

第一份由日本遊戲生產商直接支持的電視遊戲雙周刊
1996年11月8日
36
遊戲誌
GAME PLAYERS
MAGAZINE
RPG 攻略No.1
ARC THE LAD II
LUNAR SILVER STAR STORY
女神異聞錄
大作戰！大攻略！
VANDEL HEARTS
AUBIRD FORCE
MASTER OF MOSTER
夢幻模擬戰III
傳説之OGRE BATTLE
每本港幣35元
怒之爆發！
侍魂4天草降臨
起角美女格鬥遊戲《FIST》試玩報告
隨·刊·附·送 不·另·收·費 請·向·零·售·商·索·取
PRE-RELEASE版
遊戲誌 GAME PLAYERS EX
率先專訪
PlayStation香港登陸作戰計劃！
遊戲誌 GAME PLAYERS PS
實地報道
PlayStation EXPO '96-'97
E3/ TOKYO '96



風雲密示錄之II"風雲再起"
拳皇96決賽:
冠軍:SNK29"街機一部
拳皇96總決賽(十二月三十日)
香港會議展覽中心
NEO GEO
ADVANCED ENTERTAINMENT SYSTEM
畢格先生
契斯
克勞烏沙
馬提亞
八神
惡行道人
可以做2900種類以上的競技團編輯。
TEAM EDIT
誓要勇奪
拳皇寶座
雷歐娜
藤堂香澄
終於誕生了!最強最惡的上司競技團。
在一般的競技團中,加入了新的人物!!
THE KING OF Fighters '96
拳皇96謎底:
頭獎:雙人日本及夏威夷
七天豪華遊
新製品
SNK廠又一創新格鬥遊戲
人物可即時更換!!
The Future is Now
SNK
NEO GEO
©SNK 1996 NEOGEO is a Trademark of SNK corporation. Printed in Japan.
總代理: 精密電腦公司 COMPUTER PLAZA CO.
ARCADE DIVISION: Rm.402 President Commercial Centre,
608 Nathan Road, Mongkok, Kowloon, H. K.
街機部 TEL: (852) 2332 0623 FAX: (852) 2332 0260
參加者或可到以下各區遊戲機中心進行初賽。
旺角:極能地帶,銀高,CYBER CITY,328 深水埗:活力寶,龍威,長江 尖沙咀:金星,快活谷 官塘:得利 油麻地:VIRTUAL ZONE
佐敦:幸運 新蒲崗:貴賓 九龍城:戰士堡 北角:天龍,創星 鰂魚涌:輝煌 中環:GAME WORLD,迪士尼 灣仔:GAME CITY
荃灣:好好,快活谷,阿波羅,福來文娛,東亞文娛,荃豐668,遠東文娛 葵芳:葵芳文娛 沙田:沙龍文娛 屯門:威龍

拳皇96

漫畫周刊

十二月十六日星期六

非常隆重出版

北角GAME皇—鄧耀榮

親自主編　倍加傳神

歡迎全港街機高手挑戰



鄺氏製作有限公司



隨刊附送 GAME PLAYERS PS PRE-RELEASE 版＋GAME PLAYERS EX

PlayStation登陸香港 SONY直擊專訪 ＋ PS EXPO'96-'97 現場報導

由於稿擠關係，遊戲小説《POLICENAUTS》及《野野村醫院的人們》暫停一期





3DO　街 機　任天堂　PC-FX　GAME BOY　GAME GEAR　世嘉 CD　世嘉五代

NG　PC-E　PC　PS　SFC　SS　VB

NEO · GEO　PC ENGINE　PC 個人電腦　PLAY STATION　超級任天堂　SATURN　VIRTUAL BOY

遊戲性質

ACT　FIG　RPG　ARPG　SRPG　AVG　SLG　SPT

動作遊戲　對戰格鬥遊戲　角色扮演遊戲　動作角色扮演遊戲　戰略角色扮演遊戲　歷險遊戲　戰略／模擬遊戲　體育遊戲

SOC　RAC　STG　PUZ　TAB　MOV　EBOK　ETC

足球遊戲　賽車遊戲　射擊遊戲　智力遊戲　桌上遊戲　電 影　電子圖書　其他遊戲

其他

2P.　MPLY　MEM　LNK

雙 打　多人參與　需記憶卡／有記憶進度功能　通訊對戰　不適合十八歲以下人士　對應光線鎗　對應滑鼠


對應軟盤


對應 ANALOG 控制桿

使用本書時之注意事項

1. 因本書並非電器用品，請勿接上火牛使用。
2. 閱讀時請與本書保持一定距離。
3. 長時間閱讀本書時，為健康著想，請每隔 1～2 小時休息 10～15 分鐘。
4. 由於本書內容極為詳盡，請避免讓本書受到強裂震盪，或於極端的溫度條件下使用、保存本書，亦請勿將本書分解。
5. 請勿以稀釋液、汽油及酒精等揮發性溶液以至哥士的、漖水拭抹本書。
6. 由於將本書接上投射式電視後亦不會出現任何影象，大家可慳番啖氣。

為健康著想之注意事項

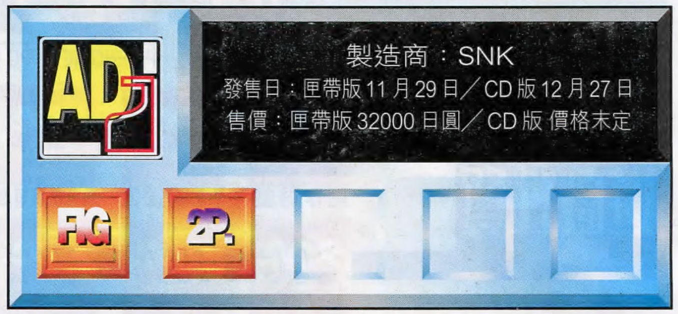
- 請避免於疲倦時或睡眠不足時閱讀本書。
- 閱讀本書時請保持室內有足夠光線。
- 有部分人在閱讀電視遊戲雜誌內過勁猛料時，會引起短時間的筋肉抽搐或失去知覺等症狀。若曾有如此經驗者，請於閱讀同類雜誌前向醫生請教。另外、若於閱讀電視遊戲雜誌時發生以上症狀，請馬上停止閱讀並接受醫生檢查（當然，生死與否與本刊無關）。

◆PUBLISHER／CINEASTE INTERNATIONAL LTD. ◆EDITORIAL TEAM／MICKEY CHAN、JAMES WONG、ARES LEE、CHAN WIDDON、赤目黑龍、FUKUDA、天草四郎時貞、山寺良牙、富豪鬼 ◆FREELANCE WRITER／ZAC、SPYDER ◆COVER DESIGN／MEDIA GRAPHIS LTD. ◆GRAPHIC DESIGN／子濃、SING、FAI ◆GRAPHIC ARTWORK／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD. ◆COLOUR SEPARATION／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD.、EPS PRODUCTION LTD. ◆PRINTING／PREMIER PRINTING GROUP LIMITED ◆DISTRIBUTION AGENT／TAK KEUNG KEE(NEWS HAWKER)、INFO RESOURCES LTD.(COMICS BOOK SHOP & GAME SHOP) TEL:(852) 2866-9866 ◆ADVERTISEMENT／NELSON CHAI TEL:(852)2527-8665
GAME PLAYERS MAGAZINE PUBLISHED BY CINEASTE INTERNATIONAL LTD. ADDRESS: 7/F, FOOK LEE COMMERCIAL CENTRE, TOWN PLACE, 33 LOCKHART ROAD, WANCHAI, HONG KONG.
TEL:(852)2380-2223 FAX:(852)2507-5175
EMAIL ADDRESS:cineaste@glink.net.hk

遊戲索引 *（本索引以遊戲種類及筆畫排序）*

SAMURAI SHODOWN IV AMAKUSA'S REVENGE

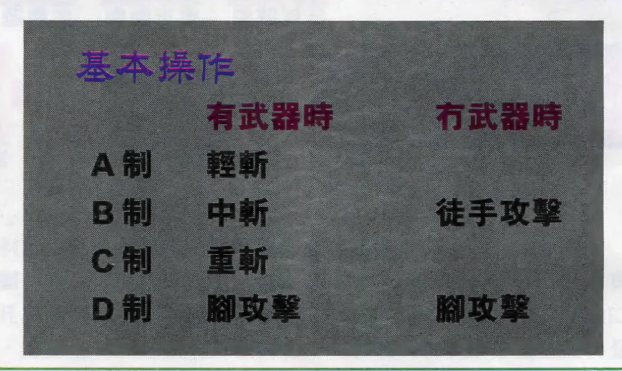
侍魂——天草降臨
SAMURAI SHODOWN IV
AMAKUSA'S REVENGE



文：富豪鬼
鳴謝：天草四郎時貞提供資料參考

全港嘅《侍魂》FANS，聽住！

你地終於等到啦！《侍魂》系列最新作《侍魂—天草降臨》終於出場啦！值得注意係今次登場人數，，由上集12個角色，加3個舊系列角色，再加上2個新登人物，有17個咁多，而且每個角色都有2種劍質選擇（修羅父羅刹），而且追加新系統，有怒爆發及連續斬等等，嘩！有排玩呀！都係唔再長氣，帶大家一齊進入《天草》嘅魔界地獄………



基本操作

	有武器時	冇武器時
A 制	輕斬	
B 制	中斬	徒手攻擊
C 制	重斬	
D 制	腳攻擊	腳攻擊

故事

天明8年（1789年），秋天，在一個叫「肥前島原」的地方，突然有道巨大的雷電墜落，發出天轟巨響，之後由「島原」開始至鄰近所有地方，開始改變得越來越………

這時在「島原」內有一座城，被諭爲「魔城」，這座城的主人一直想創造自認爲的理想鄉，而企圖將全世界征服，他是經過150年的怨恨，從魔界　復活……他！就是「天草四郎時貞」！

天草四郎時貞，要創造理想鄉，首先必需要得到「壬無月斬紅郎」的「絕對力量」，所以他從冥府　，將「斬紅郎」的魂魄召回。但是他沒想到，自己仍然未能自由操控「絕對力量」，所以要暫時將力量封閉……

因爲天草四郎要恢復自己失去的魔力，才能操控「絕對力量」。所以他利用了「魔城」去吸取人的靈魂來增加魔力，因此由「島原」開始至鄰近所有地方，變得天昏地暗，人心惶惶，哀聲四起，之後世界又再次進入了一個混亂的時刻………

特殊技操作

技	操作
衝前	→→
急退	←←
掃堂腿	↘＋D
下段踢（站立不能防禦）	→＋D
回避攻擊	同時按 AB
兜向對手的背後	接近時→＋AB
不意打（蹲下不能防禦）	同時按 BC
破壞防禦（推前對手）	接近時→＋C
破壞防禦（拉後對手）	接近時←＋C
空手入白刃	徒手時↓↙←→＋D
DOWN 攻擊 1	接近倒地中的對手↘＋斬制
DOWN 攻擊 2	對手倒地時↑＋斬制
移動起身	倒地時← or →
快速起身	倒地時↖ or ↑ or ↗
倒地回復	倒地時↓＋任何制連打
放下武器挑釁	按 3 次開始制
怒爆發	同時按 ABC
連環數斬	（怒爆發後）同時按 ABC
一閃必殺	（怒爆發後）同時按 BCD
連續斬準備	接近時 C＋D
連續斬 1	接近時 C＋D 後按 AAA
連續斬 2	接近時 C＋D 後按 ABC
連續斬 3	接近時 C＋D 後按 BBC
14 連斬	接近時 C＋D 後按着→＋AABBCCABCCCCC
斷末奧義	當打敗對手後出現「斷末奧義」字時按↓↓↑→→＋C

劍客（BEGINNER）專用技

技	操作
自動連續斬	接近時 C＋D
武器震開必殺技（超必殺技）	同時按 ABCD

鳴謝：COMPUTER PLAZA CO.LTD.

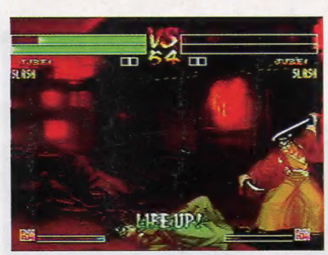
新系統

DOWN 攻擊

當打到對手倒地時，是可以再追打倒地中的對手。用DOWN攻擊是要考慮與倒地中的對手的距離，若距離是屬於中段，用DOWN 攻擊 2 較適宜，若距離近，則用DOWN 攻擊 1 或 2 都無問題。



◆DOWN 攻擊。一齊「訓」啦！



◆倒地回復。唔洗食嘢都可以恢復體力

起身方法

當被對手打至倒地時，是可以選擇幾種起身方法，「移動起身」是可以前轉或後轉起身。「快速起身」顧名思義是比不按任何快速地起身。「倒地回復」是在倒地後可以恢復些少體力。

連續斬

接近對手同時按 CD 制後，再輸入特定指令，會出現連續數斬，最高可達 14 斬或以上，「14 連斬」，雖然殺傷力並不多，但是出招時十分有型，而且當完成 14 連斬後，怒的能源 BAR 是會立即滿的。



◆14 連斬。好型呀！

怒爆發

同時按 ABC 會怒爆發，而怒爆發的時間長短，是根據當時的體力多少而決定，體力越少時間越長，當怒爆發後，怒的能源BAR會慢慢減少，直至完，在完之前攻擊力會加強，可以自由任出超必殺技，而且可以出特殊攻擊技，不過當回復至正常狀態後，怒的態源BAR是會消失的，會變成一個不會再怒的人。

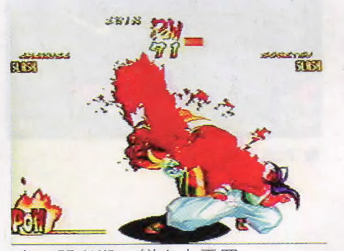
◆當怒爆發完後。會變成一個善良的人

連環數斬

當怒爆發後，再同時按 ABC，會衝前一段距離後，連續出 5 至 6 斬，「連環數斬」就算接觸不到對手，仍然是會出斬的，所以最好在對手接近或中段距離時，才出較適合，要注意是，出連環數斬是會扣怒爆發的時間的。



◆連環數斬。殺傷力……麻麻



◆一閃必殺。鮮血大平買

一閃必殺

當怒爆發後，同時按 BCD，會快速地衝向對手，再一刀割喉嚨（若對手是在沒有防禦的情況下），而且殺傷力是所有招式之中最強的，不過出一閃必殺，同樣是會扣怒爆發的時間，而且所扣的時間是很多的。

登場人物介紹

（武）——需有武器才可使用的必殺技
☆——當怒 MAX 時會增加殺傷力

風間火月

我唔係冷血㗎！

今集第一次新登場人物，修習是火之忍術，特徵是能自由操控烈火，然發由於他的妹妹突生不尋常異變，他為了拯救妹妹，不惜違返門規，脫離忍者行列，往魔城去查個明白。

修羅（SLASH）

必殺技

招式	指令
（武）焦熱魂	↓↘→＋任何制
（武）大爆殺☆	→↓↘＋任何制
（武）炎炎（最多 3 個）	↓↙←＋任何制
（武）炎滅	←↓↙＋斬制
炎返	被打至離地時A＋C

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

招式	指令
（武）暴爆 火炎擊	←→↘↓＋AB

羅剎（BUST）

必殺技

招式	指令
愚連腳（可以連續輸入）	→↓↘＋任何制
	←＋任何制
	→＋任何制
（武）六道烈火☆（可以連續輸入）	↓↘→＋A
	↓↘→＋B
	↓↘→C
（武）炎滅	←↓↙＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

招式	指令
（武）炎邪覺醒	←→↘↓＋AB



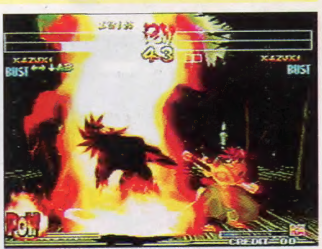
◆焦熱魂（有3個炎炎時才按↓↘→＋D殺傷力最大）



◆暴爆 火炎擊



◆六道烈火。出第三招時最講時間配合



◆炎邪覺醒。大變身呀！



風間蒼月

我追！我追！我追細佬！

今集第一次登場人物，修習的是水之忍術，能自由操控水作為武器，風間火月的哥哥，因為要追殺犯了門規的弟弟，而感到非常第盾，但他亦不敢違抗命令，所以亦追踪弟弟至魔城去了。

修羅（SLASH）

必殺技

技名	指令
（武）月光☆	→↓↘＋斬制
（武）浮月	↓↘→＋任何制
（武）月隱	↓↙←＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

技名	指令
（武）消波・風月斬	←→↘↓＋AB

羅剎（BUST）

必殺技

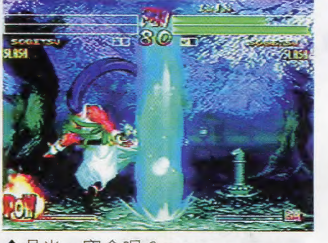
技名	指令
死月	空中↓↙←＋斬制
（武）圓月	空中→↓↘＋斬制
（武）月輪波☆（地）	↓↘→＋斬制
（武）月輪波☆（空）	空中↓↘→＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

技名	指令
（武）月昇・水柱波	←→↘↓＋AB


◆月輪波（怒MAX時）。問你飽未？

◆月昇・水柱波。嘩！好疊水呀！


◆月光。寶盒呢？


◆消波・風月斬

奈戶流留

去吧！瑪瑪黑（鷹名）！

《侍魂》系列中，最受歡迎人物，愛護大自然的小姑娘，天生有種能與動物溝通的能力，因為魔城的出現，令到大自然受到破壞，所以要去魔城，阻止天草四郎時貞。

修羅（SLASH）

必殺技

技名	指令
（武）勝利之刃☆	←↙↓＋斬制
（武）風之刃	→↓↘＋斬 or ↓↘→＋斬制
神之輪舞	←↓↙＋斬制
鷹捕	↓↙←＋D
鷹捕後攻擊	AorB（橫）／C（下）
神之刃☆	（鷹捕狀態下）AB
鷹之啄	↓↙←＋斬制
神之降臨	空中 ↓＋D
風之落	空中 ↓＋C（空中投）

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

技名	指令
光輝神之輪舞	←→↘↓＋AB

羅剎（BUST）

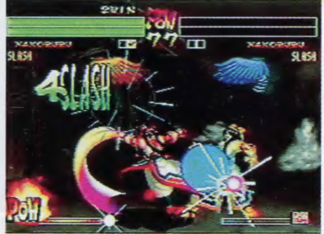
必殺技

技名	指令
神之輪舞	←↓↙＋斬制
騎狼	↓↙←＋任何制
狼落	（騎狼中）↑ or → or ↘＋D（前方） ↑ or ↓＋D（正中） ↑ or ← or ↙＋D（後方）
乘狼站立攻擊	（騎狼中）AorB（橫）／C（上）
乘狼蹲下攻擊	（騎狼中）↙ or ↓ or ↘＋AorB（橫方向） ／↙ or ↓ or ↘＋C（斜下方向）
乘狼跳起攻擊	（騎狼中）空中 AorB（橫方向） 空中 C（上方向）
閃光之牙☆	（騎狼中）←↙↓＋斬制
稻妻之牙☆	（騎狼中）→↓↘＋斬制
分離攻擊	（閃光之牙中）← or → or ↖ or ↗＋C
分離攻擊	（稻妻之牙中）← or → or ↖ or ↗ or ↙ or ↘＋C
守之牙	（倒下時）A＋C
神之降臨	空中 ↓＋D
風之落	空中 ↓＋C（空中投）

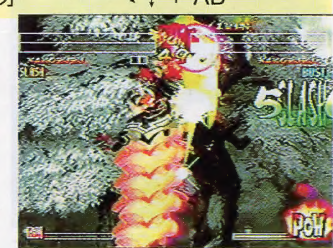
武器震開必殺技（怒 MAX 時）

技名	指令
（武）光輝神之牙	←→↘↓＋AB


◆怒 MAX 時的勝利之刃


◆光輝神之輪舞。好彩冇個「亂」字！


◆稻妻之牙。狼都識飛呀！


◆光輝神之牙。果然夠光輝

霸王丸

今次係你死期啦，天草！

一心要成為最強之劍客，不惜捨棄自己家庭，踏上武士修行之道。視刀如命的他，只是當腰邊的酒壺為朋友，今次魔城突然出現，他感覺到天草四郎的氣，所以為了消滅天草，亦為了挑戰強者，向魔城方向去了。

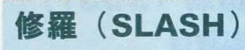
羅刹（BUST）

必殺技

（武）奧義 旋風裂斬・刹	↓↘→＋斬制
（武）奧義 弧月斬☆	→↓↘＋斬制
（武）奧義 疾風弧月斬☆	衝前中→↓↘＋斬制
剛波	→↓↘＋D
（武）旋風波	↓↘→＋D
（武）夙刀	←↓↙＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）秘奧義 天霸斷空烈斬	←→↘↓＋AB



修羅（SLASH）

必殺技

（武）奧義 旋風裂斬	↓↘→＋斬制
（武）奧義 弧月斬☆	→↓↘＋斬制
（武）奧義 疾風弧月斬☆	衝前中→↓↘＋斬制
（武）奧義 烈震斬	←↓↙＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）秘奧義 天霸封神斬	←→↘↓＋AB


◆怒 MAX 時的奧義 弧月斬


◆天霸封神斬。POWER UP 版？98 HIT？

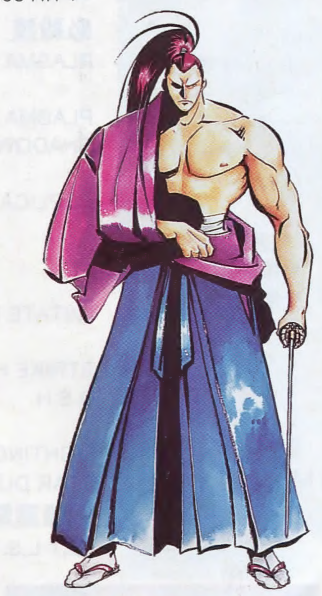

◆在旋風裂斬・刹中，係可以追加弧月斬的


◆秘奧義 天霸斷空烈斬。型掛？

牙神幻十郎

霸王丸……我殺！

以前的劍術師父是花諷院和獨，跟霸王丸是同門師兄弟，但後來內心變得越來越邪惡，所以被逐出師門，對師父及霸王丸恨之入骨，今次往島原並不是對魔城所發生的事有興趣，只是為了追殺霸王丸而以。



修羅（SLASH）

必殺技

（武）桐霸 光翼刃☆	→↓↘＋斬制
（武）三連殺	↓↘→＋斬制（可輸入3次）
（武）櫻華斬	↓↙←＋斬制
（武）雨下刃	接近時→↓↘＋D
（武）紅	←↓↙＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）五光斬	←→↘↓＋AB

羅刹（BUST）

必殺技

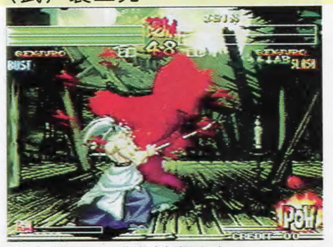
（武）桐霸 光翼刃☆	→↓↘＋斬制
（武）三空殺	↓↘→＋斬制（可輸入3次）
（武）裏櫻華・菖蒲	↓↙←＋斬制
（武）百鬼殺	↓↙←→＋斬制
（武）紫暮	←↓↙＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）裏五光	←→↘↓＋AB


◆怒 MAX 時的桐霸 光翼刃


◆五光斬。我拜啦


◆百鬼殺。「吉村富浪」


◆裏五光。呂五剛（邊個叫我？）

橘右京

仲咳？啲肺病醫唔好咪呀？

所修習的流派是神夢想一刀流。其外表瀟灑不凡，所以經常吸引到一些女性追隨，但他的心只是向著他的未婚妻「小田桐圭」，因他怕魔城的出現，會危害到未婚妻，所以要往魔城去消滅天草四郎。





修羅（SLASH）

必殺技

（武）秘劍 細雪	↓↙←＋斬制
非劍 細雪	↓↙←＋D
（武）秘劍 燕返☆	空中 ↙↓↘→＋斬制
（武）秘劍 朧刀	↓↘→＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）燕六連	←→↘↓＋AB

羅剎（BUST）

必殺技

（武）雲雀	↓↙←＋D
（武）秘劍 細雪・閃	↓↙←＋斬制
（武）秘劍 燕返☆	空中 ↙↓↘→＋斬制
（武）秘劍 陽炎	↓↘→＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）夢想殘光霞	←→↘↓＋AB



◆秘劍 燕返（怒 MAX 時）



◆燕六連。斬完之後個人會變成點呢？



◆秘劍 細雪・閃。有冇咁多 HIT 呀？



◆唔係雪花，亦唔係眼花，係夢想殘光霞

加魯福特

正義行頭，打死罷就！

自稱為正義之使者，不受任何束縛，無拘無束地四處流浪，以伸張正義為主。今次如以往一樣，亦因為要將邪惡打倒，所以與他的愛犬「POPPY」一同往魔城，去將天草四郎消滅。



修羅（SLASH）

必殺技

PLASMA BLADE	↓↘→＋斬制
SHADOW COPY	→←↙↓↘→＋A(左邊)
	→←↙↓↘→＋B(右邊)
REPLICA ATTACK	→↘↓↙←＋AC (敵頭上)
	→↘↓↙←＋BD (敵背上)
IMITATE REPLICA	受傷中AC(敵頭上)
	受傷中BD(敵背上)
RUSH DOG☆	↓↙←＋A
MACHINE GUN DOG	↓↙←＋B
REPLICA DOG	↓↙←C
OVERHEAD CRUSH	↓↙←＋D
STAR DUST DROP	空中↓＋C（空中投）

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）D.M.S.H.	←→↘↓＋AB(敵頭上)
	←→↘↓＋CD(敵背上)

羅剎（BUST）

必殺技

PLASMA FACTOR	↓↘→＋A（上段）
	↓↘→＋B（下段）
PLASMA BREAK☆	→＋連按斬制
SHADOW COPY	→←↙↓↘→＋A(左邊)
	→←↙↓↘→＋B(右邊)
REPLICA ATTACK	→↘↓↙←＋AC (敵頭上)
	→↘↓↙←＋BD (敵背上)
IMITATE REPLICA	受傷中AC（敵頭上）
	受傷中BD（敵背上）
STRIKE HEADS	接近時→↓↘＋任何制
D.S.H.	衝前接近時→↓↘＋任何制
LIGHTING THRASH	↓↘→＋C
STAR DUST DROP	空中↓＋C(空中投)

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）L.S.T.	←→↘↓＋AB



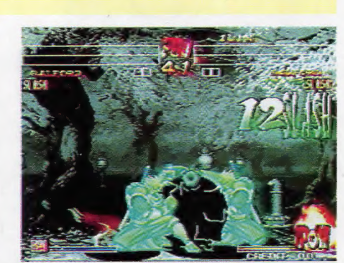
◆L.S.T.。留意：踢邊度？及隻狗做乜？



◆RUSH DOG（怒 MAX 時）。咩嘢狗？



◆PLASMA BREAK（怒 MAX 時）。「窿」未呀？



◆D.M.S.H.。捉住啲咩嘢呀？

服部半藏

幕府有命，毀滅指令！

伊賀忍者，被諭為擁有最強之忍法的服部半藏。今次由於國內四處，發生不尋常的異象，原因與魔城有關，所以幕府（當時日本政府）下了道密令，命半藏去將魔城毀滅。



修羅（SLASH）

必殺技

招式	指令
忍法 爆炎龍☆	↓↙←＋斬制
忍法 影分身	→←↙↓↘→＋A(左邊) →←↙↓↘→＋B(右邊)
忍法 空蟬天舞	→↘↓↙←＋AC
忍法 空蟬地斬	→↘↓↙←＋BD
忍法 附身之術＝佛	受傷中AC（頭上）
忍法 附身之術＝鬼	受傷中BD（地下）
忍法 烈風手裡劍	空中 ↓↘→＋斬制
忍法 鵙落	接近時→↓↘＋斬制
忍法 鵙落—颯	衝前接近時→↓↘＋斬制
忍法 空轉擊	空中 ↓＋C(空中投)

武器震開必殺技（怒MAX時）

招式	指令
封手 微塵隱	←→↘↓＋AB

羅剎（BUST）

必殺技

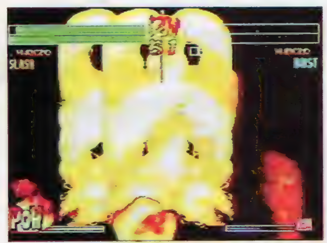
招式	指令
忍法 爆炎龍☆	↓↙←＋斬制
忍法 影分身	→←↙↓↘→＋A（左邊） →←↙↓↘→＋B（右邊）
忍法 靜音	↓↓＋斬制
忍法 猿舞	←↓↙＋任向制
忍法 烈風手裡劍	空中 ↓↘→＋斬制
忍法 爆炎微塵隱	接近時→↓↘＋任向制
忍法 空轉擊	空中 ↓＋C（空中投）

武器震開必殺技（怒MAX時）

招式	指令
封手 毒龍	←→↘↓＋AB



◆怒MAX時的爆炎龍。有5、6HIT


◆封手 微塵隱。出招後會隱形（會連自己都唔知喺邊）

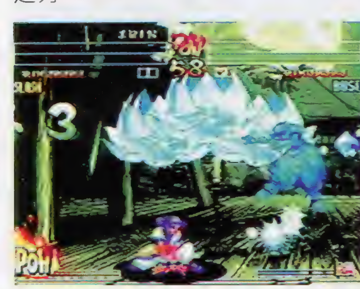

◆用C制出 鵙落，出招前會先斷肘。好型！


◆封手 毒龍。搭膊頭未必係朋友

梨舞流留

姐姐去，我都去！

奈戶流留的妹妹，外表上與奈戶十分相似，但她身邊沒有動物跟隨著，而是添附着一個冰之精靈。她是為了阻止魔城破壞大自然，而往魔城方向去了，當然亦為了幫姐姐一臂之力。


◆冰之花（怒MAX時）。夠大朵嗎？



修羅（SLASH）

必殺技

招式	指令
神之鏡	←↓↙＋斬制
冰之岩	空中 ↓＋斬制
冰之泉	↓↙←＋斬制
冷凍弓	↓↘→＋斬制
冰之花☆	→↓↘＋斬制

武器震開必殺技（怒MAX時）

招式	指令
冷凍神之刀	←→↘↓＋AB

羅剎（BUST）

必殺技

招式	指令
冷凍力☆	→↓↘＋斬制
冰之泉	↓↙←＋斬制
冷凍弓	↓↘→＋斬制
吹雪之槍	→＋連按斬制

武器震開必殺技（怒MAX時）

招式	指令
冷凍神之刀	←→↘↓＋AB


◆冷凍神之刀（修羅）是以拋物線擲出來


◆冷凍力（怒MAX時）。好凍！


◆冷凍神之刀（羅剎）是以橫方向擲出來

千兩狂死郎

我爲藝術而犧牲！

他的職業是歌舞技，流派是舞鬥流歌舞技，父親亦是歌舞技，他視歌舞技為至高無上的藝術，他的希望是在歌舞上的技術能超越父親。今次在「島原」付近舉行表演時，聽聞有鬼怪出現，只是懷著好奇心去看看而以。



修羅（SLASH）

必殺技

招式	指令
火炎曲舞☆	←↓↙＋斬制
（武）回天曲舞	→↓↘＋斬制
（武）蝦蟆地獄	↓↘→＋D
（武）大津波	↓↘→＋斬制
（武）曲煙曲輪	空中 ↓＋斬制
（武）跳尾獅子	↓↙←＋斬制

武器震開必殺技（怒MAX時）

招式	指令
（武）荒事師狂死郎 鬼之舞	←→↘↓＋AB

羅刹（BUST）

必殺技

招式	指令
八岐大蛇	↓↘→＋斬制
（武）血風獨樂	→↓↘＋斬制
（武）狂死郎宴舞	↓↘→＋D
（武）跳尾獅子・亂心☆	↓↙←＋斬制

武器震開必殺技（怒MAX時）

招式	指令
（武）荒事師狂死郎 血肉之舞	←→↘↓＋AB



◆火炎曲舞（怒MAX時）



◆荒事師狂死郎 鬼之舞。火燭呀！


◆跳尾獅子・亂心（怒MAX時）。似獅子咩？


◆荒事師狂死郎 血肉之舞。果然有血有肉

緋雨閑丸

我係邊個？

因為年少時受過一些痛苦經歷，令到他對以往完全失去記憶，但他在夢，發現失憶前所發生的事，與「斬紅郎」有關，所以四處找尋斬紅郎，今次往魔城，亦因為發現有斬紅郎的氣味……

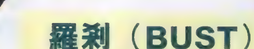
修羅（SLASH）

必殺技

招式	指令
（武）緋刀流 五月雨斬	↓↙←＋斬制
（武）緋刀流 霧雨刃・豪雨	↓↘→＋斬制
（武）緋刀流 冰雨返	↓↘→＋D
（武）緋刀流 真・雨流狂落斬	按住D一會兒後再放手
（武）緋刀流 梅雨圓殺陣☆	→↓↘＋斬制

武器震開必殺技（怒MAX時）

招式	指令
（武）緋刀流禁手 暴雨強風斬	←→↘↓＋斬制



羅刹（BUST）

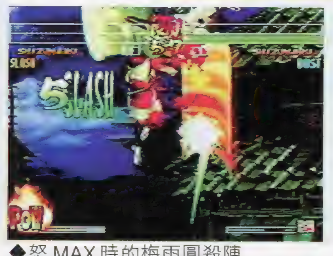
必殺技

招式	指令
（武）緋刀流 時雨	空中 ↓＋斬制
（武）緋刀流 小雨	空中 ↑＋斬制
（武）緋刀流 雷雨	（小雨中）＋斬制
（武）緋刀流 霧雨刃・豪雨☆	↓↘→＋斬制
（武）緋刀流 真・雨流狂落斬	按住D一會兒後再放手
（武）緋刀流 梅雨圓殺陣	→↓↘＋斬制

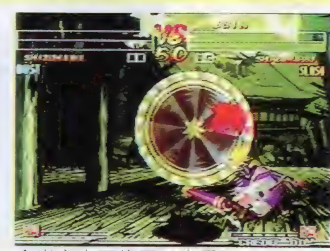
武器震開必殺技（怒MAX時）

招式	指令
（武）緋刀流禁手 雨流裂殺刃	←→↘↓＋AB


◆龍捲風暴？非也，只係出冰雨返時會返波



◆怒MAX時的梅雨圓殺陣


◆出完小雨後可以出雷雨



◆禁手 雨流裂殺刃。有咁多HIT咩？

首斬破沙羅

我係女呀！嗚………

在一次大屠殺中，他自己與他的最愛的戀人被「斬紅郎」殺死，後來因積聚報仇的怨恨及殺斬紅郎之決心，而復活過來，今次因為感覺到尚有斬紅郎的氣，所以往魔城去求證。



修羅（SLASH）

必殺技

	刺足	空中 ↓＋D
（武）	友引☆	→↓↘＋任何制
（武）	影縫	↓↘→＋斬制
	影吸	↓↙←＋任何制
（武）	空刺	空中 ↓↘→＋斬制
（武）	夜烏魂	←↓↙＋斬制
	頭骨割	空中 ↙ or ↘＋D

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）	影舞·酬	←→↘↓＋AB

羅刹（BUST）

必殺技

	刺足	空中 ↓＋D
（武）	影出☆	→↓↘＋斬制
	影吸	↓↙←＋任何制
（武）	空刺	空中 ↓↘→＋斬制
（武）	地刺	→↓↘＋斬制
	影騙	←↓↙＋任何制
	頭骨割	空中 ↙ or ↘＋D

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）	影舞·夢彈	←→↘↓＋AB



◆友引（怒 MAX）。嘩！有 0 字喺頭，負數？



◆影舞·酬。呵……好「梳符」呀！



◆影出（怒 MAX）。89？民運？



◆影舞·夢彈。估吓個女仔係邊個？

花諷院骸羅

似大門五郎？祖先？

擁有巨大之身軀，又有頭髮，但人們卻稱他為「和尚」—捉鬼和尚。是花諷院和獨的孫，今次在追尋斬紅郎之靈魂途中，發覺由魔城散發出來的邪氣，含有斬紅郎的氣，所以要去魔城查明。



修羅（SLASH）

必殺技

（武）	垮落	空中 ↓＋任何制
（武）	硬踙☆	→↓↘＋斬制
（武）	亂舞打	↓↘→＋斬制
（武）	地震丸	↓↓＋任何制
	抓——天花板	←↓↙＋A（上段）
	抓——石頭	←↓↙＋B（中段）
	抓——尻	←↓↙＋C（下段）

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）	拳舞	←→↘↓＋AB

羅刹（BUST）

必殺技

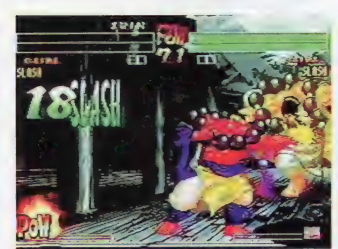
	百貫落	空中 ↓＋任何制
	喝！	↓↘→＋斬制
（武）	圓心殺☆	↓↙←→＋斬制
	（圓心殺中）☆	不停轉圈會增加殺傷力

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）	仁王爆震殺	←→↘↓＋AB



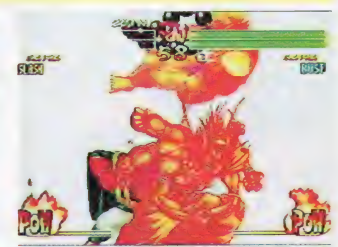
◆唔係抓—天花板，係捉烏蠅



◆拳舞！真係可以打到籮埋牆喋！



◆圓心殺？咁似阿 WOLF（V.F.）嘅……



◆仁王爆震殺。終於學成阿爺嘅絕學啦

柳生十兵衛

柳生再顯神威？

新追加的舊系列角色，二刀流之劍士，流派是柳生新陰流，經常與霸王丸比試刀法，今次從幕府知道國內各地發生是異變，是由於魔城出現的原因，所以他亦開始調查及討伐的工作。



修羅（SLASH）

必殺技

（武）喝咄水月刀	↓↘→＋斬制
（武）二角羅刀☆	→↓↘＋斬制
	（重斬二角羅刀後）↓＋C
（武）八相發破	→＋連按斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

（武）絕　水月刀	←→↘↓＋AB

羅刹（BUST）

必殺技

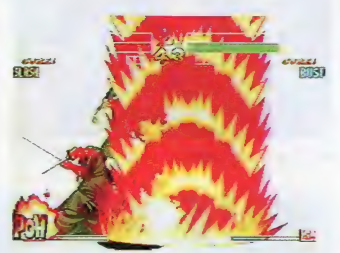
（武）喝咄水月刀☆	↓↘→＋斬制
（武）柳生 心眼刀・天羅	↓↙←＋C（上段）
（武）柳生 心眼刀・相破	↓↙←＋B（中段）
（武）柳生 心眼刀・水月	↓↙←＋A（下段）
（武）柳生 雙月陣	（破壞防禦 1）↓↘→＋AB
	（破壞防禦 2）↓↘→＋A
	（二刀橫斬 3）↓↘→＋B

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

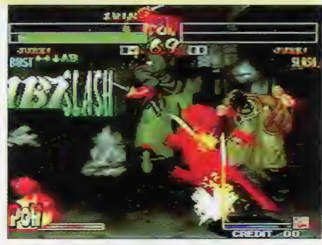
（武）激　雙嵐陣	←→↘↓＋AB



◆怒 MAX 時的二角羅刀


◆絕…絕…絕……絕　水月刀呀！


◆柳生 心眼刀・天羅



◆霸王丸 你以為你98 HIT 好威咩？睇吓我 嘅超必至講啦

譚姆譚姆

幪面超人？錯！係幪面高人！

自從《侍魂1》登場後，一直至今集才有機會再次登場，經常帶著面具而作戰的他，身形是全部人物之中最高的，今次由於他的村發生異變，他感覺到邪惡之神再次復活，所以再次帶起面具，要去將邪惡之神消滅。



修羅（SLASH）

必殺技

（武）回旋刀	→＋連按斬制
死亡盈（上）	↓↘→＋斬制
死亡盈（下）	↓↙←＋斬制
亞候火餤☆	→↓↘＋斬制
旋風舞	←↓↙＋斬制

武器震開必殺技（怒 MAX 時）

超級亞候火餤	←→↘↓＋AB

羅刹（BUST）

必殺技

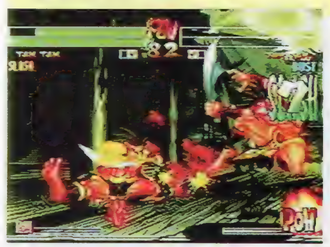
咬！	↓↘→＋C
死・死亡盈	↓↘→＋斬制（上）
（可連續放 3 個）	↓↘→＋斬制（下）
旋風舞☆	←↓↙＋斬制

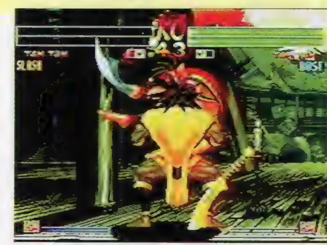
武器震開必殺技（怒 MAX 時）

超級亞候火餤	←→↘↓＋AB


◆回旋刀。睇你個頭硬？定我把刀硬？


◆超級亞候火餤，哈哈哈………


◆旋風舞（怒 MAX 時）。果然係金手指


◆無論係咪牙痕都咬！咬！咬！



莎郎度

女王，再登陸日本啦！

新追加的舊系列角色，法國國籍，出生於皇族世家，性格高傲，好勝心強，自小跟父親學習西洋劍術。因為她覺得祖國將會發生異變，為了追查原因，所以再次登陸日本去。

修羅（SLASH）

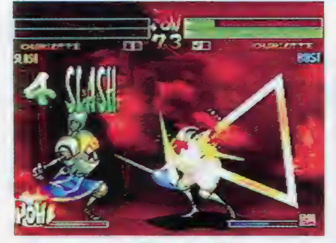
必殺技

（武）POWER GRADATION	→↓↘＋斬制
（武）SPLASH FAINT	→＋連按斬制
（武）TRI SLASH☆	↓↘→＋斬制
武器震開必殺技（怒 MAX 時）	
（武）SPLASH GRADATION	←→↘↓＋AB

羅刹（BUST）

必殺技

（武）POWER GRADATION	→↓↘＋斬制
（武）LEON LANZA	↓↘→＋D
（武）BAYONET LARGE☆	↓↘→＋斬制
武器震開必殺技（怒 MAX 時）	
（武）CRYSTAL ROSE	←→↘↓＋AB


◆ TRI SLASH（怒 MAX 時）


◆ SPLASH GRADATION

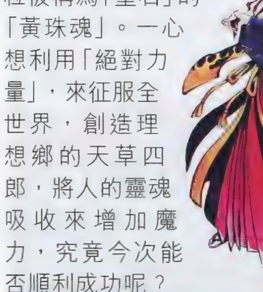

◆ BAYONET LARGE（怒 MAX 時）

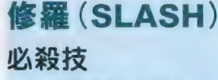

◆ CRYSTAL ROSE

天草四郎時貞

呵…呵…呵……逢魔刻！

經過150年，由魔界蘇醒過來，手持著一粒被稱為「聖石」的「黃珠魂」。一心想利用「絕對力量」，來征服全世界，創造理想鄉的天草四郎，將人的靈魂吸收來增加魔力，究竟今次能否順利成功呢？





修羅（SLASH）

必殺技

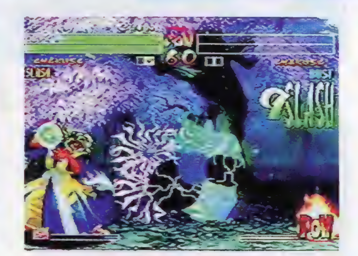
逢魔刻（前）	↓↘→＋D
逢魔刻（後）	↓↙←＋D
（武）死靈刃☆	↓↘→＋斬制
（武）汝．暗轉入滅矣	→↓↘＋斬制（發動） （發動後）斬制（攻擊） ／D（中止）
（武）天照封凰拏	↓↙←＋斬制
（武）瘴氣斷	→↓↘＋D
武器震開必殺技（怒 MAX 時）	
（武）凶冥十殺陣	←→↘↓＋AB

羅刹（BUST）

必殺技

逢魔刻（前）	↓↘→＋D
逢魔刻（後）	↓↙←＋D
（武）冥府魔障彈☆	↓↘→＋斬制
（武）汝．暗轉入滅矣	→↓↘＋斬制（發動） （發動後）斬制（攻擊） ／D（中止）
（武）戒烈掌	→↓↘＋D
（武）降魔招來破	↓↙←＋斬制
武器震開必殺技（怒 MAX 時）	
（武）凶冥十殺陣	←→↘↓＋AB


◆逢魔刻。出招後有硬直時間


◆怒 MAX 後的冥府魔障彈


◆被諭為升降機的天照封凰拏


◆凶冥十殺陣呀！救命呀！

今集最後大佬？

註——以上所有圖片顯示之 HIT 數（70HIT 以上）只是特技效果，與本遊戲無關。


◆睇睇天草四郎的大變身吧！


◆咦？變到出血？


◆嘩！變咗兩個天草四郎呀！


◆唔係呀！係斬紅郎呀！好驚呀！



經對冇味的有味遊戲

SEXY 沙鍋曼蛇



⊙遊戲簡介⊙

在眾多的射擊遊戲之中，《沙羅曼蛇》可以說是比較受歡迎的一隻，而由這遊戲而衍生出來的「Q版」射擊戲亦和前者一樣的受到廣大玩家們的愛戴，而且這Q版的《沙鍋曼蛇》更是出完一集又一集，而到現在，終於輪到早前在街機中出現過的《SEXY 沙鍋曼蛇》被移植到家用機上，而且一移植便是 PlayStation 和 SEGA SATURN 一同移植。

這次的遊戲故事可以說是上集的一個延續，在上次出現過的那可惡八爪魚雖然得到大家的原諒，不過他竟然不知悔改，而且這次又將財寶一個人的獨吞，所以大家又要再一次的合力將他制服過來，而且這次他們更找來一些新的幫手。亦由於這次的世界有了一點兒的改變，所有的事物也是和美女有關係的，所以才會叫做《SEXY 沙鍋曼蛇》。

⊙遊戲特色⊙

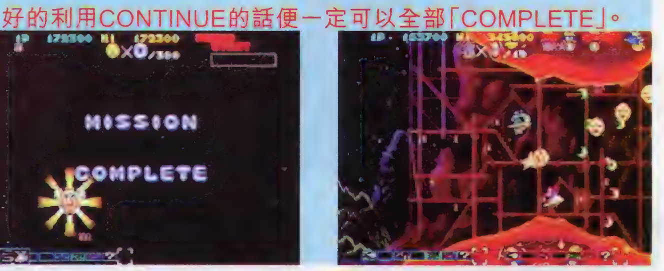
在這次的《SEXY 沙鍋曼蛇》之中，基本遊戲目標是和上集的差不多，不過遊戲SYSTEM上卻有了一定的變化，首先是沒有了以往的「怒MODE」了，亦即是說不可以互打來提高破壞力，而另一方面，為了使遊戲有多一點的新意，在《SEXY 沙鍋曼蛇》之中加入了「合體攻擊」來取代了以上的攻擊模式，再加上不同的戰機加起來有不同的法，相性這東西已不是SLG遊戲的專利了。

除了「合體攻擊」之外，《SEXY 沙鍋曼蛇》的遊戲更是採用了一個「走線」的玩法，在每版之中也會給玩者一個「目標」，不論玩者能否成遊戲目標也可以過版，不過完成與否便決定了玩者會跳到哪一版，這便是「走線模式」，不過只要玩者懂得好好的利用CONTINUE的話便一定可以全部「COMPLETE」。









★北之枚場 STAGE★ 目標：打到巨大粟米

第一版果然是送大禮，易得出奇，最被出現的是三隻一群的「羊」，啡色那隻是有ITEM的，所以就算不要後面的白羊也要殺死前面的啡羊。天光了！在大草原之上山明水秀，不過敵人就依然不少，上上下下左右大右都是敵人，不論是山、草又或是牛也是敵人，滿天也是羊是狗，可謂熱鬧得不得了！

之後在玩者面前會出現一些綠色的「東西」，這些不知是甚麼的東西看似難對付，不過，只要「谷爆」他們便可，之不過如果谷到一半唔谷的話便會縮番細，而且又會放彈，真是不得了。之後又會見一些何怪現像，便是會行會跳的「山」，唔單止會跳，一面跳更會出喚出更多的敵人，上下都有，危險！

終於輪到BOSS了，這巨大粟米真是易打得很，只要打他的口部便行，他那唯一的攻擊——放「爆谷」亦是易打易避，完全沒有威脅性，TOO BAD！ TO:浴場STAGE



■這次的任務是打倒巨大粟米。



■小心「狐狸三連星」！

■座山跳下跳下，敵人越跳越多。





■谷爆這些綠色的……

■BOSS 巨大粟米真是 ESAY JOB。

★浴場 STAGE★ 目標：收集300個金幣

果然是被稱為「浴場」的一版，一開場便是一個一個的水盤，接着來便是「美女出浴」，不過，跟着出現的紫色的東西是甚麼呢？真是天知地知，你唔知唔知。不過無論如何，這版的目的不是要看甚麼「好東西」，而是要取得300個的金幣，嘩！「大拿拿」300個金幣是易找齊的。

一開始的金幣是在上面的，不過之後的便是一個陷阱，因為在玩者面前出現了一堆錢，不過再在前面的便是「死路」，不要貪心向下行吧！下行便會下水，小心！水中的龜是在一些大金幣之上，要食錢便要冒一下險，正所謂「富貴險中求」。

過了這裏便要面對「月亮先生」，這傢伙絕對不是好人，放到成天彈，然後記得行中間，否則……當然是「撞機」！上上下下，下了之後當然要上升，這裏又有大錢了，雖然前面是死路，不過有足夠時間的，去吧！之後又有美女出浴了，而且更付送「兄貴出浴」，真是益街坊大贈送。

過了最後的「水路」便會見到BOSS，這BOSS一隻企鵝，EASY JOB到極，只是要打肚臍，而且上面更不時會放出非常有利用售值的泡泡，如果不夠金錢的話可以等夠，不過要小心時間太長他是會走的。

COMPLETE一龍宮 STAGE　INCOMPLETE一大公館 STAGE

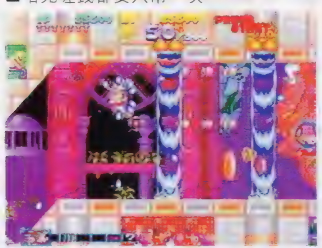


■唔見咗錢都要人幫，唉……


■「浴缸少女」所放出橙色泡泡是ITEM來的。


■上面有錢執！


■有大錢……不過前面是「死路一條」。


■水是向下流的，玩者也會向下……


■嘩！兄貴出浴……！


■滿天也是錢，多執大錢有着數。


■記得打肚臍，不過上面的泡泡有時有嘢執，唔好走雞。

★龍宮 STAGE★ 目標：將200個天女打倒

吓！這次的受害者竟然是在《極上 沙鍋曼蛇》之中的大惡人「摩埃」竟然因為天女的出現而不能專心工作，所以玩者又要出動了，而目標則是天女們。在這版之中，除了天女之外，其實其他的敵人亦不少的，例如那些可愛的「小龜們」，向刖行的牠們的攻擊是「尾後 LASER」，如果正面攻不下的話，最好還是避一避。

此外，在這版之中可能比天女出場機更多的便是綠色的「龍」，玩者會見到不少的「大湯碗」，這些碗便是龍的巢，不過，這些龍是不可以放過的，因為在牠們身體之中是有天女的，只要將龍打倒便會見到天女，當然，一定要再將天女消滅才算數的。在龍之中有一條特別大的，而其中的天女也是「特大」的，會打倒一個便計作五個，抵！

這版的BOSS是一個「大肥婆」，這可惡的傢伙的攻擊基本上只有兩種，其一便是將刀拋到高空再跌下來向玩攻擊，而另一招便是將頭拋向玩者，通常以上這兩招也會混合使用，尤其是當頭是作多重回轉之時便要特別注意，因為從後而來的頭是最難避的。

COMPLETE一倉庫 STAGE　INCOMPLETE一炭壙 STAGE

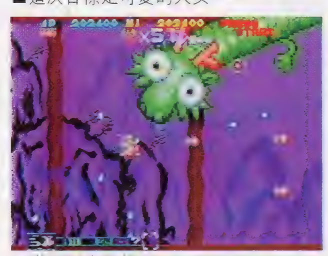


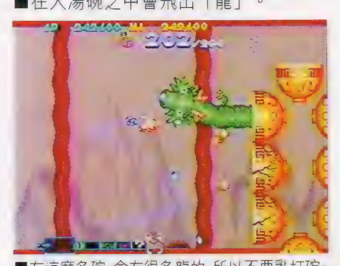
■這次目標是可愛的天女……

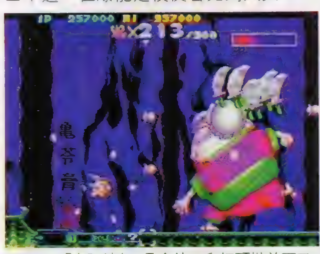

■巨型天女是以一計作五的。


■在大湯碗之中會飛出「龍」。


■不過，在爆龍之後便會見到天女。


■嘩！好大條龍呀……


■有這麼多碗，會有很多龍，所以不要亂打碗。


■BOSS「大肥婆」只是會放刀和把頭拋前而已。

★大公館 STAGE★ 目標：將 100 隻老鼠消滅

唔……老鼠果然是一種不良的動物，這次的事便是牠們的傑作了，在這座大公館之中，有着無數的老鼠，所以玩者的任務便是將這些鼠輩消滅，不過實在太多了，所以不是這麼容易可以完全消滅牠們的。首先在大屋的外部會有蝙蝠，而且亦開始有老鼠出現，不過牠們是乘氣球出現的，玩者打破氣球之後才可以打老鼠。

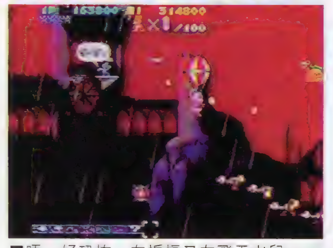
當進入大屋之後，玩者會發覺裏是一個不大正常的地方，因為四處烏天黑地，而且在地上有一些載着頭盔的「小東西」，原來這些便是老鼠了！這些老鼠真是無孔不入，玩者時而見到老鼠從天而降，時而看到老鼠在地上走來走去，而在前進的路上，玩者會見到一些事的老鼠竟然用鐵門擋着，不過，玩者一於照打可也。差不多到了最後，玩者會見到可怕的景像，因為在玩者面前會有數排的門，每道門後面也有老鼠，而且老鼠是會不斷出現的，打不到時牠們便會發彈。

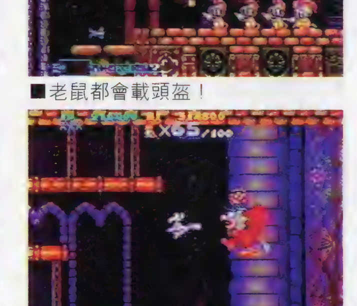
這版的BOSS是「蛇髮魔女」，玩者要將她打倒的話便要攻擊她的眼睛，不過要小心她眼部射出來的「硬直光線」，由於她的蛇髮是會發彈的，再加上「硬直光線」便非常可怕了，過了一定時間，她更會向前衝，玩者可以站在她眼前的位置，這樣便安全了！

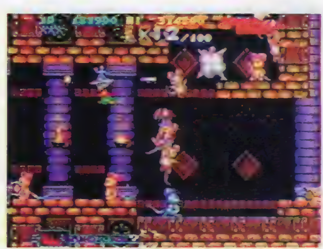
COMPLETE→倉庫 STAGE　INCOMPLETE→炭壙 STAGE



■這次玩者要對付的是「老鼠」。


■唔…好恐怖，有蝙蝠又有飛天老鼠……


■老鼠都會載頭盔！


■大量老鼠從天而降。

■這些老鼠用門頂着，不過門是可以打開的……

■全部門之後也有老鼠，打中當然好，打不中便會發彈。

■這不是《沙鍋曼蛇》中的……


■小心紅色的「硬直光線」。

★倉庫 STAGE★ 目標：救出 50 名美女

嘩！一開始便看到了「愛情酒店」這些風化場所，唉……除了一般的敵人之外，在這裏更有一種非常「堅強」的高敵人——「飛碟」，這些飛碟由後方出現，雖然不會攻擊，但是亦不易打爆，所以打不爆的話最好先避其鋒。

不過，進入了敵人的基地之後，情況便更加不妙，因為玩者會見到美女們被「PACK箱」，而且會有一些箱已送上了運帶之上，玩者要將些箱打開，不過在當中有一些是「假箱」，打開了之後會有敵人飛出，敵人的數目由兩隻至六隻不等。而到了輸送帶最多的一段，玩者便要非常小心，因為由於輸送帶的方向不一，所以箱的落點亦會有不同，玩者要小心留意，以免被箱壓死！

終於也到了最後階段了，玩者面前有無數的箱，不過全部也是「？」的，然而玩者不可不打，否則又是會死，只要能衝過裏便會見到 BOSS 。這版的 BOSS 是非常的易對付，因為其攻擊基本上只有機頭的火砲而已，再加上他亦會放出箱，如果玩者找不齊美女的話，大可在這裏救夠數為止。

COMPLETE與INCOMPLETE→空中 STAGE



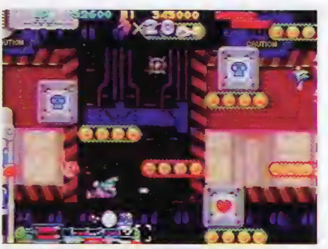
■上次就打天女，今次就要救美女。


■這些飛碟非常「堅強」，要打多幾砲至死。


■敵人人數眾多，小心為上！


■在「心形箱」中的是美女，而「骷髏箱」中的則是敵人。


■箱會不斷的跌下來，小心壓死！


■小心留意運輸帶的方向便知箱從何方而來。


■嘩！成天都係箱，點打呀？


■BOSS亦會放出箱來，不過是「?」的。

★炭擴 STAGE★ 目標：打倒十部堀地機

在這樣的月色之下，然應該好好的休息一下，不過，似乎敵人是不會給時間玩者的，不過在這版之中，初段的敵人不是太多，所以不用太擔心的，最麻煩的是以直排飛出來的小動物而已，不過只要玩者打中舉起紅色旗的那隻便可以使全部的一次過消滅。

在正式進入「炭擴」之後，玩者會見到月不少的「企鵝」在工作，然而這些只是背景而已。真正的敵人是在上下兩方的，而且還有「一串串」的小雞，如果不完全消滅牠們是不會得到ITEM的。另外一樣非注意不可的事情便是四處也有的石塊，有些會突然跌下來，有些是有石柱支持着的，不過只要玩者將石柱擊碎，一樣會跌下來，這點要特別注意。

最後，玩者會見一排一排的吊籃，上面全是可愛的企鵝，不過，牠們是非常危險的人物，因為牠們會拋出一些煙花(或者應叫做火藥才對)，這些火藥會在半空中爆發，玩者如果碰到爆花也會「魂歸天國」，小心！

最後便是這版的BOSS，這隻可惡的狸貓是會放出石塊的，不過只要玩者打中牠的下體(嘩！好三級呀！)，石塊便會全部掉下來，還有，如果牠變成女孩子的話，便要小心她放出來的導向心。

COMPLETE與INCOMPLETE→空中STAGE



■堀地機便是今次的目標。

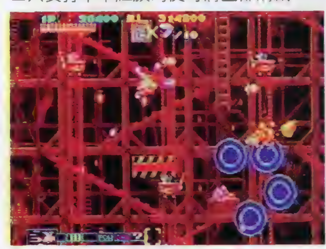

■上面是可怕的骷髏骨，下面則是可愛的公仔……


■只要打中舉紅旗的便可將全部消滅。


■小心由上方跌下來的石塊。


■只要打斷石柱，上面的巨石便會向下跌……走呀！


■這些便是目標的堀地機。


■小心煙花的爆花！



■只要打牠的下體便可以使石頭跌下來。

★空中 STAGE★ 目標：收集 300 個金幣

一開始又有好東西益玩者了，在玩者面前會出現一些「飛魚」，這些飛魚以兩排為一組的出現，在這裏玩者最多可以得到兩個的ITEM，所以一條魚也不要放過；還有的便是小豬和葫蘆，他們也會有ITEM的，所以打得打，其中的葫蘆最為危險，因為速度高，又會向後飛，真是防不勝防。

終於也見到錢了，不過四肚也好像是一個迷宮似的，所以不要亂飛，以免「撞牆死」。所以在這一版之中玩者最好便是可以儲得多些的「綠色鐘」，因為有了綠色鐘的話便可以到處取金幣，否則便只有見路行路，而另一個方法便是等待「小咀」的出現，他們會將牆變成「粒粒」，玩者便可以破壞「粒粒」而取得金幣。

到了中段，玩者只見眼前全都是錢，有大有細，不過，當然要大小通吃，因為要集齊300個金幣是不易的，所以有多少便拿多少，而且玩者會見到一些透明的「圈」，這些是非常重要的地方，因為在這裏玩者可以得到數之不盡的金幣，只要玩者到綠色鐘的話，便可以走到這地方取個痛快。

這版的BOSS是大糖果，不過，這傢伙並不兒嬉的，因為他會不停的在轉動着，而四周的小糖果又會在外圍保護着中間的大糖果，而這BOSS最好的地方便是會「放錢」，這樣玩者如果未夠錢的話，便可以在這裏取夠數了。

COMPLETE與INCOMPLETE→寢室STAGE

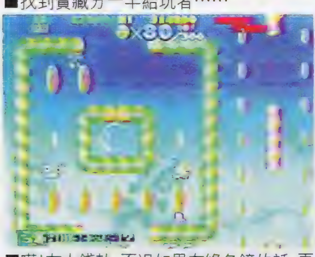


■找到寶藏分一半給玩者……

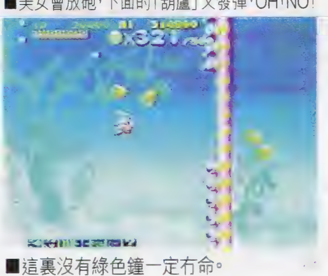

■打完這裏的會有兩個ITEM。


■美女會放砲，下面的「葫蘆」又發彈，OH!NO!

■前面的兩個小口會為玩者開路的，放心！


■嘩！有大錢執，不過如果有綠色鐘的話，更可以到中央取無限咁多錢！


■前無去路，唯有靠「小咀」或是「綠色鐘」。


■這裏沒有綠色鐘一定冇命。


■BOSS有錢分！

★寢室 STAGE★ 目標：在200秒之內完成這版

這版的要點是一個字——「亂」！在這版之中的敵人可以說是集所有版數的精華，而且這裏就像是一個動物園，因為在這裏玩者可以看到很多的動物，有馬、有象、有豬、還有……不過全部也是敵人，而其中的馬是有ITEM的，所以不可以放過。而在寢室之中，玩者會遇上十分多的砲台，除了一般的砲台之外，更有一些是放出蜜蜂的，而當中有不少的「蜜蜂巢」是在背後出現的，因此玩者不要站在太後的位置。

要到達最後的寢室，便要經過多道的門，總共有三道門，而事實上是有五道門的，因為第三道門是有三個型態的，所以其實要打的門是有五道的，五道門是非常恐怖的，每一寸的方地方也是砲台，所以一不小心便一定會中彈！

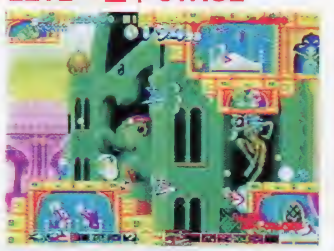
而在每道門間，玩者亦要小心，因為在門與門之間是有非常多的砲台，而且更有很多戰機從上方不停出現，數量可以說是無限，所以越早衝過越好。而最後的BOSS其實是不用打的，只要小心一點便可以避過，最終BOSS其實是一個「沒有穿衣服的美女」，嘩！正呀！但不要大意，她舉起腳的一下是可以將玩者殺死的，只要避開便會爆機！！

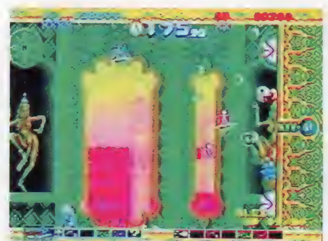
COMPLETE與INCOMPLETE→空中STAGE

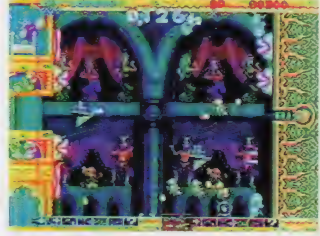


■到了要消滅可惡八爪魚。

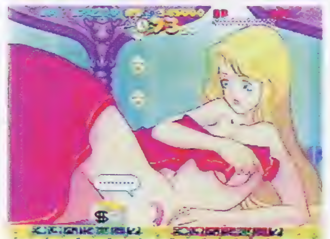

■這版好似動物園，有馬…有象……


■四周心有十分多的砲台。


■這是第一道的牆。


■第二道牆……


■第三道牆的最後型態。


■這美女真的是「SEXY」！！！


■八爪魚被壓死了之後眾人為他立像。

★BONUS STAGE★ 目標：將五個BOSS全部擊倒

這版之中出現的BOSS全是在《極上 沙鍋曼蛇》之中出現過的，如果玩者有玩過以前那隻的話，一定會對這些人物非常熟悉，而且一定會記得對付他們的方法，不過，對於新玩的朋友而言，這五個BOSS可能是很難對付的呢！

第一個BOSS是非常易付的，只要不停攻擊他的核心部份便可以了，而且這BOSS還會放出非常多的ITEM，玩者大可以在這裏儲足POWER才打以下的敵人。如果玩者是玩HARD MODE的話，便要更加小心，因為在ITEM之中會夾雜了一些機雷的；而第二隻則是《極上 沙鍋曼蛇》第一版的BOSS，這傢伙非常易對付，只要打肚臍便成，但要小心小企鵝的彈。

第三隻是「大鷹」隻，不過亦是易對付的，因為牠的攻擊只是射出羽毛和口部發射出來的環型光線，所以玩者應可以輕易避過的，這隻鷹的死相相當難看，大家看到了嗎？而第四個則是「口」，先出八個，當玩者殺掉四隻之後，他們便會合體成為一個大口，這時，玩者的目標便會由四個變為一個。

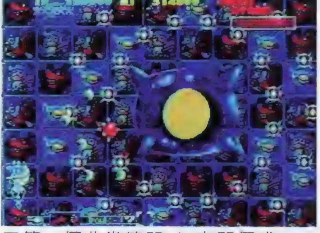
最後一個便是坐在貝殼上的美女，不過不要被色所迷惑，因為這美女其實是……他不只會放出ITEM，而且更會放出像「鷹」一樣的光線。

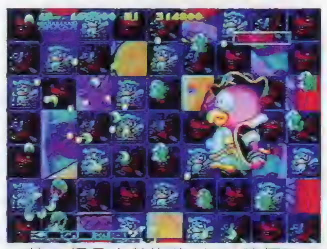


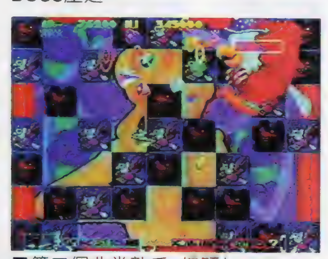
■竟然受到《極上 沙鍋曼蛇》的BOSS壓逼。



■總共要打五個BOSS。

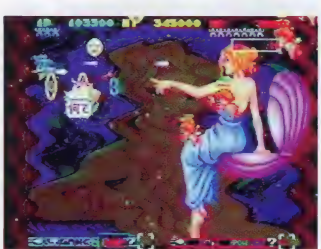

■第一個非常簡單，打中間便成。

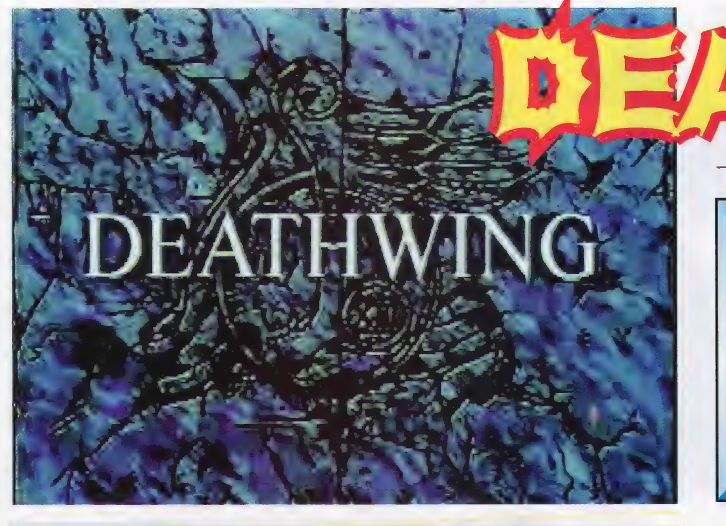

■第二個是企鵝海盜，打肚臍便可。


■第三個非常熟悉，打頭！


■第四個BOSS先打八個口……


■再打一個大口！


■最後的是一個靚女……



DEATH WING

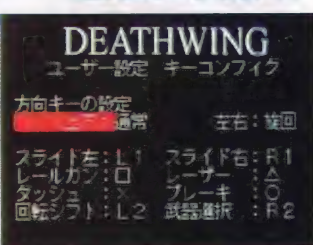
十面埋伏立體射擊

製造商：CYBER TECH DESIGNS
售價：5800 圓
容量：CD-ROM
記憶：1 BLOCK

PS STG MEM

記得多年前玩電腦版的《X-WING》真的十分雀躍，因為實在很有《星球大戰》的感覺，而初次看到《DEATH WING》的資料時便從照片中找到不少《X-WING》的影子，單就第三版的攻擊目標便十足死亡星了，故初時的確對《DEATH WING》很有期望。此外，自《SIDEWINDER》後相信不少射擊迷已餓了很久，故相信在《ACE COMBAT 2》推出前應可以《DEATH WING》來頂頂癮。而在試玩後，筆者便發覺遊戲中的任務雖然簡單，但由於版面敵中眾多，因此玩者要突破敵陣也不是易事，不知讀者們又有否信心突破這賊竇呢？

遊戲的操作



就遊戲的操作來說，基本上玩者已可在OPTION中調教，而玩者亦同時可調教遊戲的難易度，而且在貯存記憶後更可選玩完成了的版數。至於在操作方面，遊戲大致上與其他立體射擊遊戲差不多，不過在按鈕配置方面筆者便覺得不大順手，而試玩時筆者便將△及○互調。

三種視點

於遊戲中途，玩者只要按SELECT鍵便可切換視點，而遊戲中便有三個視點供玩者選擇，至於當中便有一開始的機艙主觀視點，而;剩下的便是看到全機的機後上方視點及距離較遠的視點，玩者可按自己的習慣選擇。

任務的基本進行

正如序言中所說，遊戲中每個任務也有不同的主目標的，而玩者的主要任務便是將主目標毀滅。不過在程序上玩者是無法一開始便攻擊主目標的，因為即使攻擊也無效，而程序上玩者便先要將所有障礙物清除，即先將所有敵機擊沉，當剩下主目標時便可作正式攻勢。



流程的選擇



其實遊戲中玩者是可自行選擇遊戲的流程的，因為每在玩者完成一項任務及過版後畫面便會出現兩版，而玩者便可從兩版中任擇其一，不過玩者要記着一旦選定了便不能改變。至於流程的選擇是絕對有可能影響遊戲以後的變化，故相對來說遊戲的耐玩度也增加了不少。

STAGE 1



於第一版中，玩者的任務便是毀滅敵方的星型機動要塞，而任務中玩者除要先將所有敵機擊落外，更先要將分散於要塞外圍的數個空中砲台毀滅。不過由於空中砲度台的火力十分強勁，而且玩者的戰機要在近距離攻擊才有效，故難度可是頗高的，至於在所有空中砲台也被擊落後，剩下的要塞則只需數砲便可收拾。

STAGE 2

在選擇第二版時，筆者便選擇了太陽的一版，而在這版中玩者的主任務便是要擊沉兩艘敵艦。不過由於空域中有大量敵機，而且當中紅色的敵機除火力更強外，其機動力更在玩者之上，故要特別留意。最後，兩艘敵艦的攻擊力也是不能少看的，對方可絕對不會像第一版的要塞般和善。







LOMAX大冒險

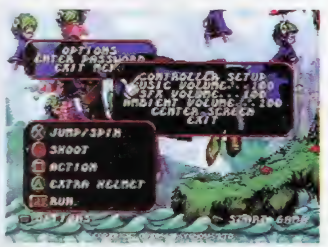
簡易版RAYMAN



曾幾何時，由於口味及質素的問題，美版遊戲一直與「差勁」這詞語差不多劃成等號，不過正所謂君子自強不息，隨着不斷的改進及彼邦口味漸被本地玩家接受，不少有水準的美版遊戲亦已登堂，如早前的《RAYMAN》便大受好評，不過由於此遊戲的難度實在太高，故亦有點叫好不叫座的感覺。至於新近推出的《LOMAX大冒險》，不論系統與玩法也與《RAYMAN》十分相近，不過在難度方面便明顯調低了不少，相信不少玩家在接觸後也會愛不釋手的。

被隱藏了的OPTION

其實説遊戲的OPTION被隱藏了的確是有些誇張，不過由於進入OPTION的方法是在標題畫面中按SELECT鍵，而且指示甚不明顯，故如不大留意畫面便可能發現不到OPTION的存在。至於在OPTION中，玩者便可看到按鈕的配置及調教畫面的上下視界。



過關密碼

自從「次世代」這名字盛行後，不少遊戲也以記憶卡來貯存遊戲進度，似乎已很久沒有遇到以密碼選關的遊戲了。於OPTION中，玩者便可看到「PASSWORD」一項，玩者每完成一整個版面後便可得到密碼，當下次進行遊戲時便可把密碼打入及進入之前進行的版面，不用以記憶卡又SAVE又LOAD。



遊戲中的求生技倆

見壺爆壺

於遊戲中玩者是會看到不少壺的，而這些壺便可説是遊戲中最重要的寶物，因為當玩者打爆它們後便會跌出一些有用的寶物，如金幣、帽子、特殊道具及1 UP等。至於毀壞方法便與一般攻擊一樣，不過要注意的是當寶物跌出時是會向四面八方跌出的，故是會有機會跌失的。



帽子（血滴子？）

以攻擊方法來説，遊戲中最簡單的方法便是在跳起後按×鍵令人物旋轉，但攻擊距離便屬近距離。至於遠距離便是在壺中取得帽子後按○鍵將帽子抛向敵人，而且當再取得更多帽子後射程便會更遠，此外當取得一些物別道具後更可令帽子有貫穿能力，增加攻擊力。



特殊道具

以一般移動方法來説，在遊戲中是有不少地方是無法進入的，有些甚至會無法前進。而當遇上這些「地理環境」時，玩者便要藉助一些特殊道具的效用來通過，至於取得的方法亦不是太難，因為通常之前會有一些裝有特殊道具的壺，玩者只要用得其法便可，不過要注意的是通常這些道具是有數量限制的。

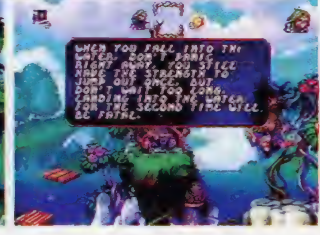


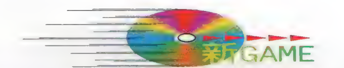
遊戲中的提示

查實於操作上，遊戲説明書是沒有將所有操作特性也完全刊出的，不過在版面中玩者便會不時看到一頂黑帽子，人物只要與之接觸便會令一巫師出現，有時他會給玩者一些提示，不過最有用的便是他會將一些特殊操作説給玩者知，如人物以45度滑下時按↓便會滾下等。









STAGE 1-A


在這彈板跳起便可跳到上層，而上層是有一寶壺的。


但在破壞寶壺前先要處理掉一埋伏的敵人。


右面吊着的沙包狀物體是藏有金幣的，可用帽子打下。


末段是沒有路行的，小心跌下。

STAGE 1-B

這些樹雖然會下沉，但其實是不會沉到底的。

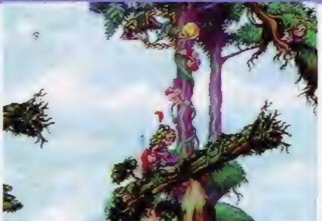

從這彈板彈上會有一寶壺。

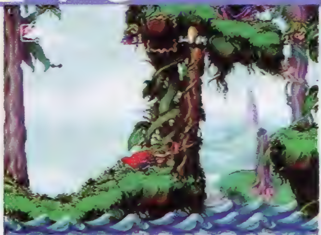

這些乘汽球的敵人是不能打下的，要快速避過。

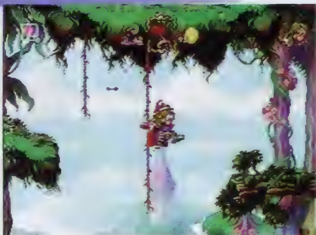

這些樹枝是會下墜及令人物滑下的，故不可久留。

STAGE 1-C

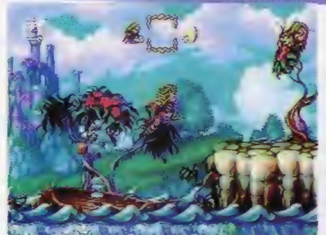

這種敵人是無法打倒的，只可將他打跌到山下。

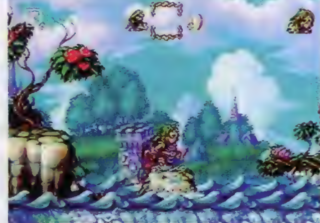

獨木橋亦是會滑下的，故不能久留。

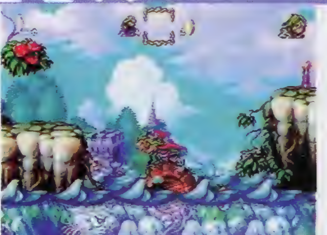

只要按→便可推下木頭通過。


要抓着這些蔓藤爬高才可到上方的獨木橋。

STAGE 2-A


這些船只要踏上便會立刻沉下。

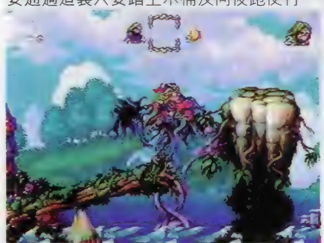

海中有些石塊又是會沉下的。

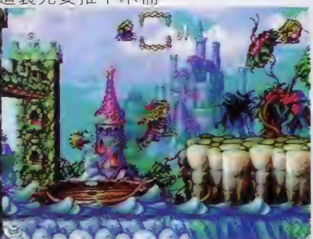

要通過這裏只要踏上木桶及向後跑便行。


這裏先要推下木桶。

之後又是向後跑，但到步後要立刻跳上岸。


這名敵人又是要打下海中。


從獨木橋末端跳會有較大把握。

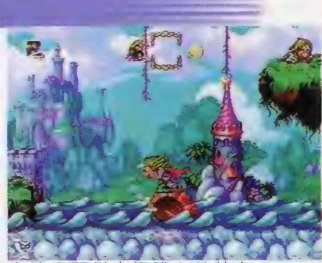

同樣船是會一踏即沉的。

STAGE 2-B

這裏要用特殊道具才能登上。

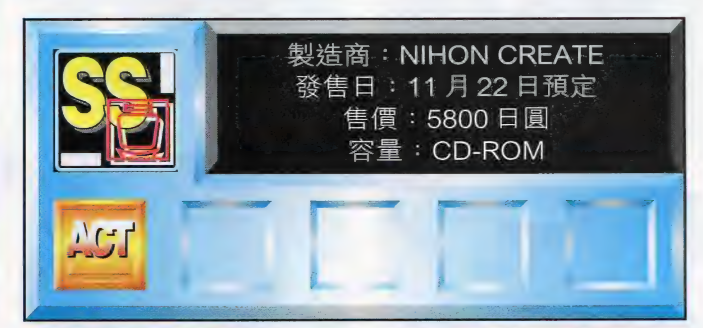

又是先推下木桶才踏上。


要小心地跳上這些吊橋。


在這裏要從木桶跳上蔓藤處。



TRYRUSH DEPPY



動作GAME一向吸引的地方，一是畫面的質素，二是人物的設計，三就是操作上的控制，這當然還存在着其他的因素，因為一隻成功的動作GAME應該是在各方面都能兼顧的。於次世代機種，有水準的動作GAME，數真些亦不是太多，不過將會在《SATURN》上推出的一隻新動作GAME《TRYRUSH DEPPY》，筆者就認為水準極之不俗，而且人物的設計亦十分可愛及生動鬼馬，只是在畫面方面，都能夠吸引到玩者們有購買的衝動，讓筆者略為介紹一下這隻遊戲吧！

故事方面

故事是大概講述主角DEPPY為了要取得女朋友的歡心，所以參加了TRYRUSH大賽，希望取得冠軍，不過這當然並不是一件容易的事，因為其他的參賽選手亦同樣地擁有相當的實力的，究竟DEPPY能否順利取得冠軍的榮譽呢？







遊戲玩法

這隻遊戲分別有跳躍鍵及衝前鍵，十字鍵當然是控制角色的方向；於畫面的左下方，分別有一行BAR及一個指標，指標就是角色的氣油能量計，這一個能量指標是會慢慢地自動損耗的，若這一個指標到達最低的程度，就會立即輸掉，所以在指標到達某個程度時，就要盡快找到GAS（氣油）來補充；而那一行BAR就是當玩者緊按衝前鍵時，便會逐步增加，當玩者放手時，前衝的速度會相繼增快和較遠，若應用在一些較高的地方處會較為有用，不過使用後氣油能量便會大大減少，所以非必要時還是不用為妙；這一隻遊戲的消滅敵人方法，除了使用前衝外，是可以用跳躍鍵跳起，然後踩死敵人的，若踩中敵人時緊按跳躍鍵，是可以彈得更加高的，這亦同樣地適用於有彈跳力的立足點，例如雲等都可給借力，那麼要跳高一些便絕不困難了；有時可能會有另一些參賽選手在大打出手的，在這時千萬要小心他們的攻擊，因為在他們打鬥時是會有機會令到主角有不必要的損傷的；當主角到達了GOAL（終點）時便算過版。

道具方面

在道具方面，有一些粉紅色的星星，只要吃得一定數量，就會獎一隻，而玩者所吃得的數量是會顯示在左上方的。另外有一些四方形、寫着GAS的就是補充氣油能量計的ITEM，最好不斷的找尋這些GAS的蹤影，否則很容易發生氣油不足而輸掉的情況。



■為了奪得美女的芳心，不能輸啊！

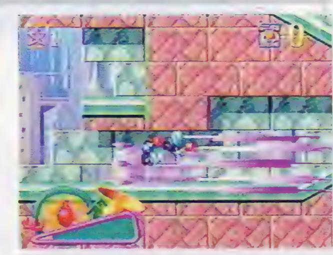
特殊的情況

有時會看到一些如雲或者彈弓的物體，這些都是給玩者使用的借力點，可供玩者跳到一些較高的地方。

當看到一些木箱時，都可以推動它來吃一些較高的ITEM。

另外有時會發現一些鐵箱，只要把它推動谷到磁石的附近，就可以給磁石吸着，不過有時在一些情況下是不要讓磁石吸着那舊鐵，因為很可能因為那一舊鐵會封着你的其中一條路，所以玩者們要多加留意。


■利用跳躍來踩死敵人。


■前衝可以擊倒敵人。

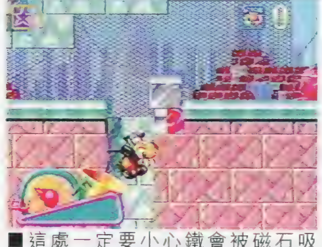
後記

當筆者接觸過這一隻遊戲時，感覺上真的不錯，人物的造型十分有趣，特別是主角那的士造型，可愛極了，而且畫面亦十分不錯，在第一版中兩名參賽者打鬥亦很有創意，筆者認為這隻GAME絕對是值得購買的遊戲，若是喜歡玩ACTION GAME的朋友，絕對是不二之選。

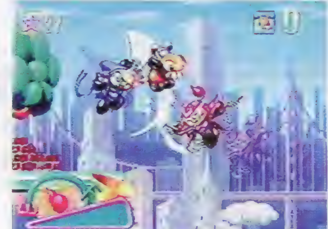


■把木箱推至前方；


■再跳上木箱上吃 ITEM 。


■這處一定要小心鐵會被磁石吸着，否則便不能向下方去了。


■這處一定要使用前衝來撞碎磚頭。


■小心他倆的攻擊，若給擊中是會受傷的。



■到達終點了，往下一版進發。









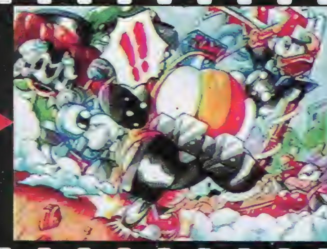


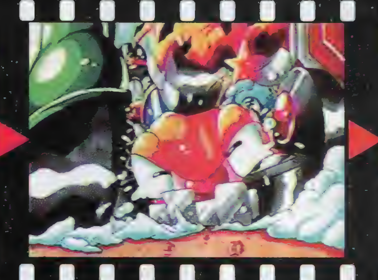












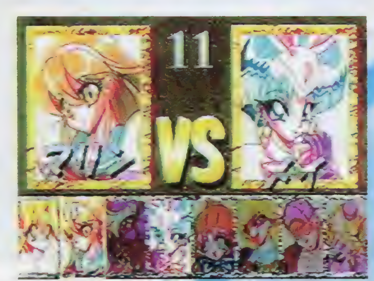






最近的格鬥遊戲似乎十分受到歡迎，所以不斷有很多漫畫人物及動畫人物，都成為了格鬥遊戲內的角色，例如《亂馬1／2》系列、《ASUKA 120% SPECIAL BURNING FEST.》、《魔劍道》系列和《忍空》系列等等，但其中也少不了一些新創作的人物，他們的造型比起漫畫及動畫中的人物絕不遜色，而且還令玩家們十分受落，尤其是女性角色，都會特別惹起玩家們的注意，單是舉春麗及不知火舞已是十分好的例子了；那麼《SEGA SATURN》今次所推出的3D格鬥GAME《FIST》，能否令到玩家的歡迎呢？這就不得而知了。

這一隻由《IMAGINEER》公司所出的格鬥作品《FIST》，究竟有着甚麼吸引玩家的元素呢？這隻格鬥遊戲除了是3D立體之外，在角色方面有六位是女性，而有兩位男性，造型亦十分可愛；但在場地方面雖然有些單調，不過遊戲的背境就可見一班了，不若待筆者介紹一下這一隻GAME，讓各讀者對這一隻遊戲更加深入的了解吧。


■這就是選擇人物的畫面。

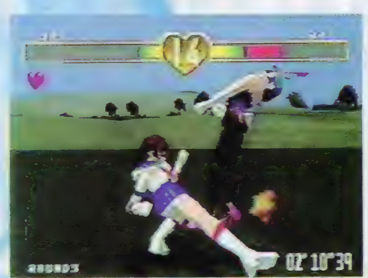

■用連續技打DOWN對手；


■再用下段技追打是可行的。

遊戲玩法

《FIST》的玩法就好像《鐵拳》一樣，而且在招式方面亦十分相似；在控制方面，分別有防禦鍵（A鍵）、拳鍵（B鍵）和腳鍵（C鍵），若向前方快速地連按兩下，角色就會向前跑；同樣地連按兩下向後，角色就會向後退；在打DOWN敵人時（筆者按：即是將敵人打倒在地上時），立即按上及拳鍵，就會向敵人追打，又或者打DOWN敵人時在旁邊使出下段技的話，都可以追打的；在招式方面，亦是分開上、中、下三段，所以在擋格對手的招式時要小心，而且當完全擋格對手的招式後，要立即使出連續反擊，有時若對手十分接近，還可以同時按擋鍵及拳鍵來使出投技；如同時按擋鍵及腳鍵的話，會使出一招下段技，亦是可以用來追打的。

■這遊戲的攻擊亦是分上、中、下段，防禦時要小心應對。


■利用防禦鍵＋腳鍵來追打是非常實用的。


■投技攻擊的威力十分強，看準機會要立刻使出。


■勝利姿勢十分嬌俏啊！？



■這一招攻擊十分抵死，而且威力不弱，不過較為難使出。



BUILDING CRUSH



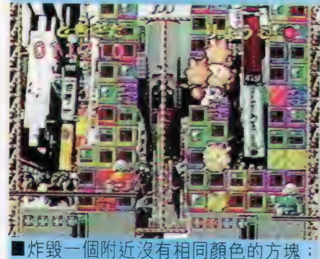
在眾多的PUZZLE GAME之中，都不是有太多隻有新的構思和創意，但最近推出的這一隻《BUILDING CRUSH》是十分有創意和新穎，它並不是和一般的PUZZLE GAME一樣由上方跌下一些方塊，然後將其吃掉，而它的玩法是於一層層的方塊內放置炸彈，用引爆它來令相同顏色的方塊並列在一起令其消失，不若筆者來作一個詳細的遊戲介紹吧！

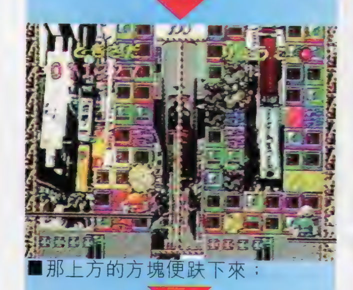
遊戲玩法

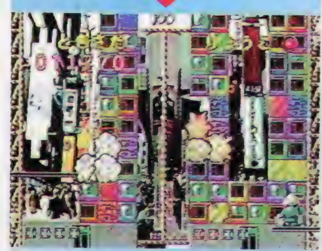
一開始遊戲時會有很多的方塊在畫面上，而且有多種的顏色，這一些方塊有些是會有一個窗口開開合合的，有一些只是一塊磚；在有窗口的那一些方塊，於它打開了的時侯擺放炸彈入去，然後引爆，那時若被引爆的方塊旁邊亦有相同顏色的方塊，都會一同的被爆爛，但要注意的是在窗口關閉的時侯，是不可以擺放炸彈進內，而且炸彈還會被反彈出來，在這一個時間之內是不可立即擺放炸彈的，所以最好就是看準機會才放置炸彈，因為這一隻遊戲是絕對的「分秒必爭」，若損失了一次機會的話很可能就會因此敗下陣來；在炸毀方塊其間，跌下來的方塊版若成四塊或以上的並列的狀態，就會即時消失，有時還會有連鎖攻擊呢！磚形的方塊方面，是要靠不停的用炸彈來轟炸，才可以將其轟破，又或者想辦法將它與有窗口而且相同顏色的方塊並列，然後將有窗口的方塊炸掉，那樣便同樣可以令到那些磚形方塊消失，這個是最直接而且了當的方法，原因是齋用炸彈轟那一些磚形方塊是十分費時的，所以筆者還是建議用第二個方法比較實際；在中間的那些白色粒狀棒形圖，是表示兩方還有多少方塊所剩下，讓玩者可以跟據這個進行度來隨時加緊攻勢；有時侯，上方會跌下一些如電視機、櫈、櫈或炸彈等物件，前三者若被擊中了都會有一定的時間內不能動彈，而炸彈就會給玩者取去，在取得後，玩者能夠於危急的關頭使用，使用後會令到方塊立即消失或受到損傷，而取得的數目會於畫面的下方顯視。

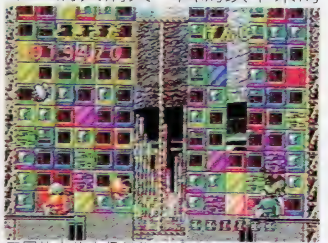
遊戲特色

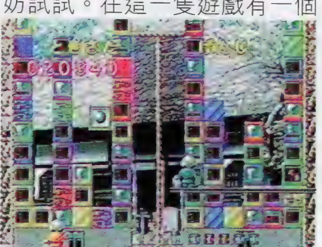
在遊戲進行時，一定要眼明手快，最好的玩法是將一些附近沒有相同顏色方塊炸掉，令到其他相同顏色的方塊跌下，將其消失，因為跌下來的方塊若與同色的方塊並列（筆者按：最少要四格並列），是會消失的，筆者認為這一個方法是十分有效，各玩者可以不妨試試。在這一隻遊戲有一個特色就是可以選擇人物的樣貌，而且還有不少的配搭，各玩者可以依據自己的喜好而創造出一個人物的樣貌出來，就算是怪口怪面也可以呢！


■炸毀一個附近沒有相同顏色的方塊；


■那上方的方塊便跌下來；


■並且消失。


■圖片中的水煲雜物，千萬不要被擊中啊！

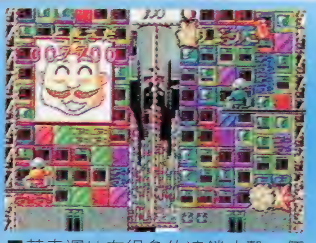

■跌下的炸彈是很好用的ITEM，不要讓它流走啊！

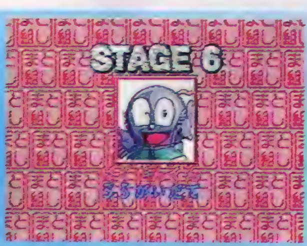


■要用炸彈轟毀石磚是十分吃力的。

操作方法

START鍵	暫停或開始遊戲
○鍵	放置炸彈
×鍵	引爆炸彈
□鍵	使用取回來的炸彈
十字鍵	控制方向

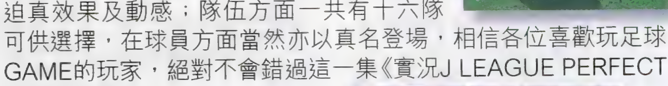

■若幸運地有很多的連鎖攻擊，便會有各色的大頭相出現。



■在對決時人物的照片下方，會有這一關的方塊層數表示（圖片中為55層）。

KONAMI N64新GAME

《實況J LEAGUE PERFECT STRIKER》



機種：N64
製造商：KONAMI
發售日：96年12月
價格：未定
容量：64M BIT ROM
其他：CONTROLLER PACK對應



《實況WORLD SOCCER》及《MEJOR A PROCUCTION》都是足球GAME中的表表者，新一集《J LEAGUE》都已經準備好於N64中登場，究竟今集與以往的《J LEAGUE》系列有着甚麼的不同呢？今次N64所出這一隻《J LEAGUE》除了有360度自動的視點移動之外，還有着十分精彩的迫真效果及動感；隊伍方面一共有十六隊可供選擇，在球員方面當然亦以真名登場，相信各位喜歡玩足球GAME的玩家，絕對不會錯過這一集《實況J LEAGUE PERFECT STRIKER》了。



■擁有着十足的臨場感覺，有如置身其中。



■在視點方面有着很多的變更。

《實況POWERFUL職業棒球4》

機種：N64
製造商：KONAMI
發售日：97年2月
價格：未定
容量：64M BIT ROM
其他：CONTROLLER PACK對應

於《超級任天堂》中極受歡迎的《POWERFUL職業棒球》，終於在N64中推出新的一集《實況POWERFUL職業棒球4》，而今集依然有高與低的技打系統，還有大受好評的SUCCESS MODE依然健在呢！當然不少得投手與選手的育成模式，可跟據自己的喜好來訓練出一些球員出來，令到在遊戲中玩棒球之餘，又可以培育一些球員，且看看到時還有甚麼的新驚喜吧！



■這就是遊戲中的畫面。

■在這個畫面中可看到球場非常有真實感。

《麻雀MASTER》

機種：N64
製造商：KONAMI
發售日：96年12月
價格：未定
容量：64M BIT ROM
其他：CONTROLLER PACK對應

這一隻麻雀GAME是四人對戰的，在內裏有着許多的美女可選擇作為對戰的對象，而且GAME中有一共四個模式可供選擇，分別為(一)自由對戰MODE：這是一個可供玩者練習的模式，可以從中熟習一下遊戲的操作。(二)STREET MODE：可算是故事模式。(三)取勝MODE：這個模式應該是難度頗高的模式，而且還好像有着時間的限制。(四)QUIZ MODE：利用測驗的形式來測試一下玩者的麻雀知識。這四個模式分別可以兼顧到對麻雀不大認識的玩家，而且筆者亦相信這隻遊戲有不俗的反應。



■這就是實戰中的畫面了。



■遊戲最初一共有十九位人物可供選擇。

《大盜伍佑衛門5——新桃山幕府之舞》

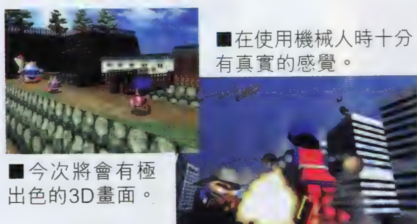
機種：N64
製造商：KONAMI
發售日：97年春天預定
價格：未定
容量：64M BIT ROM
其他：CONTROLLER PACK對應





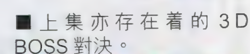
《KONAMI》大受歡迎的經典之作《大盜伍佑衛門》終於決定於N64推出第五集《大盜伍佑衛門5——新桃山幕府之舞》，今作會擁有3D立體的畫面來更加美化日本的美麗景色，而且還會有更多的3D戰鬥畫面，令到遊戲的趣味性大大提高，就算是冒險時的畫面都會使用3D的系統，還有在操控機械人時的畫面比以往壯麗許多許多；在人物方面會承繼第四集的人物，包括主角伍佑衛門、壽比丸、SASUKE及女忍者尤美，各玩家一定要密切期待了！





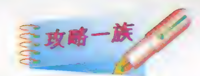
■今次將會有極出色的3D畫面。

■在使用機械人時十分有真實的感覺。



■上集亦存在着的3D BOSS對決。









文：赤目黑龍

製造商：KONAMI
發售日期：10月25日
售價：5800日圓
記憶：2 BLOCKS

SRPG　MEM

【故事簡述】

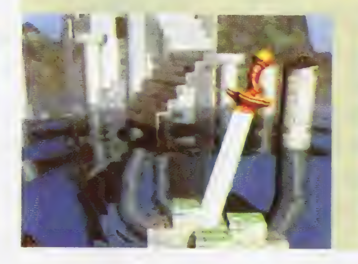
《VENDAL HEARTS》的故事是源自一塊非常神秘的大陸之上，這片大陸的名字是「煞斯嘉利亞大陸」(サステガリア大陸)，在這個煞斯嘉利亞大陸中央部份是一片非常肥沃的地域，在這個地方之上有一個「神聖亞瑟王朝」(神聖アッシャー王朝)，這王朝正好由古代救世主「度洛亞」(トロア)後裔所統治。

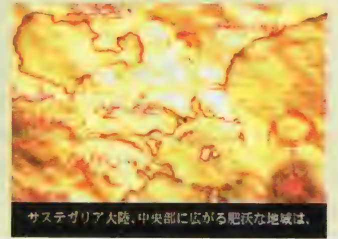
這個神聖亞瑟王朝一直維持了差不多一千年，不過，這個有千年歷史的王國已不復當日的繁榮，由於現在這個國家被一群王候貴族所支配，所以變得非常的頹廢，他們終日沉迷於逸樂之中，就連一直也被視為最神聖的度洛亞的教訓也忘記得一乾二淨了。

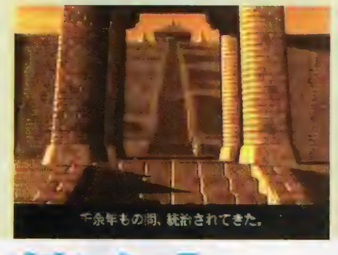
而另一方面，一直受到王候貴族所壓逼的人民，在「賢者亞歷斯」(賢者アレス)的指導下開始組織解放軍，而且高舉着反判的旗幟向着這已腐敗的王國發動「革命戰爭」。在以後的日子中，這場革命戰爭並沒有停頓下來，加上在亞歷斯的領導之下，解放軍已穩佔優勢，到了最後，解放軍終於將這個腐敗的王國完全的推翻。

在神聖亞瑟王朝被推翻之後，革命軍便開獎組織在煞斯嘉利亞大陸上的首個「議會」，在這個議會制度之下，革命軍創立了一個共和制國家——「依修達利亞」(イシュタリア)，不過，一直被視為新政府盟主人選的賢者亞歷斯在戰後便消失得無影無縱，至今仍沒有他的消息。

在15年後，新的動亂又再次的籠罩着這個「依修達利亞」……









【人物簡介】

艾修·蘭巴度(アッシュ·ランバート)

基本CLASS：英雄(ヒーロー)

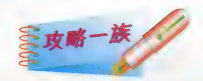
艾修·蘭巴度是這個故事中的主人翁，他是率領依修達利亞警備兵團第16小隊的戰士，而且他更有一個外號——「黑色疾風」，這艾修·蘭巴度的劍術更是厲害無比。他一直以來也對這個由人民所建立的國感到非常自豪，不過，他同時亦懷疑着現時所發生着的恐怖活動和貪官污吏的橫行……在一次的秘密行動之中，他更被捲入了一個有關舊王朝秘寶的巨大陰謀之中……(24歲，男性)

荷西·加柏姝(ホセ·カルパス)

基本CLASS：弓箭手(アーチャー)

荷西·加柏殊和桀斯·巴魯鐸一樣是警備兵團的成員，他是一個「極好女色」的人，不過不要看他平日這般的德性，其實在真正戰鬥之時，他卻是一個非常有用的人，因為他在戰鬥之中往往為極度緊張的同伴們帶來一點的「笑話」，大家亦稱他為「MOOD MAKER」。(21歲，男性)





艾莉娜・遜（エリナ・ソーン）

基本 CLASS：魔道士（メイジ）



艾莉娜本身是一個有着超凡魔法能力的少女，而事實上她是在 15 年前的革命之中失去了所有的親人，成為了戰爭之中的孤兒，後來得到革之中的英雄比拉斯戈將軍收養而且更將她養成人。為了要找尋失踪的父親，所以艾莉娜便加入艾修一伙，望能在旅程之中找到父親。（19 歲，女性）

傑恩・舒拜茲（ケイン・シュバイツ）



傑恩是鷹派議員希路・舒拜茲的兒子，同時他亦是由希路一手創設的特別治安維持部隊「古烈遜」的隊長，由於他心中是有着一種非常強烈的統治層的優悅感，所以，他對反體制組織是採用一種徹底壓制的態度。在傑恩的心中，艾修是他的宿命敵人。（25 歲，男性）

艾蒙・密基路（アモン・ミゲル）

基本 CLASS：弓箭手（アーチャー）



艾蒙可以說是一個不知天高地厚的人，他和桀斯一樣是依修達利亞警備兵團第 16 小隊的成員，不過，他只是一名新兵而已，而且是一個膽小得很的新兵。艾蒙雖然是膽小，不過他竟然對同隊中的另一名新兵莎莉亞頗有好感。（18 歲，男性）

玲・施比雅（リーン・シヴァ）

基本 CLASS：弓箭手（アーチャー）



玲是艾蒙等人在中認識的女性庸兵，由於她在艾蒙等人陷於險之中將他們救出，所以艾蒙便相信她並准許她加入隊伍。玲的確是一個很好的戰士，不過，她好像有一些事情是隱瞞着大家的。在作戰上，玲是一個不顧自己安危，專門作出一些有勇無謀的攻擊。（22 歲，女性）

桀斯・巴魯鐸（キース・バルドー）

基本 CLASS：士兵（ソルジャー）



桀斯是依修達利亞警備兵團第 16 小隊的成員之一，他在隊中可以說是一個智勇雙全的巨漢，唯然他的身型巨大，不過他的腦筋絕對不會比其他人遜色的，而且他更是一個頭腦非常冷靜的人，往往在同伴們正處於極度不安的同時，他可以作出最冷靜和正確的判斷，這些正是他在隊中重要之處。

賢者亞歷斯（賢者アレス）



在十數年前，賢者亞歷斯帶領着被虐待的人民，發動了一場「革命戰爭」，這場戰爭將當時腐敗至極的古亞瑟王朝推翻，身為領導者的他可謂功不可沒，不過，他並沒有因為他的領導成功而自以為事，反而在新的共和國家成立了之後他便自動消失，之後便沒有人再見到他了，亦因如此，他成為了一個謎一樣的傳奇人物。

莎莉亞・　娜（サリア・ラーナ）

基本 CLASS：HEALER（ヒーラー）



這位和艾蒙同時是新兵的莎莉亞並非一個戰士，反而是一個魔法使，不過，她從軍的動機便有點兒不良了，原來她加入軍隊是希望可以從中認識到意中人。莎莉亞是一個非常開郎的女孩子，不過，在這優點的背後，她是一個非常現實的人呢！（17 歲，女性）

比拉斯戈・遜 將軍（ベラスコ・ソーン 将軍）



在革命戰爭之中是非常活躍的人物，而且在健立了依修達利亞之後更着力對抗外敵的入侵，再加上他的勇武及為人，所以人民也把他奉為英雄。在他退役之後向政界發展，一次奉命到基路巴利斯島後便音訊全無……（47 歲，男性）

希路・舒拜茲（ヘル・シュバイツ）



希路・舒拜茲是鷹派的主腦，而且他更是依修達利亞的國防省長官。由於發生非常多的恐怖活動，所以他便組織起一隊專門對付這些恐怖動的特殊，這隊特殊部隊便是「古烈遜」。名義上這支特殊部隊是用作維持治安的，不過其實這部隊是採取了一種「捨棄弱者」的政策，所以來不少的反對聲音，然而，這種做法亦有不少支持者，所以在依修達利亞開始形成了一種新的勢力。（57歲，男性）

基歷斯・舒載荷夫（ゲニウス・シュタインホフ）

基本CLASS：弓箭手（アーチャー）



這名叫基歷斯的男子是一個日留連在機械工場之中的機械狂好者，而且他是專門發明飛行兵所使用的機械翼。由於他的做人宗旨是革新和發展，所以和自小便相識的荷古遜是一對經常吵鬧的好友。（66歲，男性）

多路文・嘉蘭（ドルメン・ガラン）

基本CLASS：士兵（ソルジャー）



這位多路文・嘉蘭是比拉斯戈將軍的副官，他可以是一個非常「純綷」的軍人，而且由於他的誠實性格，使他的部下對他非常信任。（41歲，男性）

荷古遜・達拿（ホルクス・ターナー）

基本CLASS：HEALER（ヒーラー）



他便是一直教導着艾莉娜的人，這位荷古遜便是從小到大教導艾莉娜的魔法使，不過他卻對戰鬥毫不精通，他之所以和艾蒙等一起上路只有一個原因——便是要好好的保護着艾莉娜。他那種保守的性格是充滿着傳統的味道，而且他行事也非常的講求禮節，雖然艾莉娜不是他所出，不過他視艾莉娜為自己的親生女兒般看待。另一方面，他與基歷斯是自幼已認識的好友，雖然二人經常吵鬧，不過二人其實是非常要好的朋友。（65歲，男性）

煞姆狄拉・路斯（サムデラ・ルース）

基本CLASS：魔道士（メイジ）



這位煞姆狄拉便是傳說之中的大魔道士。雖然他是一個如此厲害的人物，不過一次被弟子設計陷害，使他陷入滅門大劫之中，更因而失去他所有的魔力。這個大魔道士是一個非常頑固而且極討厭的人，經常也説出一些極難聽的説話，不過，這些話往往是非常真確的呢！（49歲，男性）

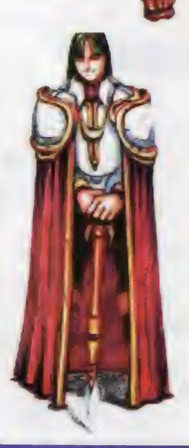
拉度・瑪古斯（ラドー・マークス）

基本CLASS：士兵（ソルジャー）



拉度本來是一個很出色的海員，不過一次其船員被海盜殺，從此他便開始經常喝酒，但是自從與艾蒙等人相遇之後便再次站起來，重新振作過來。表面上這拉度是一個非常無賴的人，不過事實並非如此，他是一個重情義、講道理的真正男子漢。（26歲，男性）

社魯夫・古華恩（ドルフ・クワイヤー）

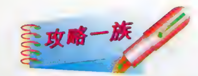


由於在依修達利亞的議會之中有不少的貪官污吏，所以他便開始一種清新的改革，這種政策受到非常多議員的注意，不過，其實他同時亦是……（31歲，男性）

【遊戲簡介】

在《VENDAL HEARTS》的遊戲之中，大致上可以分為兩個部份，分別是戰鬥的面和地圖的場面，首先要介紹的是地圖的部份，在整個故事之中，玩者是要在這個美麗的依修達利亞之中來往不息的，所以在地圖的時間其亦是不可以忽略的，在地田圖之上，玩者大致可以看到城鎮（町、村等）和一些特定的地點，所以其實不是太難瞭解的，不過，在進入了這些城鎮之後，玩者一定要小心，而且要到所有的地方才可以得所有的情報。

除了在地圖上行走之外，當然少不了和敵人的戰鬥，這些戰鬥面可真是非常的「立體」，因為玩者在戰鬥之中可以隨意的將戰鬥的視點改變，而且更可以自由控制ZOOM IN和ZOOM OUT，這樣玩者便可以隨心所欲的進行戰鬥了。在每場戰鬥之中，玩者也要達到遊戲所給予的指示才算是過版，否則便算是失敗，要從新進行該場戰鬥，所以在開始戰鬥之前，玩者一定要非常仔細的看清楚該版的過關條件，否則便會白費心機。



【遊戲基本操作】

戰鬥操作

方向掣：移動游標來選擇要移動的角色/ 選擇指令
○ 掣：喚出戰鬥指令（將游標移到未行動人物上按○掣）
觀看人物簡易情報（將游標移到已完成移的人物上按○掣）
打開系統指令視窗（游標要移到沒有人物的地方再按○掣）
×掣：取消指令/ 回到之前的視窗
顯示人物詳細情報（將游標移到人物之上按×掣）
快速移動游標（按着×掣來移動方向掣）
□ 掣：找尋未移動的人物
△ 掣：觀看戰場的全體地圖
L1及R1掣：按制戰鬥地圖的左右回轉
L2及R2掣：按制戰鬥地圖的上下回轉

地圖操作

方向掣：移動游標來選擇要移動到的地方/ 選擇指令
○ 掣：決定指令和方向/ 對話快速移動
×掣：取消指令/ 回到前面的視窗
START 掣：開始遊戲

【遊戲的基本指令】

在遊戲之中，戰鬥是佔了大份的時間，所以在戰鬥時所使用的指令亦比在地圖時的為多，而以下便是兩種不同指令的使用方法，分別是「系統指令」和「戰鬥指令」。

系統指令：

過版條件（クリア条件）：列出玩者在該場戰鬥之中的勝利及失敗條件。

TURN終了（ターン終了）：當玩者完成己方人物的移動後，使用這指令表示完結。

ZOOM變更（ズーム変更）：這指令是來控制ZOOM IN和ZOOM OUT的。

設定：給玩者自行更改設定（包括文字的速度、音效、視點）

SAVE（サーブ）：玩者可以將戰鬥作「CONTINUE SAVE」。

LOAD（ロード）：在LOAD之中可以選擇使用「CONTINUE SAVE」、「從MAP的最初開始重頭再玩」或在三個SAVE之中選擇。

戰鬥指令：

移動：使用這指令之後，玩者會看到自己可以活動的範圍（藍色部份）。

行動：在行動指令之下有三個不同的指令

〔攻擊〕＝這是最基本的攻擊指令，戰場上紅色的便是可攻擊範圍。

〔魔法〕＝這是使用魔法攻擊的指令，紅色的部份是射程，而魔法有效範圍則以黃色表示。

〔持物〕＝這是使用各人物手上道具的指令。

終了：在該人物行動完成後，便可以使用這指令表示，而且更可以選擇人物的面向。

探索：使用這指令玩者有可能會找到一些隱藏的道具；而如果是站在「開關掣」之上的話便會開動那機關，　　而在完成這指令之後，玩者是可以使用剩下的步數繼續移動。

推（押せる）：這指令是用來推動戰場上的一些物件（例如是石頭又或是木箱）。

【在城鎮中要注意的事項】

當玩者進入了城鎮之後，便會看到一些指令，包括：移動、持物、狀態（ステータス）、設定、SAVE、LOAD。以上的指令是非常重要的，因為在未繼續以後的旅程之前，一定要為自己的隊伍補充一下物資和更換已舊的裝備，所以這些地方是不可以不到的，再加上在一些情況下玩者要得到情報的話，亦要在城鎮之中找尋，所以城鎮可以說是遊戲之中非常重要的地方。

移動：

進入這指令後，玩者可以看到在城鎮中可以前往的地方，除了一些特別的地方之外，有一些地點是任何城鎮也會有的，例如：店、轉職道場、酒場。

店：

在店之中玩者可以購買很多的物件，包括各種不同的武器、防具和各種的補助道具；

轉職道場：

每當一個人物的LEVEL達到10、20之數時，便可以到這轉職道場之中轉換不同的職業；

酒場：

這是玩者收集青報的地方，玩者記緊要和每一個在酒場之中的人談話。

持物：

這是一個用來整理玩者手上所有物資的指令，玩者在這個指令之下可以隨意的分配手上的物資予不同的人物，而且這指令也是在戰鬥之前給各人物好好準備的最後機會。

設定：

這是一個非常私人的設定指令，玩者可以在這個指令之下調校最適合的遊戲設定。

SAVE：

不說已知，這是用來記錄DATA的指令。

LOAD：

這個便是給玩者用來喚出舊DATA的指令。

【戰場上的各種物品】

在《VANDAL HEARTS》的戰鬥圖面之上，是有着非常多奇怪的東西的，玩者要對這些物有一定的認識才可以在戰鬥之中得到優勢，而且這些在戰場之上的物品均有其作用，以下便是這些物品的介紹：

木箱/ 石球

這兩種物品也是可以推動的，木箱的作用有兩種，其一是用來阻礙敵人的前進，其次便是可以幫助玩者取得戰場上的寶箱；而石球的作用只有一種，便是給予敵人一定的創傷，將石球向前推，站在石球之前的敵人便會受到一定的害。

寶箱

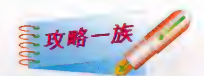
在戰場之上是會有一些寶箱的，不過不是所有的寶箱也是「有寶」的，因為其中一些會是寶箱怪獸，玩者要非常小心。而如果玩者要打開寶箱，只要向寶箱攻擊便行。

開關掣

這是一些非常特別的裝置，玩者只要站在上面再開動便會有一些特別的事發生，例如是將橋炸毀等。

結界

這些結界在戰鬥之中是非常有用的，只要人物站在其上便可以得到一兒MP和HP的補充。



【戰鬥要訣】

物理攻擊：

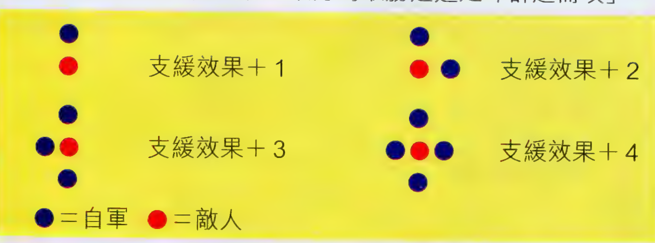
●在一般的攻擊之中，人物所站的位置不同是會影響到攻擊的效果的，所以要到好的效果一定要懂得「搵位」。如不論地形，最佳的攻擊便是由敵方的背部攻擊，在這情況下，攻擊的成功率和殺傷力便會最 高；如果是由側面攻擊的話，便只會增加殺傷力；最差的情況便是面對面的攻擊，除了攻擊力會減低之外，敵人的回避率亦會提高。

● 如果是以地形而論，從高處攻擊的破壞力是會比在平地時高的。

弓箭攻擊：

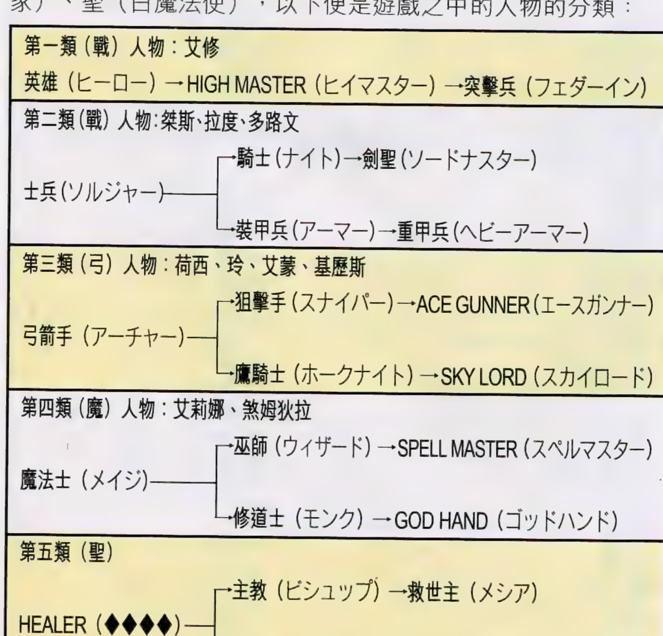
● 弓箭是屬於遠距離的攻擊，所以距離越遠攻擊力便會越高，而且從高處放出的箭，攻擊力亦會比平地為高。(詳情請看以下的地形表)

● 《VANDAL HEARTS》和其他的SLG遊戲非常相似，在戰鬥之中是會有「支緩」種效果的，所以玩者最好不要自以為是英雄便經常「以一敵百」，最好的取勝之道是「群起而攻」。



【人物的分類及轉職系統】

在《VANDAL HEARTS》之中，每個人物也有特定的職業，而在遊戲的系統之中亦有一種是可以將不同類丁型的人物加以強化（轉職），使他們的戰鬥力增加，然而不是所有的人也可以轉換所有職業，人物的類別大至可分為戰（戰士）、甲（裝甲兵）、弓（弓箭手）、飛（飛行兵）、魔（魔法士）、武（武鬥家）、聖（白魔法使），以下便是遊戲之中的人物的分類：



第一類（戰）人物：艾修
英雄（ヒーロー）→HIGH MASTER（ヒイマスター）→突擊兵（フェダーイン）

第二類（戰）人物:桀斯‧拉度‧多路文
士兵(ソルジャー)
- →騎士(ナイト)→劍聖(ソードナスター)
- →裝甲兵(アーマー)→重甲兵(ヘビーアーマー)

第三類（弓）人物：荷西、玲、艾蒙、基歷斯
弓箭手（アーチャー）
- →狙擊手(スナイパー)→ACE GUNNER(エースガンナー)
- →鷹騎士（ホークナイト）→SKY LORD（スカイロード）

第四類（魔）人物：艾莉娜、煞姆狄拉
魔法士（メイジ）
- →巫師（ウィザード）→SPELL MASTER（スペルマスター）
- →修道士（モンク）→GOD HAND（ゴッドハンド）

第五類（聖）
HEALER（◆◆◆◆）
- →主教（ビシュップ）→救世主（メシア）
- →修道士（モンク）→GOD HAND（ゴッドハンド）



●職業相剋表●

【魔法效果表】

英雄

	妖精之光（フェアリーライト）	冰風暴（アイスストーム）
效果	HP回復	攻擊
射程	0	1
效果範圍	0	0
使用LV	1	8
所須MP	2	4

HIGH MASTER

	火龍捲（ファイヤーロール）	妖精之星（フェアリースター）
效果	攻擊	HP回復
射程	2	2
效果範圍	1	0
使用LV	14	18
所須MP	8	5

突擊兵

	三角幻影（デルタミラージュ）
效果	攻擊
射程	1
效果範圍	0
使用LV	23
所須MP	10

魔道士

	黑物質（ダークマター）	呪術綁（スペルバインド）	耳環光線（ピアシングレイ）
效果	攻擊	迷惑攻擊	攻擊
射程	4	5	4
效果範圍	0	0	1
使用LV	1	8	10
所須MP	2	2	4

巫師

	毒藥（ポイズン）	爆擊徽章（バスターエンブレム）	爆擊閃（ボンバーフレア）	死亡之毒（デッドリーポイズン）
效果	毒攻擊	攻擊	攻擊	毒攻擊
射程	5	0	5	5
效果範圍	0	7	2	2
使用LV	12	14	16	19
所須MP	3	12	6	4



SPELL MASTER

	擴散力量（スプレッドフォース）	落石（ロックフォール）	火龍（サラマンダー）
效果	攻擊	攻擊	攻擊
射程	0	6	0
效果範圍	3	0	10
使用LV	21	23	25
所須MP	7	9	14

修道士

	完美防禦（パーフェクトガード）	石雨（ストーンシャワー）	廣域治療（キュアーワイド）	復原圈（ヒーリングサークル）
效果	防禦一次物理攻擊	攻擊	狀態回復	HP回復
射程	4	0	0	0
效果範圍	0	1	1	1
使用LV	19	12	15	17
所須MP	5	10	4	6

GOD HAND

	雷電幻影（サンダーフラッシュ）	復原網（ヒーリングウェーブ）	神奇能量（ミスティックエナジー）
效果	攻擊	HP回復	1 TURN內提高攻擊力及防禦力
射程	0	0	4
效果範圍	2	2	0
使用LV	21	23	25
所須MP	12	10	15

HEALER

	回復（ヒーリング）	神奇護盾（ミスティックシールド）	治療（キュアー）
效果	HP回復	1 TURN內提高禦力	狀態回復
射程	4	4	4
效果範圍	0	0	0
使用LV	1	8	10
所須MP	3	3	2

主教（A）

	超級回復（メガヒーリング）	神奇武器（ミスティックウエポン）
效果	HP回復	1 TURN內提高攻擊力
射程	4	4
效果範圍	1	0
使用LV	12	13
所須MP	4	3

主教（B）

	雷電閃擊（ライトニングシュート）	十億回復（ギガヒーリング）	魔法補充（マジックチャージ）
效果	攻擊	HP回復	將本身MP分給同伴
射程	4	5	4
效果範圍	0	2	0
使用LV	15	18	20
所須MP	7	5	10

救世主

	神聖壓力（ホーリープレッシャー）	萬兆回復（テラヒーリング）
效果	攻擊	HP回復
射程	5	∞
效果範圍	1	∞
使用LV	22	25
所須MP	7	30

【武器一覽表】

劍（可裝備業——戰）	
短劍（ショートソード）	攻擊力＋2
輕劍（ライトソード）	攻擊力＋4
鐵劍（アイアンソード）	攻擊力＋10
大劍（グレイトソード）	攻擊力＋18
王者之劍（マスターブレード）	攻擊力＋26
銘劍（ロムキャリバー）	攻擊力＋28

弓箭（可裝備職業——弓）	
獵人之箭（ハンターアロー）	攻擊力＋2
輕箭（ライトアロー）	攻擊力＋3
鐵箭（アイアンアロー）	攻擊力＋8
鋼箭（アチールアロー）	攻擊＋大5
殺人箭（キラーニードル）	攻擊力＋7
爆擊箭（バスターショット）	攻擊力＋22
古代之箭（ルーンアロー）	攻擊力＋25

杖（可裝備職業——聖、魔）	
木杖（ウッドスタッフ）	攻擊力＋1
輕杖（ライトスタッフ）	攻擊力＋2
鐵杖（アイアンスタッフ）	攻擊力＋5
魔法杖（マジックワンド）	攻擊力＋9
神奇杖（ワンダーメイス）	攻擊力＋10
弧光杖（アークスタッフ）	攻擊力＋13
古代之杖（ルーンワンド）	攻擊力＋14

槍（可裝備職業——飛）	
鐵槍（アイアンスピア）	攻擊力＋5
音速槍（ソニックランス）	攻擊力＋9
地獄戟（ヘルバルド）	攻擊力＋13
龍槍（ドラクーンスピア）	攻擊力＋14

斧（可裝備職業——甲）	
鐵斧（アイアンアックス）	攻擊力＋12
戰斧（バトルアックス）	攻擊力＋22
巨神斧（ギガントアックス）	攻擊力＋27
拉古拿斧（ラゴナロッカー）	攻擊力＋39

爪（可裝備職業——武）	
鐵爪（アイアンクロー）	攻擊力＋9
鋼爪（スシールカッター）	攻擊力＋17
野人爪（パンツァークロー）	攻擊力＋20
死神切爪（デスシュレッダー）	攻擊力＋24

【防具一覽表】

頭盔（可裝備職業——戰、甲）	
皮革頭盔（レザーヘルム）	防禦力＋2
輕頭盔（ライトヘルム）	防禦力＋3
鐵頭盔（アイアンヘルム）	防禦力＋7
鋼面罩（スチールマスク）	防禦力＋12
骨頭盔（スカルヘルム）	阼禦力＋15
超級麥林（ダイナマグナム）	防禦力＋18

帽（可裝備職業——弓、飛、聖、魔、武）	
頭巾（バンダナ）	防禦力＋1
頭帶（ヘッドバンド）	防禦力＋2
鐵帽（アイアンハット）	防禦力＋5
鋼頭環（スチールサークル）	防禦力＋9
勇敢輪（ブレイブギア）	防禦力＋11
古代之王冠（ルーンクラウン）	防禦力＋13

鎧甲（可裝備職業——戰、弓、甲、飛）	
皮革鎧甲（レザーメイル）	防禦力＋4
輕鎧甲（ライトアーマー）	防禦力＋7
鎖子甲（チェインメイル）	防禦力＋17
鋼鎧甲（スゲイルアーマー）	防禦力＋26
巨神鎧甲（アトラスメイル）	防禦力＋32
核心鎧甲（ハードコアスーツ）	防禦力＋39

長袍（可裝備職業——聖、魔、武）	
斗篷（マント）	防禦力＋2
綿袍（コットンローブ）	防禦力＋4
隱士袍（ハーミットローブ）	防禦力＋10
氣袍（オーラクロス）	防禦力＋18
暗黑袍（ローブダークネス）	防禦力＋20
偽善袍（ブラフマンローブ）	防禦力＋26



【道具一覽表】

	效果	射程	效果範圍
藥草（ハーブ）	少量HP回復	1	0
HIGH藥草（ハイハーブ）	大量HP回復	1	0
魔法油（マジックオイル）	回復4點MP	1	0
魔法石（マジックストーン）	回復10點MP	1	0
復回藥（キュアポーション）	回復正常狀態	1	0
肉體之水（ソウルウォーター）	全體HP回復	全體	全體
生命石（ライフオーブ）	HP、MP全部回復	1	0
火炎石（ファイヤーグラス）	攻擊魔法	3	1
斷頭台指環（ギロチンリング）	攻擊魔法	0	2
曙光女神結晶（オーロラソリッド）	攻擊魔法	5	3
龍舌頭（ドラゴンファング）	攻擊魔法	0	8

【地形一覽表】

下面表中的數字代表了各人物在這種地形上要消耗的移動力。

地形（A）

	平地（0%）	草地（5%）	草叢（15%）	荒地（0%）
移動TYPE 1（移動力5）英雄/士兵/弓箭手/裝甲兵	1	1	2	2
移動TYPE 2（移動力6）HIGH MASTER/騎士	1	1	2	2
移動TYPE 3（移動力7）突擊兵/劍聖	1	1	2	2
移動TYPE 4（移動力5）巫師/主教/重甲兵	1	1	2	2
移動TYPE 5（移動力5）狙擊手	1	1	2	2
移動TYPE 6（移動力6）ACE GUNNER	1	1	2	2
移動TYPE 7（移動力7）鷹騎士	1	1	1	1
移動TYPE 8（移動力8）SKY LORD	1	1	1	1
移動TYPE 9（移動力4）魔道士/HEALER	1	1	2	2
移動TYPE 10（移動力6）SPELL MASTER/救世主	1	1	2	2
移動TYPE 11（移動力6）修士	1	1	1	1
移動TYPE 12（移動力7）GOD HAND	1	1	1	1

地形（B）

	水上（20%）	毒沼（0%）	溶岩（0%）	結界（30%）
移動TYPE 1（移動力5）英雄/士兵/弓箭手/裝甲兵	×	1	×	3
移動TYPE 2（移動力6）HIGH MASTER/騎士	×	1	×	3
移動TYPE 3（移動力7）突擊兵/劍聖	×	1	×	3
移動TYPE 4（移動力5）巫師/主教/重甲兵	×	1	×	3
移動TYPE 5（移動力5）狙擊手	×	1	×	3
移動TYPE 6（移動力6）ACE GUNNER	×	1	×	3
移動TYPE 7（移動力7）鷹騎士	1	1	1	2
移動TYPE 8（移動力8）SKY LORD	1	1	1	2
移動TYPE 9（移動力4）魔道士/HEALER	×	1	×	3
移動TYPE 10（移動力6）SPELL MASTER/救世主	×	1	×	3
移動TYPE 11（移動力6）修士	×	1	×	2
移動TYPE 12（移動力7）GOD HAND	×	1	×	2

層數

	高一層	高兩層	低一層	低兩層	障礙物
移動TYPE 1（移動力5）英雄/士兵/弓箭手/裝甲兵	1	×	0	×	×
移動TYPE 2（移動力6）HIGH MASTER/騎士	1	2	0	1	×
移動TYPE 3（移動力7）突擊兵/劍聖	0	1	0	0	×
移動TYPE 4（移動力5）巫師/主教/重甲兵	1	2	0	1	×
移動TYPE 5（移動力5）狙擊手	1	2	0	1	×
移動TYPE 6（移動力6）ACE GUNNER	0	1	0	0	×
移動TYPE 7（移動力7）鷹騎士	0	1	0	0	2
移動TYPE 8（移動力8）SKY LORD	0	1	0	0	2
移動TYPE 9（移動力4）魔道士/HEALER	1	×	0	×	×
移動TYPE 10（移動力6）SPELL MASTER/救世主	0	1	0	0	×
移動TYPE 11（移動力6）修士	0	1	0	0	×
移動TYPE 12（移動力7）GOD HAND	0	1	0	0	×



第一章　動亂之預感

BATTLE 01 山賊之谷

勝利條件：將祖打敗
失敗條件：艾修死亡

這戰是主角艾修的第一場戰鬥，對手是一個山賊祖，不過，他其實應該是正在座牢的，還有兩個月才會釋放，可是現在他卻對路過小路的三名商人下手。原來三名商人是由主角艾修及其部下桀斯和艾蒙假扮的，所以這次艾修的任務便是要將這名山賊捉回去。



■這版中要敵人「祖」。



■由桀斯先對付西方的賊兵。

由於艾修等三人是被敵人所包圍着，所以最好的方法便是從敵人最弱的一點進攻，亦即是在艾修南方及西方的兩名賊兵了，這兩名賊兵是最孤立的，只要艾修將這二人先行擊倒，便可以免去前後受敵的危機，而且加上己方的 LEVEL 是比敵方為高，所以艾修三人是可以放心的以一對一，在這裏唯一要小心的便是在北方的兩名弓兵，最將艾蒙留在前線，牽制着他們。

不過，有另一個作戰方法的，那便是先將所有的成員移向南方，使所有的敵人也向南移，然後後才一舉消滅這群山賊。

敵方編隊：

祖（戰）LV 1　（ズー）
士兵（戰）LV 1 × 3　（ソルジャー）
弓兵（弓）LV 1 × 2　（アーチャー）



■再由艾修付在南方的力一名賊兵。



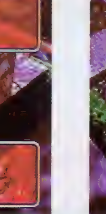
■全軍向南方退，把所有的賊兵引出。

BATTLE 02 多布魯地區（ドブル地区）

勝利條件：全部隊員到達教會之前
失敗條件：艾修死亡

當艾修等人正想離開酒場之時，得知在多布魯區發生暴動，所以便火速前往，怎料到達之後看到特別治安維持部隊「古烈遜」正在向手無寸鐵的平民拖以毒手，而當「古烈遜」離開之後，在艾修等人面前突然出現了一群的召喚獸，因此，艾修相信在教會之中是有着一個會使用召喚法術的人，所以他便要去查個究竟。





■「古烈遜」的成員正在奢殺村民。

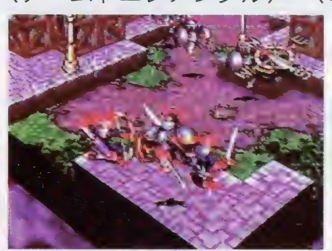


■由於敵人是飛行兵，所以三人切勿分開作戰。

在這場戰鬥之中，艾修等人要面對的敵人不是人類，而是一些召喚獸，當中史部份更是飛行兵，所以艾修等人是絕對不能分開作戰的，否則便會很易被孤立，最終更會被逐一擊破。當消滅所有的飛行兵之後，艾修便要面對另一個問題，便是如何過河到達教會之前了。在吊橋之前有一個開關掣，只要開動此掣便可以將橋放下，再將在教會之前的兩個敵人打倒便可以安全的到達教會了。

敵方編隊：

武裝幽靈（飛）LV 2 × 4　（アームドエレメンタル）
惡鬼（弓）LV 3 × 2　（ゴブリン）



■應多用弓箭手出擊。

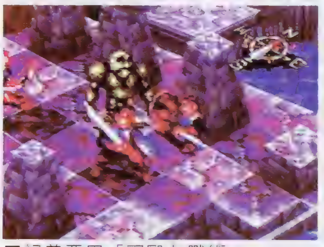


■只要利用「探索」便可以使吊橋降下。

BATTLE 03 王宮遺跡

勝利條件：將所有敵人消滅
失敗條件：艾修死亡

當艾修進入教會之後，他本已説服教會之中的人投降，可惜這時「古烈遜」的人再折返，並且將有的人也殺死，更將他們的主腦「古利瑪奴伯爵」帶走了……對於這事，艾修向社魯夫投訴，可惜對國忠心的艾修竟被其偽言所蒙騙。



■記着要用「圍毆」戰術。



■由於石巨人攻擊力大，所以要帶備一些藥草。

當艾修等人到達了下一個調查點「古代王城遺跡」之後，只是發現裏已是一片的廢土，完全沒有可疑之處，正想離開之時，突然傳出一把神秘的聲音，艾修等人可謂完全不明袖裏，不過，在他們面前則明顯地出現了一群的石巨人，似乎艾修等人又惹上麻煩事了。

在這戰之中，由於要付的是「甲」系的石巨人，所以，艾修要使用「人多打人少」的戰術，將石巨人逐一擊破。當將所有的石巨人消滅之後，製造他們出來的人便會出現，她便是「艾莉娜・遜」。只要在對話的問題之中選擇「好吧」（いいたろう）的話，她便會加入成為同伴，而追隨她的荷古遜亦會同時加入。

敵方編隊：

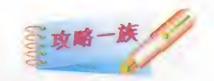
石巨人（甲）LV 6 × 9　（ストーンゴーレム）



■只要將木箱推到這位置便可以開啟寶箱。



■艾修得到兩個新的同伴了。



BATLLE 04賴恩大橋（ライン大橋）

勝利條件：將所有敵人消滅
失敗條件：艾修死亡



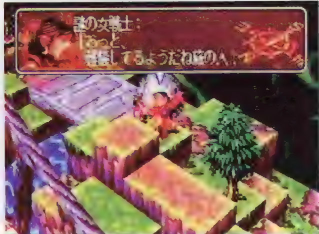
■橋的後方被山賊炸掉了。



■記着要排成一行，不要被敵人圍攻。



■賊兵的攻擊力是非常大的。



■第 3 TURN 出現的救星。

正當艾修得到兩位同伴的時候，被捉住的古利瑪奴伯爵則被「古烈遜」的隊長「傑恩」嚴刑拷問，不過，在他身後竟然出現一直被視為「好人」的社魯夫……

當艾修一行五人來到賴恩大橋之前，突然出現一群山賊，當然這些山賊不是來歡迎他們的了，所以為了保命，艾修等人唯有和山賊一戰。不過，在戰鬥之前，桀斯發覺有一點的火藥味，原來山賊在橋上放了炸藥，這表示艾修等已沒有退路了！

在這場戰鬥之中，由於橋是會不斷的崩塌下去，所以不可以不動的等待敵人前來，一定要不斷前進，而且是每1 TURN會塌一段，所以每 TURN 也要向前行的。不過，在第 3 TURN 的初段，救星出現了，她是一個神秘的女弓箭手，她會在南面的岸上出現。這時，艾修等人可以乘時突圍，殺出一條血路。

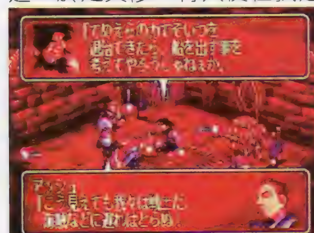
敵方編隊：

蝙蝠（飛）LV 5 × 4　弓箭手（弓）LV 5 × 2　士兵（戰）LV 5 × 6
（バット）　（アーチャー）　（ソルジァー）

BATTLE 05死之砂丘

勝利條件：將怪物的本體消滅
失敗條件：艾修死亡

原來這次幫助艾修等人逃出生天的人是個叫「玲．施比雅」的女弓箭手，只要艾修回答：「呀，那麼便有賴妳了」（ああ, よろしく頼む），她便會加入艾修的行列，不過，在一旁的桀斯似乎對這位女箭手……而為了要到「基巴歷斯島」（ギルバレス），艾修一行人便到達了海港市鎮保捷（港町ポーツ），在市鎮的酒場之中，他們得知只有酒鬼「拉度．瑪古斯」才有船助他們前進，於是艾修一行人便往找這「酒鬼」。



■為了得到拉度的船，艾修答志為他消滅怪物。



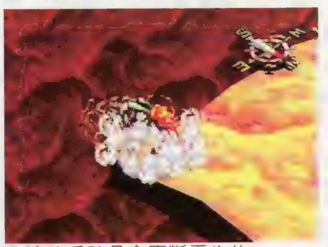
■這便是艾修等人要對付的怪物。

到達砂丘之後，艾修等人終於看到了這所謂的怪物了，原來是一隻巨大的螞蟻，這隻巨大螞蟻是有非常多手臂，不過這些手臂的HP十分低，可惜要打倒這隻巨大螞蟻是要直接打擊其本體的，所以玩者應將所有人移往攻擊本體。

在殺掉那巨大螞蟻之後，回到拉度的家中……

敵方編隊：

死亡螞蟻 本體（甲）LV 10　死亡螞蟻 手臂（武）LV 1（會不斷生，數量不明）
（デスアント　ボディー）　（デスアント　アンム）



■這些手臂是會不斷再生的。



■死亡螞蟻本體是可以在砂下自由活動的。

BATTLE 06 加達路海（ガダル海）

勝利條件：將力多拉姆打倒
失敗條件：艾修死亡

當艾修等人回去找拉度之時，拉度竟然説要給他一晚時間，到了最後，拉度也給艾修的説話所打動，除了肯讓艾修等人使用他的船外，他更加入了艾修的隊伍之中。不過，海上也是非常危險的地方，當眾人開始前往「」的路中，他們上了以前拉度遇上過的海盜，這次，拉度一心要將這些海盜打倒，為死去的同伴報仇。

在船上的戰鬥這第一場，所以對艾修來説是非常新鮮的，不過戰鬥不是非常劇烈的，因為對手的 LEVEL 並非十分強，這戰之中的唯一難處不是敵人的強，而是在戰鬥之中艾修等人的移動空間不多，這會導致直擊的機會大增，所以盡可能先對付敵方的弓箭手，這樣便可以專心的對付只會作近距離攻擊的士兵。而最佳的方法便是讓三人守着船的兩個入口，這樣當敵人走過來時，艾修的部隊便會成為「三對一」的狀態，而支緩力亦會大增。

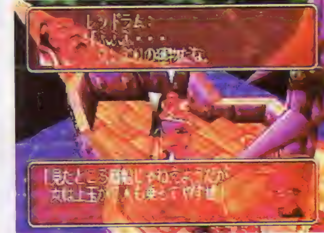
最後便是要對付那個「力多拉姆」，不過這個海盜頭領真是非常的不濟，因為他是一個「甲」的人物，所以艾修一伙只要多使用魔法攻擊便可以很輕易的將他打倒。

敵方編隊：

力多拉姆（甲）LV 8　弓箭手（弓）LV 6 × 4　士兵（戰）LV 6 × 8
（レッドラム）　（アーチャー）　（ソルジャー）



■艾修等人遇上了海盜。



■這便是拉度的大仇人「力多拉姆」。



■只要守着兩個登船位置便萬無一失。



■多些使用魔法攻擊有助削弱敵人的 HP。



第二章 野心與瘋狂之島

BATTLE 07　尤斯村（ユース村）

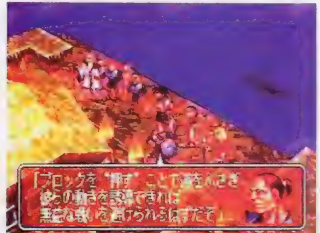
勝利條件：將所有邪惡石像破壞
失敗條件：艾修死亡/ 村民全部死亡

艾修他們正在前往的「基巴歷斯島」是一個充滿傳說的小島，在島上有着非常多的古代遺跡，一直以來也被稱為「神秘之島」，為了要追查比拉斯戈將軍的事，他們唯有進入這個謎一樣的小島。不過，當一行人進入這個島唯一的村莊之時，便發現有點兒的不對勁，原來這裏的人全部被魔所迷，全部也變成了殭屍，不過，這些人是無辜的，所以艾修共不想傷害他們，可惜他們已開始向艾修等人發動攻擊。

原來這裏的村民是被那些白色的石像所控制着，所以才會向艾修等人攻擊，所以只要將那些石像王部破壞便應可以使村民們回復本來面目，不過，在消滅那些石像之前，村民仍是會向艾修等人動武的。了為要避免不必要的傷亡，所以在行動之時最好利用在村中的木箱，這樣便可以避免和村民有太多的接觸，而且也可以將他們的注意力引開。

敵方編隊：

邪惡石像（魔）LV 5 × 7（イビルスタチュー）
村民（武）LV 1 × 9（ムラビト）


■桀斯提議用木箱來避開村民。


■這便是邪惡石像的攻擊魔法。


■在必要時也要痛下毒手……

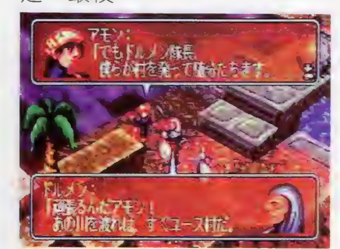


■或可使用魔法來着村民。

BATTLE 08 依多拉溪谷（イグドラ渓谷）

勝利條件：將所有敵人消滅
失敗條件：艾修死亡/ 多路文死亡

原來在三個月前，一大批士兵來到這個小島之上，他們來這裏的目的是調查有關遺跡的事情（相信會是比拉斯戈將軍及其部下），而且那些士兵更闖入了村民一直以來認為是不吉利的地方──地下城塞遺跡，可惜那些士兵對村民們的忠告竟然一笑置之，最後……


■這三人是以後的新伙伴。


■艾修等人要先找到水閘的開關掣。

現在艾修等人正準備前往遺跡調查，不過在另一方面，三個人似乎是被追趕着的，一直逃往尤斯村，不過，他們終於也被敵人追上了，為了保命，所以便要拼死一戰。這三人分別是年長的多路文、女魔道士莎莉亞和弓箭手艾蒙。為了要救助被追擊的新同伴，所以艾修等人便要先找將水閘關上，才可以由可道進發前往救助多路文等人。

在這戰中有一點是是要特別注意的，便是多路文等人的位置，因為如果三人也向着艾修等人前進的話，便會很易受到敵人的夾擊，所以這三人應先走到橋上，這是上上之策。

敵方編隊：

防守犬（武）LV 6 × 5（ガードドッグ）
狂士兵（戰）LV 8 × 10（マッドソルジャー）


■在開關掣的附有四「惡犬」。


■多路文等人最好便是站在石球之後。

BATLLE 09 悲鳴之丘（ルーの丘）

勝利條件：將所有敵人消滅
失敗條件：艾修死亡

原來那些怪人本身是多路文的戰友，可惜他們現已變成了怪物，再不是他的同伴了，而且指揮他們的竟是比拉斯戈將軍，可是艾莉娜絕對不能相信這是事實……事情是開始自比拉斯戈將軍帶同部下來這個島上的遺跡調查，他們發現了「度洛亞方舟」的石板，於是便深入調查……不過那些人為何會變成怪物，多路文等便不知道了。

艾修等人現在進入一個名叫「悲鳴之丘」的地方，這是一個非常凶險的地方，因為在這地方之中四處也是一些有毒的沼澤，所以在行時要特別小心。不過，由於敵人是分別由南北兩方向艾修等人進攻，所以玲和桀斯便打算留在後方，怎料敵人原來仍有伏兵，現在他們被分開為兩部份，艾修的首要任務便是和桀斯二人會合，以免兵力分散。

這戰之中艾修一伙最要注意的是敵陣中的三名弓箭手，這三人的遠距離攻擊是絕對會將艾修一行人的行動封着，盡早消滅這三人為妙。

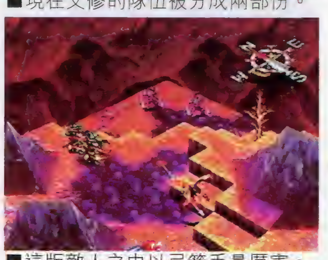
敵方編隊：

狂士兵（戰）LV 9×6（マッドソルジャー）
血幽靈（飛）LV 9×3（ブラッドエレメンタル）
射手妖怪（弓）LV 9×3（シューターゴブリン）
黑暗石巨人（甲）LV 9×3（ダークゴーレム）

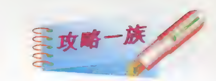

■現在艾修的隊伍被分成兩部份。



■敵人是不會理會地方是否有毒也踏上去的。


■這版敵人之中以弓箭手最厲害。


■這兩人的發展如何呢？



BATTLE 10 城塞遺跡入口
勝利條件：全部隊員到達城塞入口之前
失敗條件：艾修死亡

艾修等人終於也到了城塞遺跡的入口了，不過這裏的敵人是絕不簡單的，因為這裏的敵人數目相當多，而且攻擊大是非常的強，所以艾修等要特別留意，再加上在這戰之中艾修這伙人是一定要分為兩隊行動的，所以實力明顯地是「被逼」削了。


■所有人退守，先由弓箭手對弓箭手！


■在第一個弓箭手被殺掉後，狂士兵會便出動。

至於要分隊的原因是由於在面前的城樓是要乘升降機才可以到達的，而那兩部升降機是上下連動的，亦即是説一部上了去，另一邊的便會下降，所以要左右兩部互相配合才可以將所有人運往城樓之上。方法便是這樣，可是在這之前先要對付在城樓之上的四個弓箭手，中於城樓高，所以他們發射的箭的殺傷力非比尋常，小心！

對付這四個弓箭手的方法是「以弓破弓」，先派出隊中的弓箭手上前，又或者派出一至兩個有高防禦力的重甲兵上前將敵方的弓箭手引出，再利用唯一能地面攻擊到城樓之上的弓箭手出擊，先將這四人解決便可以放心過版了。

敵方編隊：

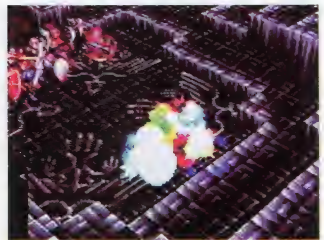
射手妖怪（弓）LV 9 × 4（シューターゴブリン）
狂士兵（戰）LV 11 × 6（マッドソルジャー）
邪惡石像（魔）LV 11 × 2（イビルスタチュー）
黑暗石巨人（甲）LV 11 × 2（ダックゴーレム）
血幽靈（飛）LV 11 × 3（ブラットエレメンタル）


■這便是這戰之中最關鍵的「升降機」。


■推動石頭可以將邪惡石像的 HP 削弱。

BATTLE 11 城塞遺跡
勝利條件：將比拉斯戈打倒
失敗條件：艾修死亡

通過了前面的遺跡入口之後，相信艾隊中各人物也有相當的經驗增長，不過，由於上一戰是異常的慘烈，所以在各人物身上的道具亦應已使用得七七八八，所以在未正式進入古代遺跡之前，玩者最好先回到村莊之中作一點兒的補給，否則到了下一版時便會沒有道具用了。


■突然比拉斯戈將軍的身體發生變化。


■果然，在遺跡之中艾修等人見到比拉斯戈將軍。

補給完成之後可以進入古代遺跡了，不過，在之中只有比拉斯戈將軍一人，正當艾莉娜上前和這位養父相認之時，他的身體突然起了變化，變成弓另一個人，比拉斯戈變成了「暗黑帝比拉斯戈」，這時，他身上出多道的怪光，之後便有一大群的怪物出現了，這些便是艾修要對付的敵人了。

在這戰之中，艾修一行人是處於非常不利的環境之中，因為敵人的位置全在上方，所以艾修等人可謂地利盡失，再加上方的頭目是強悍的比拉斯戈，所以這一戰是艱難非常。

敵方編隊：

暗黑帝 比拉斯戈（甲）LV 15（ダークキンベラスコ）
射手妖怪（弓）LV 11×3（シューターゴブリン）
黑暗石巨人（甲）LV 12×2（ダークゴーレム）
血幽靈（飛）LV 12×3（ブラットエレメンタル）
狂士兵（戰）LV 12×4（マッドソルジャー）


■弓箭手始終是最強的敵人。


■這便是暗黑帝的魔法攻擊。

BATTLE 12 城塞遺跡
勝利條件:6 TURN之內將敵人全部打敗
失敗條件:艾修死亡/ 超過6 TURN仍未能完成任務

當艾修等人將比拉斯戈打敗之後，在比拉斯戈身上的「魔石」便會離開他的身體，原來一切也是這顆魔石的影響，所以事情到了這裏好像已告一段落，不過，這原來只是事情的開始而已，一直在政府之中「扮演」清官角色的社魯夫原來才是事情的幕後黑手，一切的事情也是由他一手操縱的，化一直也是利用艾修等人為他找尋魔石。

不過這時知道也是太遲了，比拉斯戈終於也被社魯夫捉住了，而事情好已沒有轉彎的餘地了……是夜，艾修一人靜靜的一人外出，他想單人匹馬前往將被捕的救出，可昔此事又怎能瞞過和他出生入死多時的戰友們呢！其實隊中的每個人也有這種的想法，於是眾人便開始他們的拯救行動。

這場戰鬥其實説易非易，因為防守犬是不會主動向艾修等人攻擊的，牠們只會逃走，所以艾修等人便要加快速度追上牠們，而牠們的行走路線大約有兩種，大部份的防守犬會分兩路走到東北和西北方，所以艾修人可以先這兩處等待牠們自投羅網，另外，再派出三至四人從中央突破，便一定可以將牠們全部消滅。

敵方編隊： 防守犬（武）（ガードドッグ） LV 6×12


■眾人也是懷着同一目的——救出同伴！


■全部的防守犬也走在一起了。


■只得 13HP，一劍一隻！


■原來玲是社魯夫的間諜。

第三章 往明日的逃脫

BATTLE 13 悲嘆的台地（嘆きの台地）

勝利條件：將所有敵人消滅
失敗條件：艾修死亡


■這個便是將艾修等人送走的魔法旋渦。


■在三人背後的便是比拉斯戈將軍的墓碑。

就在艾修、比拉斯戈將軍、莎莉亞和拉度被魔法旋渦捲走之後，整個國家起了很大的變化，這個國家現在已被希路控制了，而且人民的生更是一天比一天差，而且在比拉斯戈將軍失縱後，希路更將他塑造成一個賣國賊的形像，所以人民對他的印像大打折扣。而另一方面，被捲入魔法旋渦之中的四人現在來到一個完全陌生的地方，究竟這裏是甚麼地方呢？

不論這裏是甚麼地方，現在艾修他們要面對的除了是比拉斯戈將軍之死為他們帶來的悲哀之外，還有的便是在這神秘世界之中遇上的敵人，這些敵人是艾修等三人從來未遇過的，這些像火一樣的物體究竟是甚麼來的呢？現在已沒有時間想那麼多了，只有努力作戰吧！

由於這些敵人是屬於魔性的，所以應多以莎莉亞來迎敵，因為她是一個「聖」的人物，以「格食格」的理論而言，這是非常的合理，而且可以多些使用「白魔法」來攻擊，命中率破壞力也會大大提高。

敵方編隊：鬼（飛）（ゴースト） LV 8 × 5



■以冰剋火是非常有效的。

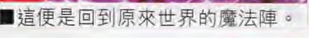


■用莎莉亞，一招一隻。

BATLLE 14悲嘆之台地

勝利條件：守護魔法塔到第 5 TURN
失敗條件：艾修死亡／ 魔法塔全滅

在艾修等人將所有的鬼也消滅之後，在他們面前會出現一個非常古怪的男子，這人似乎是知道艾修他們為何會來到這個廿界似的，而且他更説剛才的「鬼」是無辜的，那麼這個世界……，為了要知道自己現在身處何方，他們決定依神秘人言，前往在南方的「罪孽之村」（さい果ての町）一行。



■這便是回到原來世界的魔法陣。



■鬼的戰鬥力不高，不過勝在數量多。

到達村莊之後，艾修他們發覺這地方非常古舊，而且四周的建築物也非常奇特，當他們向這村莊中酒場的客人們打聽時才知道這地方是一個時間的狹縫，現在甚麼也清楚了原來艾修他們是因為比拉斯戈和社魯夫的魔法峙而墮入這狹縫之中……從那神秘男子……不！應是偉大的大魔道士「煞姆狄拉」，在他的口中，艾修等人知道了回到原來世界的方法……

為了要回到原來的世界，艾修等人一定要守護着魔法陣上的魔法塔，唯一最安全的方法便是四人守護一座魔法塔。

敵方編隊：
鬼（飛）（ゴースト）LV 8（由於會不斷出現，所以打之不盡）


■魔法塔的 HP 只有 14，一擊便會被消滅。



■只要四個人保護一塔便萬無一失。

BATTLE 15狄斯達村（テスタ村）

勝利條件：將敵人全部消滅
失敗條件：艾修死亡

經過一段奇怪的經歷之後，艾修人終於也開始了他們的回歸之旅了……而在原來的世界之中，當日和艾修一起出生入死的戰友在已變成了「叛軍」，而剛好相反當日的賊犯現在竟是帝國的侍衛，而且更向艾修的同伴不斷追擊。正當這些戰士被逼至無路可退之時，在化面前出現了一線的生機，艾修終於心回來了，剛好給同半們來一個非常好的支緩，現在的形勢可以是一百八十度轉變。

不過，批敵人的實力是高出意料之外的，尤其是那些帝國轟擊手，他們的實力比弓箭手強出很多，再加上在敵方之中首次出現的魔道士，艾修等人雖然是左右夾擊敵人，不過其實並不是有着絕對的優勢。最好的方法是在第1 TURN之中利用魔法攻擊來將艾修等人前的敵人，這便可以使向前進的敵人減少，而且亦可以為艾修等人開路。

敵方編隊：

祖（戰）LV 17 （ズー）	轟擊手（弓）LV 11 × 3 （ボンバー）	吸血蝙蝠（飛）LV 12 × 3 （ブラッディーバット）
士兵（戰）LV 12 × 5 （トルーパー）	魔道士（魔）LV 14 × 1 （メイジ）	神父（聖）LV 14 × 1 （プリースト）



■多使用魔法便可以保存性命。



■人為財死！為了得到寶箱，冒一次險吧！



■帝國轟擊手的實力比之的弓箭手強得多呢！

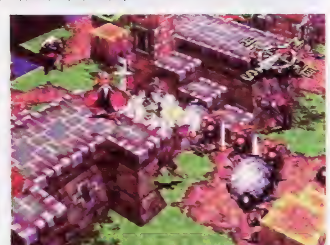

■「大石壓死兵」！！

BATTLE 16 巴捷魯關卡（バジルの関所）

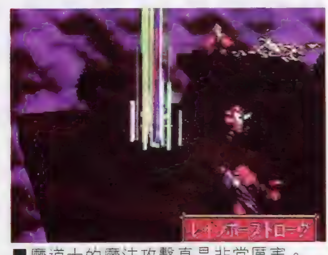
勝利條件：將所有敵人消滅
失敗條件：艾修死亡

雖然艾是將所有的敵人打敗，不過，在這時他才知道原來他們已失踪了3年了，本來在那時間狹縫之中只是過了一天，在原來的世界之中已是過了3年之久，這事實差點兒把莎莉亞嚇呆了！其實當日煞姆狄拉也不知道究竟他們會變成怎樣，金是知道會回到原來的世界而已……為了要使反帝國的勢力變得更大，艾修竟然提議要將一個被稱為「難攻不落」的要塞監獄攻陷，亦只有這方法可以使帝國受到最大的打擊，因此艾修等人便決定向這監獄動手！（編者按：劇情十足法國大革命）


■一定要先讓弓箭手上高台！


■將士兵引之後一次過用石球攻，再補上集體魔法攻擊，厲害！


■可惡的轟擊手，竟然避在一角。



■魔道士的魔法攻擊真是非常厲害。

在進攻監獄之前，一定要經過一個關卡，不過，在這個關卡之中是有着不少的敵人，雖然人數不多，不過在之中的士兵都是作戰力非常高的，今次除了要對付一直以來也是「宿敵」的弓系敵人之外，這關卡之中的魔道士也是非常難對付的，所以最好先將弓箭手送上中央的高台，這樣便可以佔盡優勢了。

敵方編隊：

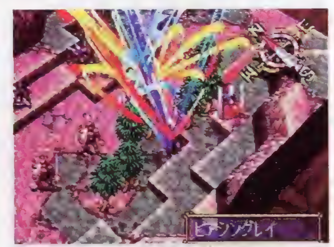
士兵（戰）LV 14 × 4（トルーパー）
魔道士（魔）LV 14 × 1（メイジ）
神父（聖）LV 14 × 1（プリースト）
轟擊手（弓）LV 14 × 2（ボンバー）
吸血蝙蝠（飛）LV 14 × 2（ブラッディーバット）

BATTLE 17 烈多街道（リド街道）

勝利條件：將所有敵人消滅
失敗條件：艾修死亡／敵人走到版圖兩側（任何一面）

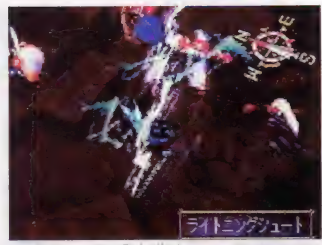
說回社魯夫得到了魔石之後，立刻便始研究箇中的的秘密，但是，其實他已知道了這魔石是可以引發出一種叫做「裁定之炎」的驚世力量的，不過如何使用則仍是一個謎，而唯一可以安全地使用這種力量的便是「王家之指輪」。


■艾修一伙在樹林兩旁伏兵。



■在第5 TURN 時發動攻擊。


■一個木箱便決定大局了！



■最後一隻「小狗」……死吧！

當艾修人來到「烈多街道」之時，他們遇上了古烈遜的其中一名大將，不過，為了革命大業，他們唯有暫時忍耐一下，艾修決定在兩旁的樹林之中隱藏起來，在適當時出來向他們來一個突襲。這版的戰術性是非常高的，艾修要在最適當的時間出擊，否則便會完全失敗！最適當的時候便是在第5 TURN 時出動。

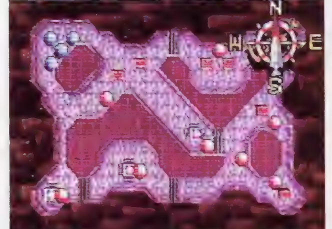
在主力部隊出動後，在後方的荷古遜便要立刻到後方，利用木箱將敵方的進路死，之後便可以會合主隊向敵人拖以重擊。最重要的是時間性，而作出攻擊之時，最好是先以魔法攻擊為主，在削去敵人的HP之後，再利用武將來為他們「收工」。

敵方編隊：

蘭頓（弓）LV 19（ランドー）
弓箭手（弓）LV 15 × 2（アーチャー）
防守犬（武）LV 18 × 4（ガードドッグ）
士兵（戰）LV 15 × 2（トルーパー）

BATTLE 18 要塞監獄（要塞刑務所）

勝利條件：將所有敵人消滅
失敗條件：桀斯死亡


■地下室全圖。


■寶箱多的是。



■這些守衛最好是用魔法對付。


■小心寶箱怪物。

在這監獄之中，桀斯遇上了一個名叫「基歷斯」的男子，而且更重遇古利瑪奴伯爵，可惜他已再沒有走的能力了，就在眾人無計可拖之時，身為間諜的玲竟然前來耐桀斯放走，看來玲已真的愛上了桀斯，可惜二人各為其主……而基歷斯亦同意加入桀斯一伙。

在取回武器之後，桀斯、艾莉娜、艾蒙和基歷斯便始他們的大逃獄計劃，不過首先要逃出地下室。在這個地下室之中，守衛的數目雖然不多，不過他們的攻力驚人，加上那可怕的防禦能力，要擊倒他們也是一件非常困難的事。

除了守衛之外，在這地下室之中有十分多的寶箱，不過有一些其實是寶箱怪物，小心！至於那些開關掣，開吧！只要開了再找到閘門便可以了，然而這只是逃出這監獄的第一步，逃出這地下室之後才是正場。不過，要對付這些「堅強」的守衛，除了可以用魔法之外，最好的方法便「打背脊」。

敵方編隊：守衛武裝（甲）（ガードアーマー）LV 13×8

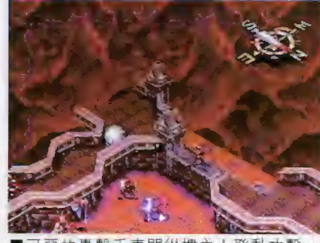
BATLLE 19要塞監獄（要塞刑務所）

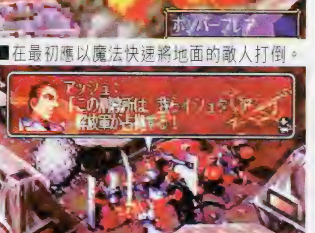
勝利條件：打倒達姆度斯（ダムドス）

失敗條件：桀斯死亡



■在最初應以魔法快速將地面的敵人打倒。


■可惡的轟擊手專門從樓之上發動攻擊。


■在第2 TURN一開始艾修便到達監獄。


■以艾現時的實力，和他硬拼也可以。

在逃離地下室之後，桀斯等四人便要面對更嚴峻的考驗，因為他們逃到監獄的廣場之中，所以，這裏將會是他們的「葬身之地」？就算他們有多大的能耐也逃不出這裏了，因為這裏是沒有出口的，所以……他們只有在可能的情況之下努力地支持下去。為了要求生，桀斯等人一定要速戰速決，否則便會後患無窮，因為在地樓之上有着三個轟擊手，他們的攻擊足以將四人也消滅的，再加下有一個魔道士和一個神父，所以非用此法不可。

在第2 TURN時，艾修便率眾到達監，這時可以說是桀斯等人的新生開始，所以一定要支持下去的，而另一方面艾修則要立刻開始將城樓上的敵人盡速消滅，以減輕桀斯在地面的負擔。而這監獄的所長是非常易付的，因為他是「甲」系的戰士，所以使用魔法攻擊他便行。

敵方編隊：神父（聖）（プリースト） LV × 1

達姆度斯（甲）LV 18（ダムドス）	吸血蝙蝠（飛）LV ×（ブラッディーバット）	士兵（戰）LV 13 × 4（トルーパー）
守衛武裝（甲）LV 14 × 2（ガードアーマー）	轟擊手（弓）LV × 3（ボンバー）	魔道士（魔）LV × 1（メイジ）

第四章 承繼霸道之人（覇道を継ぐ者）

BATTLE 20 卡洛斯村（カノースの町）

勝利條件：全部隊員到達村的出口

失敗條件：艾修死亡

成功將桀斯等人救出之後，艾修他們的革命便正式的開始了，不過，在這時候艾修的上司要離他而去了，其實他並非要真的離開艾修，而是為了革命大業，他要前往其他地方聯合各個勢力一舉起義。在「卡洛斯」之中，他們依依送別，不過，在革命成功之日，便是他們重遇時。正當艾修等人準備離開卡洛斯村之時，一群不速之客突然湧至……

這一戰真是非常小可，因為敵人竟然派出最厲害的「古烈遜四天王」出動，亦即是說這是一場決定生死之戰。這戰可以說是眾人為了保護艾修一人之戰，因為敵人的兵實在太強，所以如果想全身而退基本上是沒有可能的，所以唯有利用所有人的性命來換取艾修一人的生存。戰鬥一開始，首先要利用在東面的木箱來阻礙卡捷的行動，這樣便可以防止被兩面時進攻。而為了要使艾修能安全到達村口，其他的隊員唯有兵分兩路，封着城門的兩邊，這樣艾修便可以由中間突破，在路上最多也只要付一、兩個敵兵而已，不過，這方法的結果是其他隊員全滅……

敵方編隊：裝甲兵（甲）（アーマー）LV 19 × 2

傑恩（戰）LV 22（ケイン）	莎碧妮（弓）LV 18（サビーニ）	達洛斯（甲）LV 21（ダロス）
卡捷（武）LV 21（カーヅ）	騎士（戰）LV 19 × 10（ナイト）	鷹人（飛）LV 18 × 2（ホーク）


■利用這個木箱便可以阻礙卡捷的前進。

■這是打開城門的開關掣。



■這是對付大量敵人的最好方法。


■在這戰之中，被敵人圍攻是必然的事。

BATTLE 21 密沙爾大森林（マサイ大森林）

勝利條件：將所有怪物消滅

失敗條件：艾修死亡

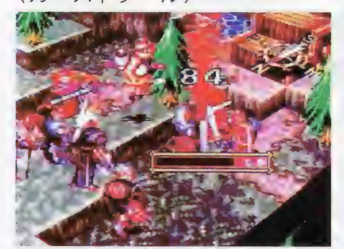
雖然艾修等人逃出了卡洛斯村，不過，那裏已經被古烈遜的部隊所佔領，所以現在艾修等人已無路可退，只有硬頭皮的向前行，向下一個目的地「貿易都市基拉芝」（貿易都市ケラチ）進發，不過在到達那裏之前，一定要經過這個密沙爾大森林。

不過，在森林之中，艾修他們遇上了社魯夫的最得力助手「嘉蒙．札修」（ガモー・ザッシュ）的攔阻，同時，他竟然是「煞姆狄拉」的弟子，不過，現在他則是艾修等人的敵人了。這個嘉蒙喚出一群怪物來對付艾修這批叛軍中的精銳份子。

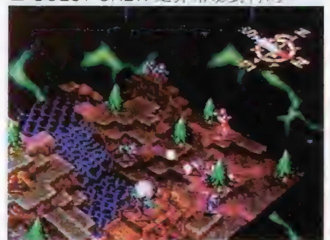
這場戰鬥之中的敵人只有兩種，兩種也是怪物，一種是格鬥戰用的，而另一種則是遠距離攻擊的，其中以遠距攻擊的殺傷力最大，不過由於他們身處的地勢比較高，所以要先對付他們是不可的事，因此一開始便要將主力部隊向南方進發，盡快到達高處將其他的MASTER CREW打倒；而另一隊人則要到另一面將餘下的敵人消滅。

敵方編隊：

GUEST CREW（戰） LV 11 × 10（カースドグール）	MASTER CREW（弓）LV 11 × 12（マスターグール）


■GUEST CREW是非常易對付的。


■魔法攻擊是必定要使用的。


■MASTER CREW的「口水攻擊」殺傷力驚人。


■石頭很好用，不要放過機會。

BATTLE 22 舊街道的倉庫（旧市街の倉庫）
勝利條件：將所有敵人消滅
失敗條件：艾修死亡

原來在300年前，那「嘉蒙．札修」是「煞姆狄拉」的弟子，而且是非常有道行的弟子，不過這人心術不正，為了要得到更高的力量，更陷害師傅，將他打入了時間的狹縫之中，這事情除了使「煞姆狄拉」滯留在那鬼地方之中，而且更加失去了他大部份的力量。

為了要得到「王家之指輪」的情報，艾修等人便到貿易都市基拉芝之中尋找商人「古魯斯．烈治蒙」(クルス・リズモン)，不過，荷西對這位古魯斯似乎非常反感……原來荷西竟然是這大商家的獨生子，不過，他們已經鬧翻了，對於這位視錢如命的父親，荷西感到非常不滿。

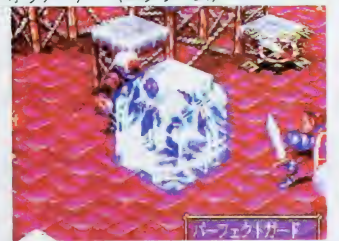
怎料當艾修到達情報所説的地點時，發現原這是一個陷阱，而且更被敵人的怪物部隊圍攻。由於敵人是分佈在四個角落，所以艾修等人便要集中向一個方向的敵人攻擊，這樣便可以找到一個安身之所，更可以「以逸待勞」，引敵人過「送死」。

敵方編隊：

黃金石巨人（甲）LV 16×4	骷髏戰士（戰）LV 16×8	EX WORM（弓）LV 13×4
(ゴールデンゴーレム)	(スケルトンウォリアー)	(エグワーム)



■使用飛行兵往高台之上擊殺EX WORM是明智之舉。



■由於對手是「強攻型」的，所以「絕對物理防禦」魔法是不可少的。



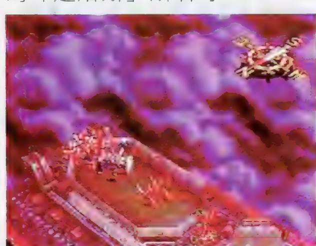
■這種魔法對這裏的怪物非常有效。



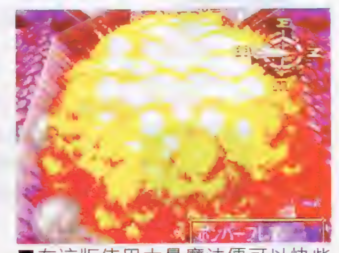
■幸得古魯斯出手相助，否則便不堪設想了。

BATTLE 23 魔動鐵道站（魔動鉄道駅）
勝利條件：將達洛斯打倒
失敗條件：艾修死亡／脱離戰線

在戰鬥之中為了要救眾人而受傷的古魯斯終於得到兒子荷西的原諒，不過這時二人又要説再見了，因為艾修等人終於也找到了「王家之指輪」的所地，所以眾人又要出發了，這次的目的地是「魔動鐵道站」，最後，艾修一行人也登上了魔動列車之上，而且那「王家之指輪」就在車頭那裏，而且指輪是由四天王之一的「達洛斯」所看守。



■狡滑的射手專門在後方放箭。



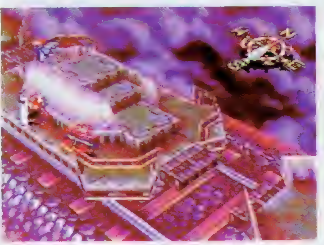
■在這版使用大量魔法便可以快些「完場」。

在這戰之中艾修一行人是在高速行駛中的列車上作戰，所以要特別小心，因為了消滅艾修等人，達洛斯會不斷的使車卡脱落，每2 TURN便會脱落一卡，所以艾修等人要不的向前進，不能停留。不過，會脱落的車卡只有三個，所以在通過三個車卡之後便算是安全，之後便可以全力的對付達洛斯。

可是在第二卡的戰鬥之中要特別注意那兩個射手，因為他們會讓前面那兩個騎士行，自己則留在後方放箭，此招殺傷力其高，小心！

敵方編隊：裝甲兵（甲）(アーマー) LV 18×4

達洛斯（甲）LV 21	騎士（戰）LV 17×8	射手（弓）LV 17×4
(ダロス)	(ナイト)	(シューター)



■車卡脱離了，如果有隊友在卡上的話便會……



■對付「甲」敵人始終是魔法最有效。

BATTLE 24 達恩砦（ダイン砦）
勝利條件：在8 TURN之內將所有有的處刑裝置破壞
失敗條件：艾修死亡／玲死亡

通過了「魔道列車之」之後，艾修等人便要面對更大的考驗了，因為這次嘉蒙要求艾修等人交出取到手的「王家之指輪」，來換取不殺以前艾修等人的戰友「玲」的性命。對其他人來説「玲」是一個叛徒，不過對桀斯來説，「玲」除了是救命恩人之外，她更是……所以是不可以見死不救的，而且艾修也有他的道理，如果現在不救「玲」的話，那麼他們和杜魯夫等人又有甚麼分別呢？

為了救朋友，艾修毅然交出「王家之指輪」，不過，嘉蒙又豈會是一個守約的人呢！他得到了「王家之指輪」之後便溜之大吉，只剩下正在處刑台之上的玲和他的怪物部隊，為了要出救出玲，艾修等人一定要在8 TURN之內將所有的處刑裝置破壞，因為運行中的裝置會在8 TURN之後將玲送入地獄。

要盡快的將處刑裝置破壞，便一定要靠飛行兵，因為飛行兵可以在快時間之內到達最高點向處刑裝置發動攻擊；此外，利用魔法攻擊亦是行之法，因為魔法的攻範圍也可到達最高點的。

敵方編隊：黃金石巨人（甲）(ゴールデンゴーレム) LV 20×3

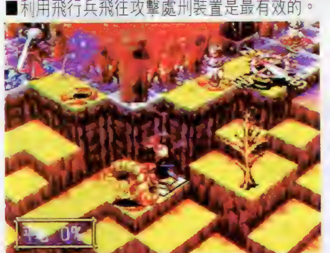
處刑裝置 LV 1×8	硫酸鬼（飛）LV 20×4	死亡之刃（魔）LV 19×2
(ショケイソウチ)	(アシッドゴースト)	(デスシェイド)
骷髏戰士（戰）LV 20×4	EX WORM（弓）LV 19×2	
(スケルトンウォリアー)	(エグワーム)	



■利用飛行兵飛往攻擊處刑裝置是最有效的。



■小心！這裏的石巨人攻力非常大！



■用擴散性的魔法除了可以消滅敵人之外，更可破壞處刑裝置。



■每過1 TURN便會降低一格的處刑裝置。



無責任艦長手冊 Vol.1

TEXT：無責任艦長 ARES



老實說，一直以來接觸的戰略遊戲也是二次元(即平面，只有前後左右。）來的，故今次得悉要着手《AUBIRDFORCE》時的確有點擔心，因為版圖上有了深度這範籌便會令戰術運用變得更複雜。另一方面自已雖曾學習過正式的戰略課程，但所學的不外乎是海陸空三軍，宇宙戰可真令ARES八丈金剛，摸不着頭腦（我可不是NASA的成員！），故在無可選擇下唯有嘗試將三者於戰略上的不同特質混合使用，尤幸實驗亦告成功，證明ARES真的有成為艦長的天份（笑！）。

不過，由於曾有讀者提出攻略如無一遺漏地說出遊戲的所有便會令讀者們失卻樂趣，故於今期的攻略ARES亦不打算如以往般逐步逐步地介紹，況且戰況是千變萬化的，ARES亦不希望讀者們變成 in put and out put 的機械人，因此在戰術上ARES便只作出起步及進攻路線的提議，同時加上一些要注意的事項，好令讀者們的自由度更大。然而，各位如不歡迎這做法及希望用回以往的超詳盡攻略的話，那麼便請立刻來信《遊戲誌》通知及說出建議，在歸納意見後ARES便會於下期作出因應改動。

另，由於J.J君已於「31期P.30-32」作出遊戲操作的詳盡介紹，故以下的攻略亦不打算重複介紹操作方法，至於在入門方面讀者們不妨在正式攻略前先進行一次「PRACTICE」，因為在這練習模式中電腦將會逐步作出解說，加上當中不少解說是以漢字表示，故理論上玩者是有足夠能力理解的。最後，今期的攻略進度將是遊戲中的第一章，即至任務七為止。

軍人的最高榮譽——勳章

作為一個軍人，份內事當然是盡力完成任務吧，而付出的努力得到上級的稱許及獲頒發勳章更是軍人的無上光榮。至於遊戲中玩者及其艦員如能成功完成一些特別的任務或達到一定程度的能力值，那麼便會獲頒發勳章，而以下便是各勳章的取得條件及頒發對像。

勳章名稱：迪美娜斯解放軍參戰記章
頒發條件：完成任務 1，奪回太空站
頒發對像：艦長及出擊後生存的艦員

勳章名稱：捕虜解放作戰參加記章
頒發條件：完成任務 4、參加捕虜收容所解放作戰
頒發對像：艦長

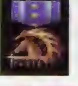
勳章名稱：名譽救國勳章
頒發條件：完成任務 6，護送王妃成功
頒發對像：艦長

勳章名稱：要塞攻略作戰貢獻勳章
頒發條件：完成任務 8，敵要塞攻略作戰成功
頒發對像：艦長及出擊後生存的艦員

勳章名稱：模範的軍事德行勳章
頒發條件：完成任務 10，成功救出友軍
頒發對像：艦長

勳章名稱：多洛斯獨立戰線從軍記章
頒發條件：完成任務 16，成功解放多洛斯
頒發對像：艦長

勳章名稱：名譽救國貢獻勳章
頒發條件：完成任務 18，女王救出作戰成功
頒發對像：艦長及出擊後生存的艦員

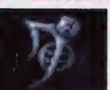


勳章名稱：統合本部名譽勳功章
頒發條件：完成任務 25，擊破敵最強艦隊
頒發對像：艦長

勳章名稱：祖國解放作戰貢獻記章
頒發條件：完成任務 27，成功解放祖國
頒發對像：艦長及出擊後生存的艦員

勳章名稱：名譽擊墜王章
頒發條件：個人擊墜敵機 30 台以上
頒發對像：除艦長外所有達成條件的艦員

勳章名稱：青銅名譽擊墜王章
頒發條件：個人擊墜敵機 60 台以上
頒發對像：除艦長外所有達成條件的艦員



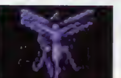
勳章名稱：白獅子名譽擊墜王章
頒發條件：個人擊墜敵機 90 台以上
頒發對像：除艦長外所有達成條件的艦員

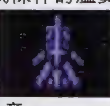
勳章名稱：小兵器熟練勳章
頒發條件：個人某項武器熟練度達至 16
頒發對像：除艦長外所有達成條件的艦員



勳章名稱：名譽戰鬥功勞勳章
頒發條件：個人所有武器熟練度達至 16
頒發對像：除艦長外所有達成條件的艦員

勳章名稱：名譽聖騎士勳章
頒發條件：毀滅 8 號基地
頒發對像：除艦長外所有達成條件的艦員





勳章名稱：名譽戰鬥勇勳功章
頒發條件：毀滅超大型戰艦
頒發對像：除艦長外所有達成條件的艦員



勳章名稱：青銅聖勳功章
頒發條件：毀滅指揮艦
頒發對像：除艦長外所有達成條件的艦員



《AUBIRDFORCE》全流程表

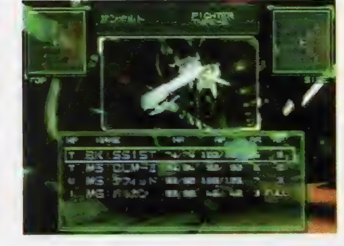
※——地面戰，武器能力值會改變，特別是鐳射武器。

任務1：孤高的艦隊
任務2：救出作戰
任務3A：BEER ASTEROID（友艦被擊沉）
任務3B：遊擊
任務4：捕虜收容所
任務5：戰犯者
任務6：追擊艦隊※
任務7：戰略要塞
任務8：REACTOR DRIVE
任務9：復仇鬼
任務10：機雷地帶
任務11A：軌道太空站（出現戰鬥衛星5台／16步以上內完成）
任務11B：軌道太空站（出現戰鬥衛星3台／12-15步內完成）
任務11C：軌道太空站（出現戰鬥衛星1台／12步內完成）
任務12：突入多洛斯
任務13：降下作戰
不能SAVE及作出擊選擇
任務14：地上交戰※
任務15：夜襲※
任務16：首都攻防戰※
任務17A：諜報部員
擊沉諜艦
任務17B：支援
任務18A：討伐艦隊
不能SAVE
任務18B：補給（地圖前方）
任務18C：沒有補給（地圖右方）
任務18D：沒有導彈（曾進入17B）
任務18E：導彈艦（沒有進入17B）
任務19：亞空間門
任務20：無限之航路
任務21：迪度羅華之影
任務22：暗殺部隊
任務23：會敵
任務24A：艦隊決戰
任務24B：艦隊決戰
不能SAVE
任務25：占領軍
任務26：敵將尼奧漢
任務27A：鷲飛舞降下了※
任務27B：鷲飛舞降下了※
不能SAVE
ENDING

迪美娜斯解放軍軍備一覽

名稱	最大HP	移動值	回避值	防禦值	加速值	修復值	上裝甲	下裝甲	右裝甲	左裝甲	前裝甲	後裝甲	機種
テレダイン	640	5	24	58	30	28	5	4	3	3	6	2	驅逐艦
コーバック	840	4	20	64	30	68	7	4	4	4	5	3	巡洋艦
ブレナント	1000	4	16	67	27	100	7	5	6	6	9	5	巡洋戰艦
アレギウス	1200	3	12	72	30	140	9	7	6	6	10	7	戰艦
アムレード	920	3	14	65	33	84	7	6	5	5	8	4	航空巡洋艦
レオニダス	1000	4	16	68	38	100	8	5	6	6	9	6	航空母艦
レイモス	360	7	44	46	0	0	3	3	3	3	4	2	萬能局地戰鬥機
ガンボルト	380	7	40	48	0	0	3	3	3	3	5	2	戰鬥攻擊機
ハーディ	370	8	48	46	0	0	4	3	3	3	4	2	高速攻擊機
タウロス	420	5	32	52	0	0	5	3	4	4	5	3	汎用型SCWAIER
ガングード	450	4	28	55	0	0	6	3	5	5	6	2	重裝型SCWAIER
シグナス	400	6	36	50	0	0	4	3	3	3	4	2	空挺型SCWAIER



火器一覽表

MS——導彈類，射程遠但彈數少。
MG——機槍類，彈數多但破壞力低。
RF——來福槍類，射程遠及命中率高。
RK——火箭類，破壞力大但命中率低。
GN——榴彈類，SCWAIER 專用武器。
LG——鐳射類，沒有彈數限制（FULL），但於地上使用會破壞力大減。
SA——SCWAIER 專用格鬥武器，命中率高。
EQ——非武器裝備，於進入大氣層時用以減低磨擦力。

種類	名稱	功擊力（宇宙 / 地上）	命中率（宇宙 / 地上）	射程範圍	彈數	誘爆範圍
MG	CIWS	52 / 52	99 / 99	1-4	FULL	×
MG	バルカン	46 / 48	99 / 99	1-3	FULL	×
MG	G-701	105 / 105	94 / 94	1-4	10	×
MG	メルザルト	98 / 98	94 / 94	1-4	10	×
MG	M20FS	85 / 85	96 / 96	1-4	18	×
MG	M-61A	90 / 90	92 / 92	1-4	14	×
MG	ラズ MK II	95 / 95	92 / 92	1-4	10	×
MG	ガトリング	52 / 52	99 / 99	1-3	FULL	×
MG	SMG66	100 / 100	92 / 92	1-4	10	×
LG	サリア	115 / 72	74 / 68	1-5	FULL	×
LG	デルタ	125 / 75	74 / 68	1-5	FULL	×
LG	イクサイズ	135 / 78	76 / 72	1-6	FULL	×
LG	デルタ F2	150 / 80	74 / 70	1-5	FULL	×
LG	クラウディ	160 / 84	76 / 72	1-6	FULL	×
LG	ドルガン	180 / 88	76 / 72	1-6	FULL	×
LG	シータ G2	185 / 90	74 / 68	1-6	FULL	×
LG	ボルテクス	190 / 95	74 / 68	1-6	FULL	×
LG	X-988	198 / 128	76 / 70	1-6	FULL	×
LG	VG20	90 / 65	97 / 94	1-4	FULL	×
LG	VG25F	94 / 67	94 / 90	1-4	FULL	×
LG	M44LC	98 / 72	90 / 86	1-4	FULL	×
MS	MEL-9	105 / 105	89 / 89	2-6	18	×
MS	M-20	115 / 115	86 / 86	2-6	16	×
MS	M-20E	125 / 125	87 / 87	3-7	14	×
MS	GMM55	135 / 135	88 / 88	3-7	12	×
MS	GMM70	145 / 145	86 / 86	3-7	12	×
MS	GMM80	155 / 155	86 / 86	3-8	10	×
MS	ズィーモス	200 / 200	84 / 84	4-8	4	3
MS	ザガルート	215 / 215	84 / 84	4-8	3	3
MS	ガロッグ 7	230 / 230	82 / 82	5-10	2	3
MS	OLM-II	92 / 92	94 / 94	2-6	5	×
MS	OLM-IV	100 / 100	94 / 94	2-6	4	×
MS	タフィッド	125 / 125	92 / 92	3-7	3	×
MS	トラン 20	140 / 140	86 / 86	3-7	3	×
MS	QGM84	154 / 154	82 / 82	4-8	2	×
RK	SS15T	100 / 100	74 / 74	1-5	8	2
RK	R-100	110 / 110	76 / 76	1-5	6	2
RK	R-200	115 / 115	72 / 72	1-5	5	2
SA	DS アーム	98 / 98	96 / 96	1-1	FULL	×
SA	カットラス	106 / 106	92 / 92	1-1	FULL	×
RF	ガーランド	90 / 90	97 / 97	1-6	10	×
RF	ライコット	105 / 105	95 / 95	1-7	8	×
RF	スナイバー	100 / 100	94 / 94	1-7	6	×
RF	バイソン	95 / 95	96 / 96	1-6	5	×
GN	M-108	98 / 98	76 / 76	1-5	12	1
GN	バニッシュ	104 / 104	74 / 74	1-5	10	1
GN	マンブスタ	110 / 110	72 / 72	1-5	8	1
EQ	BADGS	0 / 0	0 / 0	0	FULL	×
EG	エティネZ	220 / 220	99 / 99	1 / 1	1	×

第一章　無國國王

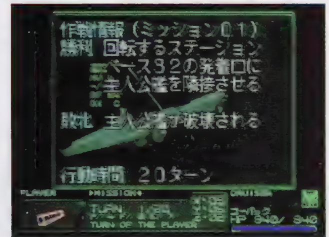
MISSION 1　孤高的艦隊

勝利條件：到達太空站 32 號基地入口

限制步數：20

艦載機出擊數目：3

友軍：——





目標——32 號基地

座標——X：06 · Y：08 · Z：18

HP——？？？？

敵兵力

輕戰鬥機——× 2 · @ HP：260

輕裝型裝甲服——× 2 · HP：300

偵察艦——× 1 · HP：500

高速戰艦——× 1 · HP：1200









敵座標

輕戰鬥機——X：02 · Y：02 · Z：12

輕戰鬥機——X：03 · Y：03 · Z：10

偵察艦——X：05 · Y：06 · Z：13

輕裝型裝甲服——X：03 · Y：07 · Z：10

輕裝型裝甲服——X：03 · Y：03 · Z：12

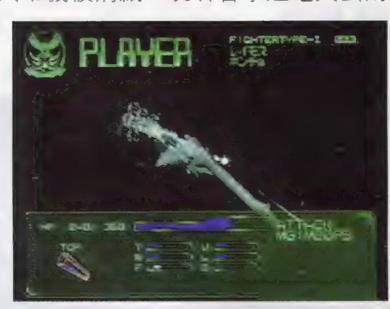
高速戰艦——X：06 · Y：03 · Z：16

攻略

在正式攻略前，有數點玩者是先要明白的。第一，進行時一切應以完成任務為最大目的，雖然所有版面玩者只要將敵方全滅便可過版，但實際上正式完成任務是更有利的。故遊戲中玩者不應只顧擊沉敵機來升 LEVEL，相對來説應將所有敵艦擊沉，於只留下一台雜魚後便完成任務，以任務1為例便是在留下一台戰



機後到達太空站。第二，所有機械的裝甲也以底部及尾部最弱，被攻擊時會扣多些 HP，因此任何情形也應盡量以前及頂部向着對方，同時只有攻擊時才可將機首方向改變。第三，每機每步是可作一次攻擊一次移動的，玩者可隨意決定那一項先行，而移動後如沒有攻擊目標便可以攻擊指令來改變機首方向，之後只要在；武器選項中移到最低選「NO ATTACK」便可。第四，所有任務中如艦長（即玩者）被擊沉便會 GAME OVER，至於其他艦員如被擊落便會分為「ESCAPE！」及「DESTROY」兩種，「ESCAPE！」即艦員成功逃脱但以後失去該機械，但「DESTROY」便是艦員連人帶機被消滅，玩者會永遠地失去兩者（如不幸出現此情形還是 RESET 吧）。



説回第一版的攻略，在開始時玩者艦隊會於座標 X：05 · Y：05 · Z：02 出現，玩者應取道右下方向敵陣進發，至於艦載機便於戰艦移動後才出動及放於母艦左右前方，高度最好於不超於Y8。此進攻路線的好處是可先處理下方的敵機及將對方兵力拉鬆，實行逐個擊破，同時玩者應保持一面前進一面攻擊。當接近太空站時才上昇到與目標接觸。



另外，玩者要留意的便是太空站的入口每步也會轉動的，故要留意接觸的時機，否則起碼要白等兩步才能完成任務。最後，由於敵方的高速戰艦在受到損傷後是會立刻向右上方逃走的，故處理高速戰艦時要先接近才作出全力攻擊，務求以最少步數將之擊沉，以免被對方溜掉。





MISSION 2　救出作戰

勝利條件：救出友艦．敵全滅
限制步數：20
艦載機出擊數目：3
友軍：——





目標——我軍驅逐艦
座標——X：06．Y：06．Z：21
HP——480

敵兵力

輕戰鬥機——×6．@ HP：260



敵座標

輕戰鬥機——X：05．Y：04．Z：18
輕戰鬥機——X：03．Y：03．Z：19
輕戰鬥機——X：01．Y：01．Z：23
輕戰鬥機——X：10．Y：10．Z：24
輕戰鬥機——X：05．Y：04．Z：27
輕戰鬥機——X：03．Y：03．Z：27

第四步的敵增援

輕戰鬥機——X：10．Y：10．Z：03／HP 260
輕戰鬥機——X：10．Y：10．Z：11／HP 260



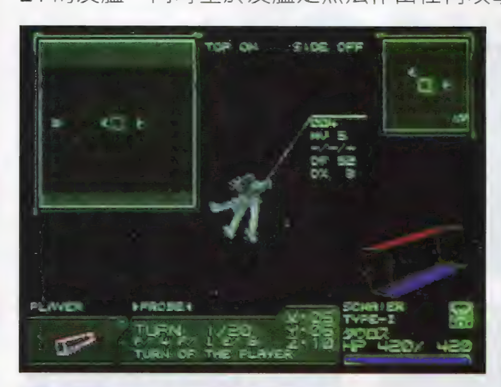
第五步的敵增援

偵察艦——X：10．Y：10．Z：10／HP 500

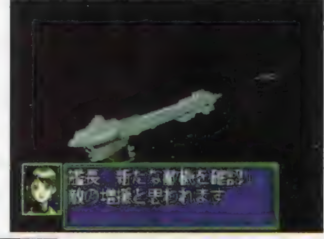


攻略

於開始任務時，玩者會出現於座標X：05．Y：05．Z：02，由於此版的任務是要救出位於座標X：06．Y：06．Z：21的友艦，同時基於友艦是無法作出任何攻擊及移動，故玩者的大前題便是全速趕往敵陣及在友艦被敵方戰機擊沉前先將共六台的戰機擊毀。同時由於敵方的戰機攻擊力並不太強，故起步時玩者太可放膽地保持母艦的高度，用盡所有移動力向前方直線推進，之後便將所有艦載機送往前方，此舉的目的除是令艦載機以高機動力突入敵陣外，同時以令敵戰機攻擊艦載機為目的，好令敵戰機分散及不至集中攻擊HP只剩下480的友艦。因此，之後的進攻路線也是盡量向敵陣中央突入，務求衝散敵陣體勢，而且由於對方只是六台戰機，以攻擊力來說艦載機絕對可支持得住，最後母艦的到達更可說是狼入羊群。

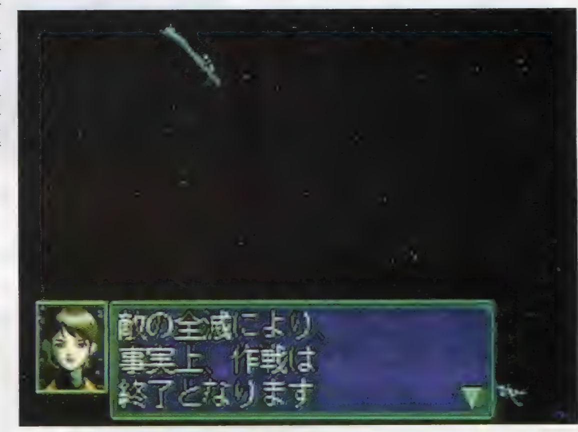








最後，在第4、5步敵方的增援便會出現，但由於其出現位置是在右下方，加上理論上最初的敵機這時應已被打得七七八八，故這時玩者太可先以母艦作先頭部隊向對方位置全速衝去作制壓攻擊，艦載機便在上方「執死雞」，之後將上方敵機完全清除，即友艦已絕對安全後便向下方進發會合母艦作總攻擊。至於增援方面第4步的第一波只是兩台輕戰鬥機，第5步的第二波攻擊是一台偵察艦，於對策方面，以母艦來説頭兩台戰機可説是小兒科，在收拾後便與到來會合的艦載機一起向偵察艦進攻。



MISSION 3
BEER ASTEROID

勝利條件：向前方進發，脱離戰線

限制步數：16

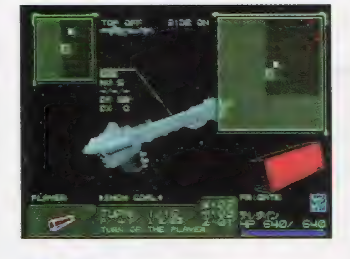
艦載機出擊數目：3

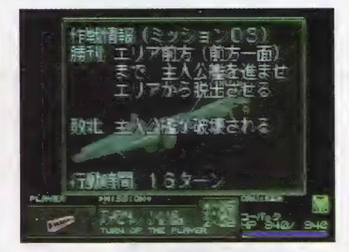
友軍：驅逐艦

座標——X：07．Y：08．Z：01

HP——640









敵兵力

輕裝型裝甲服——× 4．@ HP：300
偵察艦——× 1．@ HP：500



敵座標

輕裝型裝甲服——X：03．Y：02．Z：12
輕裝型裝甲服——X：06．Y：07．Z：12
輕裝型裝甲服——X：07．Y：03．Z：14
輕裝型裝甲服——X：02．Y：03．Z：14
偵察艦——X：05．Y：07．Z：16

第三步的敵增援

輕戰鬥機——X：04．Y：03．Z：30／HP 260
輕戰鬥機——X：03．Y：03．Z：30／HP 260
巡洋戰艦——X：03．Y：10．Z：30／HP 860





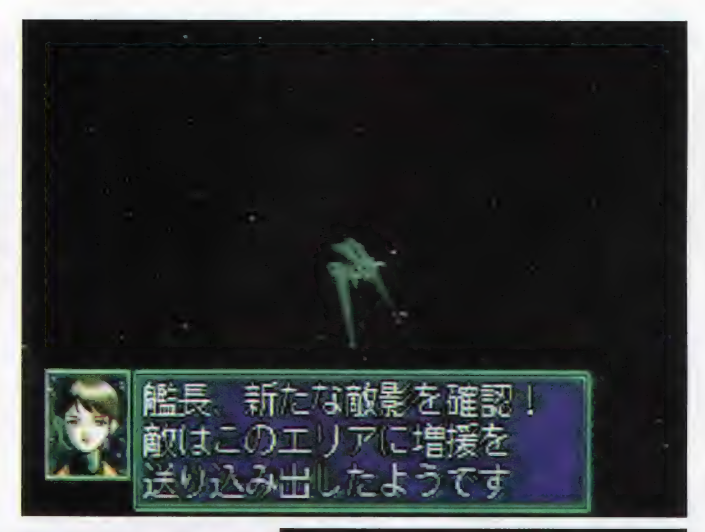
攻略

在任務目的上，此版玩者的目標是向前方進發，以脱離此戰線為目的而在地圖上玩者便可看到最右方的地域是成白色的，遊戲中母艦只要越過此區域便可過版，故此，編者便建議玩者可不像以往般以達成任務目的為目標，相反可作全力進攻，令敵艦隊全滅。至於開始任務時，玩者會出現於座標X：05．Y：07．Z：02，而同行的友軍驅逐艦座標是X：07．Y：08．Z：01。在進攻路線方面，玩者可先令驅逐艦保持高度向前方進發，而母艦則下降至與驅逐艦相同高度（Y08）及分別以左右兩面一起前進作夾攻，對上方的艦隊作掃擊戰。









最後，於第三步便敵方便會有增援出現，軍力基本是兩台輕戰鬥機，座標是X：04．Y：03．Z：30及X：03．Y：03．Z：30，此外亦會有一台巡洋戰艦於X：03．Y：10．Z：30出現，基本上兩台戰機可說只是出來送死，至於巡洋戰艦便可由兩台戰艦夾攻，當對方HP差不多扣盡時便由玩者想升LEVEL的艦載機機師作最後一擊。





MISSION 4

捕虜收容所

勝利條件：將守衛捕虜收容所的戰鬥衛星全數破壞

限制步數：30

艦載機出擊數目：3





友軍

驅逐艦
座標——X：11．Y：07．Z：03／HP 640

萬能局地戰鬥機
座標——X：10．Y：06．Z：02／HP 360

汎用型裝甲服
座標——X：12．Y：08．Z：02／HP 420

目標——捕虜收容所
座標——X：03．Y：07．Z：26
HP——？



我方補給

戰機

萬能局地戰鬥機 × 1
汎用型裝甲服 × 2





武器

LG × 3
MS × 2
RF × 1
GN × 2

敵兵力

輕裝型裝甲服——× 3 · @ HP：300
輕戰鬥機——× 3 · @ HP：260
巡洋艦——× 2 · @ HP：740
巡洋戰艦——× 1 · @ HP：860
戰鬥衛星——× 4 · @ HP：200











敵座標

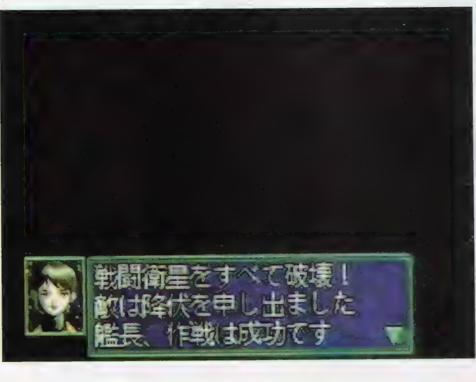
輕裝型裝甲服——X：14 · Y：03 · Z：13
輕裝型裝甲服——X：17 · Y：10 · Z：13
輕裝型裝甲服——X：12 · Y：03 · Z：15
輕戰鬥機——X：03 · Y：02 · Z：14
輕戰鬥機——X：05 · Y：03 · Z：16
輕戰鬥機——X：07 · Y：04 · Z：13
巡洋艦——X：15 · Y：03 · Z：17
巡洋艦——X：04 · Y：02 · Z：19
巡洋戰艦——X：03 · Y：07 · Z：21
戰鬥衛星——X：03 · Y：05 · Z：26
戰鬥衛星——X：03 · Y：03 · Z：26
戰鬥衛星——X：10 · Y：05 · Z：27
戰鬥衛星——X：10 · Y：03 · Z：27

攻略



在開始攻略前，玩者是可得到總部送來的補給物資的，雖然理論上三台戰機均沒有太大的幫助，但在武器補給方面便可說大大加強了玩者的實力。不過，在裝配武器時玩者便要注意每種武器也只適用於某些機種的，同時更只可安裝於戰機某些位置。至於在難度方面，限制步數有30步之多咁好死當然會有代價，不過其實玩者的戰術運用得宜便不是太難，就編者來說只需10步便令敵方艦隊全滅及成功毀四台戰鬥衛星過版。此外，在這版中友軍除有一艘驅逐艦外更有萬能局地戰鬥機及汎用型裝甲服各一，而玩者要注意的便是戰鬥中如要返回母艦修理的話，那麼該戰機便只可進入本身的母艦，否則是無法進入的。

至於在開始任務時，玩者會出現於座標X：03 · Y：04 · Z：03，而同行的友軍驅逐艦座標是X：07 · Y：08 · Z：01，萬能局地戰鬥機是X：10 · Y：06 · Z：02，最後汎用型裝甲服是X：12 · Y：08 · Z：02。在進攻路線上，由於敵眾我寡，故理論上玩者最好便以逐個擊破作主要戰術，但由於對方艦隻的砲火實在太強，故玩者如一開始便分散作戰便會顯得異常辛苦，相對來說便要以兩艘艦隻作突破主力，以上下兩個高作於中央作兩條路線突入，同時在衝散敵方隊型及以艦載機作游擊戰。但當開始對付敵方的巡洋戰艦時便要嚴守每機相隔四格的規則，因為巡洋戰艦是配有可作三格爆擊的導彈的。而在處理好敵艦隊後，留下的戰鬥衛星便無有太大問題，因為基本上其迴避率是E級，HP亦只有200，不過要留意的是其鐳射砲是很強的，一般艦載機只要中兩次便會到達危險界限。





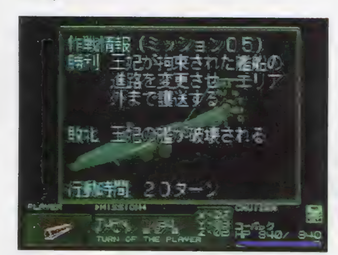
MISSION 5 戰犯者

勝利條件：改變押送王妃艦的艦隊路線，護送王妃艦離開作戰範圍

限制步數：20

艦載機出擊數目：3

友軍——





目標——王妃艦

座標——X：07．Y：05．Z：20

HP——480

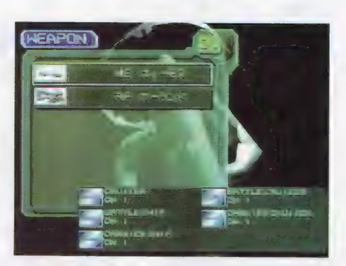


我方補給

機師

7人





戰機

萬能局地戰鬥機 × 1

戰鬥攻擊機 × 2

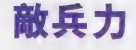
重裝型裝甲服 × 1

空挺型裝甲服 × 2

武器

MS × 1

RF × 1



敵兵力

輕裝型裝甲服——× 4．@ HP：300

驅逐艦——× 2．@ HP：620

巡洋戰艦——× 1．@ HP：860







敵座標

輕裝型裝甲服——X：06．Y：04．Z：17

輕裝型裝甲服——X：03．Y：06．Z：17

輕裝型裝甲服——X：04．Y：03．Z：19

輕裝型裝甲服——X：10．Y：03．Z：20

驅逐艦——X：04．Y：03．Z：24

驅逐艦——X：10．Y：03．Z：25

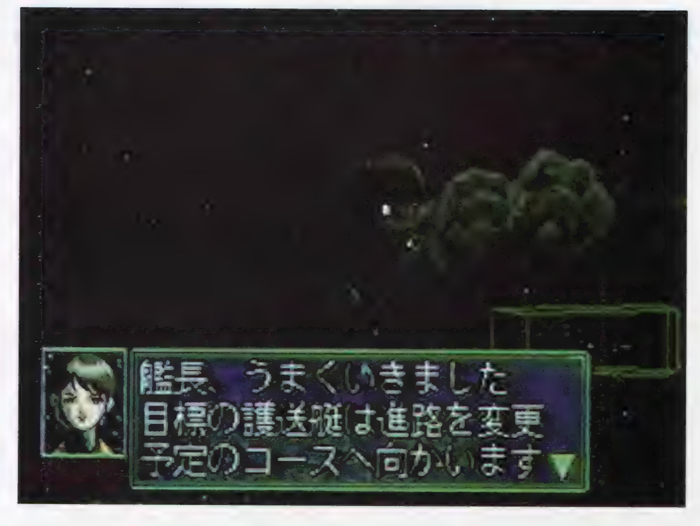
巡洋艦——X：06．Y：05．Z：26

攻略

到了這版，玩者又要孤軍作戰了，由於沒有了友軍的協助，故在這版面對破壞力強大的敵方艦隊便很考戰術，否則除不能成功救出王妃艦外，更隨時會被擊沉。

至於在任務方面，此版玩者基本上可說是前進行陽動作戰，因為在接觸敵艦隊前王妃艦是不會受到攻擊的，但當玩者開始攻擊後敵艦隊便會開始向王妃艦展開追擊。因此，這版玩者的首要行動便是以自艦隊作餌及將敵艦隊牽制，好令王妃艦自行逃離戰線。

而在開始任務時，母艦會出現於座標X：07．Y：03．Z：02，基於今次任務是屬於拯救性質及母艦出現高度是低於敵方艦隊，故一開始便最好保持高度全力前進，之後將艦載機全放到前方攻擊，務求盡快突入敵陣。於初期，由於機動力的分別故艦



載機是會拋離母艦一段距離的，這時玩者應集中以艦載機向敵方艦載機攻擊，因為實質上敵方是主以戰機向王妃艦追擊的。而之後王妃艦便會向左下方逃走，基本上只要擊沉所有艦載機己是打開了勝利之門，剩下的便是母艦不被擊沉。最後，就進攻路線方面編者便提議玩者不要讓母艦太快,提升高度，因為當艦載機開始行動後敵艦隊是會聚在一起的，同時由於玩者只有一艘戰艦，故戰術不當便隨時會被對方的集中砲火擊沉，而遊戲中編者便以母艦潛到敵艦群的正方才浮上及以垂直體勢向艦底進攻。





MISSION 6 追擊艦隊

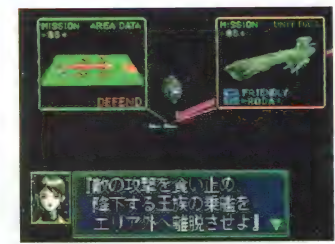
勝利條件：護送王妃艦進入大氣圈

限制步數：20

艦載機出擊數目：3

友軍——





目標——王妃艦

座標——X：07，Y：12，Z：06

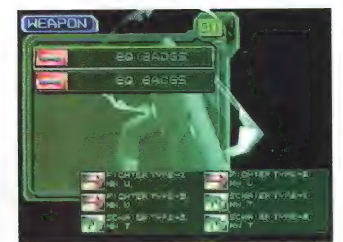
HP——480



我方補給

武器

EQ：BADGS × 2



敵兵力

輕戰鬥機——× 5，@ HP：260

驅逐艦——× 2，@ HP：620

巡洋戰艦——× 1，@ HP：860







敵座標

巡洋戰艦——X：12，Y：01，Z：01

驅逐艦——X：10，Y：03，Z：01

驅逐艦——X：01，Y：01，Z：12

輕戰鬥機——X：12，Y：01，Z：03

輕戰鬥機——X：10，Y：03，Z：04

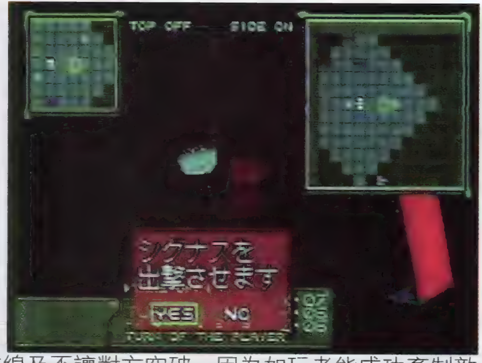
輕戰鬥機——X：01，Y：01，Z：03

輕戰鬥機——X：01，Y：01，Z：10

輕戰鬥機——X：03，Y：03，Z：12

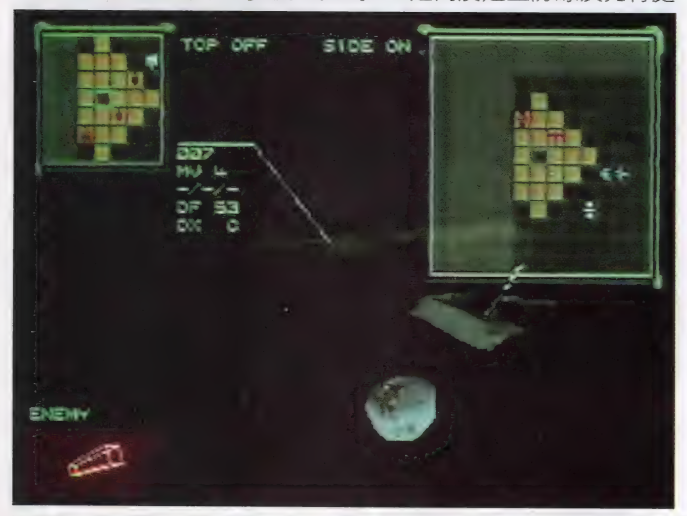
攻略

在這版中玩者的任務便是護送上一版救出的王妃艦進入中立國星球，但由於戰線是大氣層，故基本上除艦級戰機外，所有艦載機也會因抵受不住降下大氣圈時的強大磨擦力而受到一定程度的破壞。不過由於之前玩者己收到由總部送來的特殊裝備「BADGS」，故玩者的艦載機便可在不受影響的情況下於大氣圈中作戰，因為BADGS的功用便是在機體下方張開一保護罩，令機體不受磨擦力影響。不過，此版的其中之一個問題便是BADGS只有兩個，而且裝置了BADGS便會用去一個裝置武器

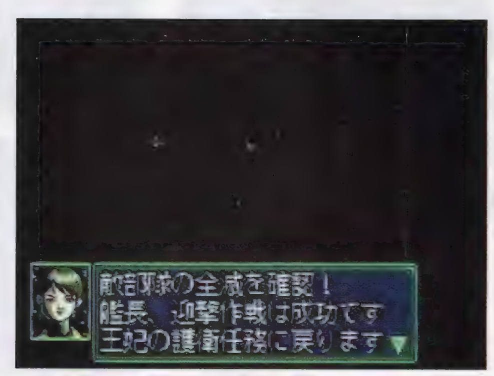


的空間，即玩者只有兩台艦載機可在不受影響的情形下作戰，此外裝置了BADGS的艦載機亦會失去一台武裝，令戰鬥力減弱。至於在對策上，由於此版的取勝關鍵是在於玩者能否建立防線及不讓對方突破，因為如玩者能成功牽制敵艦隊便可令王妃艦安全到達目的地。此外，如艦載機沒有裝上BADGS的話，那麼便不要給它超過Y14這高度，因為在Y13這高度開始便會每步扣去一定的HP，最期會是每步扣28，但越低便會越扣得多，甚至每步扣去42點，因此如戰線被突破至Y13，那麼該台艦載機便不要離開母艦太遠，以便隨時回艦修理。

至於在開始任務時，母艦會出現於座標X：07・Y：10・Z：04，而玩者的第一步便是先到Y06這高度建立防線及先行處理右後方的敵艦隊，因為這面有兩台艦隻之多，故先行處理是會較保險的。同時，玩者的目標是在第二步開始慢慢將戰線移下及先以母艦重創敵方的艦載機及以艦載機執鷄，如見紅的敵機突破至下方便可以艦載機追擊，母艦則主力硬打兩台戰艦。之後，玩者便可立刻向左移攻擊剩下的一台驅逐艦，不過由於王妃艦的HP只能捱敵艦兩砲，故玩者的戰線一定要拉得很緊，如真的不能及時擊沉，那麼便可以母艦及艦載機攻擊及引對方反擊，如此一來便可浪費掉對方最強的飛彈，而剩下的鐳射武器以王妃艦來說是可捱三至四砲的，加上如高度低於Y14更會因大氣圈的關係而令破壞力減半，於是王妃艦又能持久些，理論上己有足夠時間級玩者處理。





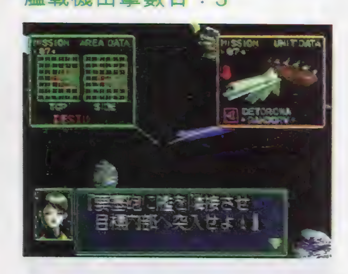


MISSION 7 戰略要塞

勝利條件：母艦到達大型要塞內部入口

限制步數：25

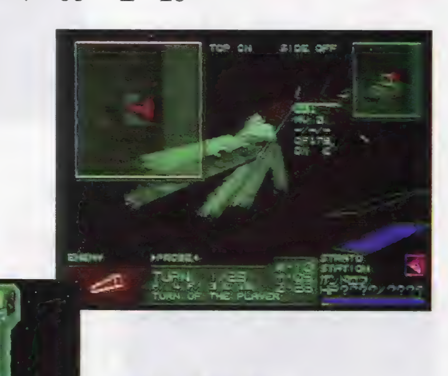
艦載機出擊數目：3





友軍

驅逐艦
座標——X：11・Y：06・Z：02／HP 640
萬能局地戰鬥機
座標——X：10・Y：07・Z：01／HP 360
汎用型裝甲服
座標——X：12・Y：07・Z：01／HP 420
目標——大型要塞
座標——X：10・Y：05・Z：28
HP——？



我方補給

機師

2人



戰機

戰鬥攻擊機 × 1
高速攻擊機 × 2
汎用型裝甲服 × 1



武器

LG × 1

敵兵力

戰鬥衛星——× 8 · @ HP：200
汎用型裝甲服——× 2 · @ HP：360
輕戰鬥機——× 2 · @ HP：260
驅逐艦——× 2 · @ HP：620
巡洋艦——× 2 · @ HP：740
巡洋戰艦——× 1 · @ HP：860
大型要塞——× 1 · @ HP：？











敵座標

戰鬥衛星——X：07 · Y：07 · Z：12
戰鬥衛星——X：07 · Y：03 · Z：12
戰鬥衛星——X：13 · Y：03 · Z：12
戰鬥衛星——X：13 · Y：07 · Z：12
戰鬥衛星——X：07 · Y：03 · Z：26
戰鬥衛星——X：07 · Y：07 · Z：26
戰鬥衛星——X：13 · Y：07 · Z：26
戰鬥衛星——X：13 · Y：03 · Z：26
汎用型裝甲服——X：06 · Y：02 · Z：14
汎用型裝甲服——X：04 · Y：02 · Z：15
輕戰鬥機——X：15 · Y：02 · Z：14
輕戰鬥機——X：17 · Y：02 · Z：15
驅逐艦——X：02 · Y：03 · Z：16
驅逐艦——X：19 · Y：03 · Z：16
巡洋艦——X：10 · Y：03 · Z：18
巡洋艦——X：12 · Y：03 · Z：19
巡洋戰艦——X：10 · Y：03 · Z：24
大型要塞——X：10 · Y：05 · Z：28

第二步的敵增援

輕戰鬥機——X：11 · Y：03 · Z：24

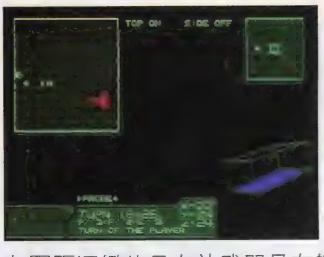
攻略



於此版中，玩者的任務目的是在指定步數內到達敵方一型要塞的入口，對玩者而言，基本兵力上的懸殊已是一場硬仗，而且加上大型要塞會定時每隔三止便發射破壞力大得過份的要塞砲，顧在步數安排上更是重重難關，不過相比第六版以難度來説已易了不少，故取勝關鍵亦是善用戰術——如何製造有利於自己的環境及逐隻擊破以小擊大，而且加上這版玩者是有友軍援助的，故理應較以往只得一艘戰艦三台艦載機更有把握。不過，玩者亦同時要留要各項步署及各艦員的狀況，因為這版的死亡率是十分高的，如艦員被擊沉便隨時會出現戰死這無可挽救的情況。



至於在開始任務時，母艦會出現於座標 X：03 · Y：04 · Z：02 出現，友軍驅逐艦座標是 X：11 · Y：06 · Z：02，萬能局地戰鬥機是 X：10 · Y：07 · Z：01，汎用型裝甲服座標——X：12 · Y：07 · Z：01。於開始時玩者應以兩艘戰艦兵分兩路先將四台戰鬥衛星毀滅，之後便沿着左上方向大型要塞以上下兩路進發，此戰術的好處是可先拉開敵機，同時將之引導至要塞砲的攻擊範圍，而自軍則在射程邊沿前進，



當要塞砲發射後便可坐收漁人之利，而這便是如何利用戰術將不利自己的條件扭轉為有利自己的環境。不過，由於這航道是處於敵艦隊的上方，故在體勢上玩者便要以機首向下頂部向前的體勢移動，因為這樣便可以裝甲最強的艦首及艦頂向着對方，但由於友軍驅逐艦的最有效武器是在艦底的，因此驅逐艦便要較冒險以正常體勢前進及以作出先制攻擊為主。





題：進入新的冒險旅程

ARC THE LAD II

文：天草四郎 時貞



製造商：SCE
發售日：發售中
售價：5800 日圓
記憶：2 BLOCK
容量：CD-ROM





一隻受萬千機迷備受注目，被列為《PlayStation》RPG大作的《ARC THE LAD》，已經剛剛推出了它的續篇，名字並沒有變動，因為《ARC THE LAD II》仍然是《ARC THE LAD》。

這一隻GAME除了背境音樂十分卓越之外，其中遊戲內的播片和豐富的故事內容真是可見一班，究竟今集會比上一集有着甚麼的驚喜和分別？不若待筆者為各位玩家介紹一下，一同分享《ARC THE LAD II》箇中的味道吧！

上一集的SAVE

最先最先要説的，一定是關於上一集的SAVE問題；在最初據廠方透露，《ARC THE LAD II》是可以使用回《ARC THE LAD》的SAVE，於開始遊戲時選第一行是普通的開始，第二行就是用第一集的SAVE開始；而且肯定地可以繼承第一集中人物的LEVEL，不過到了現在，筆者可以更肯定地向各讀者說，這SAVE除了可以完全繼承第一集中人物的LEVEL外，而且還包括能力值及某些ITEM，不過到現時為止，筆者除了知道這一些小小的資料外，仍未知道今集使用上一集的SAVE還有着甚麼的限制，但筆者可以說最大的LEVEL絕對不止有六十，而最大的LEVEL是一千，對！絕對是一千！各位讀者驚嗎？

操作介紹

在操作方面，分別是有平常狀態和戰鬥狀態的，筆者現在就為各位逐一介紹一下。

平常篇

SELECT鍵	：	按下後會出現指令的視窗（指令用途請參照戰鬥篇）。
十字鍵	：	控制人物的行走方向。
×鍵	：	取消指令。
○鍵	：	執行指令.
□鍵	：	與SELECT鍵同等用途。
△鍵	：	與SELECT鍵及□鍵同等用途。
L1鍵或R1鍵	：	緊按後行走便可以更加快速。
L2鍵或R2鍵	：	可以更換在街上行走的角色樣貌。

戰鬥篇

SELECT鍵	：	按下後會出現指令視窗，包括——
特殊能力	：	可以使用那位人物的特殊能力；
道具	：	分別為使用道具／將道具改名／棄置道具／道具的排位根據；
裝備	：	分別為裝備武器／解除裝備；
觀看人物狀態	：	內裏有人物及敵方的能力值／人物及敵方持有的特殊能力／人物及敵方有沒有異常的狀態／人物及敵方於狀態表中的排位根據；
怪獸同伴	：	可以更改怪獸同伴的名字／與怪獸説再見／怪獸於狀態表中的排位根據；
解除	：	可以在中了陷阱之後回復成中陷阱之前的狀態；



OPTION	：	改變遊戲中的音聲、字速、視窗顏色等設定。
十字鍵	：	同樣是控制人物的方向。
×鍵	：	不作任何事。
○鍵	：	攻擊。
□鍵	：	與SELECT鍵一樣出現指令視窗。
△鍵	：	調查畫面中人物及敵方的DATA。
L1鍵或R1鍵	：	緊按後按十字鍵會使人物轉身，可盡量避免被敵人打背脊。
L2鍵或R2鍵	：	可於特殊能力中按下此鍵，戰鬥時可作SHORT CUT。

在某一些模式中按L或R會有視窗的另一形式，請留意。

屬性方面

於屬性方面，是同樣地在某些屬性剋制另一屬性，就是光←→闇、木←→水、地←→風的，這一點千萬不要忘記，因為於戰鬥時是十分有實用價值的。

人物方面

跟據廠方的資料提供，今作新加的主角人物一共七個，再加上上一集的七名舊主角，一共有十四位主角登場，這還未計新女主角麗莎的怪獸同伴呀！可知今集的可玩怪是有多高呢？！還是為各位讀者簡略介紹一下十四名主角的故事背境吧。



艾洛克 ELC エルク

年齡：15歲
階級：炎使
屬性：火
使用武器：槍、劍、斧

背境：今集的新主角，在很小的時候，老家遭一些不明來歷的人大肆破壞及殺戮，他幸運地能逃過此劫，但不過他已是那條村落的唯一後裔，而且被那一班專們研究特殊能力的人捉去研究；之後他僥倖逃脱，還被一個叫修的人收養，成為一名專門追捕通輯犯的獵人。



麗莎 LIEZA リーザ

年齡：14歲
階級：獸術使
屬性：地
使用武器：鞭、短劍

背境：她是一名能夠操控怪獸的人，亦是今作的新女主角，她的族人都因為要隱藏他們的天賦能力，所以過着與世無爭的隱居生活；但不過她偶然地跟艾洛克一起冒險，令到她的性格漸漸改變。



修 SHU シュウ

年齡：25歲
階級：忍者
屬性：風
使用武器：腿技、火鎗類

背境：他是一名賞金獵人，艾洛克視他兄長；而他對自己的已往隻字不提，傳聞他是一名曾在羅馬尼亞當暗殺隊員的人，並且他可能是出身於史美利亞，但不過這些傳言都是人云亦云，始終無法證實；他在教導艾洛克時循循善友，絕對不如傳言中那般冷酷。



珊蒂 SHANTE シャソテ

年齡：23歲
階級：歌手／司祭
屬性：水
使用武器：腿技、棒、杖

背境：她於小時候被雙親遺棄，自此與弟弟相依為命。她曾於阿路蒂亞鎮打滾，之後去到印第哥斯定居，並且在酒吧中當一名歌女；由於她看透人情冷暖，所以與當地的黑道人物很有交情，生活十分安定，但自從遇到艾洛克之後，她的生活開始起了變化。

古魯加 GRUGA グルガ

年齡：33歲
階級：摔角手
屬性：光
使用武器：腿技、斧、棒

背境：他出身自布蘭基亞族，是族長的兒子，在二十三歲的時候成為族長；在他的領導下，跟當時統治布蘭基亞的尼迪路軍戰鬥，歷時十年，終於取得了勝利、自由和獨立；但之後他卻辭退了這王位，與戰鬥中雙目失明的孤兒艾莉娜一起過着隱居的生活。





捷珀 DIEC BECK チークベック

年齡：不詳
階級：戰鬥兵器
屬性：無
使用武器：拳技、鎗

背境：它是封印聖櫃時的守護神團長，被埋於地底深處，後來被艾洛克發掘了出來，並且修理好而得以重生，不過大部分的記憶都已消失；究竟製造他的人目的何在，這仍然是一個謎。



莎莉亞 SANIA サリア

年齡：18歲
階級：陰明師
屬性：闇
使用武器：卡、槍、杖

背境：她出身自米路馬蘭國，是該國的公主，有一天她的父王及王后被怪物突然襲擊而被殺，為了報仇她不斷鑽研魔法，希望有朝一日能為父母報仇。現在她定居於古利斯奴生活，當一名努力不懈的占卜師。

艾古 ARC アーク

年齡：16歲
階級：勇者
屬性：無
使用武器：劍、棒、短劍

背境：被誤認為將史美利亞王殺害，所以不斷被一些賞金獵人追捕；他的為人熱血正義，曾一度拯救世界，但仍難逃途途命的一生。



古露 KUKURU ククル

年齡：18歲
階級：神官
屬性：光
使用武器：拳技、腿技、短劍

背境：她是史美利亞中的一位神官後裔，在第一集中於精靈處取得聖母之力，之後與主角艾古失散。



波哥 POCO ポコ

年齡：16歲
階級：樂師
屬性：水
使用武器：鐵鈸、投石器

背境：同樣出身於史美利亞，對於音樂十分熱愛，所以一向被音之精靈眷顧；現在正與艾古一同逃亡。

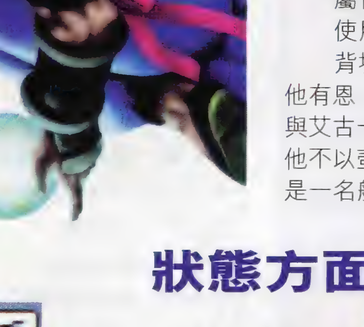


國基 GOGEN ゴーゲン

年齡：不詳
階級：魔術師
屬性：無
使用武器：槍、杖、鏈杖
背境：他是一名大魔道師，亦是古之七勇者之一，在救了艾古之後行方不明。

杜修 TOSH トッシュ

年齡：29 歲
階級：侍
屬性：火
使用武器：劍
背境：由於親弟被怪物所殺，所以發誓要報此仇；現在正與艾古一同行動。









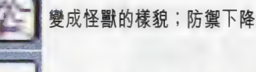
伊卡 IGA イーガ

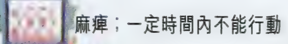
年齡：36 歲
階級：拳法家
屬性：地
使用武器：棒、拳技、腿技
背境：出生於古利古利斯奴，拉瑪達寺院中與艾古相遇後，一向沉默寡言的他，亦漸漸開始變得開朗。

卓卡拉 CHONGARA チョソガラ

年齡：46 歲
階級：船長
屬性：無
使用武器：無
背境：艾力之父對他有恩，所以於上一集與艾古一同冒險；今作他不以壺師出場，現職是一名船長。

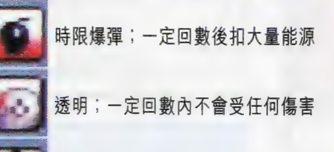
狀態方面

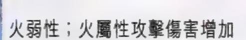


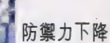


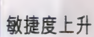


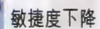


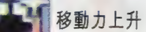


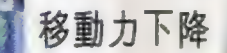


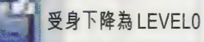












- 變成怪獸的樣貌；防禦下降
- 石化；不能動彈，防禦少上升
- 麻痺；一定時間內不能行動
- 毒；每回行動扣能源，攻擊、防禦減低
- 眠；一定時間行動不能，會小回復
- 黑暗；回避、防禦、命中下降
- 沈默；不能使用特殊能力
- 混亂；會作無意識的行動
- 瀕死；能源少得可憐時出現
- 替代；是修獨有，會替其他人受傷
- 魔法盾；特殊能力無效化
- 拉瑪達真拳；每回行動時扣大量能源
- 時限爆彈；一定回數後扣大量能源
- 透明；一定回數內不會受任何傷害
- 鬼心法；中此招後會受到龍牙劍追踪
- 敵弱化；攻擊、防禦、敏捷、魔力下降
- 使用後莎莉亞受的傷害對手同時受傷
- 呪縛拳；完全不能行動
- 刀破斬；破壞對手的武器及道具
- 地耐性；地屬性攻擊傷害減低
- 地弱性；地屬性攻擊傷害增加
- 水耐性；水屬性攻擊傷害減低
- 水弱性；水屬性攻擊傷害增加
- 火耐性；火屬性攻擊傷害減低
- 火弱性；火屬性攻擊傷害增加
- 風耐性；風屬性攻擊傷害減低
- 風弱性；風屬性攻擊傷害增加
- 光耐性；光屬性攻擊傷害減低
- 光弱性；光屬性攻擊傷害增加
- 闇耐性；闇屬性攻擊傷害減低
- 闇弱性；闇屬性攻擊傷害增加
- 攻擊力上升
- 攻擊力下降
- 魔力上升
- 魔力下降
- 防禦力上升
- 防禦力下降
- 敏捷度上升
- 敏捷度下降
- 移動力上升
- 移動力下降
- 跳上升為 LEVEL3
- 跳下降為 LEVEL0
- 反擊上升為 LEVEL3
- 反擊下降為 LEVEL0
- 投技上升為 LEVEL3
- 投技下降為 LEVEL0
- 受身上升為 LEVEL3
- 受身下降為 LEVEL0



特殊能力

艾洛克

魔法名稱	MP	LV1	LV2	LV3效果
ファイヤーストームFIRE STORM	6	14	30	火屬性,巨大的火隕石攻擊
ファイヤーシールドFIRE SHIELD	3	9	28	火屬性,炎之精靈護身
チャージCHARGE	2	/	/	儲氣,攻擊力上升
リタリエイションRETALIATION	2	4	8	反射神經增強,反擊增加
マイトマインドMIGHT MIND	2	4	8	精神力增強,魔力增高
エキスパンドレンジEXPAND RANGE	4	8	16	移動範圍增大
インビシブルINVISIBLE	8	24	72	火屬性,一定時間內不會得到任何傷害
エクスプローションEXPLOSION	10	20	40	火屬性,於敵人頭上發生大爆發

修

魔法名稱	MP	LV1	LV2	LV3效果
盜竊	6	12	24	風屬性,奪取敵人的道具
テンダリーショックTENDERLY SHOCK	4	8	16	敵人的防禦一時下降
ウィンドシールドWIND SHIELD	3	9	28	風屬性,風之精靈護身
スピードアップSPEED UP	2	4	8	運動神經增強,速度加快
スケープゴートSCAPEGOAT	2	4	8	風屬性,自己受的傷害會變成對方
時限爆彈	8	16	32	風屬性,於一定時間後爆炸,周圍的敵人同時受傷害
亂擊	8	16	32	風屬性,於敵人的四方八面作出攻擊
ウィンドスラッシャーWIND SLASHER	8	16	32	風屬性,用強風將敵人切裂

古魯加

魔法名稱	MP	LV1	LV2	LV3效果
グルガチャージGRUGA CHARGE	2	/	/	光屬性,精神集中後,攻擊力大大增強
グルガタックルGRUGA TACKLE	10	20	40	光屬性,必殺的一擊
コンフュージョンCONFESSTION	8	16	32	使敵人混亂
ローリングソバットROLLING SOBAT	8	16	32	光屬性,利用蹴技踢向敵人
デストラクトレンジDESTRUCT TRENCH	4	8	16	敵人的移動範圍縮小
エクストラクトEXTRACT	8	16	32	氣的解放打擊四周的敵人
グルガスペシャルGRUGA SPECIAL	12	24	48	光屬性,強力且攻擊力驚人的投技
スーパーノヴァSUPER NOVA	10	20	40	光屬性,強光令敵人受到巨大傷害

捷珀

魔法名稱	MP	LV1	LV2	LV3效果
しあわせ光線幸福光線	21	36	126	增加攻擊、防禦、魔力等能力

麗莎

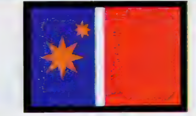
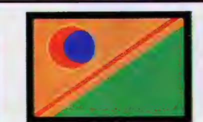
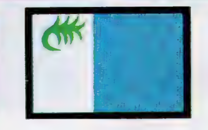
魔法名稱	MP	LV1	LV2	LV3效果
調查	1	1	2	地屬性,探測對手的資料
パワーロスPOWER LOSS	2	6	12	敵人的攻擊力減低
キュアCURE	7	14	28	回復魔法
グランドシールドGRAND SHIELD	3	9	28	地屬性,大地之精靈護身
ウィークネスWEAKNESS	6	12	24	以光輪之力令敵人的弱點改變
アースクエイクEARTH QUAKE	10	20	40	地屬性,地底突出岩柱攻擊
ハリケーンアタックHURRICANE ATTACK	8	16	32	地屬性,吹出大旋風,攻擊四周的敵人
ラヴィッシュRAVISH	16	31	96	地屬性,令怪物的惡意全消,成為同伴

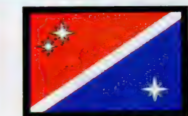
珊蒂

魔法名稱	MP	LV1	LV2	LV3效果
キュアCURE	7	14	28	回復魔法
サイレントSILENT	4	8	16	古代的魔法,令人不能使出魔法
アイスシールドICE SHIELD	3	9	28	水屬性,水之精靈護身
リフレッシュREFRESH	4	8	16	解除異常狀態
ディスペルDISPAIL	8	24	72	釋放死者的靈魂
ディバイドDEVICED	12	24	48	奪取敵人的HP
ダイヤモンドダストDIAMOND DUST	8	16	32	水屬性,空氣中的水分化成冰來攻擊敵人
リザレクションRESURRECTION	16	31	96	復活魔法

莎莉亞

魔法名稱	MP	LV1	LV2	LV3效果
シャッフルショットSHUFFLE SHOT	10	20	40	闇屬性,卡之亂舞攻擊
イクスクレイトEXECRATE	8	16	32	闇屬性,分化出一個稻草人形來攻擊敵人
ランダムダイスRANDOM DICE	10	20	40	闇屬性,骰仔擲到的不同點數會有不同後果
ダークシールドDARK SHIELD	3	9	28	闇屬性,闇之力護身的暗黑魔法
トランスエネミーTRANS ENEMY	6	12	24	前面的敵人一瞬間轉移到另一地方
トランスファーTRANSFER	/	1	2	闇屬性,自己或同伴轉移到另一個地方
ダークデストラクター田DARK DEATH TRACTOR	16	31	64	闇屬性,利用闇之力令敵人受到巨大傷害
ロブマインドLOB MIND	1	1	2	吸收敵方的MP






特殊能力

艾古

魔法名稱	MP LV1	LV2	LV3	效果
バーングラウンドBURN GROUND	8	16	32	火屬性，地底噴出溶岩
トータルヒーリングTOTAL HEALING	8	16	32	水屬性，借精靈之力補HP
ゲイルフラッシュGALE FLASH	8	16	32	光屬性，利用光之精靈之力攻擊敵人，有巨大的傷害
スローエネミーSLOW ENEMY	4	8	16	利用精靈之力，使其敏捷度下降
メテオフォールMETEOR FALL	8	16	32	地屬性，巨大的隕石於敵人的頭上落下
トルネードTORNADE	10	20	40	風屬性，龍卷風將敵人卷上半空
マジックシールドMAGIC SHIELD	3	9	28	魔法攻擊全部反彈
ウィークエネミーWEAK ENEMY	4	8	16	借精靈之力來得知敵人的弱點

波哥

魔法名稱	MP LV1	LV2	LV3	效果
戰之小太鼓	4	8	16	激勵同伴，攻擊力增強
荒獅子太鼓	8	16	32	打擊太鼓而發生振動，直線向前攻擊
氣合ラッパ氣合喇叭	8	16	32	向一位敵人集中攻擊
へろへろラッパ軟弱喇叭	10	20	40	令敵人軟弱，攻擊減低
痊癒之豎琴	4	12	36	利用音樂回復HP
マインドバスターMIND BUSTER	8	16	32	使敵人的精神及MP下降
韋馱天之笛	4	8	16	流動的音韻令同伴行動加快
オーケストラヒットORCHESTRA PIT	8	16	32	利用沉重的音聲來攻擊敵人

國基

魔法名稱	MP LV1	LV2	LV3	效果
エクスプロージョンEXPLOSION	10	20	40	火屬性，於敵人頭上發生大爆發
ドリームノックDREAM KNOCK	4	8	16	令敵人戰意喪失，引致昏睡
ダイヤモンドダストDIAMOND DUST	8	16	32	水屬性，空氣中的水分化成冰來攻擊敵人
ウィンドスラッシャーWIND SLASHER	8	16	32	風屬性，用強風將敵人切裂
ロブマインドLOB MIND	1	1	2	吸收敵方的MP
サンダーストームTHUNDER STORM	8	16	32	天空中落下電柱攻擊敵人
テレポートTELEPORT	4	8	16	我方能瞬間轉移離開此場所
アースクエイクEARTH QUAKE	10	20	40	地屬性，地底突出岩柱攻擊

古露

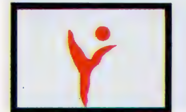
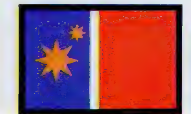
魔法名稱	MP LV1	LV2	LV3	效果
キュアCURE	7	14	28	回復魔法
マジックシールドMAGIC SHIELD	3	9	28	魔法攻擊全部反彈
サイレントSILENT	4	8	16	古代的魔法，令人不能使出魔法
リフレッシュREFRESH	4	8	16	解除異常狀態
天之制裁	8	16	32	光屬性，天上射出光芒攻擊敵方
リザレクションRESURRECTION	16	31	96	復活魔法
ディバイドDEVICED	12	24	48	奪取敵人的HP
プロテクションPROTECTION	4	8	16	防禦力增加

杜修

魔法名稱	MP LV1	LV2	LV3	效果
櫻花雷爆斬	8	16	32	全力向敵人作出一記華麗的攻擊
呪縛劍	6	12	34	作出強力一擊，會令敵人麻痺
真空斬	8	16	32	可在一定距離作出攻擊
虎影斬	8	16	32	傷害敵人同時令敵人防禦下降
刀破斬	8	16	32	使出必殺的一擊，令敵人的武器也破壞
鬼心法	4	8	16	受了敵人的傷害會儲起來
龍牙劍	10	20	40	用了鬼心法後儲起的攻擊，一次過使用出來
紋治斬	8	24	72	使出必殺的一擊，令敵人的LEVEL下降

伊卡

魔法名稱	MP LV1	LV2	LV3	效果
呪縛拳	5	10	20	必殺的一擊令敵人麻痺
退魔光彈	9	16	32	利用精神力放出誘導性的光彈
旋風擊蹴	8	16	32	用蹴攻擊周圍的敵人
流星爆	8	16	32	跳上高空後跌下攻擊敵人
鬼神流影波	8	16	32	利用超高速的腿技貫穿敵人
滅掌烈破	8	16	32	激烈的鬥氣令弱的敵人消失
拉瑪達真拳	10	20	40	快速地出非常剛猛的拳
キュアCURE	7	14	28	回復魔法

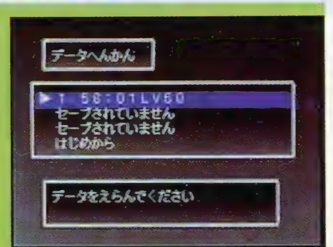








遊戲開始

首先聲明玩者是以上一集SAVE開始遊戲的，所以內文可能與沒有使用上集SAVE的有所不同，祈請留意！！



序章——艾洛克的過去

在一片濃煙的濃罩下，把整遍森林都變成赤紅，在地上遍佈了屍首，令環境化為一片慘淡，生還者雖仍四處找尋生存的途徑，但始終難逃劊子手的槍火下。在村落的中央有一尊神像巍然聳立，像子極具威嚴；在神像下方有六名村民，於中的村長似乎是村長的老伯質問入侵者的來歷，但入侵的人只是説村中的人信奉了邪魔，而且要取得精靈之盾，説罷各名軍服打扮的入侵者都舉起手槍，不久，有一名叫艾洛克的青年跑出來，並且企在眾人之前，希望能喝止這一場災難，不過那一些軍裝打扮的人二話不説已開槍，奇跡地，那一名叫艾洛克的小孩竟完全無事，軍隊們決定再向小孩開火；就在此時，小孩的手中出現兩團火光，並且雙手高舉，登時火光一閃，前方的軍隊瞬間被打倒；穿上白衣的人解釋，小孩因為村民被殺，所以激發起潛在的意志，使出如此強大的力量，他們都認為需要捉拿此小孩來作出研究，於是另一隊軍隊便被召來了；有一些去了搜查生還者，而似乎像軍人中首領的人，指揮他的下屬呼召飛船シルバーノアSILVER NOA出來，把神像弄走，軍人將神像弄到手後，被長官下令撤退，而白衣人則想把小孩硬生生的帶走，由於小童剛才虛耗體力過盛，所以不能反抗，只好被迫就範。





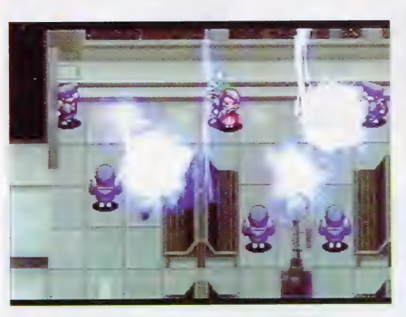
「放手啊！放手啊！」在夢囈的艾洛克説；他終於醒來了，由於在夢中回憶了已往的惡夢，但他仍然對以後的事全記不起，所以他決定不再睡下去了，於是向大門走去；突然間，有一名村民匆忙地走到門前，他説機場處發生了巨大的事件，希望艾洛克去辦妥；在準備好後，艾洛克便跟那名村民出發（もちろん!）。



在到達了委事所，村民向艾洛克道，找內裏的掌櫃，於是艾洛克便走到掌櫃的面前，他向艾洛克説於阿路蒂亞機場出現了一名會使用魔法的暴徒，他正脅持一名人質與警方對恃，並且看來警方還是沒有辨法的了，若艾洛克成功的話，會得到2000元的報酬，於是艾洛克便向門口進發，在門口等待的村民問是否需要到櫃檯的書本中記錄一下，艾洛克當一切準備好後，便説能夠出發（もちろん！）。艾洛克在步出了保奧迪亞斯鎮（プロディアス）後，便往北方的阿路蒂亞機場（アルディア空港）。



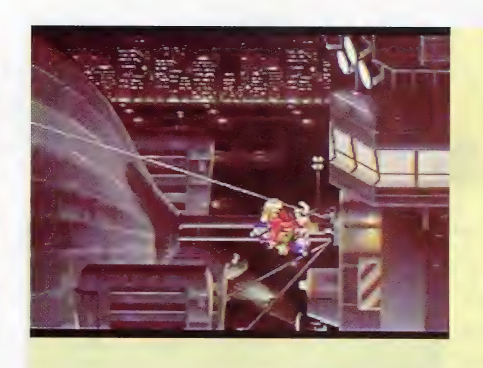
在機場的大堂中央，有一名白衣的人正脅持一位少女；白衣的人使用一式落雷的魔法，警察們登時後退，白衣人並且有一個要求，就是要絕對禁止任何飛船的昇降，但由於在保奧迪亞斯鎮將僧舉行一個盛大的祭典，而來賓的客機正將降落，警員們都寄望賞金獵人的降臨，良久，艾洛克終於在窗口中飛進，在白衣人驚訝之際，那名少女人質飛快地逃脱，之後，在艾洛克表明身分後，立刻與白衣人戰鬥，艾洛克只需在他的背後不斷地攻擊，就輕易地獲勝(因為於敵方背後攻擊是會更加有效，而且命中率又會大大提高），不過玩者要小心他那一扣天之制裁的魔法。擊敗他後，白衣人利用轉移的魔法逃脱，艾洛克飛快地跟着白衣人，進入了白衣人的奧瑪利亞飛行船（ロマリア飛行船）上。



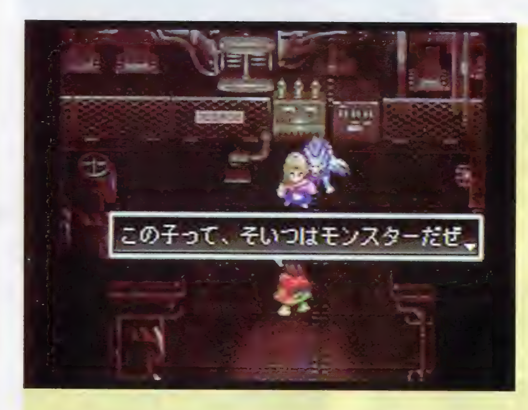
於船上的飛行船機關室內，艾洛克看見兩點紅光，紅光正向艾洛克衝去之際，有一把少女的聲音喝止，艾洛克向前踏步，看見一名金髮的少女正與一頭狼靠在一起，艾洛克奇怪地問，為何她會與一隻怪物一起，是否她是能操控怪物呢？她卻只是吞吞吐吐的，於是艾洛克只是道明他是要追捕一個人，之後便準備離開，而那一名少女説她只想離開此飛行船，因為她是被人捉來的，突然，門外有人嚷救命，於是艾洛克立即出外查看；在門外不遠，有一人正伏在地上，艾洛克上前查問，伏在地上的人只是奄奄一息的説樓梯和甲板上，艾洛克立即由樓梯上到飛行船的甲板上，看到了剛才的白衣人，他説只是引艾洛克到此，並且將艾洛克幹掉，之後白衣人召出了四隻蝙蝠，突然間，艾洛克被一道強光所照射，體力還即時十分充沛，原來於飛行船機關室內的金髮女子希望與艾洛克一同戰鬥，在艾洛克的答應後，戰鬥立刻開始，只要先將四隻蝙蝠幹掉，然後少女使用回復的魔法把艾洛克的體力回復，再一同進攻白衣人，便可輕易地獲勝，白衣人戰敗後，竟然希望艾洛克相助，他説因為他的組織若行動失敗的話，只會死路一條，突然間一聲槍聲，把白衣人的性命取去，原來剛巧有一班穿着西服的人上到甲板，



他們道明來意，只需要少女跟他們走，叫艾洛克不要阻着他們，而且還立刻向艾洛克舉起手槍，樣子似乎志在必得似的，艾洛克與少女立即逃到船頭，希望能想到逃走的方法，不過穿西服的人已追到來船頭，少女便叫艾洛克利用那條繩子逃走，但突然艾洛克回想起以往的一件事……當時他和一名叫美莉露的女孩在森林中逃跑，美莉露跌倒在地上，她希望艾洛克不用管她，叫他先行逃走；之後鏡頭立即回到甲板上，艾洛克決定要與少女共同戰鬥，於是立刻衝前幹掉其中一名嘍囉，而少女身邊的狼亦立刻機警地將另一名嘍囉解決，於是兩人立即利用繩子逃到燈台上，不過其中一名嘍囉同時向艾洛克開了一槍，不過打中的是那一名少女，少女嘩的一聲，登時失去了知覺，於是艾洛克便背着少女逃走，這時穿西服的人亦準備向一名叫加魯亞奴（ガルアーノ）的人請示。艾洛克帶着受了傷的少女，說只要和她到印第哥斯（イソディコス），便可找名醫為她療傷，於是艾洛克便扶着她向印第哥斯進發。電話聲響起，加魯亞奴把聽筒拿起來，穿西服的人向他說出了一切，他不安的心情令他有點焦戾，而且懷疑他的怪物與人類的合體研究能否成功，但不過在他的心裡正盤算着另一套計劃了。









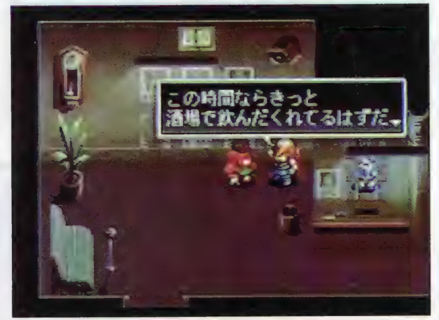




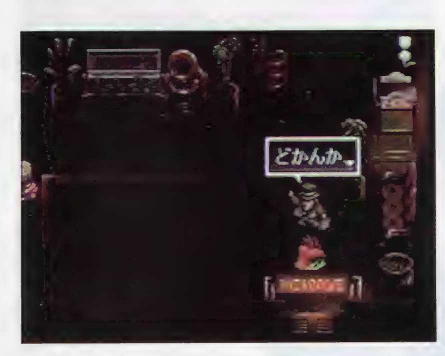




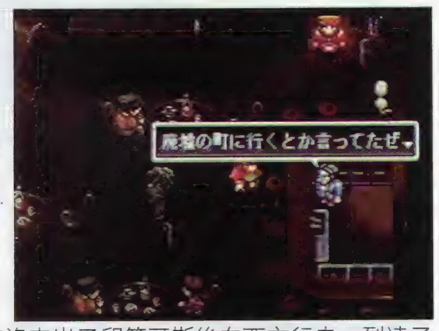
第二章
找尋醫者拿杜



艾洛克帶着少女到印第哥斯，到達了一間屋子，收音機中正播放着昨晚機場的事情，修正在聽着收音機的廣播；艾洛克扶着受傷的少女進入屋內，而艾洛克向修說出昨晚的事之外，還說可能這一位少女擁有操控怪物的能力，但首要的是找一位醫生來看她，修道，艾洛克能找闇醫者拿杜（ラド）幫忙，因為他一向是賞金獵人的御用醫師，而且醫術高明；修說罷便準備外出，他臨行前說，若艾洛克感到疲倦的話，可以在沙發上休息，說罷後他便離開了，於是艾洛克在沙發上休息了一會，便出外到處打探闇醫者拿杜的消息。在村中的左上方有一間酒吧，在內裏可以收集不少的情佈；位於酒吧的下方是委事所，這裏是可以接一些案件來查，在查明究竟後回來是可以取賞金的；還有的是於牆上的通輯犯的樣貌，只要將他們打敗，之後再回來是可以取賞金的，不過現在的首要事件，是找拿杜來救那一名尚未知道名字的少女，所以暫時還是不接任何任務。位於村中的右下方，分別有一間商店和寶石店，商店內有一些所需品可供選購，如藥草、武器及防具等必須品；而右方的寶石店只是在內裏打探一些情佈。在到處收集了情報後，得知可能在委事所的掌櫃會知道拿杜的下落，於是艾洛克便到委事所走一趟；在內裏找到掌櫃後，他說並不知道拿杜的下落，艾洛克只好問問委事所內的另一人，他說拿杜可能在酒吧中喝酒，於是艾洛克便立即到酒吧去。



一進入酒吧內，有一個喝得昏醉的人步出酒吧，艾洛克只好讓他行過；進入了酒吧後，並沒有甚麼異樣，不過當艾洛克和酒保對話時得知，剛剛走了的人就是拿杜，他好像要到廢墟之町去，艾洛克便立即向廢墟之町出發。艾洛克出了印第哥斯後向西方行走，到達了廢墟之町；突然間拿杜遭一隻怪物來襲，因為這一隻怪物恨拿杜當年不顧他的生死，令他被人利用成為一隻半人半怪物的怪物，今次牠的目的就是要報此仇，就在此際，艾洛克及時趕到，他當然不會眼看拿杜被怪物襲擊而不顧，於是艾洛克便與那隻怪物戰鬥，只要以攻擊牠背部為目標，便可輕易勝出，當艾洛克把牠打敗後，牠便立刻逃走，這時艾洛克道明來意，拿杜當然不會「托手肘」啦！於是艾洛克便回到印第哥斯，到達了修的家後，拿杜正幫少女診治完畢，而且說她並無大礙，之後他便告辭，就在此時，少女終於醒來了，於是艾洛克便問她的名字，原來她名叫麗莎（リーザ），她是很少與外間的人接觸的，不過她感到艾洛克和他的朋友都十分親切，而她是為了去調查一蹤小孩與怪物有關的集團而被捉去，而那一隻狼是她在月圓之夜結識的好朋友，還有的是她亦在匣一隻飛行船上查到了許多事，終於麗莎在船上使用計謀來藏身於飛行船的一角，當正想逃走時就遇上了艾洛克了，說罷後麗莎便因為太累而需要繼續休息，此時修亦對此事有着很大的疑惑，還認為此事可能和艾洛克的身世有關，所以決定開始為此事着手調查。半夜，艾洛克又再次發了一些惡夢，夢到了一班穿着軍服的人向一班村民開槍，之後他便被一把聲音喚醒；原來是麗莎把他叫醒的，她說現時已經沒有大礙，而修就因為有事出外了，她問艾洛克是否曾失憶，艾洛克道由於在很久以前全村的人給殺害，而他就被人俘擄了，接着的事情就完全忘記了，之後他恢復記憶時，就是被修收留了以後，雖然他十分希望知道那段時候究竟發生了甚麼事情，但到現在仍沒有甚麼頭緒，所以艾洛克便決定追查所失去的記憶，麗莎亦希望與艾洛克同行，於是兩人便準備一切，再次找尋艾洛克的過去。











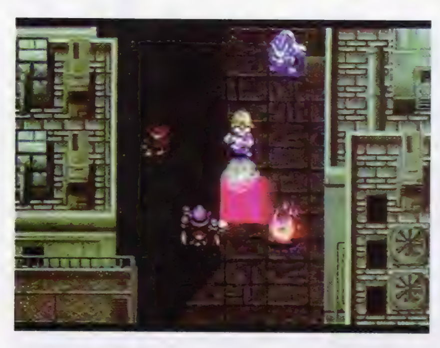


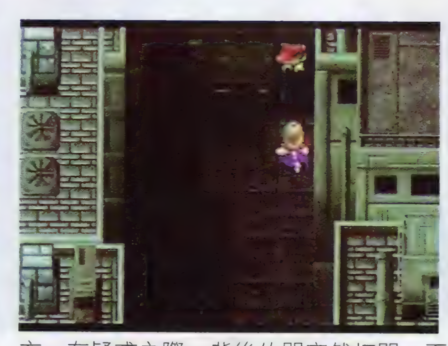


第三章——賞金獵人、通輯犯的追捕



兩人回到廢墟之町，希望多升一些LEVEL，在廢屋之中找到了一名通輯犯（ゴルザ），這裏的骷髏骨在被打倒後會化成一堆骨，在一定時間內會回復能源的，所以要在打低骷髏骨後要立刻加多一下攻擊來消滅它。在打倒了它後，可回到印第哥斯，在到處收集了情佈得知在此鎮中的地下水道內有怪聲傳出，於是艾洛克和麗莎便在水道裏升一下LEVEL，但在水道裏是有機會找到一名通輯犯（メジェ）的，只要將牠打敗後，回到委事所的話，是可以取得賞金的。在到達了委事所，掌櫃得知艾洛克是有名的賞金獵人，於是就委托艾洛克把盜賊團消滅，艾洛克當然接受（いいぜ。!），於是到達了情報中所得知盜賊團出沒的街道上；突然間，有一隻怪物出現，當牠看到艾洛克，





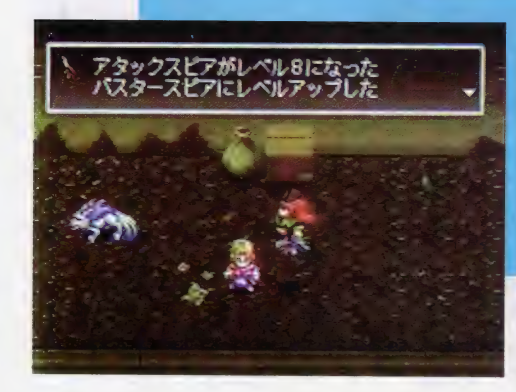
便說要將艾洛克幹掉，說罷後牠呼出數隻怪物出來增援，在戰鬥之際，艾洛克發現怪物們是不停的出現，正在焦急之際，警察們終於來到了，但麗莎怕自己有操控怪物的能力被警方知道，所以不想面對警方，在疑惑之際，背後的門突然打開，而且有一把女聲叫他們離開，於是艾洛克想也不想，便走進門內，由那一名女子的帶領下，大家都逃到酒吧內，避開了警察的追捕。在酒吧內艾洛克在自我介紹後，便向那名女子連番道謝，原來那名女子叫做珊蒂（シャソテ），而且得知珊蒂是靠賣情佈和在酒場唱歌生活的，若艾洛克有時間的話，可以到酒場欣賞一下她的歌聲，之後珊蒂便告辭。



在加魯亞奴的房間，有一名手下向加魯亞奴報告，已經下令怪物混入警察之內，然後那一名手下便消失了，加魯亞奴究竟有着甚麼陰謀呢？









下期待續……



今期在下會接續上期的攻略，和大家談談SCENARIO-10至SCENARIO-23的內容，而在上期刊出了後，由於有一些熱心讀者來信要求刊出各版敵部隊的資料，因此今期的字數比上期更為誇張，雖然在下亦覺得字體可能是過細了，但又不想將這攻略拖得太長，所以還是請各位見諒了。

BY: J.J

追加資料 1

敵部隊名稱中英日對照表

日文	英文	中文
ドラゴンナイト	DRAGON KNIGHT	龍騎士
グリフォン	GRIFFON	鷹頭獅
シルバーナイト	SILVER KNIGHT	白銀騎士
ランサー	LANCER	槍騎兵
ハイロード	HILORD	上位君主
ハルバート	HALBERT	戟兵
プリースト	PRIEST	僧侶
メイジ	MAGE	魔法使
ソルジャー	SOLDIER	兵士
グラディエーター	GRENADIER	近衛兵
インファントリー	INFANTRY	步兵
アーチャー	ARCHER	弓箭手
バリスタ	BALLISTA	投石器
フェアリー	FAIRY	小飛仙
トルーパー	TROOPER	騎兵
パイク	PIKE	長矛兵
エルフ	ELF	妖精
クロスボウ	CROSSBOW	弩兵
サーペントナイト	SERPENT KNIGHT	水蛇騎兵
マーマン	MERMAN	人魚
アーケロン	ACHERON	海龜
ハーピー	HARPY	人面鳥
パラディン	PALADIN	神聖鬥士
ガードマン	GUARDMAN	衛兵
シーフ	THIEF	小偷

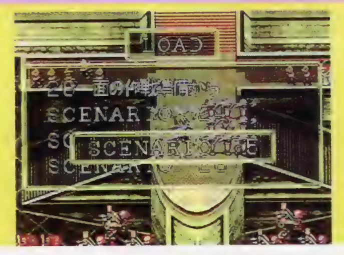
日文	英文	中文
ベガー	BEGGAR	乞丐
アサシン	ASSASSIN	暗殺者
ローグ	BOWKNIGHT	弓騎兵
ケンタウロス	KENTAUROS	人馬兵
アークメイジ	ARCHMAGE	大魔法使
ドラグーン	DRAGOON	重騎兵
ジェネラル	GENERAL	將軍
ファランクス	FALANGUS	長槍兵
スナイパー	SNIPER	狙擊手
ソーズマン	SWORDMAN	劍客
ドラゴンロード	DRAGON LORD	龍君主
セイント	SAINT	聖者
クルセイダー	CRUSADER	十字軍
マーシャル	MARSHAL	元帥
ボウロード	BOWLORD	弓君主
ハイプリースト	HIPRIEST	上位僧侶
モンク	MONK	苦行僧
ロイヤルガード	ROYALGUARD	皇家衛兵
ロイヤルランサー	ROYALLANCER	皇家槍騎兵
ヒュドラ	HYDRA	多頭龍
キラーロブスター	KILLER LOBSTER	殺人龍蝦
スフィンクス	SPHINX	人面獸
バット	BAT	蝙蝠
グレムリン	GREMRIN	翼妖獸
バハムート	BAHAMUT	神龍
ブラックドラゴン	BLACKDRAGON	黑龍
ダークスナイパー	DALKSNIPER	暗黑狙擊手
ダークエルフ	DALKELF	暗黑妖精
アイアンゴーレム	IRONGOLEM	金屬巨像兵
マッドゴーレム	MADGOLEM	瘋狂巨像兵

日文	英文	中文
ラミア	LAMIA	半蛇女妖
ウルフマン	WOLFMAN	狼人
ミノタウロス	MINOTAUR	牛頭人
オーガー	OGRE	食人魔
マスターディーノ	MASTERDINOSAUR	恐龍王
サーベルタイガー	SABRETIGER	軍刀虎
アークデーモン	ARCHDEMON	大惡魔
レッサーデーモン	LESSERDEMON	小惡魔
ワイバーン	WYVERN	飛龍
バンパイア	VAMPIRE	吸血僵屍
シビリアン	CIVILIAN	平民
ヘッドレスホース	HEADLESS HORSE	無頭馬
スケルトン	SKELETON	骷髏兵
リビングアーマー	LIVING ARMOR	活鎧甲
レイス	WRAITH	幽靈
スペクター	SPECTRE	惡鬼
マンティコア	MANTICORE	獅人獸
ヘルハウンド	HELL HOUND	地獄犬
ストーンゴーレム	STONE GOLEM	石巨像兵
パペット	PUPPET	傀侶
ケルベロス	CERBERUS	賽柏拉斯
トロール	TROLL	山洞巨人
ダークセイント	DARKSAINT	暗黑聖者
シーサーペント	SEA SERPENT	水蛇
リザードマン	LIZARD MAN	蜥蜴人
インプ	IMP	小魔
サモナー	SUMMONERS	召喚使
ダークガード	DARKGUARD	暗黑衛兵
マミー	MUMMY	木乃伊
ゾンビ	ZOMBIE	僵屍

嗱！ 重駛玩嘅？

米奇今次前往日本看展覽的另一個收獲，便是替在下找到了一個《LANGRISSER III》的究極秘技。當大家完成了SCRNARIO-25後，在LOAD畫面（必須是進入了遊戲後的LOAD畫面）順序按「右、X、左、Y、A」，那便能進入選版畫面，大家除了可用現有的LV重玩以往各版外，更能進入難易度超高的第5隱藏版。

不過，由於這是一個戰略遊戲，若是等級超越了設計者預計的範圍，那麼樂趣是會大減的，所在在下可以在此聲明，這份攻略的內容是沒有用上這秘技的，因此各位不用擔心會出現「為何攻略上說可以戰勝，但自己就怎也勝不了」的情況……



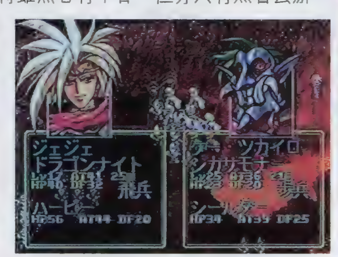


SCENARIO-10
「焦熱之儀式」

駐守在拉費魯的巴拉魯軍司令官由於對帝國軍派出飛空艇團感到束手無策，而且亦不滿受到黑騎士的指揮，於是便終日借酒澆愁，這時黑騎士來到，首先將這位擾亂軍心的指揮官殺掉，親自負責對付帝國的飛空艇軍團。

而尼奧斯則似乎因為某些原因而離開了巴拉魯軍，黑騎士則命令列特前往位於東面的神殿將裏面的聖獸殺死，列特雖然心有不甘，但亦只有照着去辦。

黑騎士的部隊終於出現在帝國飛空艇部隊的前面，佳歐充滿信心地要將黑騎士打敗……



當主角們來到祭壇時，儀式已經開始了，要救回蘇菲雅，看來只有將斯卡族的領導者基・捷卡羅（ケー・ツカイロ）擊敗了。

BATTLE

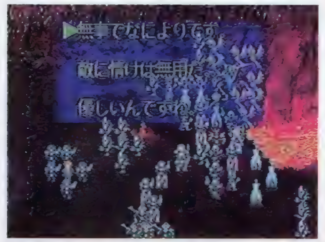
這一版的玩法可謂相當多，較易的方法取得的經驗值較少，冒險的方法則要每一步都非常小心才可。雖說過版條件是將敵人的首領全滅，但通往他所在之處的路卻是有着相當多敵兵的，由於當你擊倒他之後會發生事件令斯卡族的人變成和你同一陣線，這樣雖能較輕鬆地戰勝新出現的敵人，但你既會失去打敗斯卡族部隊時所得的經驗值，更有可能被他們打敗新出現的敵人，連那邊的經驗值亦一樣落空。

因此筆者會建議大家採用較冒險的方法，在版面開始時先盡量打倒斯卡族的人，這洞穴中的敵人除了較為接近主角置兵地點的數個部隊會主動向你攻擊外，其他都是不會隨便離開原有位置的，但因為這洞穴中騎兵的移動速度被降低了，在推進時要經常注意還剩下多少時間。當你在19回合內打敗了基・捷卡羅後，偉謝尼亞的蟲使拉古（ラグ）突然從圖版的左下方出現，他除了率領一大群魔物出現外，還操縱着上版的首領卡・斯特，基・捷卡羅於是馬上將矛頭指向蟲使拉古，心地善良的蘇菲雅替基・捷卡羅回復後，不認識甚麼是回復魔法的基・捷卡羅便將蘇菲雅視為女神，於是大家便向着相同的敵人進攻（這時你可選擇對蘇菲雅說：1.平安無事就最好了。2.不用對敵人同情的。3.妳很溫柔哩，而在下則選擇了3），跟着蘇菲雅便會加入成為同伴，她的職業是僧侶，由她指揮的僧兵對於拉古帶來的史萊姆有很大殺傷力，可謂來得相當合時。

當蟲使出現後的下一個回合，杜・卡利會在畫面下方出現，他知道有族人被人控制後十分憤怒，更會馬上加入攻擊拉古的行列。



由於拉古的部隊出現位置和主角初期佈兵位置十分相近，若你未能在版面初期將部隊推進到版面中央的話，這時是很難再戰下去的，另一方面，若大家這時再看看勝利條件的話，會發現已經不見了19回合全滅敵人的限制，改為了要打倒蟲使或卡・斯特的其中一人，以難易度來說當然是對付卡・斯特較難，但想挑戰難度的話亦可向拉古下手的。

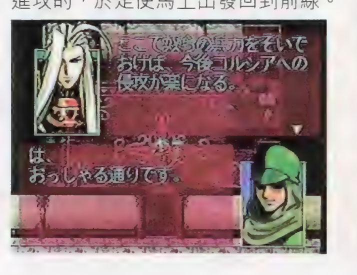


AFTER BATTLE……

打倒拉古後，主角等人亦要回到光之女神之門了，由於達成了進入隱藏版的條件，所以主角們得到了一枚「時空之石」。

回到南門後，蘇菲雅先開啟了門的封印，跟着下一個目標是蘇菲雅的父親賢者費柏魯所看守的東門，而你則可在這時選擇說：1.各位出發吧！2.不要勉強呀、蘇菲雅。3.我對蘇菲雅很期待的。4.一定要將四門解放才可。5.甚麼也不說（在下選擇了說4.一定要將四門解放才可。）。

歐迪密拉經過一輪休養後，總算是康復過來了。他知道尼蒙特擊敗了哥魯斯亞後，一定會開始找機會向帝國進攻的，於是便馬上出發回到前線。

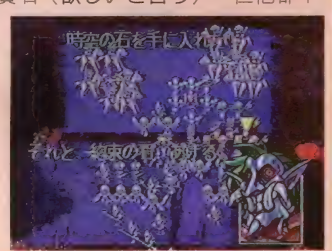


尼蒙特子爵正在和荷魯捷將軍戰鬥，而佳歐將軍則為了奪取被巴拉魯王國軍佔據了的都市拉費魯而出擊。在同一時間，打倒了杜・卡利與卡・斯特的主角們，終於踏足了斯卡族根據地的洞穴，而今天剛好就是要舉行儀式的滿月之夜。



往隱藏版之道◆2

當這一版後期，杜・卡利會在版面的右下方出現，若這時主角接近他的話，你應先選擇說「傷是否已經好嗎？（傷は治ったのか？）」，這時杜・卡利會告知主角他帶了一枚可飛越時間的寶石回來，跟着當主角走到族長基・捷卡羅時，主角問他關於那寶石的事（はい），並向族長表示想得到這寶石（欲しいと言う），但他卻不肯將那寶石送你，這時你要將主角和蘇菲雅接近，叫她向族長要求得到那寶石（石をもらってくれ），最後只要讓蘇菲雅走近族長對她說話，那麼到過版後便能得到一塊用來進入隱藏版面用的「時空之石」。



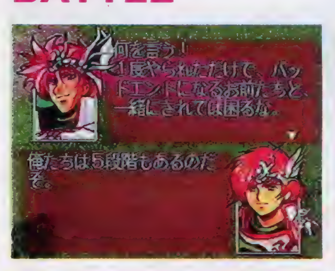
◆勝利條件
在19回合之內將基・捷卡羅擊敗
◆敗北條件
主角之死亡
蘇菲雅之死亡

SCENARIO-？2
「歷代之英雄們」



當主角來到這片陌生的地方時，發覺路爾及基柏特等男性人物都沒有出現，迪雅妮絲馬上便説主角是有心讓自己身邊只剩下女孩子的，這時你可選答：1. 如妳所説的。2. 這是妳多疑吧（在下選答了 2. 這是妳多疑吧），跟着當各人想着如何離開時，發現遠處出現了另外兩批人，若大家是一直有玩這系列的話，或許已經會認得他們的樣子了，這兩人就是《LANGRISSER》及《LANGRISSER II》的主角「尼迪（レディン）」及「艾雲（エルウィン）」，這兩人不斷在説對方的缺點（艾雲説尼迪只能作4階段轉職，尼迪卻説艾雲他們只要被打敗一次便會BADEND，又説他們只能雇用 6 名傭兵，不過艾雲卻反駁説《DER》有多線故事系統，比起尼迪那種只能幹一種事的人好得多），結果兩人覺得還是要以武力來一分高下……

BATTLE



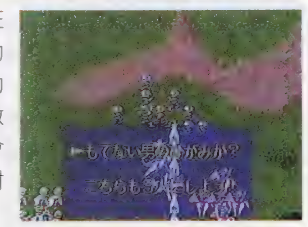


奇怪得很的一版，若以等級來説，主角是應該不夠打的，幸好尼迪和艾雲會先在畫面上方交手，而他們因為等級相若，所以是會鬥個難分難解的，主角看見兩人都自稱是主角後，竟然説自己才是真正的主角，理由是因為主角被這麼多的女角包圍，證明他是如何受歡迎的。

不過，當主角和艾雲及尼迪交戰後，他們會説主角用5個部隊來作戰是太卑鄙了，這時你可選答：1.你因為沒有魅力所以才嫉妒吧？2.我這邊亦只派 3 人吧。若你選答 1 ，兩班敵人便會合力來攻擊你，若是選擇 2 的話，便要從 4 名女角中選擇調走其中的兩人，而當你選擇繼續和他們全部為敵的話，你每接近一隊時那位指揮官都會問你一個關於前兩集的問題，若答對了便會得到不同的獎品。

主角們從斯卡族的大酋長那裏，得到了一枚可超越時空的寶石。主角想起了關於這塊石的事情後，便馬上拿了那石塊來試用，不過因為沒有問那石的用法，於是主角便向石塊許願，當一陣耀目的光芒照過後，主角們發覺自己已身處在一片陌生的土地上。





當艾雲或尼迪其中一人被打倒後，和他一起的兩位女角便會一起撤退，雖然是有點可惜，但單要應付餘下的部隊亦已經夠你辛苦的了。總之，這一戰由於敵人的等級頗高，若是你能積極打倒對手的話，那麼對提高等級是會有很大幫助的。

順帶一提，經過中央的石陣時是可以取得道具的，至於會得到甚麼東西就還是留給各位自己來證實吧。

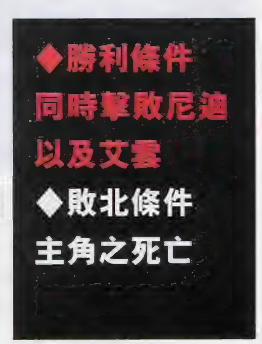
部隊資料數值一覽

1. 莉安娜	上位僧侶				
LV 28	HP 28	MP 26	AT 36 23	DF 22	MV 13
十字軍	HP 60	AT 39	DF 27		
2. 艾雲	劍客				
LV 34	HP 36	MP 7	AT 45 26	DF 27	MV 12
兵士	HP 60	AT 47	DF 30		
3. 絲莉	高地人				
LV 28	HP 35	MP 7	AT 45 26	DF 22	MV 20
騎兵	HP 60	AT 50	DF 22		
4. 古莉絲	上位僧侶				
LV 27	HP 28	MP 26	AT 36 23	DF 22	MV 13
十字軍	HP 80	AT 39	DF 27		
5. 尼迪	劍客				
LV 33	HP 35	MP 7	AT 44 26	DF 27	MV 12
正規軍	HP 80	AT 43	DF 34		
6. 娜姆	龍君主				
LV 27	HP 35	MP 7	AT 45 26	DF 21	MV 21
人面鳥	HP 80	AT 50	DF 20		

AFTER BATTLE……

打倒了前兩集的主角後，終於成為名正言順的主角了，不過仍是想不到有甚麼辦法可以回到原來的世界。這時妮芬竟然説原來只需向時空之石許願，便可回到本來的世界。主角似乎很想間中來這裏玩玩，但因為時空之石的效用只有一次，所以這時空之旅亦要到此告一段落了。





SCENARIO-11
「妖異之女」

主角們救出了被斯卡族拿來當活祭品的蘇菲雅等人後，蘇菲雅加入成為同伴，眾人開始往東門移動了。不過，在他們所進入的森林之中，有一些異常的身影正在移動。

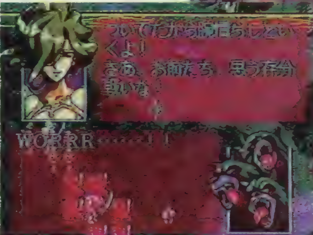


部隊資料數值一覽

1.5. 怪物	石巨像兵（槍兵）					
LV 22	HP 35	MP 3	AT 37	25	DF 25	MV 10
傀侶	HP 60	AT 38	DF 29			
2.3. 怪物	賽柏拉斯（特馬）					
LV 22	HP 32	MP 6	AT 41	25	DF 21	MV 20
地獄犬	HP 60	AT 47	DF 20			
4. 怪物	山洞巨人（步兵）					
LV 22	HP 32	MP 4	AT 40	26	DF 22	MV 12
食人魔	HP 60	AT 46	DF 22			
6. 一般人	一般人（步兵）					
LV 34	HP 24	MP 3	AT 37	0	DF 20	MV 12
平民	HP 80	AT 19	DF 15			
6. 費拉姬雅	暗黑聖者（僧侶）					
LV 30	HP 31	MP 17	AT 39	24	DF 24	MV 13
闇之使徒	HP 80	AT 42	DF 27			
（敵增援）2×怪物	飛龍（飛兵）					
LV 20	HP 33	MP 2	AT 42	25	DF 19	MV 21
蝙蝠	HP 50	AT 44	DF 14			
（敵增援）2×怪物	水蛇（水兵）					
LV 20	HP 33	MP 6	AT 41	26	DF 21	MV 16
蜥蜴人	HP 50	AT 47	DF 18			
（敵增援）2×怪物	女妖（魔族）					
LV 18	HP 28	MP 17	AT 40	24	DF 21	MV 13
小魔	HP 60	AT 43	DF 20			
（敵增援）怪物	召喚使（步兵）					
LV 21	HP 24	MP 25	AT 35	21	DF 18	MV 13
暗黑衛兵	HP 40	AT 43	DF 23			
（敵增援）怪物	死靈兵士（死馬）					
LV 25	HP 34	MP 5	AT 44	25	DF 21	MV 19
無頭馬	HP 60	AT 50	DF 21			
（敵增援）2×怪物	木乃伊（不死）					
LV 15	HP 30	MP 5	AT 37	25	DF 20	MV 10
僵屍	HP 60	AT 41	DF 20			

在都市拉費魯的攻略戰上，黑騎士指揮飛兵將油倒在佳歐的飛空艇部隊上，再由城牆上以弓兵射出火箭來攻擊，佳歐一面倒的優勢開始有了改變……

在通往光之女神之門「中央門」的路上，偉謝尼亞的「變幻之費拉姬雅（変幻のフェラキア）」正在帶領一大群怪物前往中央門，打算將女魔導師積西嘉殺死。但在這時卻發現有人正在接近……



主角們到達這裏時，只見有一班女孩子正被大群怪物包圍，主角們於是馬上前往相救。



BATTLE

其實就是在下不在這裏寫明也好，相信各位看過版面開始前的故事的話，大概也會對那求救的女孩子感到很可疑，而當你看過她的LV後，便不難發現這一定是個圈套，試問怎會有可能有LV34的平民出現的？即使是在下現時的隊伍，最強的人物仍只是LV26罷了，而事實上，只要你有任何一個部隊一飛過了橋接近那女孩子的話，她便會表露身份（變幻之費拉姬雅），並且召出多隊敵人將你包圍，令你束手無策。



但現在早知有這情況發生的話，戰法就完全不同了。在下會建議大家先在橋的前方將原本就在圖版上的敵人逐個擊破，並任由那隊所謂的「一般人」被怪物幹掉，這樣，費拉姬雅便會在挖苦你一輪之後照常地現身，並召喚出第二輪的魔物。

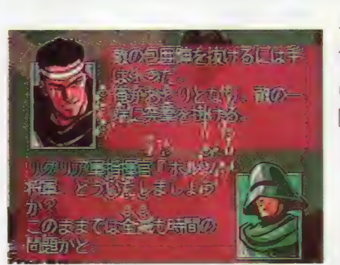


由於一般人身份下的費拉姬雅最少也要花10回合才會身份被發現，所以大家可以用最佳狀態來迎接這隱藏部份。

AFTER BATTLE……

費拉姬雅戰敗後，先退回了偉謝尼亞城，荷西魯知道光之女神之門雖沒有開動，但仍是會使魔族的力量的多少削弱的，所以這次亦原諒了她。

在北門附近的平原上，荷魯捷的部隊開始被尼蒙特包圍，他為了令自己的部下能和費娜的支援部隊會合，打算用自己做餌，令尼蒙特以為他帶同主隊出陣，以求令包圍網出現空隙。



◆勝利條件
NPC之救出
◆敗北條件
主角之死亡
NPC之死亡

SCENARIO-12
「賢者費柏魯」

主角們打倒了偉謝尼亞的魔將軍芬娜姬雅（フェラキア）後，繼續向着賢者費柏魯所治理的東門進發，而一行人在東門前面所見的，是一班正打算發動攻勢的帝國兵。



隱藏道具位置

◆調查圖版右下方的石祭壇，可得到一件「黑衣束」。

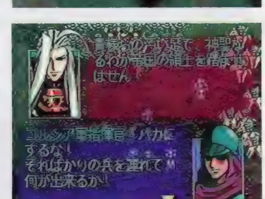


部隊資料數值一覽

1.2. 列古尼亞軍指揮官	龍騎士（飛兵）					
LV 18	HP 32	MP 6	AT 41	25	DF 18	MV 18
鷹頭獅	HP 60	AT 44	DF 14			
3. 列古尼亞軍指揮官	白銀騎士（騎馬）					
LV 18	HP 32	MP 5	AT 41	25	DF 19	MV 20
槍騎兵	HP 60	AT 48	DF 15			
4. 列古尼亞軍指揮官	白銀騎士（騎馬）					
LV 18	HP 32	MP 5	AT 41	25	DF 19	MV 20
槍騎兵	HP 50	AT 48	DF 15			
5. 列古尼亞軍指揮官	上位君主（槍兵）					
LV 18	HP 32	MP 6	AT 36	25	DF 23	MV 12
戟兵	HP 50	AT 39	DF 24			
6. 列古尼亞軍指揮官	上位君主（槍兵）					
LV 18	HP 31	MP 6	AT 36	25	DF 23	MV 12
戟兵	HP 60	AT 39	DF 24			
7. 列古尼亞軍指揮官	僧侶（僧侶）					
LV 18	HP 25	MP 23	AT 33	22	DF 19	MV 13
衛兵	HP 50	AT 35	DF 23			
8. 列古尼亞軍指揮官	魔法使（步兵）					
LV 17	HP 25	MP 23	AT 34	22	DF 18	MV 13
兵士	HP 50	AT 39	DF 21			
9. 列古尼亞軍指揮官	近衛兵（步兵）					
LV 18	HP 31	MP 5	AT 38	25	DF 21	MV 12
步兵	HP 60	AT 43	DF 20			
10. 列古尼亞軍指揮官	弓箭手（弓兵）					
LV 17	HP 24	MP 5	AT 34	20	DF 19	MV 8
投石器	HP 50	AT 35	DF 11			
11. 列古尼亞軍指揮官	近衛兵（步兵）					
LV 26	HP 33	MP 6	AT 41	25	DF 24	MV 12
步兵	HP 60	AT 47	DF 23			
12.（NPC）費柏魯	神聖鬥士（僧侶）					
LV 21	HP 28	MP 25	AT 36	23	DF 23	MV 0
衛兵	HP 40	AT 36	DF 29			
敵增援（TURN 6）2 × 列古尼亞軍指揮官		龍騎士（飛兵）				
LV 20	HP 33	MP 6	AT 42	25	DF 19	MV 21
小飛仙	HP 60	AT 44	DF 16			
敵增援（TURN 6）艾馬尼	高地人（騎馬）					
LV 35	HP 36	MP 7	AT 48	26	DF 25	MV 21
槍騎兵	HP 80	AT 57	DF 22			
敵增援（TURN 8）2 × 列古尼亞軍指揮官		白銀騎士（騎馬）				
LV 17	HP 32	MP 5	AT 40	25	DF 19	MV 20
槍騎兵	HP 60	AT 48	DF 15			
敵增援（TURN 8）列古尼亞軍指揮官		近衛兵（步兵）				
LV 17	HP 31	MP 5	AT 38	25	DF 21	MV 12
步兵	HP 60	AT 43	DF 20			

在光之女神之門北門附近的平原上，荷魯捷將軍不惜以自己為誘餌，以求讓殘存的部下得以逃命。尼蒙特子爵見荷魯捷出現，果然以為他想以主隊來拼命一擊，於是減弱了包圍網的兵力，荷魯捷的部下成功逃脫，但他就被敵人重重包圍……

至於負責進攻都市拉費魯的佳歐將軍，雖然擁有飛空艇軍團在手，卻因為艦隻受了油攻，在恐怕受到火箭的攻擊下節節敗退。



另一方面，哥魯斯亞雖被趕回了自己的國境，但見到帝國正和巴拉魯王國及拉卡斯的殘黨交戰，於是便想趁機入侵，這時歐迪密拉元帥突然出現，哥魯斯亞的指揮官雖然有所顧慮，但見歐迪密拉的兵數不多，於是便開始進攻……

在光之女神之門的西門前面，神獸積古拉（ジェグラー）感覺到有人接近，馬上回到了神殿中，而那班接近中的人，其實就是列特和他的部隊……

BATTLE

從圖版上大家一眼便會看出這是一場硬碰的戰鬥，通往費柏魯所在位置的路就只有一條石橋連接，所以在選擇傭兵時，飛兵是首選的兵種，而為了加快移動速度，騎兵亦要最少兩隊才可，至於槍兵雖然對全滅初期的敵軍沒多大幫助，但因為版面後期會有多支敵人的騎兵隊出現，所以亦需要準備一、兩隊。

在戰鬥開始後，第一件要做的事情是以移動速度較高的飛兵衝向畫面右上方，先在短期內將敵方的兩支飛兵擊破，然後便是參與橋面上的戰鬥，攻擊敵方在這裏的槍兵（部隊5），這樣便可以令從陸路攻過來的騎兵隊可以安心應戰，若閣下是擁有兩支飛行部隊的話，則可調配另一支來支援費柏魯，因為他雖然有 HOLYBREATH 魔法自保，但就沒有辦法消滅包圍着他的敵兵的。



當你的部隊能接近費柏魯將他救出後，艾馬尼將軍便會從畫面的左下方登場（即玩者初期配置兵力時的一帶），他首先會連同兩支飛兵一起出現，跟着會再增加一支步兵和再支騎兵部隊，由於騎兵佔了其中的一半，特意雇用的傭兵得以大派用場，但要小心艾馬尼這時的等級仍比你高出很多，所以必須要利用魔法使的輔助魔法來支援。

在戰鬥之餘，不妨花少許時間派飛兵前往圖版右下方的山崖下，你會在這裏一個被小石包圍的地方發現一個細小的石祭壇，並在這裏找到一塊爛布，但當你拿起這爛布時，它卻會突然變成一件很美的衣服（黑衣束）。

EVENT 1

在戰鬥途中，蘇菲雅會因為看見她父親費柏魯受到圍攻而感到相當擔心，這時你可選擇對她說：1. 趕快吧！ 2. 沒有問題的。真殘酷哩……（在下這時所選的是 2. 沒有問題的。）

EVENT 2

這一版的勝利條件「在14回合之內將敵人全滅」，其實是因為敵人打算將石橋破壞而設定的，所以當你將原本圖版上的敵人全部打敗後，便不用再怕石橋被炸，而勝利條件亦變成為單純的「將敵人全滅」。

AFTER BATTLE……

成功救出費柏魯後，主角已將第二度門開啟了，但因為尼蒙特與帝國的戰鬥比預期中花了更多時間，所以他便派人來叫主角代他前往西門，而費柏魯亦正式加入到隊伍之中。

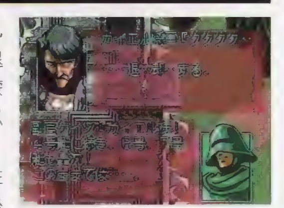
在北門附近的平原，費娜遇上了荷魯捷的部下，正當雙方都以為荷魯捷已經凶多吉少時，他竟然出現了！但經過這場大戰後，他亦已經筋疲力盡，就在部下們及費娜面前睡了起來……

至於帝國和哥魯斯亞的國境上，由於歐迪密拉的出現，哥魯斯亞的部隊死傷慘重，而免除了後患之後，歐迪密拉亦隨即率兵回到拉卡斯亞的大本營。



◆勝利條件
在 14 回合內將敵人全滅
◆敗北條件
主角之死亡
費柏魯之死亡
超過限定回合

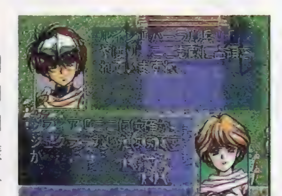
SCENARIO-13「HOLY BEAST」



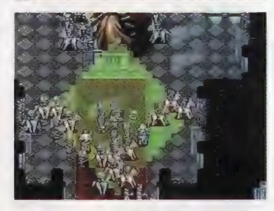
在攻略都市拉費魯的戰事上，佳歐眼見自己率領的飛空艇部隊一艘一艘的被擊沈，終於下了退卻的命令。至於在光之女神之門的北門那邊，尼蒙特和自己的副將霧風談起荷魯捷，認為他竟然肯以自己做餌讓部下逃走，實在值得敬佩。

成功開啟了北門後，尼蒙特決定直接前往光之女神之門，以便在主角們開啟最後的西門後能馬上令光之女神之門恢復功效。

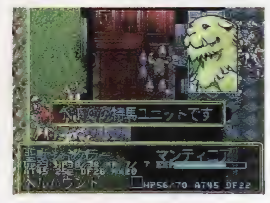
BATTLE



由於在神殿的外部找不到神獸積古拉，列特於是命令他的部下進入神殿中分頭搜索，地圖中神殿的黑色部份，其實是隱藏着很多個房間的，這些房間要到你接近時才會顯示出裏面的樣子，除了某些房間內是放着寶箱之外（寶箱內分別放着諸神之祝福及生命果實），其中一個房間更是積古拉的藏身之所。



敵人大部份部隊都會進入神殿之中，只會留下兩旁的騎兵及飛兵走神殿兩旁的路線，所以在下會在配置兵力時在兩旁各準備一支飛兵及一個支援部隊（主要是負責用魔法替飛兵的同伴回復HP），其他部隊則全力參與神殿內的戰鬥。由於騎兵在神殿等室內地形內的移動速度出奇地低，往往要利用陣形的調配才能勉強碰到敵軍，而幾位魔法使則最好能交替地使用魔法來逐漸推進，這樣便不用為騎兵隊的 HP 擔心。



不過，因為戰鬥後期敵人的長矛兵會到達交戰區域，若繼續以騎兵為主戰兵種是很危險的，這時應加強步兵系的人物來集中攻擊槍兵，否則連要保護的積古拉亦可能很快被幹掉(要注意積古拉因為是以 NPC 身份出現，所以當牠被發現後，你是不能控制牠的行動的）。

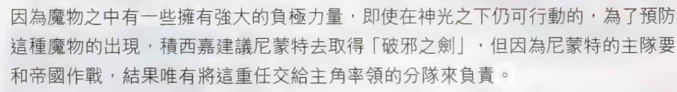
部隊資料數值一覽

1.16. 巴拉魯軍指揮官	龍騎士（飛兵）					
LV 22	HP 33	MP 6	AT 42	25	DF 20	MV 18
鷹頭獅	HP 60	AT 46	DF 15			
2.15. 巴拉魯軍指揮官	白銀騎士（騎馬）					
LV 22	HP 33	MP 6	AT 42	25	DF 20	MV 20
騎兵	HP 60	AT 47	DF 20			
3.4.13.14. 巴拉魯軍指揮官		上位君主（槍兵）				
LV 20	HP 32	MP 6	AT 37	25	DF 24	MV 12
長矛兵	HP 40	AT 37	DF 28			
5.12. 巴拉魯軍指揮官	近衛兵（步兵）					
LV 20	HP 32	MP 6	AT 39	25	DF 22	MV 12
兵士	HP 40	AT 41	DF 24			
6.10. 巴拉魯軍指揮官	白銀騎士（騎馬）					
LV 20	HP 33	MP 6	AT 42	25	DF 20	MV 20
騎兵	HP 20	AT 46	DF 19			
7.9. 巴拉魯軍指揮官	近衛兵（步兵）					
LV 21	HP 32	MP 6	AT 40	25	DF 22	MV 12
兵士	HP 60	AT 41	DF 24			
8. 巴拉魯軍指揮官	弓箭手（弓兵）					
LV 22	HP 25	MP 6	AT 35	20	DF 20	MV 13
妖精	HP 60	AT 38	DF 18			
17. 列特副官	近衛兵（步兵）					
LV 30	HP 34	MP 7	AT 43	25	DF 26	MV 12
步兵	HP 80	AT 48	DF 25			
（NPC）聖獸積古拉	獅人獸（特馬）					
LV 23	HP 38	MP 7	AT 45	25	DF 26	MV 20
地獄犬	HP 70	AT 45	DF 22			

得到了蘇菲雅的父親、東門的負責人賢者費柏魯加入成為同伴後，主角們的分隊代替在解放北門時受阻的尼蒙特隊前往西門。這門的負責人似乎並非是人類。不過，當一行人到達西門時，卻被受了黑騎士指示的列特等巴拉魯軍的包圍。



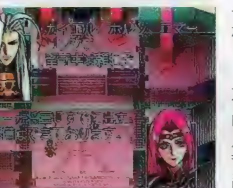
AFTER BATTLE……



想不到聖獸積古拉原來是懂得說人類的語言的，由於見到了費柏魯及蘇菲雅，牠亦很樂意地替主角們開啟西門，與此同時主角們亦看見北門所在之處出現強光，得知四門已全部開啟後，積古拉亦加入成為同伴，開始一起前往光之女神之門。

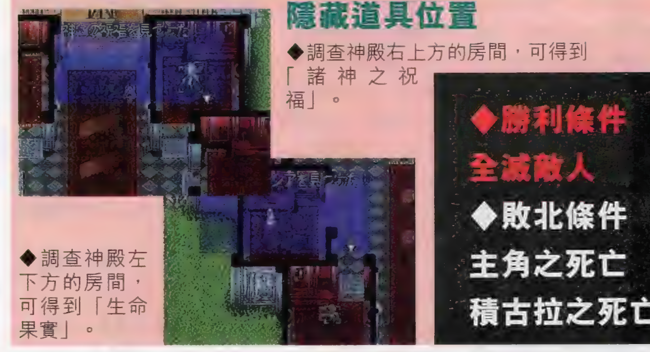
在積西嘉的呪文下，光之女神之門終於再次開動，但積西嘉亦同時告知尼蒙特子爵不可放心，因為魔物之中有一些擁有強大的負極力量，即使在神光之下仍可行動的，為了預防這種魔物的出現，積西嘉建議尼蒙特去取得「破邪之劍」，但因為尼蒙特的主隊要和帝國作戰，結果唯有將這重任交給主角率領的分隊來負責。

在偉謝尼亞城內，荷西魯(ボーゼル)亦感覺到光之女神之門已被啟動，由於現在只有上級惡魔才可進入結界內，而且帝國的軍力亦着實很強，他希望等待諸國互相發動戰爭後國力減弱的時刻，這時死人使古羅布説他手上有一個可利用來暗殺帝國元帥的人……



在帝國軍大本營內，荷魯捷及佳歐分別來到大殿為自己的敗戰而向歐迪密拉致歉，歐迪密拉亦明白到兩人都已經是盡了自己的力量，所以亦就此算了，倒是因為這幾場敗戰令帝國軍的兵力損失超出預算，於是他只有回國一次，向國王報告戰鬥的經過以及補充兵力。拉卡斯的防禦暫時便交由艾馬尼負責。

在西門旁邊的山路上，主角們遇上前來傳話的莉娜，她將要搜尋破邪之劍的傳令告知主角後，主角和各人談起有關破邪之劍的事，這時你可和隊中任何一位女角談有關這柄劍的事（在下選了和露娜去談），跟着便開始了找尋破邪之劍的旅程。



隱藏道具位置

◆調查神殿右上方的房間，可得到「諸神之祝福」。

◆調查神殿左下方的房間，可得到「生命果實」。

◆勝利條件

全滅敵人

◆敗北條件

主角之死亡

積古拉之死亡

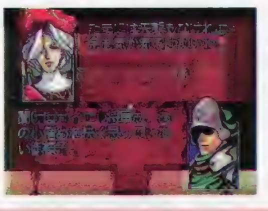
SCENARIO-14
「逃兵迪奧斯」

由於主角們的努力，四門的力量回復正常。而在耀目的光芒下，光之女神之門再次起動了。雖然這可以令很多魔物無法出手，但就未能防禦上級魔族。而為了得到可以對抗魔族的力量，尼蒙特命令他的分隊前往搜索破邪之劍。受命後正在趕路的主角一行，遇上了正被巴拉魯軍追擊的迪奧斯將軍。



在通往艾斯杜遺跡的路上，巴拉魯軍剛好追上了迪奧斯，原來他因為不滿現在的巴拉魯國，所以辭去了將軍的職位，但巴拉魯王卻不肯讓迪奧斯離去，派兵追了上來，這時連菲妮雅公主亦來到了，她不理會迪奧斯是為了甚麼理由而離開，總之就是要以反叛罪的名義將他就地正法。

這時主角的隊伍剛好經過，看見菲妮雅要派兵捉住迪奧斯後，露娜認為遲早亦難免要和巴拉魯國一戰，於是便叫主角去救回迪奧斯，以取得有關巴拉魯國內的情報。

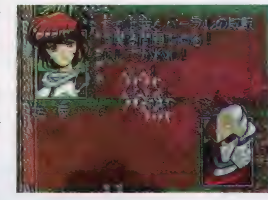


BATTLE



這一戰最重要的一點仍是在於飛兵之上。由於前往拯救迪奧斯的路上有數隊敵軍擋着，而迪奧斯本身又是一支水上部隊，他的移動路線很可能會和其他陸上部隊有所偏差，所以最好利用飛行部隊先繞過右下方的小島，消滅一些敵兵後便在下個回合馬上前往拯救，而若是隊員中有人可轉職成水兵隊的話，亦大可在這版中轉來玩，以對付左方岸邊的三支水兵隊（這三支部隊只會在你接近到一定距離時才會出動，因此應盡量不要在版面初期接近，以免加重自己的負擔）。

基本上，雖然敵人有一定數目，但因為他們會分多個分隊的形式來向你攻擊，所以其實是不用怕的，至於在隱藏道具方面，圖版左上方一個被草叢包圍的岩石上，你會找到一支被藤所纏着的騎兵槍，若是你選擇「用劍斬斷（剣で斬る）」會得到一柄「騎兵槍」，若是選「用手取去（手で取り払う）」則會得到攻擊力 +11 的「魔炎槍（ズフタフ）」



當主角接近菲妮雅時，她會叫你乖乖地交出迪奧斯，這時你可選答：1. 不會將他交給妳的。2. 拔劍吧、菲妮雅。3. 我會拼盡全力阻止給妳看的（在下所選答的是 2.），而當迪奧斯逃到安全的地區後，他會問你是否需要他助你戰鬥，你可選答 1. 任意地向敵人攻擊，或是 2. 就這樣等待機會吧。

部隊資料數值一覽



1.5.14. 巴拉魯軍指揮官	白銀騎士（騎馬）				
LV 23	HP 33	MP 6	AT 43	25	DF 21 MV 20
騎兵	HP 60	AT 48	DF 20		
2. 巴拉魯軍指揮官	近衛兵（步兵）				
LV 23	HP 32	MP 6	AT 40	25	DF 23 MV 12
兵士	HP 60	AT 42	DF 25		
3. 巴拉魯軍指揮官	上位君主（槍兵）				
LV 23	HP 32	MP 6	AT 38	25	DF 25 MV 12
長矛兵	HP 60	AT 38	DF 30		
4. 巴拉魯軍指揮官	弓箭手（弓兵）				
LV 23	HP 25	MP 6	AT 36	20	DF 21 MV 13
弩兵	HP 50	AT 39	DF 16		
6. 巴拉魯軍指揮官	魔法使（步兵）				
LV 23	HP 27	MP 27	AT 36	22	DF 20 MV 13
兵士	HP 50	AT 41	DF 23		
7.8. 巴拉魯軍指揮官	水蛇騎兵（水兵）				
LV 23	HP 33	MP 6	AT 42	26	DF 23 MV 18
人魚	HP 60	AT 46	DF 22		
9.10. 巴拉魯軍指揮官	近衛兵（步兵）				
LV 22	HP 32	MP 6	AT 40	25	DF 23 MV 12
兵士	HP 60	AT 42	DF 25		
11.12.13. 巴拉魯軍指揮官	水蛇騎兵（水兵）				
LV 22	HP 33	MP 6	AT 41	26	DF 22 MV 18
海龜	HP 60	AT 45	DF 21		
15.16. 巴拉魯軍指揮官	龍騎士（飛兵）				
LV 23	HP 34	MP 6	AT 43	25	DF 20 MV 21
人面鳥	HP 60	AT 48	DF 19		
17. 巴拉魯軍指揮官	上位君主（槍兵）				
LV 25	HP 33	MP 6	AT 39	25	DF 26 MV 12
長矛兵	HP 60	AT 39	DF 31		
18. 巴拉魯軍指揮官	弓箭手（弓兵）				
LV 25	HP 25	MP 6	AT 36	20	DF 21 MV 13
弩兵	HP 50	AT 40	DF 17		
19. 巴拉魯軍指揮官	白銀騎士（騎馬）				
LV 25	HP 34	MP 6	AT 44	25	DF 21 MV 20
騎兵	HP 60	AT 49	DF 21		
20. 巴拉魯軍指揮官	魔法使（步兵）				
LV 25	HP 27	MP 28	AT 37	22	DF 21 MV 13
兵士	HP 50	AT 42	DF 24		
21. 菲妮雅公主	近衛兵（步兵）				
LV 33	HP 34	MP 7	AT 44	25	DF 27 MV 12
步兵	HP 80	AT 49	DF 26		
22.（NPC）迪奧斯	水蛇騎兵（水兵）				
LV 25	HP 38	MP 8	AT 47	26	DF 25 MV 18
人魚	HP 60	AT 49	DF 24		

AFTER BATTLE……

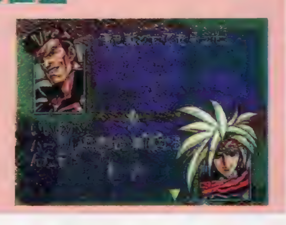


當戰鬥結束後，鏡頭會先來到列古利亞的王城內，歐迪密拉元帥正在向皇帝古拉斯杜（クライスト）報告有關戰鬥尼蒙特軍及黑騎士均有着意料之外實力的事，並同時要求國王準許出動魔動巨兵加捷昂（ガルツォーク）及空中要塞，以及為他的部隊補充兵力，但由於空中要塞暫時用了來發掘資源，古拉斯杜皇帝只將加捷昂交了給他。

離開皇帝的寢室後，費娜和歐迪密拉都覺得皇帝現時的病和先皇死前很相像，認為這不是普通的病，費娜更認為有可能是現時的大皇子柏魯（パウル）為了奪得皇位而下毒將兩位皇帝殺掉的，不過歐迪密拉就以沒有証據為理由而對這說法有所保留……現在歐迪密拉沒有時間去理這些事情，他首先要專心一意去令帝國取得勝利。

隱藏道具位置

◆調查圖版左上方的草叢，可得到一柄「魔炎槍」。



◆勝利條件
擊敗菲妮雅
◆敗北條件
主角之死亡
迪奧斯之死亡

SCENARIO-15
「破邪之劍」

在列古利亞王城柏魯的房間內，柏魯正為可以看到歐迪密拉陷入苦戰的事而感到很暢快（變態的嗎？），因為他一向都因為自己的父親古拉斯杜信任歐迪密拉多於自己覺得非常不滿，當他從侍從口中得知佳歐亦是不滿歐迪密拉之後，便開始盤算着應如何將這情報加以利用……

在艾斯杜遺跡附近，剛剛來了一班盜賊，他們的首領亦看上了放在這裏的破邪之劍，但因為發現了主角們的出現，於是便叫部下們奪去寶物後便盡快逃走。

BATTLE



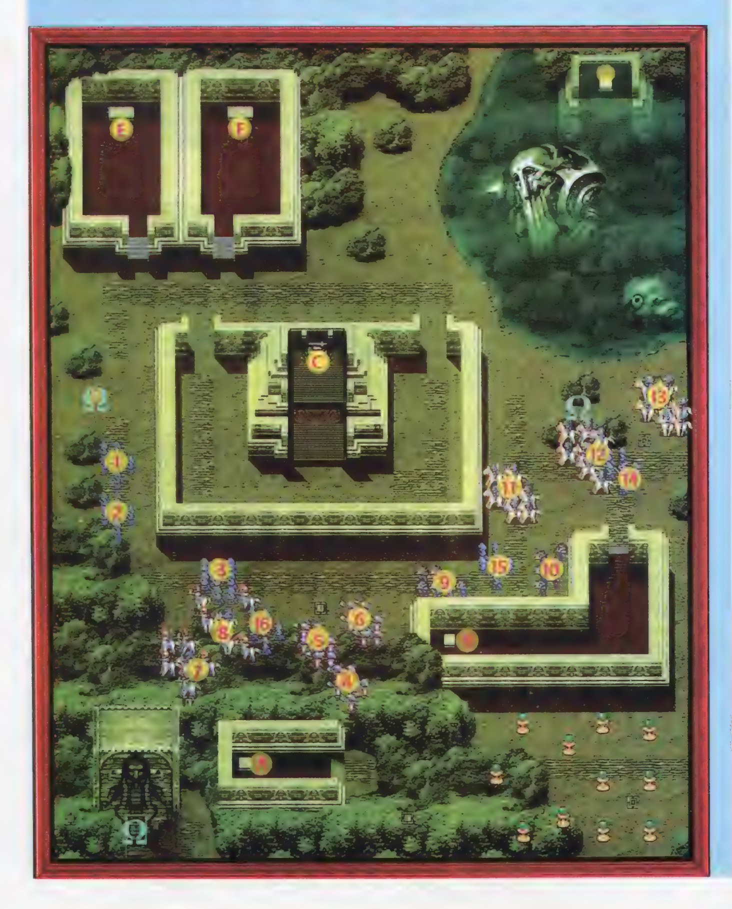
最初看到這版的敵人等級時，相信各位亦會被敵人的等級之低而嚇一跳，因為這一版首領級的部隊只不過是上版一般敵部隊的水準，但各位不要以為是有甚麼弄錯了，事關這一版的攻略重點是在於速度。



由於敵方是以放在遺跡內的各種寶物為目標，所以會變成爭奪戰的局面。敵方會派出由中央至中右方的多支部隊來阻礙你的前進，再利用這段時間以1至3的部隊前往取下畫面左上方的兩個寶箱及破邪之劍。

將被巴拉魯軍追擊下的迪奧斯招為同伴後，主角們繼續趕往安放了很久之前從異國取得的破邪之劍的艾斯杜遺跡。

在各人的計策交織之下，歷史確實是有所變動了……



部隊資料數值一覽

1.2.14.15.16.盜賊	小偷（盜賊）		
LV 19	HP 28	MP 7 AT 38 24	DF 21 MV 14
乞丐	HP 50	AT 44 DF 16	
3. 盜賊頭	暗殺者（盜賊）		
LV 24	HP 30	MP 8 AT 40 25	DF 23 MV 14
惡漢	HP 70	AT 47 DF 19	
4.5.6. 盜賊	上位君主（槍兵）		
LV 17	HP 31	MP 5 AT 36 25	DF 23 MV 12
長矛兵	HP 50	AT 36 DF 27	
7.8. 盜賊	弓騎兵（騎弓）		
LV 17	HP 28	MP 5 AT 33 23	DF 20 MV 18
人馬兵	HP 50	AT 39 DF 16	
9.10. 盜賊	弓箭手（弓兵）		
LV 17	HP 24	MP 5 AT 34 20	DF 19 MV 13
弩兵	HP 50	AT 37 DF 14	
11.12.13. 盜賊	白銀騎士（騎馬）		
LV 17	HP 32	MP 5 AT 40 25	DF 19 MV 20
騎兵	HP 60	AT 45 DF 18	

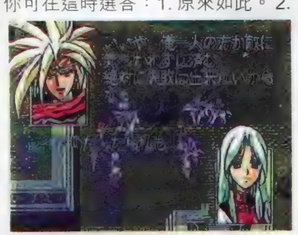
在配置兵力時，在下仍然是建議大家將飛兵作為重心，而由於中央部份有一段森林地帶，騎兵想通過會相當麻煩，倒不如索性繞道經右方密室旁的小路還好。至於那些密室由於當作是室內地帶來計算移動力，所以亦不太適宜用騎兵來取得各密室內的寶物。

事實上，敵人雖然或許會比你早一步取得某些寶箱內的道具，但只要你能及時幹掉他們，道具仍是會回到你手的，而畫面下方的兩件道具實際上只要取得該地域的控制權便不怕會被人奪去，於是便可以用一些走得較慢的部隊前往取得，不用浪費寶貴的行動力。

除了放在中央的破邪之劍外，這一版的各個密室內還隱藏着多種寶物，分別是左下方的「力量指環（パワーリング）」、右下方的「種袋（裏面放着武勇之種、氣力之葉、智慧之果實、力之果實、體力之果實、防禦之果實）」、畫面右上的「諸神之祝福」以及畫面左上的「魔法比堅尼」、「水晶棒」。除此之外，在畫面左方中央的小空地上，你會發現一塊生了銹的金屬板，當你拿起它的時候，金屬板會突然銹跡全消，變成防禦力超強的阿基里斯盾（アキレウスの盾）。總之，各位要記着當敵人被全滅後便會馬上過版，即使有未取得的道具亦不能再取回的了。

AFTER BATTLE……

戰鬥結束後，主角與各同伴們商量下一步應往哪裏進軍。由於尼蒙特子爵正揮軍正指拉卡斯亞，各人都應為應分頭行事，趁這機會去奪回都市拉費魯，但又因沒有信心戰勝黑騎士而煩惱。這時露娜向主角提出不如先直接進攻巴拉魯的領土，令黑騎士為了要救援而離開拉費魯，你可在這時選答：1. 原來如此。2. 這個我也知道。3.果然厲害（在下所選的是3.果然厲害），而為了探聽敵情，主角自己一個人潛入了拉費魯……



歐迪密拉回到設在拉卡斯亞的大本營後，知道荷魯捷率領重編後的殘餘部隊再度出戰，他現在相信只有魔動巨兵加捷昂才可將帝國導向勝利……

隱藏道具位置

◆調查圖版左中央的小空地，可得到一個「阿基里斯盾」。

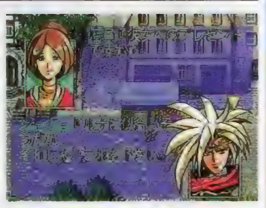


◆勝利條件
全滅敵人
◆敗北條件
主角之死亡
破邪之劍被奪

SCENARIO-16
「陽動作戰」

得到了多位同伴及破邪之劍後，力量提高了的主角分隊終於開始想去奪回都市拉費魯了。但只要據守在拉費魯的黑騎士仍在，他們的勝算是很低的。於是主角們決定進行陽動作戰，令黑騎士離開拉費魯，不過這是必須要有人留在拉費魯負責聯絡的。主角於是孤身犯險，獨自潛入拉費魯。

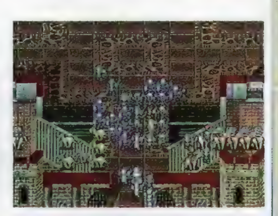
作戰開始的日期已經接近了。



在拉費魯的市集內，主角等了很久也未見他所約的人，剛巧看到路邊一間商品有一件很精美的飾物，但因為只剩下一件，所以只能選擇買下來送給誰（在下選了買來送給露娜），跟着他所約的人（銀狼）終於也出現了，主角先從銀狼那裏得知祖利安在巴拉魯軍入城後已被帶往巴拉魯國，之後便再沒有關於他的消息。銀狼聽到主角打算用聲東擊西的方法將黑騎士引出拉費魯後，答應當黑騎士離開後便會叫部下前來通知，而當主角正想離開時，卻在路上和菲妮雅公主碰個正着，菲妮雅亦沒有馬上和主角動手，反而是將他叫到一旁問他為何會在這裏出現，這時你可選答：1.是為了和妳見面。2.是為了和黑騎士一戰。3.因為擔心朋友。（在下則選答了1.是為了和妳見面）不過菲妮雅卻說偉路達王性格大變是在黑騎士出現之前的事……這時因為有衛兵接近，主角只好暫且和菲妮雅話別。

主角們終於也來到巴拉魯國為了侵略拉卡斯而建造的洛基路城，由於黑騎士的冷酷是出了名的，所以若不是這裏真正陷入危機，黑騎士也是不會前來救援的，而為了減弱敵軍的補給力，攻陷這裏是有必要的……

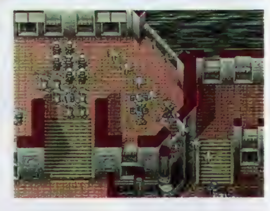
BATTLE



玩完上一版後再玩這一版時，老實說是有點不習慣的，因為這一版的敵人不但在數目或是等級上都是比其他人強很多的，而且這一版的故事設定是一場攻城戰，進攻的一方自然是會受到較多不利的因素了。



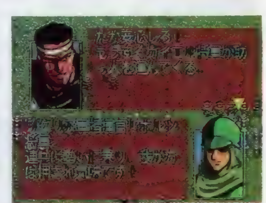
由於這個水上城的周圍大部份地方都有城牆包圍，要攻進去的方法基本上是只有右方和左方的橋，不過左方的橋因為並沒有陸地連接，除了空中部隊可嘗試走這條路之外，其他部隊是近乎不可能從這裏進軍的。不過因為在左下方兩支敵部隊據守的位置有隱藏着具（在木欄的中央有一塊石碑，你在那裏發現一頭大鳥帶着一枚七色寶石停在它的上面，若是你嚇牠的話「脅かす」，牠便會留下一枚諸神之祝福），在下仍是選擇了將用兩支飛行部隊從左方進軍，其餘部隊則從正門攻進去的方法。



守住城門的敵軍除了步兵及騎兵外，還有一些守在高台的弓兵部隊及魔法使部隊，因此必須先以速度較快的騎兵配合陣形的更換來和這些部隊接觸，以求在短時間內解決他們，但因為這種強攻法會令消耗得很快，所以魔法使要每個回合都替前線回復才可。

當你消滅大部份用來守住城門的敵兵後，原本守在畫面左方的數支騎兵隊便會開始向你這方攻過來，這時不妨先暫停推進，利用這裏的空間來應戰，順道給那些走得慢的部隊可以趕上來。

AFTER BATTLE……



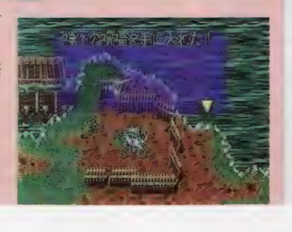
戰勝之後，主角馬上率兵趕回拉費魯開始進攻。而在拉卡斯近郊，尼蒙特子爵已佈好戰陣準備和帝國交戰。在霧風的努力下，尼蒙特的部隊暫時取得了優勢，而荷魯捷則專心防守，等待佳歐帶來的秘密武器……

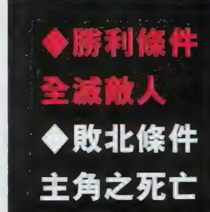
部隊資料數值一覽

1.巴拉魯軍指揮官	弓箭手（弓兵）					
LV 27	HP 26	MP 6	AT 37	20	DF 22	MV 8
投石器	HP 50	AT 39	DF 15			
2.巴拉魯軍指揮官	弓箭手（弓兵）					
LV 27	HP 26	MP 6	AT 37	20	DF 22	MV 13
弩手	HP 50	AT 41	DF 18			
3.11.17.25 巴拉魯軍指揮官		弓箭手（弓兵）				
LV 23	HP 25	MP 6	AT 36	20	DF 21	MV 8
投石器	HP 50	AT 37	DF 13			
4.12.15.巴拉魯軍指揮官		大魔法使（步兵）				
LV 22	HP 27	MP 26	AT 36	23	DF 20	MV 13
兵士	HP 40	AT 41	DF 23			
5.巴拉魯軍指揮官	君主（槍兵）					
LV 25	HP 32	MP 6	AT 39	25	DF 26	MV 12
長矛兵	HP 60	AT 39	DF 31			
6.10 16 巴拉魯軍指揮官		高地人（騎馬）				
LV 30	HP 36	MP 7	AT 46	26	DF 23	MV 19
重騎兵	HP 60	AT 48	DF 26			
7.9 13.巴拉魯軍指揮官	將軍（槍兵）					
LV 30	HP 35	MP 7	AT 41	26	DF 28	MV 12
長槍兵	HP 60	AT 38	DF 36			
8.19.巴拉魯軍指揮官	狙擊手（弓兵）					
LV 30	HP 27	MP 7	AT 38	21	DF 23	MV 8
投石器	HP 50	AT 40	DF 16			
14 巴拉魯軍指揮官	劍客（步兵）					
LV 32	HP 35	MP 7	AT 44	26	DF 26	MV 12
正規軍	HP 60	AT 43	DF 32			
18.24.26.巴拉魯軍指揮官		魔法使（步兵）				
LV 18	HP 25	MP 24	AT 35	22	DF 19	MV 13
兵士	HP 40	AT 39	DF 21			
20.21.巴拉魯軍指揮官	上位君主（槍兵）					
LV 25	HP 33	MP 6	AT 39	25	DF 26	MV 12
長矛兵	HP 60	AT 39	DF 31			
22.23 巴拉魯軍指揮官	近衛兵（步兵）					
LV 25	HP 33	MP 6	AT 41	25	DF 24	MV 12
兵士	HP 60	AT 43	DF 26			

隱藏道具位置

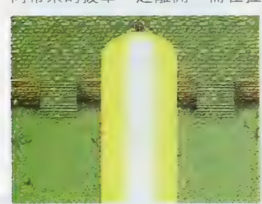
◆調查圖版左下方的木欄中央，可得到一枚「諸神之祝福」。

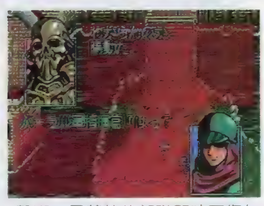




SCENARIO-17
「拉費魯奪還作戰」

看見洛基魯城被人攻下卻空無一人，黑騎士已經知道自己是中了敵人聲東擊西的戰略，於是馬上連同帶來的援軍一起離開。而在拉卡斯亞近郊的戰線上，士兵們被那台出現在帝軍陣地的魔動巨兵加捷昂嚇了一跳，而在加捷昂的強大一擊下，尼蒙特的部隊即時死傷無數，尼蒙特雖然已馬上下令全軍後退，但加捷昂已經準備好發射第二砲，而由佳歐所率領的飛空艇部隊亦在這時開始攻擊……





BATTLE

繼上版之後，又是另一場攻城戰了。以初期我方配置來看，理論上是很適合從正前方、左方及右方的三方面同時發動攻勢的，但實際上這樣做的可行性並不大，因為敵方的守備隊實在是太多了，結果是任何一方面都不可能有多於敵方的兵力來進攻，而且進攻的節奏亦會很慢，所以最好的戰法是選定其中一個方向來集中兵力。以敵人的守軍分佈來看，左方及左下方會是較佳的入侵點，雖說左下方的入口已有4支敵部隊，但守在高台上的弓兵部隊只是普通的弓箭手及魔法使（右方高台上的是投石器及大魔法使），但為了盡早除去魔法及弓兵的威脅，仍是有必要將飛兵設置在左方，以便在第一個回合移動後已能與敵兵接觸。





部隊資料數值一覽

1 14 巴拉魯軍指揮官	白銀騎士（騎馬）					
LV 29	HP 34	MP 7	AT 45	25	DF 23	MV 20
騎兵	HP 60	AT 51	DF 23			
2 3 13 巴拉魯軍指揮官	上位君主（槍兵）					
LV 29	HP 34	MP 7	AT 40	25	DF 28	MV 12
長矛兵	HP 60	AT 41	DF 32			
4 12 巴拉魯軍指揮官	近衛兵（步兵）					
LV 29	HP 34	MP 7	AT 43	25	DF 25	MV 12
兵士	HP 60	AT 45	DF 28			
5 8 9 16 巴拉魯軍指揮官	近衛兵（步兵）					
LV 27	HP 34	MP 6	AT 42	25	DF 25	MV 12
兵士	HP 60	AT 44	DF 27			
6 7 10 15 巴拉魯軍指揮官	上位君主（槍兵）					
LV 27	HP 34	MP 7	AT 40	25	DF 27	MV 12
長矛兵	HP 60	AT 40	DF 31			
11 巴拉魯軍指揮官	上位君主（槍兵）					
LV 29	HP 34	MP 7	AT 40	25	DF 28	MV 12
長矛兵	HP 50	AT 41	DF 32			
17 20 22 巴拉魯軍指揮官	弓箭手（弓兵）					
LV 28	HP 26	MP 7	AT 37	20	DF 22	MV 13
弩兵	HP 50	AT 41	DF 18			
18 巴拉魯軍指揮官	大魔法使（步兵）					
LV 31	HP 28	MP 31	AT 39	23	DF 23	MV 13
兵士	HP 50	AT 44	DF 26			
19 巴拉魯軍指揮官	狙擊手（弓兵）					
LV 37	HP 28	MP 8	AT 41	21	DF 26	MV 8
投石器	HP 40	AT 42	DF 19			
21 巴拉魯軍指揮官	魔法使（步兵）					
LV 28	HP 27	MP 29	AT 38	22	DF 22	MV 13
兵士	HP 50	AT 43	DF 25			
23 25 27 28 巴拉魯軍指揮官	高地人（騎馬）					
LV 31	HP 36	MP 7	AT 46	26	DF 23	MV 19
重騎兵	HP 60	AT 49	DF 26			
24 26 巴拉魯軍指揮官	龍君主（飛兵）					
LV 31	HP 36	MP 8	AT 46	26	DF 23	MV 18
鷹頭獅	HP 60	AT 50	DF 18			
29 巴拉魯軍指揮官	將軍（槍兵）					
LV 32	HP 36	MP 8	AT 42	26	DF 29	MV 12
戟兵	HP 60	AT 45	DF 31			
30 31 巴拉魯軍指揮官	高地人（騎馬）					
LV 34	HP 36	MP 7	AT 48	26	DF 25	MV 19
重騎兵	HP 60	AT 50	DF 28			
32 菲妮雅公主	聖者（僧侶）					
LV 35	HP 32	MP 19	AT 41	24	DF 26	MV 13
十字軍	HP 80	AT 43	DF 30			

主角們的分隊在襲擊洛基魯城後，成功將黑騎士引離了拉費魯之，於是便照原定計劃向拉費魯進軍。但就在分隊前往拉費魯的期間，尼蒙特本隊的戰局卻有了重大的改變。



雖說是集中了兵力，但右方的數支部隊卻不是一下子便可以趕到左方的，這時便要靠初期設在中下方的五支部隊來應戰了，敵兵的長矛兵指揮官由於會使用治療魔法，所以作戰時要採用逐個擊破的戰略，否則被敵方一回復，整個回合的戰鬥便可以說是「白做」了。

這一版的敵兵大約可分為三個大隊，部隊1~8+20~22是負責左下方的守備，部隊9~19則是負責右下方的守備，而23~28隊則是敵人用來支援前線所用的機動部隊，只有30~32隊是不會動的。



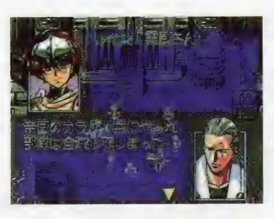
另一方面，在第10回合開始前，銀狼會突然從拉費魯的中下方出現，並即時加入成為同伴，他所帶領的是盜賊系部隊，攻擊相性和步兵相近，相信會對和右下方敵部隊的戰鬥有所幫助。當主角接近菲妮雅時，若選將妳的煩惱告訴我吧（悩みをいってくれて），便可成功說服菲妮雅，而當她向主角攻擊時，則認選不想和菲妮雅作戰（フレアと戦いたくない）。這樣才能令遊戲後期可進入玩真正爆機畫面的路線。

AFTER BATTLE……

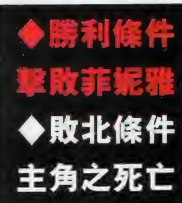
當戰勝菲妮雅公主後，你可以選擇對她說：1. 是我們勝利了。2. 不要再作無謂的反抗了。3. 為何妳會如此執着……（在下選了3. 為何妳會如此執着……），而菲妮雅跟着便先行撤退，而銀狼亦決定今後會和主角並肩作戰。

莉娜因為在教堂找不到祖利安，跑了到鎮上四處找尋，這時主角們遇上傷痕累累的霧風，得知尼蒙特的主隊已被帝國軍全滅，尼蒙特亦下落不明。主角先叫蘇菲雅帶霧風到教會接受治療，並決定接下來向拉卡斯亞進軍。

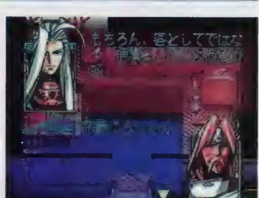
在洛基魯城附近，巴拉魯的殘餘部隊碰上了黑騎士及他的部隊，菲妮雅為自己的敗戰而向黑騎士道歉，但黑騎士亦覺得自己中了敵人聲東擊西戰術是要付上責任的，由於見消耗了太多兵力，他決定先撤兵回國。



在偉謝尼亞城內，荷西魯對於巴拉魯國這麼早便敗陣感到有點意外，但他亦同時看出帝國出動魔動巨兵是代表帝國的兵力已經到底了，他一邊等待主角的部隊和帝國交戰的結果，一邊繼續進行暗殺歐迪密拉的計劃……



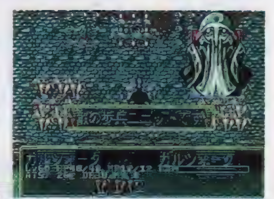
SCENARIO-18「古代之超兵器」



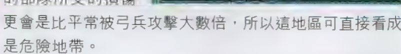
在拉卡斯亞城附近的野戰基地內，尼蒙特在歐迪密拉派下的僧侶治療下，總算是保住了性命。這時士兵向歐迪密拉報告有關主角們已攻下拉費魯的事，他知道主角們接下來一定會前來救回尼蒙特的，於是便叫使者通知荷魯捷以魔動巨兵加以迎擊。

荷魯捷收到命令後，雖然亦不想靠加捷昂來取勝，但亦只好以它來出戰……

BATTLE



魔動巨兵的威力，相信大家已從尼蒙特被全滅那一幕中見識過吧，這次終於亦輪到主角要面對它了。基本上，這一版敵我雙方都是於一片大平原上佈陣，所以是沒有甚麼戰術可言的，倒是不得不注意加捷昂的攻擊，因為它的攻擊範圍是正前方的無限遠距離（總之就是可以射到版底），而被擊中的部隊所受的損傷更會是比平常被弓兵攻擊大數倍，所以這地區可直接看成是危險地帶。





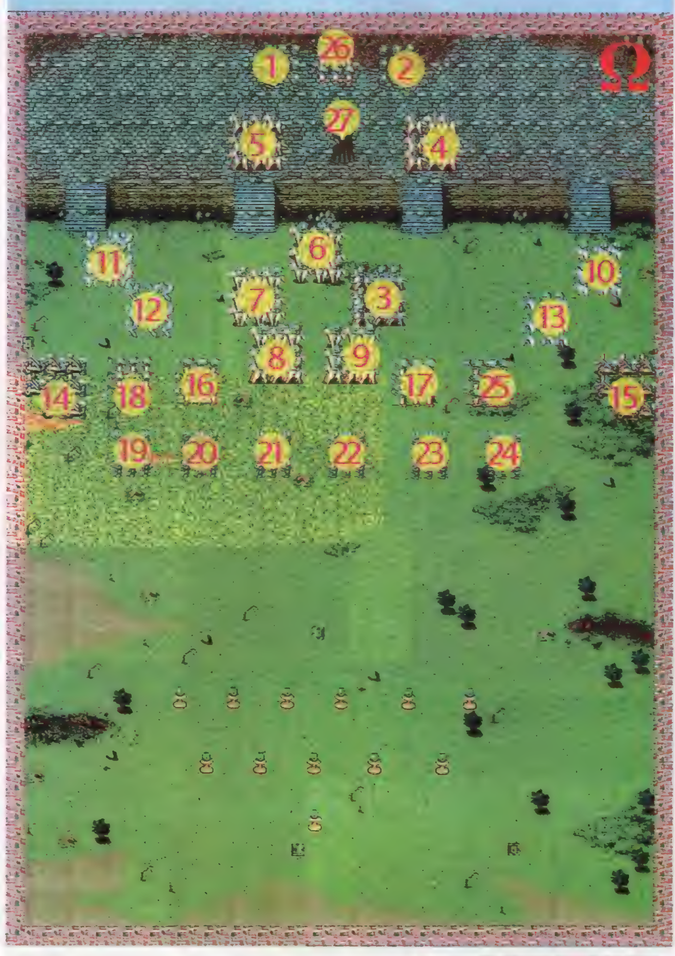
雖然在初期敵兵佈陣中看見站在前方的全部都是步兵，但敵方首先衝過來的卻會是那幾隊騎兵隊。而為了應付左右兩邊的弓兵隊及飛兵隊，在下會設置兩支飛兵在配置點的左上及右上來應戰，第一回合基本上要做的事情是將部隊向左右兩邊散開，騎兵則走到前方並改為直線或斜線隊形，這樣便會剛好可以和敵軍從過來的騎兵隊交戰，至於兩旁的飛兵則最快也要到第二回合才能到達敵弓兵隊的位置，而僧侶系的指揮官則仍舊是需要每個回合替前線回復HP，以保證主戰部隊的作戰能力，以免給敵人突破防線，向攻擊力防禦力都較弱的魔法形指揮官攻擊。

當你全滅了荷魯捷佈在平原上的大軍後，跟着便輪到去對付他和魔動巨兵。由於包圍着魔動巨兵的4隊敵兵是不會主動向你攻擊的，所以大家可以待落後了的指揮官追至一定距離才出擊，以免失去了魔法上的支援。而當你來到圖版右上時，你會在兩枚岩石之間感到有強大的

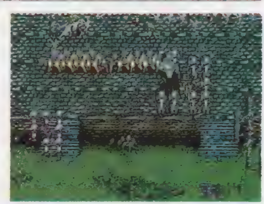
部隊資料數值一覽

1.2. 列古尼亞軍指揮官	大魔法使（步兵）					
LV 30	HP 28	MP 30	AT 39	23	DF 23	MV 13
兵士	HP 80	AT 44	DF 26			
3. 列古尼亞軍指揮官	高地人（騎馬）					
LV 30	HP 36	MP 7	AT 46	26	DF 23	MV 19
重騎兵	HP 80	AT 48	DF 26			
4.5. 列古尼亞軍指揮官	高地人（騎馬）					
LV 30	HP 36	MP 7	AT 46	26	DF 23	MV 21
槍騎兵	HP 80	AT 54	DF 20			
6.7.8.9. 列古尼亞軍指揮官	白銀騎士（騎馬）					
LV 26	HP 34	MP 6	AT 44	25	DF 22	MV 20
騎兵	HP 80	AT 49	DF 21			
10.11. 列古尼亞軍指揮官	龍君主（飛兵）					
LV 30	HP 36	MP 8	AT 46	26	DF 22	MV 18
鷹頭獅	HP 80	AT 50	DF 18			
12.13. 列古尼亞軍指揮官	龍騎士（飛兵）					
LV 26	HP 34	MP 7	AT 44	25	DF 21	MV 21
人面鳥	HP 80	AT 50	DF 20			
14.15. 列古尼亞軍指揮官	狙擊手（弓兵）					
LV 30	HP 27	MP 7	AT 38	21	DF 23	MV 8
投石器	HP 70	AT 40	DF 16			
16.17. 列古尼亞軍指揮官	上位君主（槍兵）					
LV 26	HP 33	MP 7	AT 39	25	DF 26	MV 12
長矛兵	HP 80	AT 39	DF 31			
18. 列古尼亞軍指揮官	將軍（槍兵）					
LV 30	HP 35	MP 7	AT 41	26	DF 28	MV 12
戟兵	HP 80	AT 44	DF 30			
19.21.22.24. 列古尼亞軍指揮官	近衛兵（步兵）					
LV 26	HP 33	MP 6	AT 41	25	DF 24	MV 12
兵士	HP 80	AT 44	DF 26			
20. 列古尼亞軍指揮官	劍客（步兵）					
LV 30	HP 35	MP 7	AT 43	26	DF 26	MV 12
步兵	HP 80	AT 48	DF 25			
23. 列古尼亞軍指揮官	近衛兵（步兵）					
LV 26	HP 33	MP 6	AT 41	25	DF 24	MV 12
步兵	HP 80	AT 47	DF 23			
25. 列古尼亞軍指揮官	上位君主（槍兵）					
LV 26	HP 33	MP 7	AT 39	25	DF 26	MV 12
戟兵	HP 80	AT 42	DF 28			
26. 荷魯捷將軍	元帥（槍兵）					
LV 50	HP 40	MP 11	AT 49	27	DF 36	MV 12
長槍兵	HP 80	AT 47	DF 45			
27. 加捷昂	加捷昂（步兵）					
LV 60	HP 48	MP 12	AT 57	26	DF 38	MV 8

主角們雖然打倒了菲妮雅公主取回了都市拉費魯，但本隊全滅的惡耗就令這支分隊面臨一個新的劣勢，他們必須救出敗給帝國軍魔動巨兵而被捉住的尼蒙特子爵。



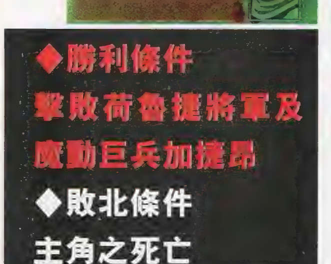
結界，若是你站在岩石之間（岩の間に立つ），則會得到一枚阿波羅之箭（アポロンの矢），至於和荷魯捷及加捷昂的戰鬥方面，最需要留意的是加捷昂在每版結束前也會向你發砲，若正常地從左右接近的話，很易會被砲火所傷，倒是從它的左上、右上或上方以綠形的隊形來接近時，是可以進入它的火力死角的。

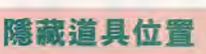


AFTER BATTLE……

在遠離戰場的草原上，荷魯捷總算暫時擺脫了主角們。由於他知道現有的兵力不足以再和主角們作戰，於是便決定先從飛空艇基地將物資撤回本陣，但他亦心知這是需要先成功逃脫才可以的……

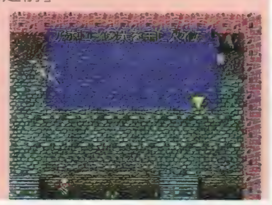
在剛才的戰場上，銀狼的手下探聽到尼蒙特身受重傷，待傷勢稍為好傳便會被帶往帝都，不過露娜提出應先去追擊荷魯捷的殘餘部隊，以免被他重整旗鼓。這時你可選答：1. 妳要考慮到露爾啊。2. 沒辦法了……3. 如妳所說的那樣。（在下選擇了2. 沒辦法了……）跟着主角便率兵開始追擊荷魯捷了。





隱藏道具位置

◆調查圖版左上方的石塊，可得到一枚「阿波羅之箭」。

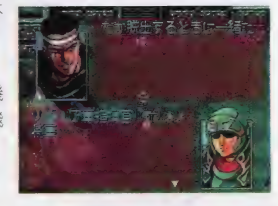


◆勝利條件
擊敗荷魯捷將軍及魔動巨兵加捷昂

◆敗北條件
主角之死亡

SCENARIO-19
「男子漢・荷魯捷」

在帝國軍的飛空艇停泊處附近，荷魯捷眼見部隊的撤退仍要花一些時間才能完成，所以打算再次以自己做餌來賺取時間，不過他的部下卻不想再見到荷魯捷為自己而犯險，決心拼死也要讓他成功逃脱……



主角們終於也追上荷魯捷了，露娜在這時靈機一動，提意主角趁這機會奪去仍未開出的最後一艘飛空艇，以便可盡快趕往拉卡斯亞救回尼蒙特子爵。

加捷昂被破壞後，荷魯捷將軍將殘存的兵力集結，為了避免全滅而開始退卻。但主角們的分隊卻沒理由放過這個機會。主角立即將隊伍重編，從後追擊荷魯捷。

BATTLE

這一版敵人的主要目的是要護送荷魯捷離開，幸好荷魯捷可能是在上一版受傷了，移動速度會比應有的數值低很多，最少也會花30回合才能到達飛空艇的所在地，所以各位不用一開始就太過勉強去攻擊。主角們的開始地點和敵軍之間就只有一條石橋連接，除了小部份移動速度高的部隊可利用渡河的方法來過河外，大部份部隊最好還是經過石橋前進較好，而在經過石橋時，你會在橋的中央發現一個魔法陣，若你將魔法陣上面的石塊拉出來（引っ張ってみる），便可找到一「黑魔術之書」。

由於敵部隊會主動前來阻止你向荷魯捷攻擊，所以過河之後很可能會變成一場大混戰，在下的戰略仍是以飛兵為主力，先以其中一隊飛兵攻下敵方設在山上的弓兵，另一隊則攻擊右下方的騎弓部隊，令其他同伴能安全過河，跟着亦不用馬上截擊荷魯捷，反而是利用飛兵去繼續擊傷其他護衛部隊，減輕後上的騎兵及步兵的負擔。

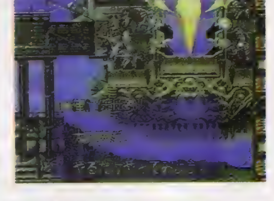
在進入發射台的梯級前面，若是你走到右方，會從石陣中聽到一陣聽音問你想要甚麼，若你回答「力」的話可得到「魔龍石」，若回答「勇氣」、經過這石陣的人便會得到「A修正+2」「D修正+2」，至於回答「愛」的話就不會有甚麼即時出現的影響……

當收拾了荷魯捷以外的其他部隊後，便可派飛兵繞到樓梯上方，再以其他部隊從下方將他前後夾擊，由於飛兵會擋着他的去路，所以已不會再擔心他會逃掉的問題，反而是看如何利用魔法支援各部隊去將他打倒。

部隊資料數值一覽

1. 列古尼亞軍指揮官	將軍（槍兵）				
LV 34	HP 36	MP 8	AT 43	26	DF 30MV 12
長矛兵	HP 80	AT 43	DF 35		
2. 列古尼亞軍指揮官	聖者（僧侶）				
LV 39	HP 33	MP 20	AT 43	24	DF 28MV 13
十字軍	HP 60	AT 44	DF 32		
3. 列古尼亞軍指揮官	狙擊手（弓兵）				
LV 39	HP 29	MP 8	AT 42	21	DF 26MV 13
妖精	HP 80	AT 44	DF 24		
4.5.9. 列古尼亞軍指揮官	劍客（步兵）				
LV 35	HP 36	MP 8	AT 45	26	DF 28MV 12
兵士	HP 80	AT 47	DF 30		
6. 列古尼亞軍指揮官	弓君主（騎弓）				
LV 35	HP 33	MP 7	AT 39	24	DF 26MV 18
人馬兵	HP 70	AT 45	DF 23		
7. 列古尼亞軍指揮官	狙擊手（弓兵）				
LV 36	HP 28	MP 8	AT 41	21	DF 25MV 8
投石器	HP 70	AT 42	DF 18		
8. 列古尼亞軍指揮官	高地人（騎馬）				
LV 34	HP 36	MP 7	AT 48	26	DF 25MV 20
騎兵	HP 80	AT 53	DF 25		
10. 列古尼亞軍指揮官	將軍（槍兵）				
LV 35	HP 36	MP 8	AT 43	26	DF 30MV 12
長矛兵	HP 80	AT 43	DF 35		
11.13. 列古尼亞軍指揮官	劍客（步兵）				
LV 34	HP 36	MP 7	AT 45	26	DF 27MV 12
兵士	HP 80	AT 47	DF 30		
12. 列古尼亞軍指揮官	大魔法使（步兵）				
LV 36	HP 30	MP 34	AT 41	23	DF 25MV 13
兵士	HP 40	AT 46	DF 28		
14. 列古尼亞軍指揮官	聖者（僧侶）				
LV 38	HP 33	MP 20	AT 42	24	DF 27MV 13
十字軍	HP 40	AT 44	DF 31		
15.17.18. 列古尼亞軍指揮官	狙擊手（弓兵）				
LV 36	HP 28	MP 8	AT 41	21	DF 25MV 13
弩兵	HP 70	AT 44	DF 21		
16. 列古尼亞軍指揮官	大魔法使（步兵）				
LV 37	HP 30	MP 35	AT 42	23	DF 25MV 13
兵士	HP 60	AT 47	DF 28		
19. 荷魯捷將軍	元帥（槍兵）				
LV 50	HP 40	MP 11	AT 49	27	DF 36MV 12
長槍兵	HP 80	AT 47	DF 45		

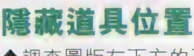
AFTER BATTLE……



當打倒荷魯捷後，銀狼的手下傳來了尼蒙特已經帝國軍用船帶往帝國，幸好運輸船的速度較慢，於是主角們便馬上登上荷魯捷原定用來逃走所用的船，出發前往拯救尼蒙特子爵。

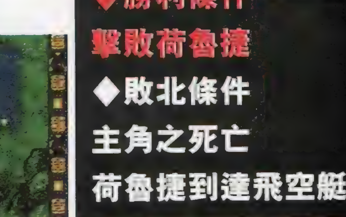
雖然已經有希望可救回尼蒙特子爵，但路爾仍是非常擔心，這時你可選擇對他説：1.放心交給我辦吧！ 2. 沒有問題的。 3. 盡力試試吧。（在下選擇了説 2. 沒有問題的。）

在拉卡斯亞城內，歐迪密拉亦得知荷魯捷的死訊了。既然擁有可打敗荷魯捷的實力，歐迪密拉亦不得不小心地應付，由於知道主角遲早也會出兵奪回拉卡斯亞，歐迪密拉於是下令佳歐回到帝都，向國王要求出動空中要塞。



隱藏道具位置

◆調查圖版左下方的石橋，可得到一本「黑魔術之書」。



◆調查圖版右方的石陣，可得到「魔龍石」或是令調查的人A修正D修正各+2。

◆勝利條件

擊敗荷魯捷

◆敗北條件

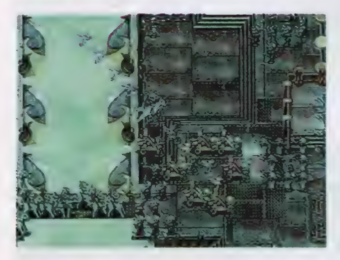
主角之死亡

荷魯捷到達飛空艇

SCENARIO-20
「天空之戰」

在飛空艇上，主角們終於追上了護送尼蒙特的船隻，但因為對方亦已經起飛，主角於是大膽地提出將飛空艇飛近敵艦，實行像海盜一樣強行上船救人……

BATTLE



就如露娜在戰鬥開始前所說的那樣，在空中的戰鬥自然不能缺少飛兵的，而事實上，這一版可和敵艦連接的位置就只有上、中、下三個，由於騎兵在整版的移動速度都是只有室內移動時那種「蟻速」，單是要攻到敵艦的甲板上已經相當不容易，在下的戰法是利用飛兵走在前面，先在第一回合接觸敵弓兵部隊，以免過橋中的部隊受到攻擊，接下來便是以飛兵集中攻擊敵方的槍兵、魔法使部隊，並派其中一對去應付敵人設置在畫面右上方的兩支飛兵。

其實當你成功登上敵艦時，敵部隊大概已經是所剩無幾的了，要過版亦沒有甚麼難度可言，不過在敵艦上方的門前的話是可以得到一個魔符（マジックシンボル）的，所以不要忘了到那裏走一趟。

AFTER BATTLE……

打敗了艦上的敵兵後，主角們成功救出了尼蒙特子爵，不過尼蒙特已再沒有兵力和帝國作戰，於是便將奪回王都的重任交托了給主角，主角答應了後，便由蘇菲雅及費柏魯扶到房間休息。

部隊資料數值一覽

部隊						
1.16. 列古尼亞軍指揮官 龍君主（飛兵）						
LV 37	HP 37	MP 9	AT 49	26	DF 25	MV 21
小飛仙	HP 80	AT 52	DF 22			
2.17. 列古尼亞軍指揮官 龍君主（飛兵）						
LV 37	HP 37	MP 9	AT 49	26	DF 25	MV 18
鷹頭獅	HP 80	AT 53	DF 21			
3.12. 列古尼亞軍指揮官 劍客（步兵）						
LV 37	HP 36	MP 8	AT 46	26	DF 28	MV 12
步兵	HP 80	AT 51	DF 28			
4.9.15. 列古尼亞軍指揮官 大魔法使（步兵）						
LV 37	HP 30	MP 35	AT 42	23	DF 25	MV 13
步兵	HP 40	AT 47	DF 28			
5.8. 列古尼亞軍指揮官 上位僧侶（僧侶）						
LV 36	HP 30	MP 30	AT 39	23	DF 25	MV 13
苦行僧	HP 40	AT 40	DF 29			
6.11. 列古尼亞軍指揮官 弓箭手（弓兵）						
LV 38	HP 28	MP 8	AT 41	20	DF 26	MV 8
投石器	HP 70	AT 43	DF 19			
7.10. 列古尼亞軍指揮官 將軍（槍兵）						
LV 37	HP 36	MP 8	AT 44	26	DF 31	MV 12
長矛兵	HP 80	AT 44	DF 36			
13.14. 列古尼亞軍指揮官 將軍（槍兵）						
LV 37	HP 36	MP 8	AT 44	26	DF 31	MV 12
戟兵	HP 80	AT 47	DF 33			
18. 列古尼亞軍司令官 劍客（步兵）						
LV 46	HP 38	MP 9	AT 49	26	DF 32	MV 12
正規軍	HP 80	AT 49	DF 38			

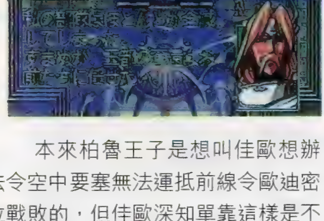
列古尼亞的荷魯捷將軍為了令大部份部下逃脱而戰至最後，壯烈地戰死了。

在戰鬥之中，他可説是一位到最後一刻仍是男子漢的男子。

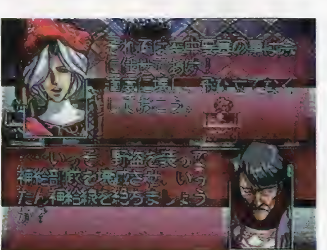
至於打倒了荷魯捷取得了一艘飛空艇的主角們，則為了救出正被護送前往帝都的尼蒙特子爵而出發。

一場大戰現在要於天空上開始了。



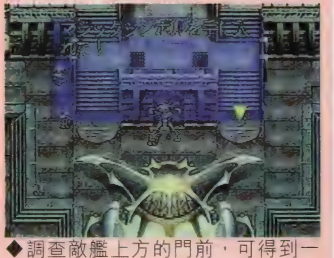


在帝國的王都內，佳歐得到國王的許可後，正打算前往接收空中要塞回到前線，但卻在房間外遇上了柏魯王子，柏魯王子向他表示自己亦同樣是對歐迪密拉看不順眼，並暗示當他當上皇帝後會將元帥的位置交給佳歐，條件是要佳歐助他令到歐迪密拉守不住拉卡斯亞。



本來柏魯王子是想叫佳歐想辦法令空中要塞無法運抵前線令歐迪密拉戰敗的，但佳歐深知單靠這樣是不足以令歐迪密拉敗下來的，於是他提出叫部下假扮山賊截擊補給部隊，截斷歐迪密拉的補給線……

隱藏道具位置



◆調查敵艦上方的門前，可得到一個「魔符」。

◆勝利條件
在 29 回合之內將敵司令官擊敗
◆敗北條件
主角之死亡
超過限定回合

SCENARIO-21
「美麗的王都拉卡斯亞」

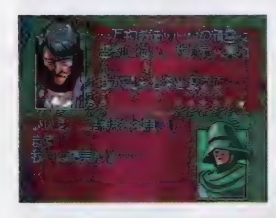
從帝國軍的飛空艇救出了護送中的尼蒙特子爵後，主角們的分隊便代替全滅了的本隊向王都拉卡斯亞進軍。

不取回這裏的話，是不可以說是真真正正奪回了拉卡斯亞王國的。

但出現在他們面前的，是帝國軍的智將艾馬尼。



在拉卡斯亞城的帝國軍大本營內，艾馬尼向歐迪密拉報告有關尼蒙特子爵被救回了的事，歐迪密拉馬上便想到他們是利用打倒荷魯捷時奪取的飛空艇的。歐迪密拉決定先叫艾馬尼從地上迎擊主角，等待佳歐將空中要塞運抵時能一口氣擊滅主角。



另一方面，負責運送補給品給歐迪密拉的部隊，受到佳歐的部隊襲擊，全軍覆沒，而佳歐為了保密，更順道將替他襲擊補給隊的部下殺清。

在拉卡斯亞王城的城牆前面，艾馬尼已經將剩餘的兵力佈置好，雖然空中要塞仍未出現，而且補給亦未到達，但因為他的部隊是重視機動力的類型，所以他決定速戰速決……

BATTLE



敵人的佈陣相當簡單，而且所用的兵種亦相當單純，總之就是向着你一條直線的衝過來，以數目上來說，敵人的部隊數目大約會是你的兩倍，由於第二回合便已經會進入全面戰鬥狀態，而且我方的部隊亦不可能全部是適合和騎兵作戰的兵種，所以第一件要做的事情是將飛兵、騎兵及槍兵放在前排，而魔法使之類的部隊則留守在後排，跟着在第一回合則是將前排稍向前移（飛兵則要針對敵方兩個弓兵所在的地區，並在第一回合盡量消滅兩個木欄後的部隊），而後排的人物則準備好各種輔助支援前排的人物，這樣，到第二回合開始時，我方的人物才能有機會和敵人的多支部隊作戰。

當戰鬥途中艾馬尼和主角接近時，他會問你是否打敗了荷魯捷，這時你可選答：1. 他死得相當轟烈。2. 沈默不語。3. 他只是個很易對付的對手吧。（在下則選擇了 1. 他死得相當轟烈）

在戰鬥之餘，若是你派一個部隊來到城牆前面，會發現其中有一處是沒有草的，若是你掘開這裏來看（ほってみる），會發現一本「白魔術之書」，若是淋水的話（水を与える）則會得到「森之古文字」。由於弓兵在這遊戲中的實用價值很低，所以在下會建議大家在這裏選擇取得「白魔術之書」。

部隊資料數值一覽

部隊	兵種					
1.2.3.4. 列古尼亞軍指揮官	龍君主（飛兵）					
LV 42	HP 39	MP 9	AT 51	26	DF 26	MV 18
鷹頭獅	HP 80	AT 55	DF 22			
5.6. 列古尼亞軍指揮官	大魔法使（步兵）					
LV 43	HP 31	MP 37	AT 44	23	DF 27	MV 13
兵士	HP 40	AT 49	DF 31			
7.8. 列古尼亞軍指揮官	狙擊手（弓兵）					
LV 45	HP 30	MP 9	AT 44	21	DF 28	MV 8
投石器	HP 70	AT 45	DF 22			
9.10.11.12.13.16.17.20. 列古尼亞軍指揮官	高地人（騎馬）					
LV 38	HP 37	MP 8	AT 49	26	DF 26	MV 21
槍騎兵	HP 80	AT 58	DF 23			
14.15.18.19. 列古尼亞軍指揮官	高地人（騎馬）					
LV 42	HP 39	MP 8	AT 51	26	DF 27	MV 20
騎兵	HP 80	AT 57	DF 28			
21. 列古尼亞軍指揮官	龍君主（飛兵）					
LV 44	HP 39	MP 9	AT 52	26	DF 27	MV 21
小飛仙	HP 80	AT 55	DF 24			
22. 艾馬尼將軍	高地人（騎馬）					
LV 55	HP 43	MP 10	AT 56	26	DF 35	MV 21
槍騎兵	HP 80	AT 67	DF 32			

AFTER BATTLE……

擊敗了艾馬尼後，主角們的下一個目標便是要攻進王城。

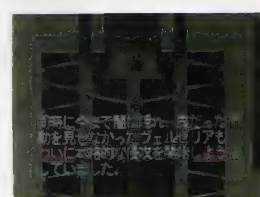
雖然從艾馬尼口中聽聞了空中要塞這個名字後，有點驚嘆帝國國內有着難以估計的古代魔法文明產物，但主角們亦只有繼續前進了。

至於在拉卡斯亞王城內的歐迪密拉在知道艾馬尼敗陣之餘，竟然再從佳歐口中知道了空中要塞因浮空部份出現故障而不能前來支援，而補給部隊又受到山賊襲擊而全軍覆沒，歐迪密拉為免再浪費兵力，決定與主角們和談，以保證安全撤退為條件將拉卡斯亞交還給主角。

數日後，歐迪密拉和尼蒙特子爵等人在王城內進行和談會議，這時尼蒙特會問你對於和談有何看法，你可選答：1. 贊成。2. 反對。3. 不清楚（在下選答的是 1. 贊成）。和談達成後，尼蒙特亦覺得若然沒有戰爭的話，是可以和歐迪密拉互相理解的。

帝國軍撤走後，主角們終於可以和父母團聚了，不過父親早在浮遊城一戰中死去的迪雅妮絲看見這場面卻十分傷感，這時你可選擇對她說：1. 過來我這邊吧。2. 妳不是還有我在嗎。3. 忘了他吧（在下選擇了 2. 妳不是還有我在嗎）。

在王城之內，由於王族都已在戰爭中死光了，尼蒙特在眾人的推舉下只有成為新王，尼蒙特改名為「積巴魯特（ジークハルト）」，而國名則改為「艾斯列特（エルスリード）」。

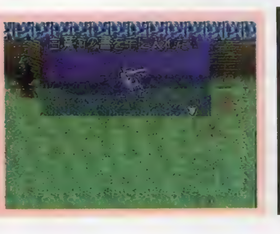


由於皇帝病重，回到帝國的歐迪密拉只有向柏魯王子說明退兵的原因，看見歐迪密拉敗陣，柏魯顯得相當開心……

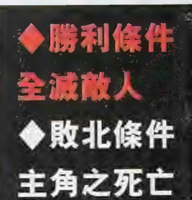
至於偉謝尼亞方面，一直暗中觀察各國戰爭的荷西魯覺得時機已到，決定開始向大陸作出大規模的侵略。

跟着，過了大約一個月之後……

隱藏道具位置



◆調查城牆前的空地，可得到「白魔法之書」或「森之古文字」。



SCENARIO-22
「新戰鬥的開始」

在帝國與艾斯列特相連的邊界上，歐迪密拉率領着新編的軍隊開始向艾斯列特進軍，並將補給及防禦邊境的工作交托給艾馬尼負責。

當艾馬尼留守補給線時，突然發現主角率領大軍出現，而主角們看見敵人的數目比預期中少，亦明白到是因為敵軍的主力已經出發前往拉卡斯亞了，不過因為想退回去亦沒有可能趕得及，所以露娜便提出應在這裏盡量打擊敵人的後備部隊，以斷絕他們的補給。



BATTLE

艾馬尼在這一戰中，最初採用的戰法是以前排阻擋主角，再將後排部隊與艾馬尼合流作為第二陣，由於第一陣迫近的敵人其實亦有着相當的等級，所以佈陣時應將主戰用的部隊置在外圍，以保護幾位魔法使，而魔法使亦要同時以魔法來輔助幾位主戰人物。



由於敵部隊有部份會在一開始便逃到橋的另一邊和艾馬尼合流，因此在下便派了一支飛兵在橋的附近擋着這些部隊的去路，不過千萬不要走得太接近，否則一過了橋便會令一些不屬於任何一方的增援出現。這些怪物會任意攻擊任何一方，總之就是非常麻煩，特別是在畫面右下方出現的水兵





尼蒙特子爵起兵大約一年之後，主角們終於將王都取回了。

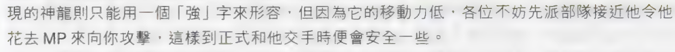
跟着尼蒙特成為積巴魯特王，而國名亦改為艾斯列特。

至於歐迪密拉元帥雖然因為一時的物資不足而退兵，但亦已準備再度進攻拉卡斯國。而艾斯列特軍則以分隊作為機動戰力，為了進攻設於邊境的帝國軍大本營而開始移動。



及飛兵部隊，由於他們的出現位置和版面開始時與帝軍交戰的位置相近，若是你未能將帝軍全滅的話，這些新增的部隊會令你煩上加煩。至於艾馬尼在看見怪物出現後，會叫後排部隊撤出版面去保護物資，在下的策略是不去勉強截擊他們，寧可專心去對付眼前的敵人。

新增的部隊雖然強，但因為其中有不少是水兵，當他們上岸之後便沒有那麼可怕，所以只要確保了自己部隊的HP，要應付新增的敵人亦不會太難。至於從左上角出現的神龍則只能用一個「強」字來形容，但因為它的移動力低，各位不妨先派部隊接近他令他花去MP來向你攻擊，這樣到正式和他交手時便會安全一些。



順帶一提，若是你派部隊來到敵方神龍出現的地方（畫面左上角），會找到一個在高山上的湖，若你選擇將水喝下（水を飲んでみる），則該部隊的知力會+2，若你選擇將水裝入皮袋（水を革袋に入れる），便能得到「魔界之水」。

部隊資料數值一覽

1. 列古尼亞軍指揮官	水蛇騎兵（水兵）					
LV 43	HP 39	MP 8	AT 50	26	DF 30	MV 18
海龜	HP 80	AT 55	DF 29			
2. 列古尼亞軍指揮官	高地人（騎馬）					
LV 43	HP 39	MP 8	AT 51	26	DF 28	MV 21
槍騎兵	HP 80	AT 61	DF 25			
3.6. 列古尼亞軍指揮官	狙擊手（弓兵）					
LV 39	HP 29	MP 8	AT 42	21	DF 26	MV 13
妖精	HP 70	AT 44	DF 24			
4.15.16. 列古尼亞軍指揮官	高地人（騎馬）					
LV 40	HP 38	MP 8	AT 50	26	DF 27	MV 21
槍騎兵	HP 80	AT 59	DF 24			
5. 列古尼亞軍指揮官	大魔法使（步兵）					
LV 38	HP 30	MP 35	AT 42	23	DF 26	MV 13
兵士	HP 40	AT 47	DF 29			
7. 列古尼亞軍指揮官	弓君主（騎弓）					
LV 41	HP 35	MP 8	AT 41	24	DF 28	MV 18
人馬兵	HP 70	AT 47	DF 26			
8. 列古尼亞軍指揮官	劍客（步兵）					
LV 41	HP 37	MP 8	AT 47	26	DF 30	MV 12
步兵	HP 80	AT 53	DF 29			
9.13. 列古尼亞軍指揮官	大魔法使（步兵）					
LV 40	HP 31	MP 36	AT 43	23	DF 26	MV 13
兵士	HP 40	AT 48	DF 29			
10. 列古尼亞軍指揮官	將軍（槍兵）					
LV 40	HP 37	MP 9	AT 45	26	DF 32	MV 12
戟兵	HP 80	AT 48	DF 34			
11.14. 列古尼亞軍指揮官	將軍（槍兵）					
LV 41	HP 37	MP 9	AT 45	26	DF 32	MV 12
戟兵	HP 80	AT 49	DF 35			
12. 列古尼亞軍指揮官	劍客（步兵）					
LV 40	HP 37	MP 8	AT 47	26	DF 29	MV 12
步兵	HP 80	AT 52	DF 29			
17. 艾馬尼將軍	皇家衛兵（騎馬）					
LV 57	HP 43	MP 10	AT 57	26	DF 33	MV 19
皇家槍騎兵	HP 40	AT 67	DF 37			
敵增援（TURN 4）4 × 怪物	多頭龍（水兵）					
LV 39	HP 39	MP 8	AT 49	27	DF 28	MV 18
殺人龍蝦	HP 80	AT 55	DF 27			
敵增援（TURN 4）2 × 怪物	人面獸（飛兵）					
LV 39	HP 39	MP 3	AT 50	26	DF 25	MV 21
蝙蝠	HP 80	AT 54	DF 20			
敵增援（TURN 4）2 × 怪物	人面獸（飛兵）					
LV 39	HP 39	MP 3	AT 50	26	DF 25	MV 18
翼妖獸	HP 80	AT 56	DF 20			
敵增援（TURN 4）怪物	神龍（龍）					
LV 54	HP 48	MP 17	AT 58	27	DF 37	MV 12
黑龍	HP 40	AT 72	DF 41			

AFTER BATTLE……

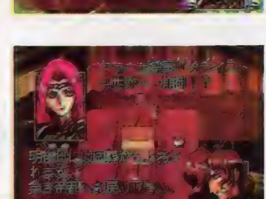
戰鬥結束後，主角眼見歐迪密拉的部隊已進軍王都，加上要將偉謝尼亞入侵大陸的消息告知巴魯特王以謀求對策，於是決定馬上趕回王都。



至於在王都拉卡斯亞城前，巴魯特王正因為被帝國軍強大的空中要塞加上歐迪密拉精銳的地面部隊上下夾攻而感到相當麻煩，但偉謝尼亞的怪物卻在這時突然出現，帝國軍的部隊首當其衝，多個部隊被滅，就連空中要塞亦隨時有被擊墜的可能，歐迪密拉只有暫時下令撤退。

回到王城後，積巴魯特王得知偉謝尼亞的魔物在各地出沒，造成很大的破壞，於是積巴魯特王拜托了霧風去光之女神之門問積西嘉到底是甚麼原因。

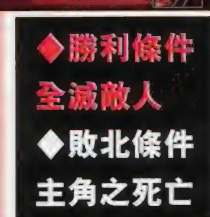
軍營中的歐迪密拉仍在和費娜談論魔物出現的事情時，艾馬尼竟然帶來了皇帝駕崩的消息！雖然歐迪密拉亦感到事情不是那麼簡單的，但亦只有馬上和費娜一起回帝國參加皇帝的葬禮……



隱藏道具位置

◆調查左上角的小湖，可得到「魔界之水」或令調查的部隊知力+2。





◆勝利條件
全滅敵人
◆敗北條件
主角之死亡

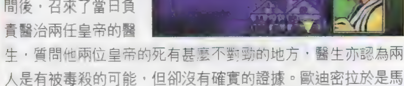
SCENARIO-23
「死人使・再現」

偉謝尼亞終於開始行動了。他們的出現簡直就可以用神出鬼沒來形容。在艾斯列特國境邊沿的一條村子，現在就正受到由古羅布率領的一群魔物的襲擊。主角們為了救助村民，正連夜趕往這條村子。



在艾斯列特國境內，很多地方都受到了怪物的襲擊，人民都認為是光之女神已經放棄了他們。而在列古利亞的大街上，巴魯王子及歐迪密拉正在參加國王的葬禮，人民對於國王

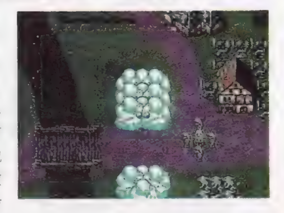




一再離奇地死去開始有所懷疑，當歐迪密拉和費娜一起回到房間後，召來了當日負責醫治兩任皇帝的醫生，質問他兩位皇帝的死有甚麼不對勁的地方，醫生亦認為兩人是有被毒殺的可能，但卻沒有確實的證據。歐迪密拉於是馬上發動大軍向艾斯列特國進攻，以顯示出自己的實力。

主角們終於也來到那條受到怪物襲擊的村子，雖然敵人數目不少，但為了救回村民，主角們亦只有勇往直前了。

BATTLE

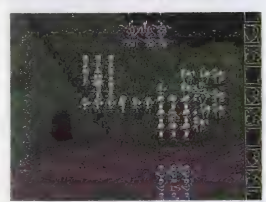


由於這一版敵人是比你更為接近平民，所以要救人是相當不容易的。而實際上，位於版面中央的古羅布是會在第一回合便已經使用攻擊力超高的冰結系魔法襲擊在他附近的兩隊平民，然而你是沒有可能在第一回合之內擊敗他的，結果到了第二回合一開始，第14隊的平民便一定會被幹掉，而且攻擊古羅布還會帶來更嚴重的惡果，所以在下亦不建議各位花時間去勉強救人。

以敵軍的初期佈陣來看，較有可能救出的是16、17這兩隊，而15、18的平民則因為遠離戰線，基本上是會很安全的，為了救回16、17這兩隊，首要條件是派出兩支飛兵前往兩個部隊的所在之處，而其餘部隊則要準備好敵方向你直衝過來的騎兵部隊，避免給他們來到魔法使部隊的所在之處。

當你向古羅布攻擊了一次後，他便會召喚出8隊支援部隊，這些部隊大部份都會在畫面左方出現，所以若是你仍在與敵方原有的部隊交戰中的話，這一戰便已經可以說是沒有勝算了。但若是已經解決了眼前的危機，則可以反過來事先守候在適當的位置，等待這些增援的出現（但要小心那些在畫面較右地區出現的敵人，否則那些平民會死得不明不白……）。

當你經過畫面左上房子旁邊的田地時，會發現一朵很美的花，你要選擇不擲下這朵花（いいえ），那便會出現一位花之精靈問你想得到甚麼，若你選「希望得到力量（力が欲しい）」，那麼該人物的力量及守備力便會+1，若選擇「希望得到魔力（魔力が欲しい）」，那便會得到聖符（ホーリーシンボル）。另一方面，當你經過畫面右下的岩石時，會發現一條美人魚正在岩石上休息，若你選擇「對她微笑（ニッコリと微笑む）」的話，美人魚便會送你寶物「人魚之淚」。



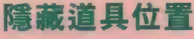
AFTER BATTLE……

戰鬥結束後，主角隊伍中的女孩子們正為着魔物出現的原因而爭論。蘇菲雅認為光之女神之門的力量並沒有減弱、只是魔劍艾巴撒（アルハザード）的力量，妮芬則說一定是光之女神之門那邊出問題了，而迪雅莉絲的論點則是魔物變強了，最後她們更將主角「擺上枱」，問你認為哪一個的說法較為正確，在下則選了認同妮芬的意見，結果令數位女角都相當不滿……「幸好」士兵在這時傳來王都受到帝國軍突襲的消息，令主角能以趕回王都為理由化解這個僵局。

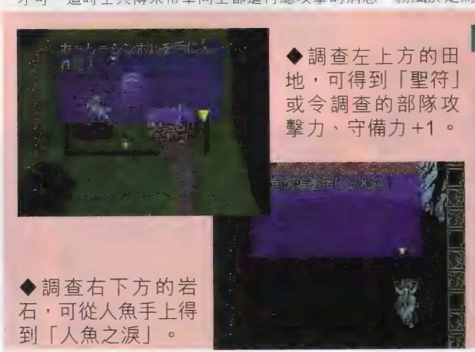
在光之女神之門前，積西嘉告知霧風魔物出現的原因大概是因為受了魔族之劍艾巴撒的影響，但要封住艾巴撒的力量，便一定要將劍的主人「闇之王子荷西魯」打倒才可。這時士兵傳來帝軍向王都進行總攻擊的消息，霧風於是馬上起程趕回王都。

部隊資料數值一覽

1.10. 怪物	暗黑狙擊手（弓兵）				
LV 40	HP 29	MP 8	AT 42 21	DF 27	MV 13
暗黑妖精	HP 80	AT 45	DF 24		
2.8. 怪物	金屬巨像兵（槍兵）				
LV 40	HP 42	MP 4	AT 44 25	DF 33	MV 10
瘋狂巨像兵	HP 80	AT 42	DF 40		
3. 怪物	半蛇女妖（步兵）				
LV 39	HP 31	MP 36	AT 42 23	DF 26	MV 13
狼人	HP 60	AT 52	DF 25		
4.6. 怪物	牛頭人（步兵）				
LV 40	HP 38	MP 6	AT 48 27	DF 29	MV 11
食人魔	HP 80	AT 55	DF 29		
5. 怪物	恐龍王（特馬）				
LV 40	HP 38	MP 9	AT 49 26	DF 28	MV 21
軍刀虎	HP 80	AT 59	DF 23		
7. 怪物	大惡魔（魔族）				
LV 39	HP 33	MP 26	AT 48 25	DF 28	MV 14
小惡魔	HP 80	AT 55	DF 32		
1. 怪物	暗黑狙擊手（弓兵）				
LV 40	HP 29	MP 8	AT 42 21	DF 27	MV 13
暗黑妖精	HP 80	AT 45	DF 24		
9. 怪物	牛頭人（步兵）				
LV 35	HP 36	MP 5	AT 46 27	DF 27	MV 11
食人魔	HP 80	AT 52	DF 27		
11. 怪物	飛龍（飛兵）				
LV 43	HP 39	MP 3	AT 51 25	DF 27	MV 18
翼妖獸	HP 80	AT 57	DF 22		
12. 怪物	飛龍（飛兵）				
LV 43	HP 39	MP 3	AT 51 25	DF 27	MV 21
蝙蝠	HP 80	AT 55	DF 22		
13. 死人使古羅布	召魔使（不死）				
LV 50	HP 30	MP 26	AT 45 21	DF 29	MV 13
吸血僵屍	HP 40	AT 53	DF 32		
14.15.16.17.18 一般人（NPC）	一般人（步兵）				
LV 22	HP 22	MP 2	AT 35 0	DF 18	MV 12
平民	HP 80	AT 18	DF 13		
敵增援 / 怪物	飛龍（飛兵）				
LV 42	HP 39	MP 3	AT 51 25	DF 26	MV 18
翼妖獸	HP 80	AT 57	DF 21		
敵增援 /2 × 怪物	死靈騎士（死馬）				
LV 40	HP 38	MP 7	AT 50 26	DF 27	MV 19
無頭馬	HP 80	AT 57	DF 27		
敵增援 / 怪物	活鎧甲（不死）				
LV 42	HP 38	MP 10	AT 48 26	DF 30	MV 11
骷髏兵	HP 80	AT 56	DF 28		
敵增援 / 怪物	多頭龍（水兵）				
LV 42	HP 40	MP 9	AT 50 27	DF 29	MV 18
殺人龍蝦	HP 80	AT 56	DF 28		
敵增援 / 怪物	幽靈（靈）				
LV 39	HP 32	MP 27	AT 48 25	DF 28	MV 12
惡鬼	HP 40	AT 48	DF 32		
敵增援 /2 × 怪物	活鎧甲（不死）				
LV 40	HP 37	MP 10	AT 47 26	DF 29	MV 11
骷髏兵	HP 80	AT 55	DF 27		

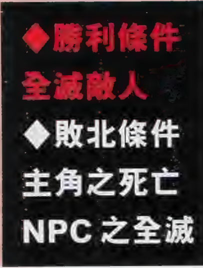


隱藏道具位置



◆調查左上方的田地，可得到「聖符」或令調查的部隊攻擊力、守備力+1。

◆調查右下方的岩石，可從人魚手上得到「人魚之淚」。



◆勝利條件
全滅敵人
◆敗北條件
主角之死亡
NPC之全滅

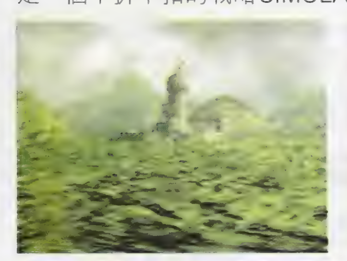
電腦的鬥獸棋終於移植至次世代機上

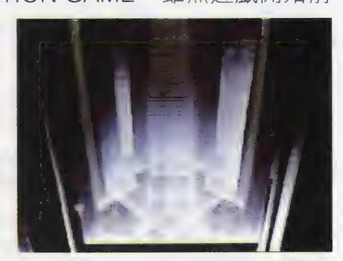
MASTER OF MONSTER -NEO GENERATIONS-





正如上期的SATURN秋、冬二季大攻勢中提到，這個遊戲是一個不折不扣的戰略SIMULATION GAME，雖然遊戲開始前有一小段的小插曲，但對遊戲的進展沒多大的幫助，它只是簡略地提到人物的故事、出身背景及遊戲的最終目的而已。









遊戲特色

人物及怪獸所屬能力特性

正如上期所提到的，今次在遊戲內所登場的人物及怪獸均會分為3大類別別為LAW、NEUTRAL及CHAOS，現在就讓筆者介紹一下這3大類的分別：

LAW（日間強大）

在日間的整段時間內，攻擊力、攻擊及反擊成功率、防禦力均顯著地強勁，相反地在夜間則較為弱。

此類別的所屬人物及怪獸：

士兵、原始人、巫女、天使、矮人族、妖精、神靈、人魚

CHAOS（夜間強大）

這類別剛好與上文提到的LAW相反，各項能力均只在夜間較強；日間則較為弱。

此類別的所屬人物及怪獸：

魔法師、惡魔、大鵬、地獄獵犬、鬼、吸血鬼、骷髏骨、八爪魚

編者註：時間的順序為，早上、中午、黃昏及晚間，以4個TURN作為一個循環。

NEUTRAL（日夜沒有分別）

這個類別各項能力，不會受到時間的影響，可以說是全天候的類別。攻擊力等各項能力也是3類別中最為平均的一種。

此類別的所屬人物及怪獸：

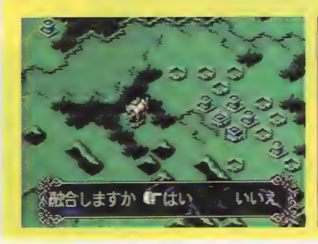
解謎師、弓箭手、修女、巨人、獨角馬、龍族、海龍族

索敵模式



有玩開大戰略系列的讀者們該知道是什麼的了，就是每一款兵器只看到一定範圍的敵人。今次這個遊戲和以往系列最大分別就是加上了這個模式，令刺激度增加；但可惜的是這個模式是不可關閉的，故此，一些剛上手的戰略模擬遊戲玩者會較為辛苦了。





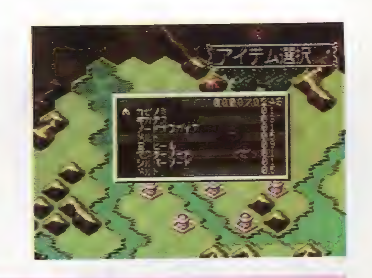
合成系統

顧名思義，就是將手上的兩隻兵器合而為一，例如：人＋人、人＋獸或者獸＋獸。合成之後的結果就得視乎玩者的運氣了，有時會變出一隻強勁的新兵器，有時就沒有改變，最的壞情次會變出一隻降了級的兵器，好像有一次編者用人＋人的方式可以變出一隻史萊姆。還有一點的是，合成只可在寺廟裡執行，其他的地方是不可行的，故此玩者需記著寺廟的位置及形狀。





道具的使用



這也是以往的戰略遊戲中所沒有的機能，當有些道具使用的時候會有意想不到的效果，在眾多的道具中，有一些是武器，當裝備於指揮官或怪獸後，可增強攻擊力，但記著一點，裝備了的道具是不可能再拿回的，因此要考慮清楚後才裝備。

極之簡單的人物介紹

6人之中，你會選哪一位作為你的指揮官？

1.SHADOW MASTER

HP、知識力、移動速度均最為平均的一位指導者。

2.NECROMANCER

巫術師一名，擅長於冰系魔法，HP及知識力較高，反之回避率則較低。

3.WARLOCK

魔術師一名，對於火系魔法有極高的防禦力，知識力的成長能力特高，升級後可召喚更多的怪獸及人。

4.JUSTICE

法官一名，擁有特高的HP及防禦力而馳名，反之不太懂使用於強勁的魔法。

5.FORTUNER

占卜師一名，有奇高知識力，也擁有防禦魔法攻擊的能力。瞬間移動能力也較為強。



6.SUMMONER

召喚師一名，擅長雷電系魔法，移動力較高，懂得瞬間移動是她的特徵。

各色各樣的生物兵器

日文名	中文譯名	所屬性質	可升級之種數	升級後可改變之類型
ソルジャー	士兵	LAW	7	戰士 / 騎士
バーバリアン	原始人	LAW	5	BAR SAKA/ 死亡騎士
マジシャン	魔法師	CHAOS	4	巫師 / 祈禱師
エニシェント	解謎師	NEUTRAL	3	僧侶 / 勳爵
アマゾネス	弓箭手	NEUTRAL	3	女騎士
ウィッチ	巫女	LAW	3	魔術師
シスター	修女	NEUTRAL	3	女牧師
エンジェル	天使	LAW	4	二品天使
グレムリン	惡魔	CHAOS	4	大惡魔
エルフ	矮人族	LAW	5	高級矮人族
フェアリー	妖精	LAW	4	大妖精
トロール	巨人	NEUTRAL	3	大巨人 / 獨眼巨人
フロストジャイアント	雪男	NEUTRAL	1	大雪男
ユニコーン	獨角馬	NEUTRAL	3	天馬
ロック	大鵬	CHAOS	3	不死鳥
ヘルハウント	地獄獵犬	CHAOS	5	×
ゴースト	鬼	CHAOS	5	大鬼
バンシー	吸血鬼	CHAOS	2	吸血疆屍
ジン	神靈	LAW	1	燈神
スケルトン	骷髏骨	CHAOS	2	×
ドラゴンネア	龍族	NEUTRAL	11	巨龍
サーペント	海龍族	NEUTRAL	4	九頭蛇
オクトパス	八爪魚	CHAOS	3	TENDER CRUISE
マーメイド	人魚族	LAW	2	海神









地形防禦率

	指導者	大指導者	高空系	低空系	陸地系	森林系	火山系	冰川系	河川系	淺灘系	深海系
平原	35%	35%	45%	35%	35%	35%	35%	35%	5%	5%	×
海洋	×	×	45%	35%	×	×	×	×	55%	70%	70%
河川	10%	10%	45%	35%	10%	10%	10%	10%	70%	50%	45%
森林	45%	45%	45%	35%	50%	80%	50%	50%	45%	×	×
山岳	55%	55%	45%	40%	65%	80%	65%	65%	×	×	×
火山	25%	30%	35%	30%	×	×	85%	×	×	×	×
冰川	25%	25%	35%	25%	25%	25%	15%	65%	30%	×	×
冰山	25%	25%	35%	25%	×	×	×	85%	×	×	×
塔	40%	45%	35%	35%	45%	45%	45%	45%	15%	5%	×
城牆	40%	45%	35%	35%	45%	45%	45%	45%	15%	5%	×
要塞	65%	70%	45%	50%	65%	65%	65%	65%	20%	10%	×
城	75%	80%	45%	55%	70%	70%	70%	70%	25%	15%	×
寺院	×	×	35%	35%	45%	45%	45%	45%	15%	5%	×
天塔	40%	45%	35%	35%	45%	45%	45%	45%	15%	5%	×
地塔	40%	45%	35%	35%	45%	45%	45%	45%	15%	5%	×

註：上表中×代表不能進入

移動力表

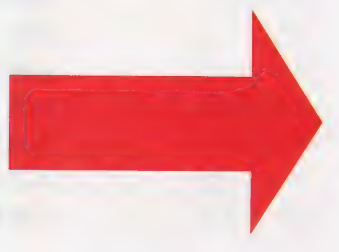
	指導者	大指導者	高空系	低空系	陸地系	森林系	火山系	冰川系	河川系	淺灘系	深海系
平原	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	×
海洋	×	×	1	1	×	×	×	×	2	1	1
河川	4	4	1	1	3	3	3	3	1	2	2
森林	2	2	1	1	2	1	2	2	4	×	×
山岳	3	3	1	1	3	2	3	3	×	×	×
火山	4	4	3	4	×	×	3	×	×	×	×
冰川	3	3	1	1	2	2	2	1	3	×	×
冰山	4	4	3	4	×	×	×	3	×	×	×
塔	1	1	1	2	2	1	2	2	2	2	×
城牆	2	2	1	2	2	1	2	2	2	2	×
要塞	1	1	1	2	2	1	2	2	2	2	×
城	1	1	1	2	3	2	3	3	2	2	×
寺院	×	×	1	2	1	2	2	2	2	×	
天塔	1	1	1	2	2	1	2	2	2	2	×
地塔	1	1	1	2	2	1	2	2	2	2	×

註：上表中×代表不能進入。數值越大表示會障礙移動越高。









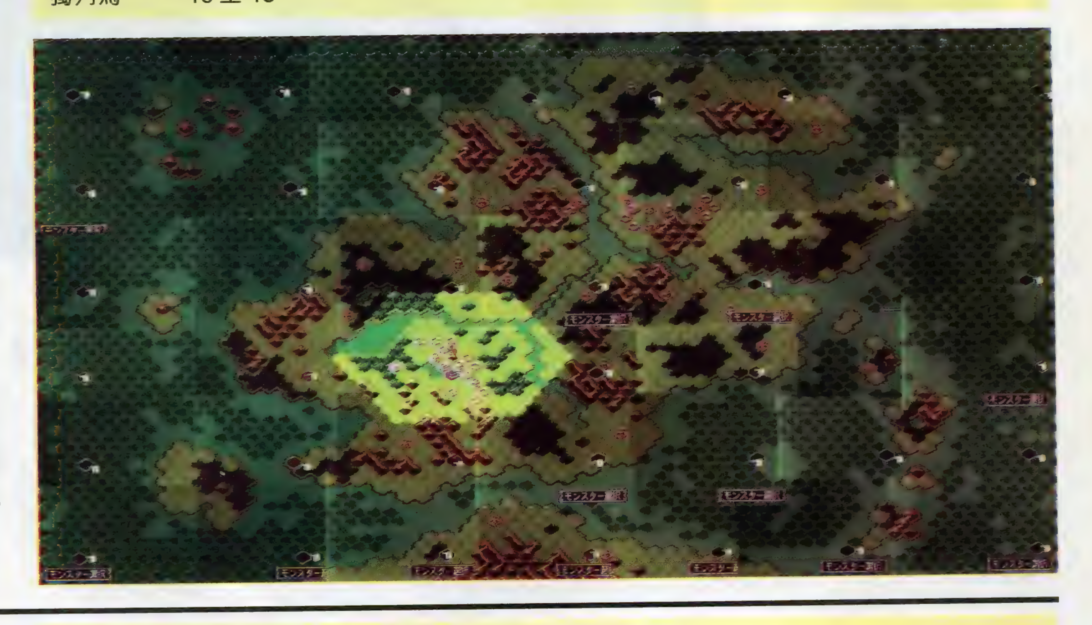


第一版

這一版由於是全個故事模式的頭一版，故此難度也較為低，玩者只需好好地運用戰略及有效地取得支配值後，便可輕鬆過版，而這版中最重要的據點就是在敵方指導者陣的左方河的對岸有一座塔，在那處好好補給及放好陣形以後，便可以一口氣殺至指導者陣營，如果你有足夠的兵力 (例如已有39件兵器在前線上) ，你可以緩緩地控制你的指導者到剛提到的塔處，好讓能夠快速地補給被催毀的兵器。

第一版可使用之人物及怪獸

兵器名稱	體力範圍	魔法力範圍	消耗指導者的支配值	敏捷度	移動力
士兵	42至46	×	14	17	5
魔法師	28至32	2至4	18	9	4
修女	34至38	1至3	14	20	6
弓箭手	38至41	×	18	23	6
巨人	61至68	×	9	7	5
獨角馬	46至48	×	27	23	8



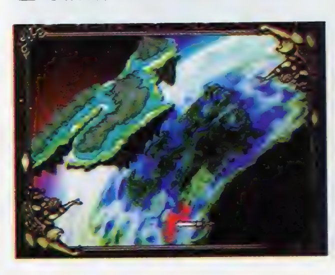
第二版

這一版在開始的時候，已有一座寺廟在附近，如果玩者喜歡的話，可以先在這裡玩一些合成後才正式出戰，而這版的重要據點就是在指導者的右方十一格，可以看到一個大六邊形補給站，內有一座塔，三座要害及三座城牆，只要取得這7格位置，便可長驅直進地打倒敵方。其餘的塔用獨角馬去佔領就行。但記著一點，除非是離前線很遠的塔外，當佔領了前線的塔後，最好將那兵器放在那裡按兵不動，這樣做不但可以使敵人不能佔領你所佔領的塔，不降低指導者的支配力外，還可以作迎擊敵人後也可補給的好地點。

第二版可使用之人物及怪獸

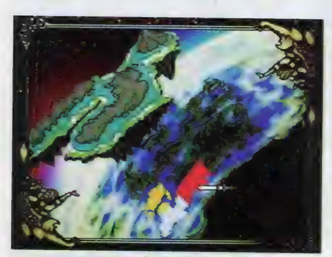
兵器名稱	體力範圍	魔法力範圍	消耗指導者的支配值	敏捷度	移動力
原始人	48至54	×	11	13	5
弓箭手	39至45	×	19	24	6
巫女	20至22	1至3	17	7	5
解謎師	36至40	1至3	14	16	5
巨人	62至75	×	10	8	5
獨角馬	47至51	×	28	24	8



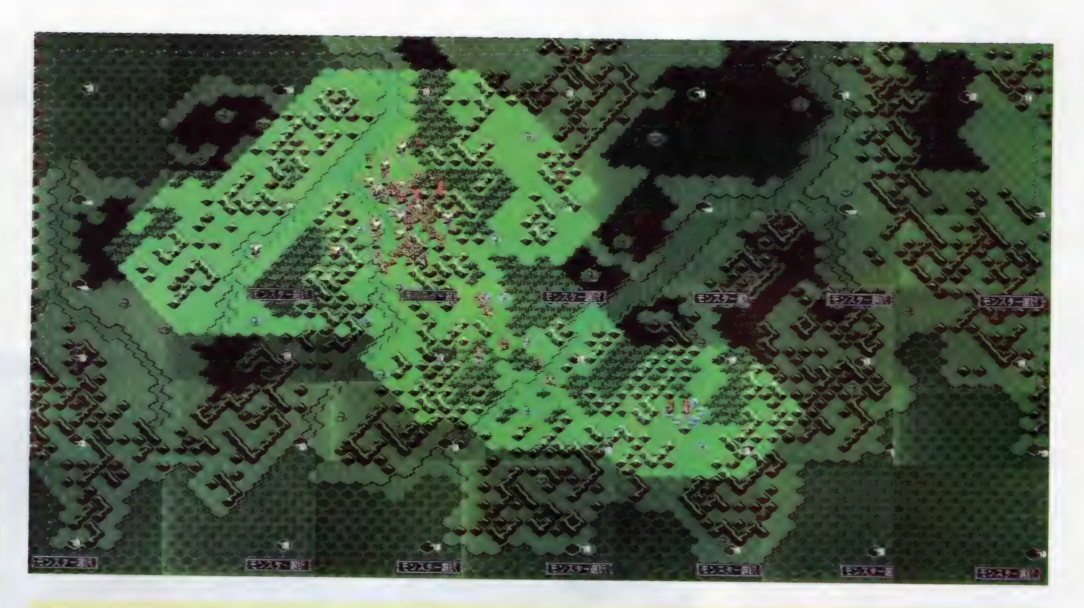


第三版

這版難度也不算太高，但也需要注意由敵方放出的小惡魔，牠們移動速度快，攻擊力也不小，其次是那些巨人，攻擊力大及體力多是一大特色，如果指導有足夠的支配力的話，可以使用大魔法作後援攻擊。本版的主要據點是在兩軍之間的山脈及散開的塔，只要將所有的塔佔領之後，便可安寢無憂。



過了這版之後，將會有首次的分枝的版面出現，我們會以左方的版面作為第四版，右方的版面作為第五版，作出攻略。



第三版可使用之人物及怪獸

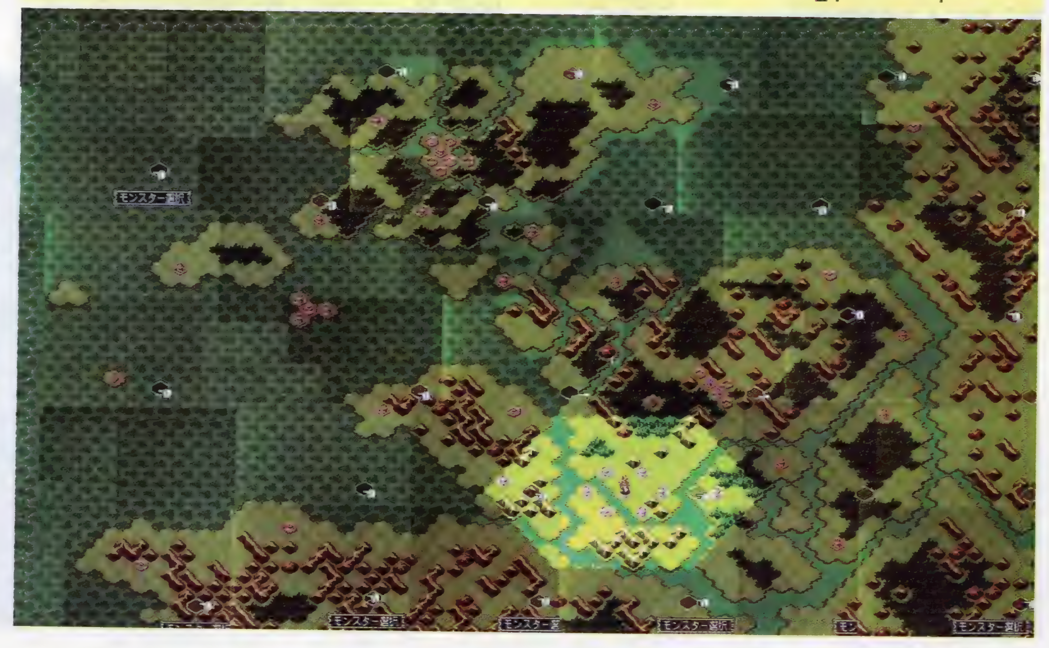
兵器名稱	體力範圍	魔法力範圍	消耗指導者的支配值	敏捷度	移動力
士兵	44至58	×	16	19	5
魔法師	30至38	4至10	20	11	4
弓箭手	40至49	×	20	25	6
矮人族	37至39	1至5	29	12	5
大鵬	36至38	×	12	19	9
龍族	84至92	×	13	9	6

第四版

這版是今次介紹中較為難玩的一版，也是首次海島戰的形式出現，因此能在水中及水上行動的人物及敵人也會相繼地登場。這版中要小心那些八爪魚及巨人，因為攻擊力強得可以令你全軍覆沒。至於那些八爪魚及巨人，也有其他方法可供對付。八爪魚：方法一、用海龍來圍攻牠們，方法二、引牠們上了陸地以後再砌牠們。巨人：使用屬性 LAW 的兵器在日間做低牠們。在版圖當中，大家可以看到偏左方處有一個小島，內有一座要塞及三座塔，右方有7個島，其中4個各有一座塔，這兩處地方雖然是極重要的戰略據點，但在剛開始時，這兩處地方可暫時置之不理；反而更重要的就是利用獨角馬或大鵬去佔領地圖下方、右方及右上角的中立塔，增加支配力後，再大量生產兵器去全力地由7個島的那裡進攻。當那些可惡的八爪魚全被你引至7個島的那方後，便可靜悄悄地派出獨角馬去佔領左方的島，再從而向地圖上方的塔進攻。

第四版可使用之人物及怪獸

兵器名稱	體力範圍	魔法力範圍	消耗指導者的支配值	敏捷度	移動力
士兵	45至64	×	17	20	5
修女	37至47	4至6	17	23	6
天使	40至44	2至5	34	11	6
獨角馬	49至57	×	30	26	8
海龍族	79至91	×	16	21	7



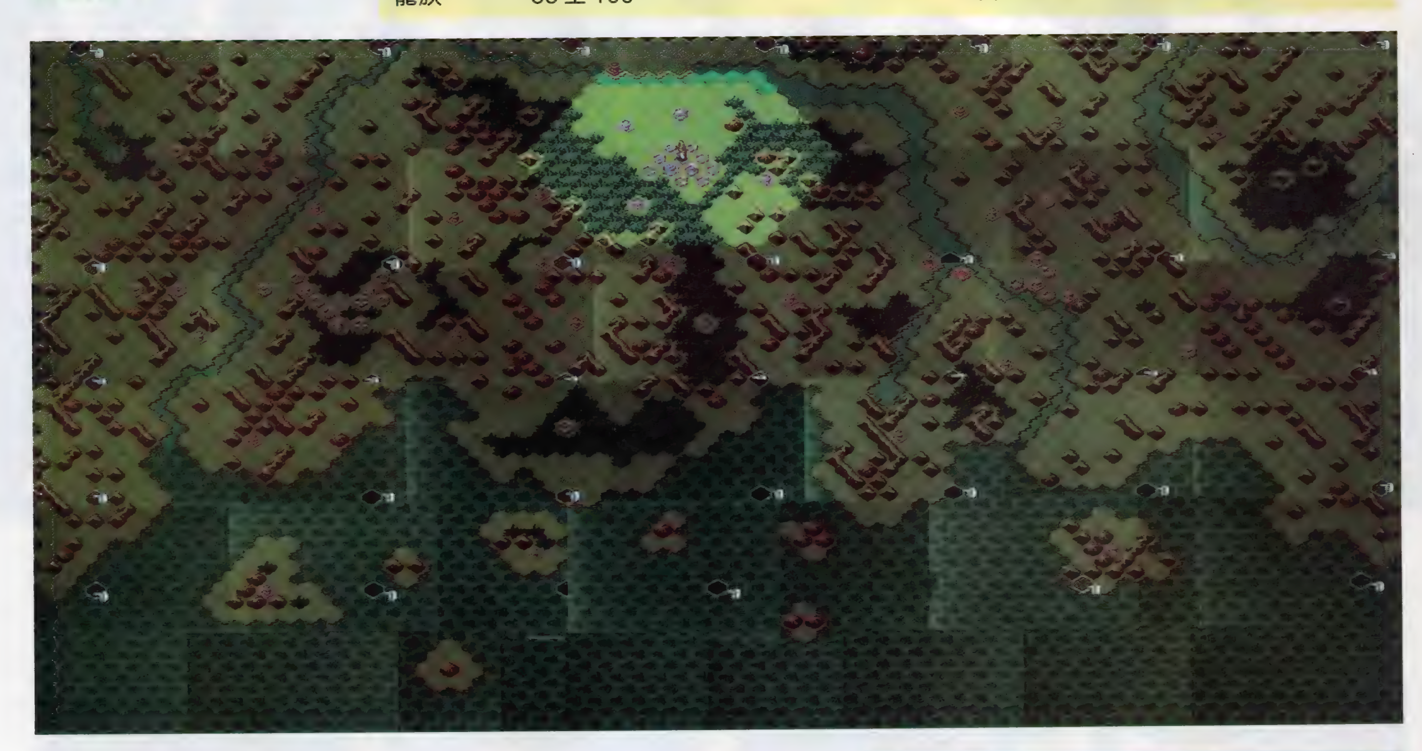
第五版

這一版是首度有三隊軍一起作場內亂鬥，包括玩者的藍軍，紅軍及黃軍，這三隊軍的配置剛好形成一個金三角，至於先擊毀哪一隊軍就得看你的決定。紅軍方面的話，就得先佔領藍軍指導者右方，在森林外圍的2座塔，再攻取紅軍指導者左方的一個要塞及一座塔，在那裡作好補給以後，再揮軍去打倒紅軍指導者，打倒後記著要佔領剩下的塔，因為那些塔是不會自動變為中立塔的。黃軍方面的話，就非得先佔領黃指導者右上方的 2 座塔，然後將所有兵器移動至山岳、森林及城牆有高防禦力的地方，再集合待機進攻黃軍指導者。

在打完第四版或第五版以後均有分枝圖版。到了現在只是打了全個故事模式的六分一版面，至於能否完全打完 30 版的話就得看你的技術了。

第五版可使用之人物及怪獸

兵器名稱	體力範圍	魔法力範圍	消耗指導者的支配值	敏捷度	移動力
士兵	45 至 64	×	17	20	5
修女	37 至 47	4 至 6	17	23	6
天使	41 至 47	3 至 7	35	12	6
矮人族	38 至 41	1 至 7	30	26	5
獨角馬	49 至 57	×	30	26	8
龍族	85 至 100	×	14	10	6



付表——截至 LEVEL 10 ， SUMMONER 可用之魔法一覽表。

攻擊系

日文名稱	譯名	消耗 MP	扣敵人 HP
ファイア	FIRE	25	-15
サンダー	THUNDER	25	-14
サンダーボール	THUNDER BALL	40	-26
アイスブラスト	ICE BLAST	45	-30
ライトニング	LIGHTING	70	-55
ダークマインド	DARK MIND	100	-85

回復系

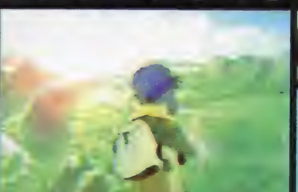
日文名稱	譯名	消耗 MP
ヒール	HEAL	20
チャージ	CHARGE	40
ヒールオール	HEAL ALL	80
M ヒール	MEDIAN HEAL	60
L ヒール	LARGE HEAL	80

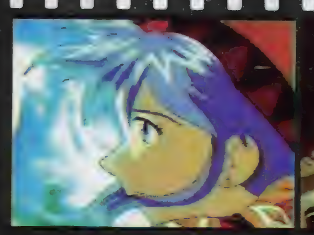
援助系

日文名稱	譯名	消耗 MP
スロー	SLOW	45
シールド	SHIELD	25











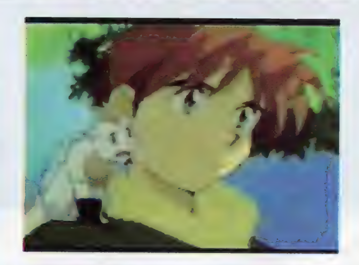
故事開始於康米諾島（ホンメル）的布魯克村（ブルグ），主角是此村的居民，名叫亞利斯（アレス），今年十五歲，與父母及自少收養的同齡女孩露娜（ルーナ）同住。

這一天亞利斯又到村北方懸崖上掃墓，該墓乃當世四英雄稱號之一的「龍之主」（ドラゴンマスター）戴因的埋骨所，亞利斯非常嚮往自己有一天也能像他般寫下一頁頁英雄事蹟。

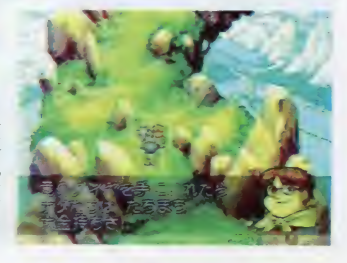



就在神馳物外之時，其寵物兼好友的拿魯（ナル）飛來，來提醒亞利斯約了露娜伴她練歌。拿魯是一隻長著翅膀，看似小貓的生物。於是亞利斯便急急回村。正當下山的途中，突然聽到巨大的吼叫聲及強烈震動，之後便見到另一位好友前來，對方是村長的兒子，名叫拿武士（ラムス）。






拿武士特來邀請亞利斯前往白龍之洞找尋「龍之鑽石（龍のダイヤ）」，並說該物品能換取很多的錢，斯亦被他說得心動，表示與露娜練完歌後便來，拿武士便說自己先回家準備，然

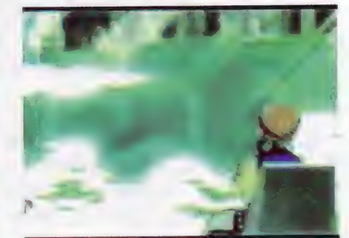





後在村口等對方來，拿魯卻反問亞利斯不怕露娜生氣嗎？

亞利斯回到村過橋時聽到露娜的歌聲由水泉那邊傳來，往右上方便可找到她，亞利斯負責吹笛（オカリナ），露娜是一位相當出色的歌姬。練歌後拿魯向她提起拿武士及白龍之洞的事，原來露娜不喜歡亞利斯幹冒險的事，又說母親會擔心，她亦知道亞利斯非常嚮往像戴因般的生活，幾經思





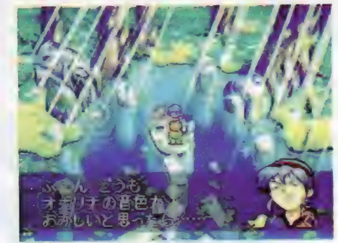


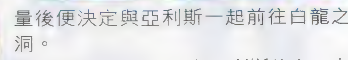




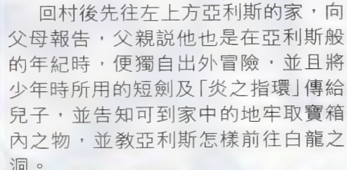








量後便決定與亞利斯一起前往白龍之洞。

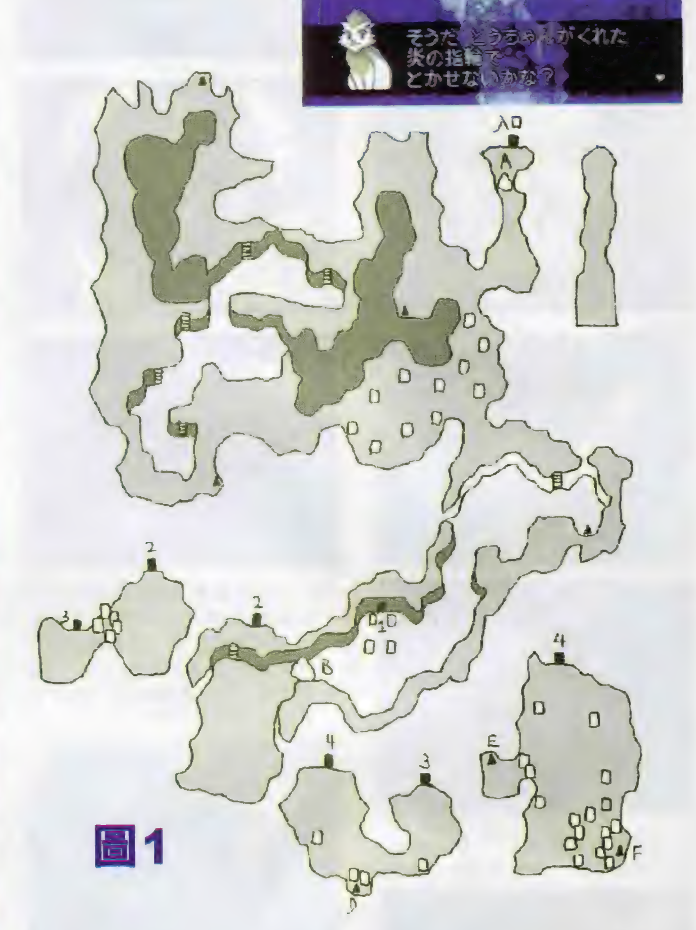


回村後先往左上方亞利斯的家，向父母報告，父親說他也是在亞利斯般的年紀時，便獨自出外冒險，並且將少年時所用的短劍及「炎之指環」傳給兒子，並告知可到家中的地牢取寶箱內之物，並教亞利斯怎樣前往白龍之洞。

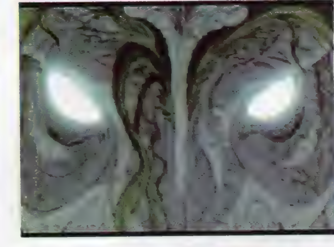
首先到武具店將價值五百元的「星屑之光」賣掉，用來購買一些較強的裝備，然後才往村口與拿武士會合。

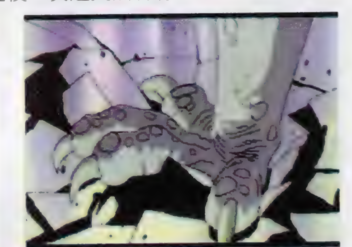
出了村，往東北繞過山後，到南面就是白龍之洞(圖1)，在A點有一大冰塊擋著路口，之後會自動使用「炎之指環」之溶解它，由於洞中的敵人都能全部看到，打倒敵人之後除非經通道到另一空間折返，否則敵人便不會再出現，而且任何時候都能作記錄，因此，當每次剛升級後都最好作一次記錄。

這裏有一種叫「サスカッチ」的敵人，會朝主角衝過來，體力及攻擊都很高，要有

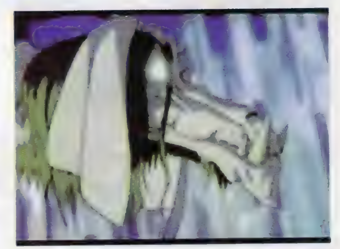


LV.5以上才能應付自如。B點則有大岩石擋著去路，進1的洞到C點會見到白龍費迪（ファイディ），牠體型雖大，性情卻很和善，各人便分別報上自己的名字，當露娜說完自己之名字之後，費迪突然若有所思。





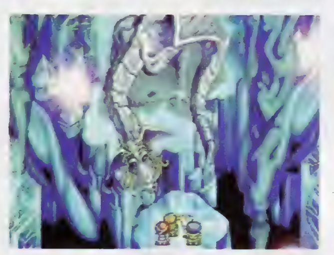




接著費迪便問他們來此地所為何事，拿武士便表明來取「龍之鑽石」，費迪回答曾經有不少人都希望得到此物，但必須有卓越的智慧才行，於是便給他們一個考驗，如果能夠在此洞的深處取得「龍之指環」，就願意給三人「龍之鑽石」，己方自然一口答應。



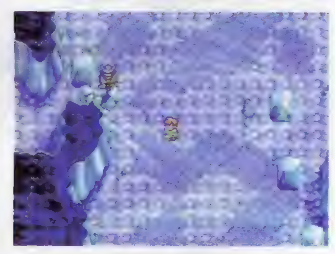










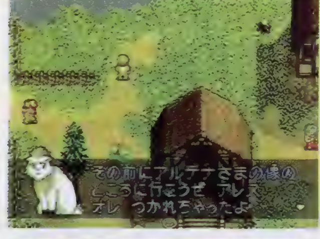


走出1後便會發現B點的岩石已清除，但要進3的通道必須靠敵人「サスカッチ」撞破冰塊，接下來各通道及寶箱(均以▲代表)亦是用如此方法，D點有星屑之光，於E點會找到「龍之指環」，F點則可取得五百元。



回到C點找費迪換得「龍之鑽石」，眾人都很高興，之後費迪對亞利斯說他不應只滿足於這小小的歷險，而是去接受真正的冒險生活，目標是成為另一位「龍之主」，上任的戴因也是經過一番試練，當亞利斯與赤、青、黑龍會面過後，那時想必具有資格成為真正的勇者。

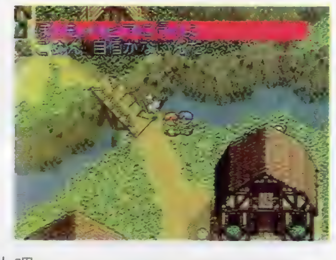
三人離開白龍之洞後，回到布魯克村，拿武士便說到雜貨店出售鑽石，拿魯卻建議先到村中央的雅露迪娜(アルテナ)女神像回復力量，露娜亦同意拿魯的建議。

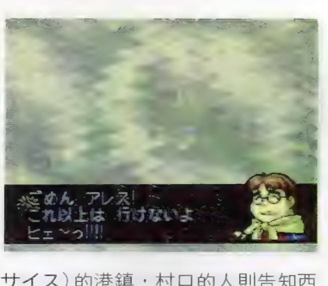




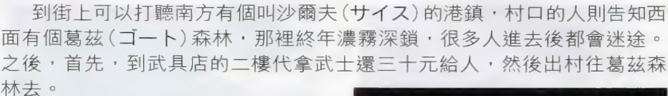
回復過後到雜貨店，店主卻說如此貴重的東西該店沒有能力收購，店主於是建議三人到自由都市美利皮亞(メリビア)去試試，拿武士卻嫌太遠，只好失望地走出雜貨店，露娜見他如此失望便安慰了幾句，跟著說還是歸家去吧。

在過亞利斯家前的小橋時，拿武士突然說有男人之間的事要和亞利斯商量，要露娜迴避，露娜便一臉不悅地走開了。拿武士其實真的想前往美利皮亞去，更希望亞利斯與他同行，這時有兩個回答選擇，一是與他同行，二是沒自信。當然選前者，因為亞利斯也想到世界各地與其他的龍會面。於是拿魯便問露娜那方面該如何交待，拿武士說她必定反對，因此便決定隱瞞她。





亞利斯與拿武士分別回到家中，露娜對於亞利斯有事瞞著她非常不滿，而父親則告知有關卡泰列納(カタリナ)大陸四英雄的事，戴因曾獨自到這裡居住，臨死前將炎之指環交給他。



到街上可以打聽南方有個叫沙爾夫(サイス)的港鎮，村口的人則告知西面有個葛茲(ゴート)森林，那裡終年濃霧深鎖，很多人進去後都會迷途。之後，首先，到武具店的二樓代拿武士還三十元給人，然後出村往葛茲森林去。



葛茲森林的霧果然名不虛傳，拿武士在此刻竟然害怕起來，走了沒多遠便打退堂鼓，只好先退出在森林外，但這時已是黃昏，於是便決定先回村去，在過橋時拿武士又約定亞利斯明天早上出發。

回到家中找露娜，多嘴的拿魯又洩露了亞利斯的行蹤，後者想阻止也來不及，露娜便氣得不理睬他。跟著找父親傾談，他說亞利斯與露娜就像兄妹一樣，出發前實應向她作個交待，母親則認為亞利斯仍年少，不過既然他表示下定了決心出外闖天下，母親便給他一千元旅費。再找露娜說明始末，她表示也要同行，父親亦非常讚成，然後便休息。

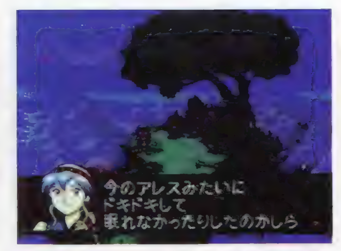


晚上，露娜因夢到一些不可解的景像後驚醒起來，原來該夢已不是第一次出現，跟著她便發現亞利斯不在，只聽見其笛聲，循聲走到戴因的墓前找著亞利斯，露娜對他說出自己夢境的內容，深感與自己有莫大關係，亞利斯便安慰她，叫她別太在意。

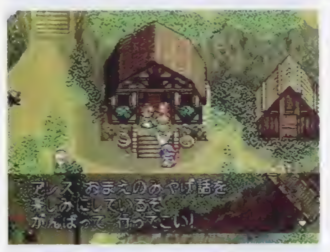


翌日，與父母道別出發，拿武士說希望今天霧會散去，還告知通過那森林到南方就是沙爾夫港鎮。於是便再次進入葛茲森林，可是霧仍是濃得化不開，這時露娜觸景而吟詠起歌來，想不到歌聲能把霧驅散，令其他人很驚訝及高興(圖2)。





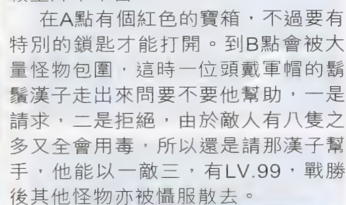
這裡的敵人體力多而且經常用放毒來攻擊，其中以獨眼敵人最難纏，由



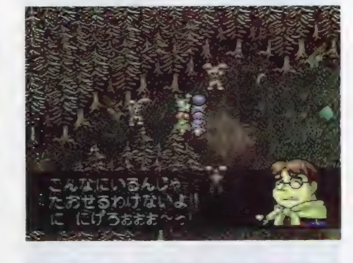


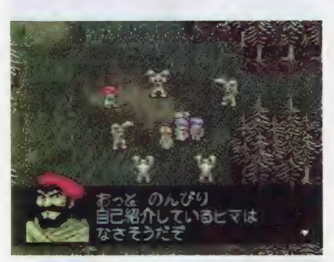
於戰鬥後毒會自動消失，加上迷宮中可取得很多解毒草，因此不算太艱辛，各人物要有LV.8才能一擊將敵人殺至片甲不留。

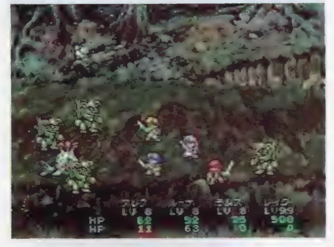
在A點有個紅色的寶箱，不過要有特別的鎖匙才能打開。到B點會被大量怪物包圍，這時一位頭戴軍帽的鬍鬚漢子走出來問要不要他幫助，一是請求，二是拒絕，由於敵人有八隻之多又全會用毒，所以還是請那漢子幫手，他能以一敵三，有LV.99，戰勝後其他怪物亦被懾服散去。



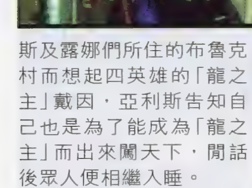


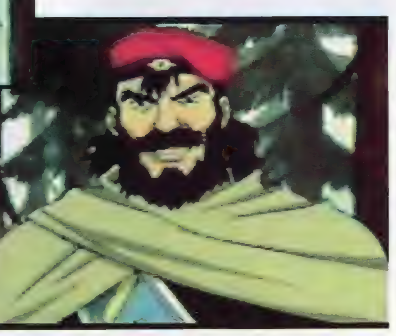




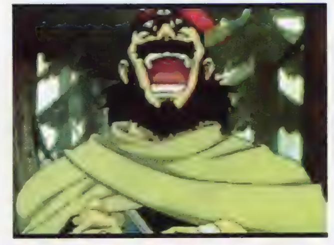


該大漢名叫尼高（レイク），為人豪邁爽朗，跟著，他會在森林中生火渡宿，各人會自我介紹，尼高對於亞利斯及露娜之名似乎有所反應，問他為何有這樣的反應時，他卻說因亞利斯及露娜們所住的布魯克村而想起四英雄的「龍之主」戴因，亞利斯告知自己也是為了能成為「龍之主」而出來闖天下，閒話後眾人便相繼入睡。

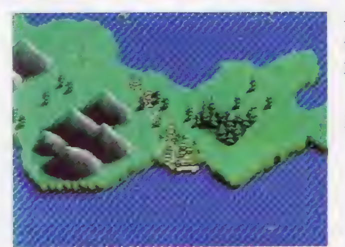




翌日醒來發現尼高已不在，拿魯對其印象很好，連露娜也說他比亞利斯好得多，後者自然無話可說。跟著便繼續上路，亞利斯有LV.9時便具有斬兩次的能力。







通過森林往東南前進就是沙爾夫港鎮，聽說美利皮亞是由一位叫米諾（メル）提督的獸人管治，他亦是四英雄之一。聽街上的人說，鎮南方的船宿可乘船到美利皮亞，也聽說米諾以前是海盜，曾與戴因大戰七天，最後彼此互相賞識而成了好友。



到右下方船宿內找到船長，他說沒有航海地圖而無法出海，但問及他哪裡有又支吾以對，於是便去找店主（左上的單眼佬），從店主的口中得知原來是船長賭輸了給叫古蘭沙（クライサ）的男子，該人常在酒吧中。前往酒吧，在右上方找到古蘭沙，他自稱精於玩估公字，二十年來從未輸過。



亞利斯便以一百元賭注和他玩，但兩戰皆敗北，拿武士懷疑對方使詐，決定用「龍之鑽石」引他，然後揭破對方用兩面相同的錢幣，古蘭沙只好退回所有物品，但問到航海圖卻表示不在他身上，而是在北方森林魔法使，芭芭雅（ババア）的手中，接著便給三人一枝「幸運之杖」，說可拿此物去換回航海圖。



出鎮往西北進入森林（圖3），這裡所有A的寶箱全是打開後全是敵人，亞利斯有LV.10便能用「爆裂陣」，露娜則可用補全員體力的魔法。這裡大蜜蜂會放毒，小蜜蜂打時則表示會用特殊攻擊。B點可取得八百大元。



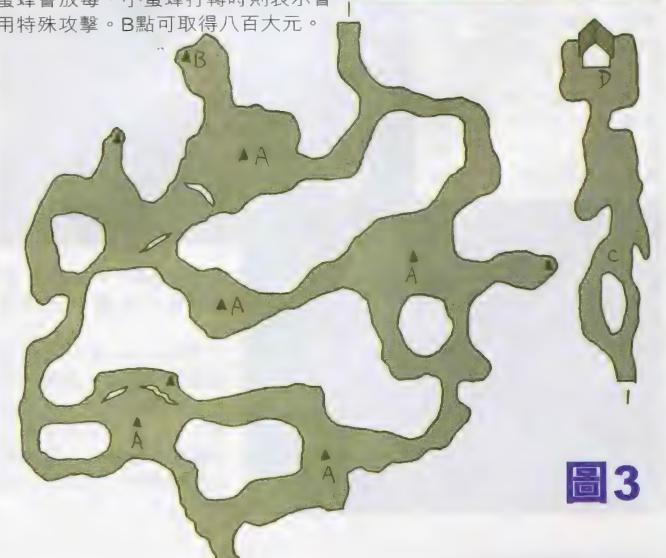
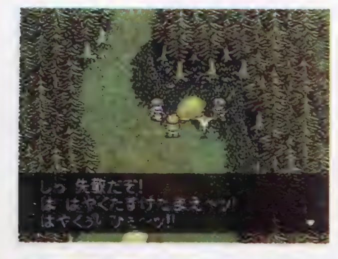


圖3



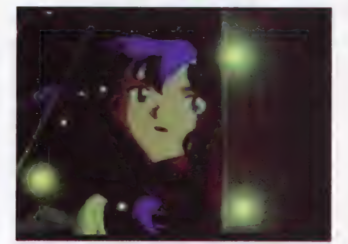


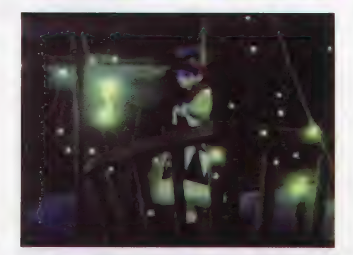




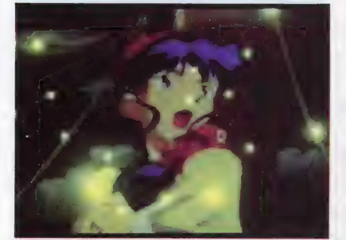


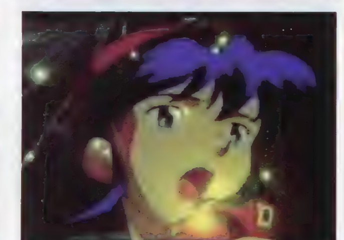


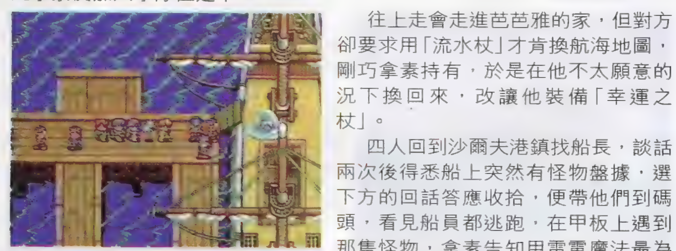


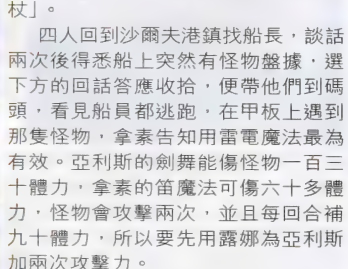


走到C點會發現一些捕鳥設備，這時聽到求救聲，原來一男孩被捕鳥器所擒，三人幫忙救他出來，該男孩名叫拿素（ナッシュ），自稱是四英雄之一，大賢者卡雷歐（ガレオン）的弟子，為人相當自負，在言談中得知對方想到布魯克村找尋歌姬，那也是奉卡雷歐之命而來，想找的正是露娜，於是拿素便加入矛隊伍之中。



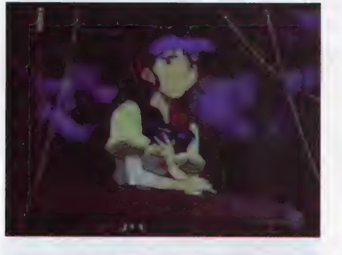






往上走會走進芭芭雅的家，但對方卻要求用「流水杖」才肯換航海地圖，剛巧拿素持有，於是在他不太願意的況下換回來，改讓他裝備「幸運之杖」。

四人回到沙爾夫港鎮找船長，談話兩次後得悉船上突然有怪物盤據，選下方的回話答應收拾，便帶他們到碼頭，看見船員都逃跑，在甲板上遇到那隻怪物，拿素告知用雷電魔法最為有效。亞利斯的劍舞能傷怪物一百三十體力，拿素的笛魔法可傷六十多體力，怪物會攻擊兩次，並且每回合補九十體力，所以要先用露娜為亞利斯加兩次攻擊力。

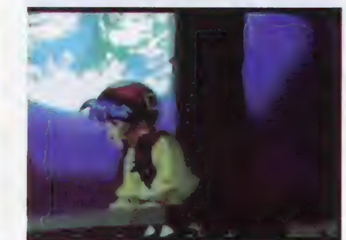






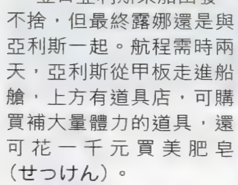
戰勝海怪後已是黃昏，於是先渡宿一宵後，明日再出發，在眾人陸續回鎮時，露娜卻走到碼頭去，亞利斯問他怎麼了，原來露娜對於離開此島甚為不安，只認為自己只會是亞利斯的負累，遂決定不隨眾人到美利皮亞。







翌日亞利斯乘船出發，露娜有來送行，在臨別的一剎那雖然彼此都依依不捨，但最終露娜還是與亞利斯一起。航程需時兩天，亞利斯從甲板走進船艙，上方有道具店，可購買補大量體力的道具，還可花一千元買美肥皂（せっけん）。

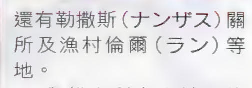


聽船員說在美利皮亞有個浮在半空的魔法都市，溫爾（ヴェーン），拿素就是從那裡來，該大陸還有勒撒斯（ナンザス）關所及漁村倫爾（ラン）等地。





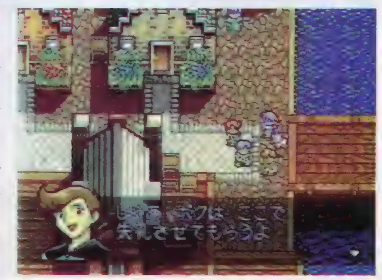




與船上所有人談話後找露娜便伯會去睡覺，晚上，亞利斯醒來時發現露娜不在，走到甲板看見她站瞭望台上唱歌，亞利斯亦聽得出神，決定不打擾她。

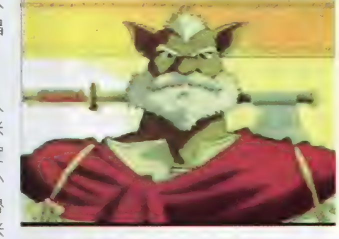
翌日，露娜來叫醒亞利斯，告知快到美利皮亞，於是一起上甲板看，對於一直住在小島上的兩人，對於該都市的龐大實在令他們大開眼界。

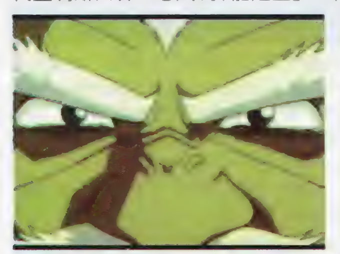
登岸後拿素說他要往黑玫瑰（バラ）街做點事，那裡是專營與魔法有關的街道，拿素走了以後，拿武士亦離隊去找珠寶店兜售「龍之鑽石」，剩下兩人便



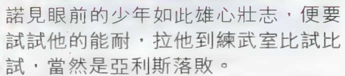
四處遊覽，街上的人說此鎮的地下水道有怪物，在碼頭酒吧處可聽歌姬唱歌。

美利皮亞上方就是米諾提督公館，能夠自由出入，於是便去會會英雄人物，在一樓的右邊事務室可找到米諾，初時其樣貌非常嚴肅嚇人，其實只是裝出來，本質是豪邁兼不苟小節。跟著他便問兩人來做什麼，拿魯代亞利斯回答，想成為「龍之主」，米諾見眼前的少年如此雄心壯志，便要試試他的能耐，拉他到練武室比試比試，當然是亞利斯落敗。



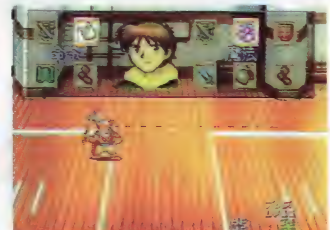








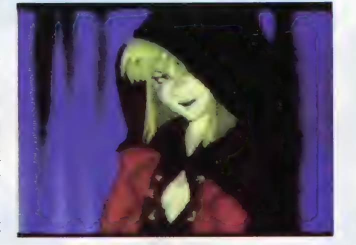
米諾戰勝後說亞利斯也不過如此，拿魯則抱不平志說亞利斯可是得到白龍費迪的認可，米諾則說近來的孩子都甚有個性，如他的女兒積茜嘉（ジェシカ）一般，跟著解釋其女兒現正雅露迪娜大神殿修行。



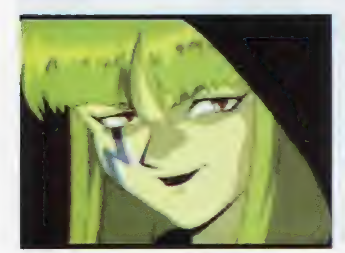
與米諾交談多次，得知四英雄的卡雷歐現身在魔法都市。出了公館，在北方出口旁有告示，上寫著通緝盤據於勒撒斯關所的山賊基利（キリー），嚴禁市民和神官接近。

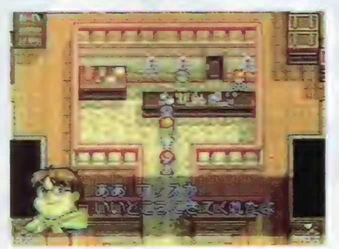


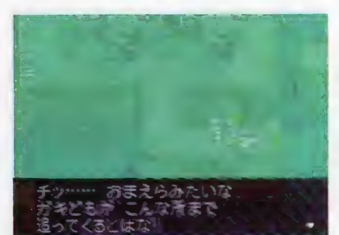
往西走進黑玫瑰街，在左邊盡頭有間占卜屋，進內看見拿素和女占卜師，後者名叫露薏絲（ロウイス），拿素正向她報告什麼，己方會問有關龍的事，不過對方答非所問，只說露娜會為他人帶來不幸。



離開回到大街，在防具店右邊的杜羅夫（ドロス）商店的就是珠寶店，進內看見拿武士正向店主杜羅夫討價還價，他見亞利斯來便叫亞利斯幫口，終於接受二萬元的價位，杜羅夫取了「龍之鑽石」後便說進室內拿錢，可是等了又等卻不見對方出來，拿魯便飛去察看，發現杜羅夫已不在，心知被人騙了，於是向女店員逼問杜羅夫下落，但是不得要領。

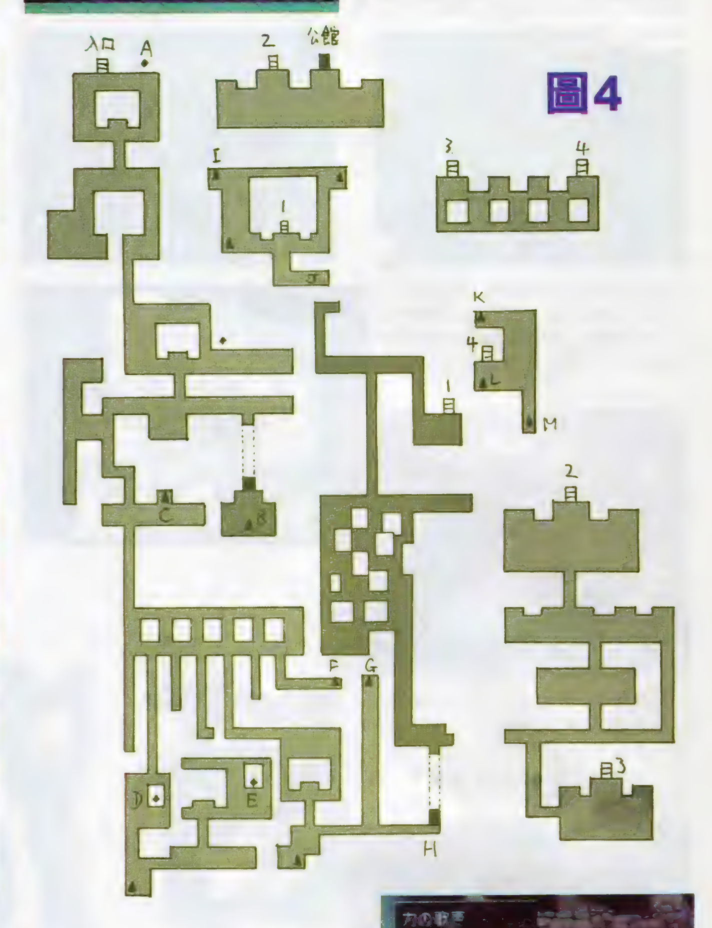






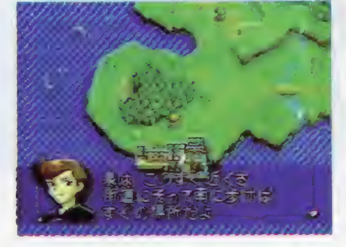
進了房間可走進下水道（圖4），沿途都要按類似A點的按鈕放橋才能前進（以◆代表），別忘了先為各人購買新的武具，B及C點有星屑之光，然後分別在D及E點按掣前進。

F和G點各有五百元，H點敵人非常強，I點有星屑之光，在J點可找到杜羅夫，己方自然要他交還鑽石，對方便喚出在下水道的水龍對付四人，牠咬人會傷三十體力兼中毒，當牠口部有火屑表示該回合會噴火，傷一人扣五十體力，對付方法只有先加亞利斯的攻防力兩次，然後不斷用劍舞。



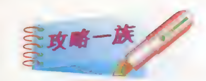
戰勝後取回鑽石及杜羅夫全部財產五百元，因為拿武士以「唱衰他」為脅。三人回到地上，在店內見到拿素，他知道三人以魔法消滅水龍，說已具有前往魔法都市「溫爾」的魔法同業公會（ギルド）的資格，去會見四英雄的卡雷歐和妮美莉亞（レミリア），應可打聽有關龍的事。

不過拿武士決定打退堂鼓，留下來經營珠寶店，其他人亦不強人所難。之後去找米諾，他對於亞利斯所幹的事非常欣賞，因此可經練武室左下的通道進入地下水道，在那  有幸運指環，L點得星屑之光，M點的寶箱則上了鎖。



離開美利皮亞後，拿素告知要經轉送泉才可到溫爾，該泉位於美利皮亞的南方，當三人快要到轉送泉時，看見魔法都市在半空飄盪，拿素告知它會圍著女神之塔打轉並守護雅露迪娜女神。

三人進入轉送泉後，聽那裡的神宮說最近魔法皇帝日益座大，因此魔法公會當主妮美莉亞下令，今後限制凡



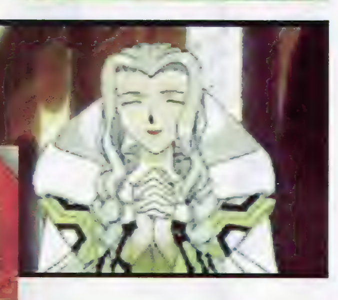
進入溫爾的人，必須從雅露迪娜大神殿的菲舒雅（フェイシア）那裡取得魔法公會的申請書，拿素說就在西之山腳。

出了轉送泉往西走就是雅露迪娜大神殿，入口的女子能補HP及MP。進大神殿深處，拿素會為兩人引見菲舒雅神官長，她對於亞利斯有志向成為「龍之主」甚是欣賞，為自從戴因死後便失去保護雅露迪娜女神的人，亦告誡對方要成為「龍之主」可還有一段漫長的路要走，跟著己方便獲得入會申請書，並問露娜的歌聲是否很甜美，因女神亦以歌聞名。









再到轉送泉去將入會申請書交給神官，便獲準使用轉送泉到試練迷宮，拿素解釋是証明自己的能力的一個入會考驗，拿素由於已是會員，自然不用同行，說會在溫爾等兩人。



亞利斯與露娜到了試練迷宮內(圖5)，那裡的神官在迷宮內是不能使用任何道具，A點的神官能提供休息，這裡有種敵人頭部會發光，表示要射魔道光線，能傷一直列的人。B點有五百元。C點的寶箱上了鎖。E點亦有五百元。



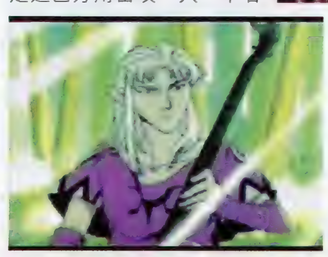






F點有第三位神官，亦只能補一次HP及MP，建議清理下一層迷宮的敵人後才回來休息，因此在迷宮中收拾了的敵人便不會重現。G點及H點各有五百元。迷宮中有一種經常逃走的敵人，如能消滅便有可觀的經驗值。

走到I點會遇上首領怪物，沒有LV.16也別要挑戰，牠有兩種攻擊方式，一種是走近己方用雷攻一人，中者會有麻痺效果兼傷四十體力，遠攻則傷全員各三十體力，對付此怪物要先加兩次攻擊力，然後不斷用劍舞攻擊，由於沒有道具補給，故此別浪費亞利斯的MP，人物排陣也要靠最右方。



終於到達魔法都市溫爾內，先購買新的武具，左上方有回復的女神像，上方巨大的建築物就是魔法公會，於到關見到拿素，他會先帶露娜去二樓會客室等見卡雷歐，但對方來到，拿素會先離開，在等待中聽見類似亞利斯音調的琴聲自陽台傳來，在好奇心驅使下走出去看，看見一位俊美的男子正在彈奏，發現露娜便停下，後者讚此曲很動聽，問是誰人所作，對方說是戴因所作，然後問露娜是否魔法學校的新生，露娜便自詡沒這方面的才能，只是倍伴想成為「龍之主」的亞利斯找尋龍的下落，然後告知有關自己所發的夢，但該男子沒說什麼便走了。



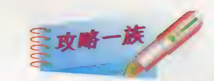




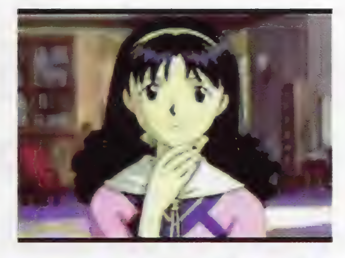


回說亞利斯與拿魯他們乾等著甚為無聊，決定在這裡探險，在一樓左上可通往地牢及銀之塔，右上能前往水晶（クリスタル）塔，不過兩塔現在均不通行。中央則正進行會議。





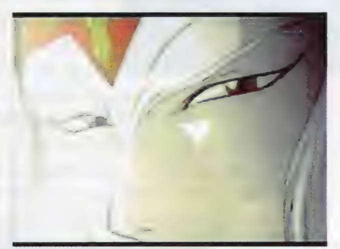




由左下樓梯上二樓能到妮美莉亞女兒美雅（ミア）的房間，看見美雅正在偷泣，她發現有陌生人在便立刻抹拭淚痕自我介紹。她對於亞利斯能自由旅行甚是嚮往，拿魯便邀她同行時，她卻說有心無力，不過也能令對方破涕為笑。



這時拿素到來，竟對亞利斯進美雅的房間而大發雷霆。可見他心有所屬，拿素說美雅可是魔法公會下任當主，美雅於是為亞利斯解釋。



接著拿素説已安排好會見卡雷歐，回一樓經右邊樓梯上二樓，那裡通往右翼的建築物能見到黑玫瑰街的占卜師露薏絲，而主樓右翼左邊找到露娜，一起進房間見到四英雄的卡雷歐，也就是剛才彈琴的男子。

但是卡雷歐對於亞利斯能通過白龍



的考驗抱懷疑的態度，又說或許是運氣好而已，拿魯便不滿地說是靠實力。卡雷歐反而大讚露娜具有魔法才能，問兩人想打聽龍的事還是學魔法，選前者的話卡雷歐告知在倫爾（ラン）村可得情報。並且命拿素協助。

走出房間可到美雅的房間介紹露娜給她認識，跟著由轉送泉返回地上，往西南前進可到勒撒斯關所前卡道（圖6），A點的寶箱內有怪物，會用混亂。小心這裡的泥土怪，體力多及噴火傷二十體力，B點的寶箱也是怪物，而且開寶箱時會患上不良狀態。

通過卡道便是勒斯關所，要憑著拿素的關係才能進入，聽居民說西行便是倫爾村，南行則是麥里夫（マリウス）地區，該區以盜賊（ドロボウ）鎮最為聞名。



圖6



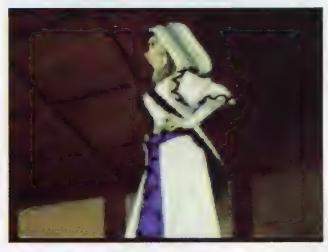
關所內的建築物由木架台互相連樓，也有地下室互通，聽說麥里夫地區有台叫戴莫（ダモン）的人，被稱「知之守門人」，因為他無事不知，能解任何疑難，在高台右上會看見一男子望著山叫喚著積茜嘉之名，暫時無法和他搭訕。

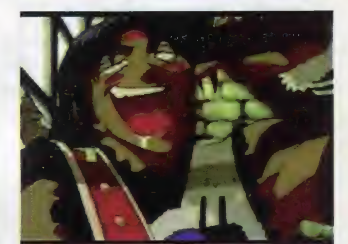
到關所西邊出口要離開，守門人卻說要得到基利的許可才能通行，告知基利在木台對著山喝酒，就是剛才所見的男子，不過走到那裡已不見人，旁邊的人他已到東面的塔去。往右下的塔頂又不在，那裡的女孩告知往地下食堂。



走至地下食堂仍找不著，與灰髮女郎談話獲知基利已回他的寢室，上方就是其寢室，不過還是沒有，那裡的人說已往監牢去了。左邊就是監牢，發現基利竟在牢內午睡，守衛說千萬別吵醒他，因基利在年少時已認







識的女郎，積茜嘉那裡吃了苦頭而心情很壞，吵醒他可有罪要受。

拿魯則說不知對方所提的積茜嘉會否是米諾提督的女兒呢？不過這已獲準通行，也就不管那麼。到西邊的山道沒有多少困難，途中也有具不良果的怪物寶箱和補MP的星屑之光。

通過山道沿西北的路前進就是倫爾村，這裡最出名的有不少歌姬，但這裡最近卻受到一位自稱是「龍之主」的所困擾，對方不單止霸佔了鄰近的倫爾，還擄走該村的歌姬。



右上屋後有上了鎖寶箱，進入較大的屋內，那是村長的家，看見一位作神官打扮的女子站在桌上說話，她來此地為了對付那名假「龍之主」，亞利斯等人便自我介紹，當然也提到見過米諾及這裡目的，決定一起去對付那位假「龍之主」，積茜嘉則說像在那裡見過露娜，一時卻又想不起。

積茜嘉告知要乘船才可到小島去，

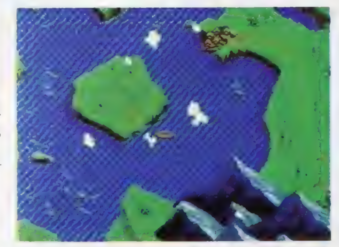
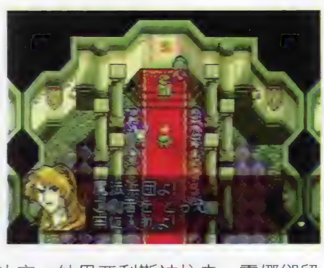


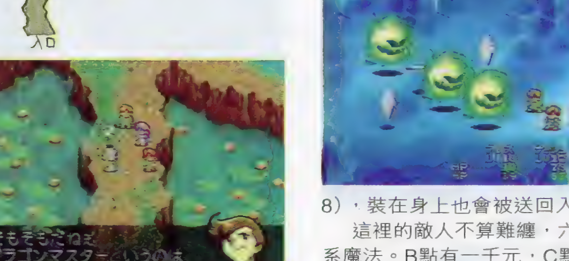


圖7

公會在玄關又見到拿素，會帶他們到大殿等見妮美莉亞，在那裡見到卡雷歐、美雅及一些要員已在，分別與各人談一片後再找卡雷歐，便會見妮美莉亞駕臨，隨行的還有露薏絲。



接著亞利斯便到妮美莉亞面前，想不到後者指亞利斯欲成為「龍之主」是為了對抗魔法公會及雅露迪娜女神，命士兵來將亞利斯擒下收監，美雅忙說可能弄錯，但卡雷歐欲說妮美莉亞從不下錯誤的決定，結果亞利斯被拉走，露娜卻留了下來，拿魯則乘其他人不注意而悄悄飛走。



亞利斯在地下牢走了一圈，會聽到隔兩個牢房的女子喃喃自語，覺得其聲音有點似曾相識。跟著看見拿魯與美雅來救亞利斯，美雅深知後者是無辜，對母親所為深感抱歉，又認為其母是受惡靈附身才會如此，偷了一面「雅露迪娜之鏡」來令惡靈現身。

這時隔壁那女子又會說話，連美雅也覺得聲音熟稔，於是走過去看看，發現那女子戴著面具，美雅說那是具有封閉記憶的魔法面具，於是進牢內查看，那女子的面具無法除下，則斷續地說到魔族及魔法皇帝，美雅告知以前聽母親提及雅露迪娜女神曾將邪惡的魔族趕到邊境地區去，遂決定帶此女子去找母親，又說後者好像在水晶塔最上層的星宮之間內做什麼。

回一樓由大殿右上的門到水晶之塔，在進入前拿素會要求加入，雖然美雅以對方是公會一員，會與卡雷歐起衝突而婉拒，但拿素表示為美雅願意豁出去，前者便不再阻止。

在水晶塔的A點美雅告知由於這裡要守護女神，所以禁止使用武器，必須卸下武器靠魔法及徒手攻擊（圖8），裝在身上也會被送回入口，因此多備補給道具。

這裡的敵人不算難纏，六角形鏡的敵人常移動到最左或最右攻擊，怕雷系魔法。B點有一千元，C點得星屑之光，D點是天使指環，裝備的人戰鬥中喪生能自動復活。走到E點會聽到露娜的歌聲，而且似對那戴面具的女子被封的記憶有若干幫助。

在左下有碼頭，上了岸後便是倫爾島（圖7），這裡藍色的水是毒沼，在這裡，所有的A寶箱打開後均會令人物失去方向感，必須走到海邊才解除。

這裡有一種吸收己方體力的敵人，在B至D點各可得六百元，E點有一千元，在F點得到一枚防中毒、麻痺及睡眠的指環。到G點找到找到那名假「龍之主」，亞利斯會問他有關四龍的事，對方卻連這些基本知識說不上。

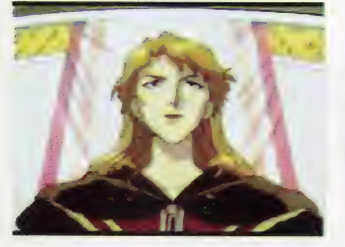


假「龍之主」被揭破假面具後便老羞成怒，喚出大青蛙來坐上對付己方，對方跳過來被踏中的人可傷六十體力或是任意攻擊三次，要小心積茜嘉較易死去，也要靠加強攻擊力的亞利斯以劍舞來收拾。



該男子落敗後便覺悟，今後不再借「龍之主」的名來作惡，但他再三澄清倫爾村的歌姬失踪與他無關，說完便離去了。亞利斯四人返回倫爾村，上岸時看見舒雅神官長走來，她也是因有「龍之主」的消息才趕來，又說魔法皇帝在這裡很活躍，說罷又走了，而積茜嘉對她的印象卻並不好。

積茜嘉接著會告別己方離隊走了，拿舒便批評她沒有美雅那麼賢淑。跟著經山道回到魔法都市去，拿素會先離隊向雷歐報告，剩下兩人進入魔法





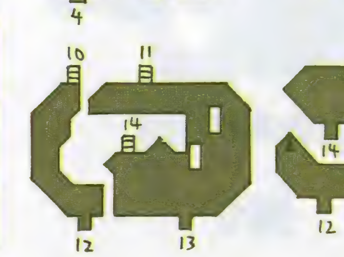
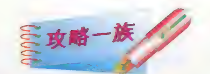
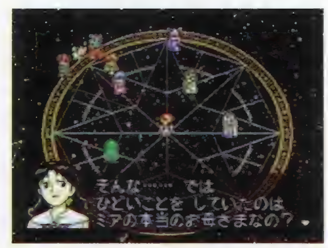




圖8





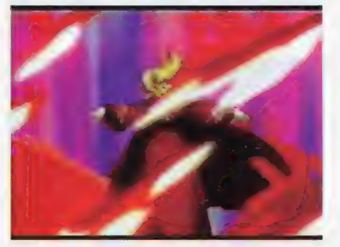
到頂樓會見到露娜、卡雷歐、妮美莉亞、露薏絲及菲舒雅，妮美莉亞對美雅到來大為震怒，竟然施魔法向眾人攻擊，還命卡雷歐協助，美雅實在不敢相信母親能這樣對待自己，說要以「雅露迪娜之鏡」驅走附身的惡靈。

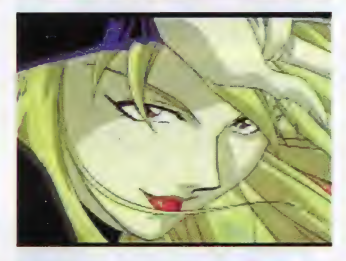
不過該鏡對妮美莉亞全無作用，表示一切皆出自本意，這打擊對美雅來說更為嚴重。此是那戴面具的女子走出來，原來她才是真正的妮美莉亞，只是受到魔女之咒，假貨便命卡雷歐對付眾人，只見後者閃身到露娜身前，竟是保護她，嚴詞厲色地說想不到自己一直在為假的當主效力，更喝問對到底是什麼人？

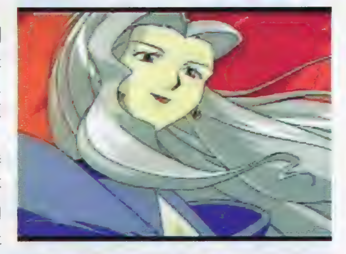
只見假妮美莉亞、菲舒雅及露薏絲會變回本來樣貌及裝束，假貨真名叫薛洛比雅（ゼノビア），她們是魔族三姊妹，依以上次序來分長次，都誓死效忠魔法皇帝，他日眾人必會受到魔法皇帝的制裁，說罷喚來四隻怪物並逃走了。

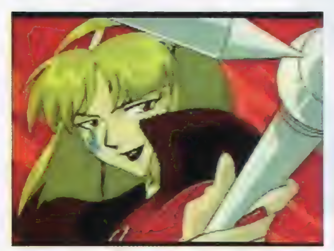
由進塔時的四人應戰，敵人沒有特別的弱點，雖然可攻兩次但攻擊力不高。收拾後卡雷歐對自己的失職而向妮美莉亞謝罪，後者則得知對方也是被蒙在鼓裡而未作追究，不過她因長期被閉封記憶，也需要用較長時才能恢復。

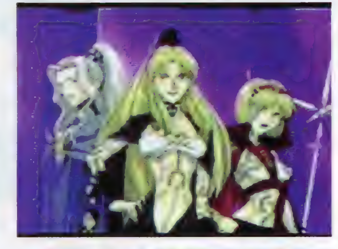












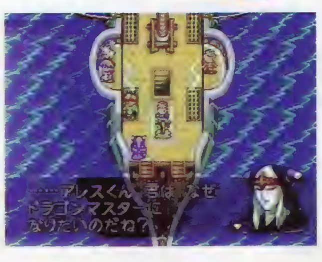






跟著眾人回到大殿去，卡雷歐說從魔族已滲入公會來看，相信新的動亂很快會發生，表示他需要與龍會面，要求亞利斯帶他去找白龍費迪，又說妮美莉亞的記憶未完全回復，吩咐拿素與美雅留下來扶助。

卡雷歐會先往美利皮亞找米諾，說在那裡等亞利斯來，後者與露娜到米諾公館的事務室找兩人，積茜嘉會帶兩人到她的房間去聽在溫爾所發生的事，跟著讓他們在該房間休息，露娜又再次夢見同一夢境。



翌日早上找米諾，他說卡雷歐已在碼頭等候，會合後便乘船到沙爾夫港鎮，跟著經過葛茲森林到白龍洞去，卡雷有LV.99，會參與戰鬥及能用強力魔法，白龍費迪說己很久沒見對方了，後者問露娜就那時的孩子，又問是否戴因所帶去，說由於新的動亂將至，要費迪將真相說出，費便回答相信露娜就是卡雷歐所提的孩子。

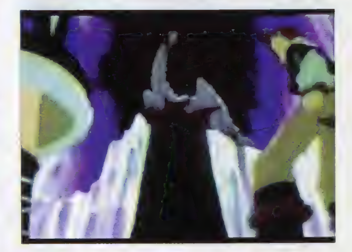


這時卡雷歐面部表情迅速地變化，由溫厚變成邪惡，並且發出詭異的笑聲，然後換成另一裝束，想不到四英雄的卡雷歐就是魔法皇帝，然後以強大魔法力將費迪消











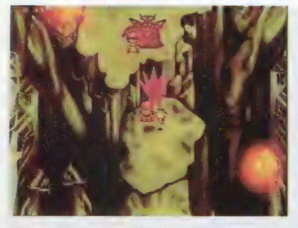












滅，並把露娜擒下，離去前將亞利斯與拿魯擊倒……

當亞利斯甦醒過來時發現已在家中，記起露娜被擄便急不及待地起床，這時其父親到來說是尼高從白龍之洞救亞利斯回來，對方正在戴因的墓前的等候，在出門時父親會勉勵亞利斯務必救回露娜。

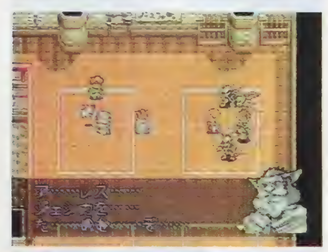
找到尼高，亞利斯誓要救回露娜，尼高感觸地說起十五年前戴因亦有過類似的遭遇，相信亞利斯也能達到目的，接著告知在白龍之洞裡發現費市的遺物「白龍之翼」，現在交給對方，那是「龍之主」証明，然後尼高會離去。



這時亞利斯會學得新魔法「白龍の守り」，跟著利用「白龍之翼」前往美利皮亞（能飛回到過的城鎮），發現街上都是怪物，積茜嘉正與之對抗，於是合力收拾，但那些只是嘍囉而已。

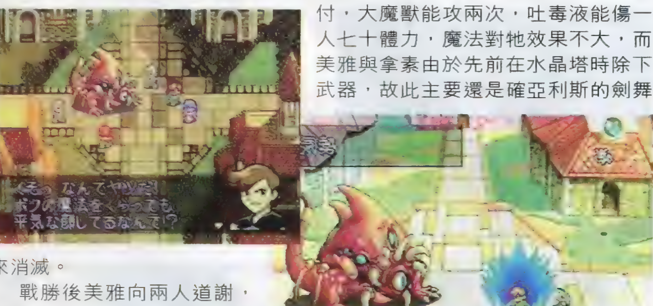
積茜嘉說自己正要返回大神殿，卻發現街上都怪物，跟著她發現露娜與卡雷歐不身邊，亞利斯只有沉默不語，便由拿魯來說明所發生的事。積茜嘉聽了也大吃一驚，表示必須向父親報告，在街上很多路已設置木箱擋路，因此需要繞道走，要多用女神像來補體力，小心騎士揮槍能傷達六十體力。

進入公館後到二樓，聽士兵說米諾提督正於練武室與魔族的人對峙，該處看見米諾面對著薛洛比雅及怪物，他也是此刻才知卡雷歐就是魔法皇帝，在見到積茜嘉來便分神，薛洛比雅趁機向積茜嘉施石化魔法，米諾為救愛女只好代為承受被石化了，薛洛比雅便滿意地離去。



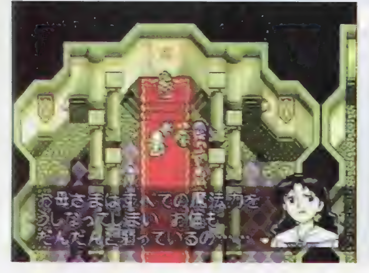
積茜嘉眼見父親變成這樣自然非常痛心，立刻搬回房間竭盡能力希望解除，可惜力有不逮，但痛恨自己以前何不勤於修練。拿魯便建議去找妮美莉亞想法子，積茜嘉則誓要打倒薛洛比雅和卡雷歐。

兩人決定往魔法都市去，這時美利皮亞街上已回復和平，到了目的地，在裡街中央看見拿素與美雅及士兵正面對一隻大魔獸，於是上前聯手對付，大魔獸能攻兩次，吐毒液能傷一人七十體力，魔法對牠效果不大，而美雅與拿素由於先前在水晶塔時除下武器，故此主要還是確亞利斯的劍舞來消滅。

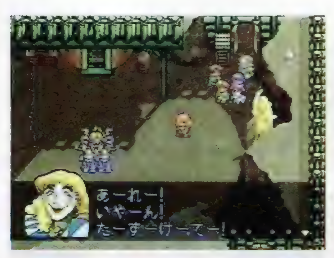


戰勝後美雅向兩人道謝，她與積茜嘉自少便認識，會問米諾近況如，積茜嘉只有如實相告及道明來意，然後一起找妮美莉亞，後者也對卡雷歐才是幕後主腦而吃驚，可是她長期受面具所控令魔法力大失，因此也幫不上忙。

接著與拿素談話，他想不到自己最敬重的人竟然是大魔頭，卻還一直為他搜集龍與歌姬的情報。與美雅談多後她決定同行對付卡雷歐，拿素自然亦為了前者而加入。跟著向妮美莉亞查問，她告知亞利斯必須成為真正的「龍之主」才可救露娜，說往勒撒斯關所南方的火山去找赤龍，積茜嘉亦說基利應可給與幫助。



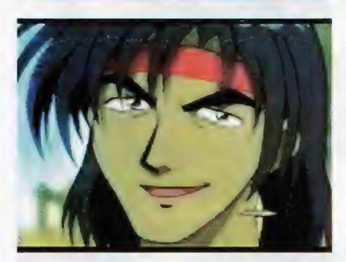
四人到達勒撒斯關所，會見薛洛比雅正率魔獸欲擒下一名女子，積茜嘉見到仇人自然分外眼







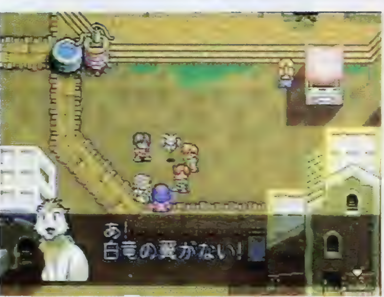






明，幸好同伴都阻止她胡來。至於那被魔獸的女子竟然有能把對方逼開，原來她是基利男扮女裝，還真噁心，現回原貌後要單人收拾四隻魔獸，等怪物圍上來時用「パワースイープ」就能收拾，然後聯同亞利斯等人反包圍薛比雅，可借仍被她走脫。

眾人向基利交待所發生的事後，便向他打聽有關赤龍的事，得知牠在南方麥里夫地區的火山內，於是請基利作嚮導，他會成為第五位夥伴，由右下出口離開。

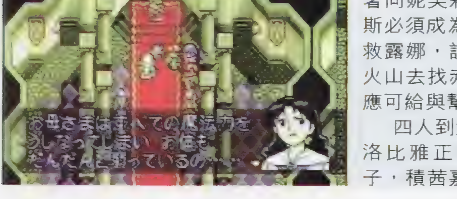


經過山道後南行是列亞（リッツア）鎮，也被稱為盜賊之鎮，盜賊公會就設在這裡，也是收集情報的好地方。走到鎮中央時會有一男子不少碰到拿魯後急急走了，發現身上的「白龍之翼」竟然被對方扒了，自然非找犯人不可，估計對方會逃到地下市場去。

往上進入酒吧店主查問，這裡就是盜賊公會大本營，店主說如想成為會員需要找在美羅特（ミロード）的試驗官，如有證明就能成會員，積茜嘉說美羅村位此區與史泰祖奧斯（スタジウス）地區交界，於是動身前往。



眾人南行會有個伊洛古（イルク）村，暫時毋需進入，轉向東北有個美羅特森林，進入前可到其東南的雅露迪娜泉，那裡有女神像回復體力，如曾在以前提過聯絡船上購買肥皂，與下方的女子談話便可以看眾男角沐浴。



跟著進入美羅特森林內（圖9），要注意大蜜蜂的尾部攻擊能傷五十體力，不過牠們給玩者經驗值亦頗觀。A和B點各有二千元，C點的寶箱要有鎖匙。

通過森林便是美羅特，這裡的房屋全建在橋上，橋下則是河流，沿上路往右走，半途會聽到格勒作響，原來是橋身負荷不了而斷掉，眾人隨水流飄到村的各處，逐一

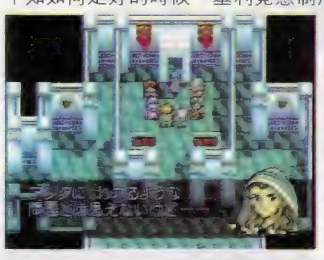


圖9

尋回後到酒吧找到基利，他已喝得醉醺醺，原來他已探聽到要找的試驗官名叫戴莫，現於此區南部的戴莫之塔內，那裡藏有盜賊的寶物，而戴莫也就是那「知識守門人」，走前會得到古代記事本，內裡有進入塔的暗語。

先在村內購買新的防具，道具店內有價值一萬二千元的指環，可以增加人物的攻擊力。由村左邊出離開，在經過美羅特森林內D點時竟發現遭石化的米諾提督被人擺放在這裡，於是圍著查看，這時基利發現有異，忙將積茜嘉推開，說時遲，那時快，積茜嘉的以外的人全被石化了。

積茜嘉見狀自然大驚，想用魔法為眾人解咒，可惜沒法成功，而那假的米諾提督石像亦向她進逼過來，就在不知如何是好的時候，基利竟態制用





其驚人意志力把石化咒語破，然後單人匹馬對付米諾提督石像，戰鬥中如沒備有星屑之光及補體力的道具會較難獲勝，先用兩次(ヒートアップ)兩次加強攻擊力，然後使用(パワースラッシュ)攻擊，便能砍達三百五十體力。



基利戰勝後其他人亦獲解咒，跟著看見露薏絲現身，她對竟然功虧一饋大是不悦，己方則對她利用人性弱點非常憤怒，但對方卻表示這沒什麼大不了，説完她便走了。積茜嘉則多謝基利的相救，尤其是深被其捨身救己所感動。

通過森林往南一直走就是戴莫之塔(圖10)，在玄關會有一位導師模樣的人現身，對就是「知識守門人」戴莫，會問進內的暗號，美雅便依古代記事本唸出，獲進入後戴莫會消失，告知地上的紅色階段是開啟迷宮中各道門的按鈕(以◆代表)，一樓沒有敵人，寶箱亦全是空無一物。

走到左下方A點樓梯前戴莫再度現身，要己方答一個問題，問在雅露迪娜的世界以什麼作基礎，要選由拿素或美雅來答，後者答「魔法」才是正確。獲準上二樓。

二樓的敵人只怕魔法攻擊，因此拿素和美雅以外的人只需防禦便可，B及C點有星屑之光。到D點又見戴莫，今次問有什麼是令劍能發揮最大力量，選拿素或基利來答，前者答「技」才是正確，便能上三樓。

三樓的敵人只能用亞利斯及基利的劍技消滅，E點有積茜嘉的法方。巨人在雙角度變藍時，代表會用雷魔法，能傷一人五十體力。F點有星屑之光。

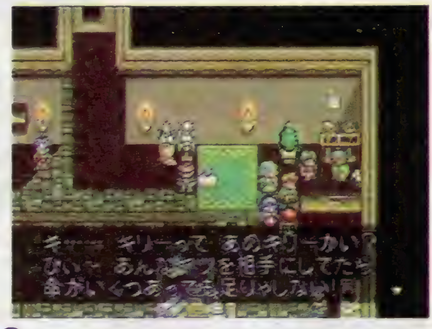
到G點見一男子説他肚痛，請積茜嘉醫治，選下方的行動是答應，原來那是戴莫試對方有沒有測隱之心，積茜嘉雖然通過考驗，卻有被玩弄的感覺。

四樓敵人用任何攻擊皆有效，不過體力亦高，H點有拿素用的頭巾，I點有星屑之光，J點得到防雷及火攻擊的飾物。到K點第五度遇見戴莫，他問如要己方交一人作人質會選誰，無論選擇交或不交與基利，跟著也會需要戰鬥，分別是四雙不同特性的怪物，很容易戰勝，並冕勵五人今後也要通力合作。

到五樓再次見到戴莫，今次過關條件是用那裡的黏土造出一件令他感動的雕塑，然後選人來指揮，不用的人選下一個指令，要由亞利斯指揮所製的「露娜像」才能合格，戴莫卻稱所製的「雅露迪娜女神像」很神似，眾人未有深究。

到頂樓找戴莫，可得「泥棒（小偷）之心得」，而房間的書架的書是一些預言，閱讀過後便離開讓塔返回列圖亞鎮，將「泥棒心得」交給酒吧店主便能獲準進入柜枱右上的通道，而柜枱則見到久達了的尼高。

進入通道後有個房間，有位鎮中出名的歌姬莉拉（リラ），繼續沿走廊前進可到盜賊市場，於右上方找到那位偷「白龍之翼」的男子，他知道來者是基利後便非常害怕，除了交還「白龍之翼」外，還奉上一塊洗澡用的肥皂。這裡有很多好裝備出售，左邊聽一男子説他較早前得(偷到？)一份能在天空飛行的交通工具設計圖。



離開盜賊市場經過莉拉的房間時，竟發現露薏絲來才後者，己方警告時已遲了，莉拉的父親聽到異聲便走來問發生什麼事，得知女兒被擄後自然很傷心，由於剛才偷聽到露薏絲説會前往赤龍之洞，或許莉拉也被帶到那裡去。



圖10

但是莉拉父親卻告知赤龍洞被火山包圍，要進入必須靠飛行工具，不過對方説或許有辦法，隨他再到盜賊市場找剛才提到左邊的男子，對方告知自己從伊洛古村的發明家那裡偷了一份飛行船的設計圖，由於他也是莉拉的擁護，故免費交出，希望五人能救出她，然後獲得氣球設計圖，又補充拿著它找伊洛古村的發明家施艾萊（シエラ），他就是設計圖的物主，應該能製出氣球來。

往南進入伊洛古村，這裡的村民都精於發明及研究，中央屋內的人



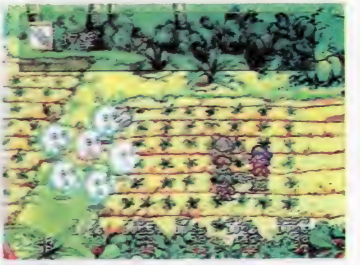
會要求亞利斯代其扳動中央機械的槓桿，結果發生爆炸，正上方的屋就是施艾萊的家，己方將氣球設計圖交還，並告知卻請對方製氣球前往西之山的赤龍洞，由於五人為他取回設計圖，加上施艾萊亦想證明自己的設計可行，便一口答應，不過尚欠一種材料，要從一種叫夫嘩夫嘩(フワフワ)蟲的生物提煉，要注意會有非常近似的生物，至於那裡有該種蟲可問村中的植物學家。

出了施艾萊往左邊走有條地下樓梯，那裡就是植物學家的研究室，告知要找的夫嘩夫嘩蟲在此村



北方的田裡可找到，回到地上可開左上的木門前往伊洛古之田(圖11)。

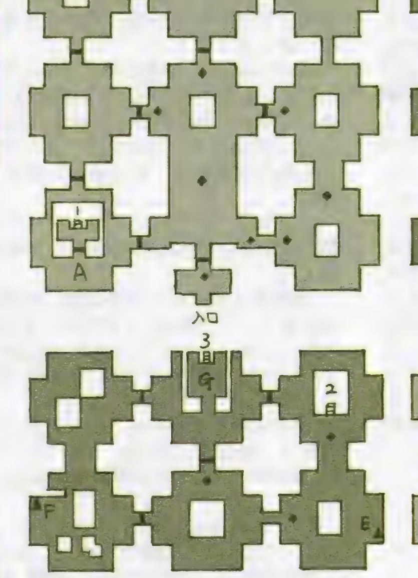
要注意一種白色像綿花的生物，那是近似的布嘩布嘩(プワプワ)蟲，偶然有夫嘩夫嘩(粉紅色)夾在其中，卻往往被牠逃跑。這裡有些小草菇可彈己方的人到對岸，A點有第二枚痊癒



指環，B點有水晶手鐲，具有加強防禦力的效果。

C點有美雅專用的精靈髮飾，D點得三千元，在E點戰鬥時夫嘩夫嘩蟲也會逃跑，戰勝後牠被己方通到角落去，終於手得擒來，回村將牠交給施艾萊，對方說需要一晚時間來製造，亦立刻動工。





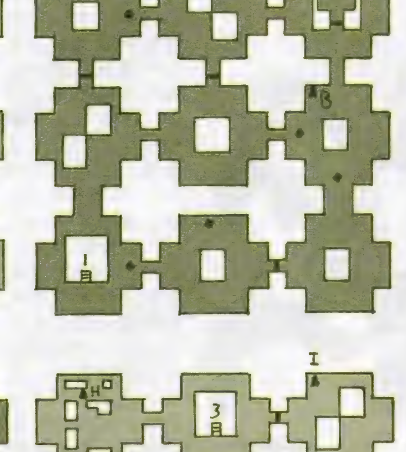
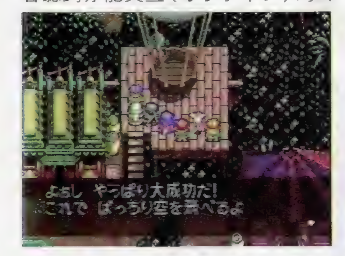


圖11

翌日出施艾萊室到右上方的木架上見到那個氣球，於是乘上它升空到達西面的赤龍之洞內(圖12)，在這裡冰魔法自然最實用，其中積茜嘉與亞利斯的武器由於帶有冰效果，因此亦是戰鬥的主力。

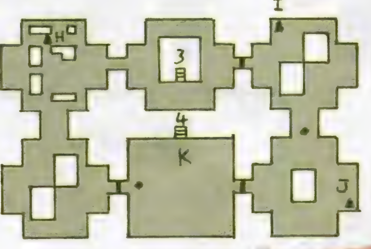
一團的敵人會使毒，大火球的攻擊能令人麻痺，如蠍子尾巴在動即表示勁招將至，這時亞利斯應該已有LV.27，此能在一回合攻擊三次。A及B點有星屑之光，在走到C點時會聽到赤龍奧查(オッチャン)的聲



音。她對亞利斯說往後的試練將會更加困難，又提示如想見到牠必須要有無比的勇氣。

在D點有加強防禦及防魔力的指環，E點得星屑之光，F點是積茜嘉專用的頭冠，I點有二千元，J及K點亦有星屑之光，K點得到戰鬥復活用的天使指環。

通過M點的大火場，在N點有星屑之光，先用來補充一下消耗了的魔法力，因為到上方會遇上露薏絲，她自然不屑與







己方戰用，使用魔法令身旁兩隻石獸變活攻擊過來。



石獸也是怕冰系攻擊，當牠們渾身著火便會來回衝撞，傷全員各三十體力，普通攻擊則攻兩次，亞利斯與基利當然要先加兩次攻擊力後再用各自的特技，拿素的雷法亦能給與八十多

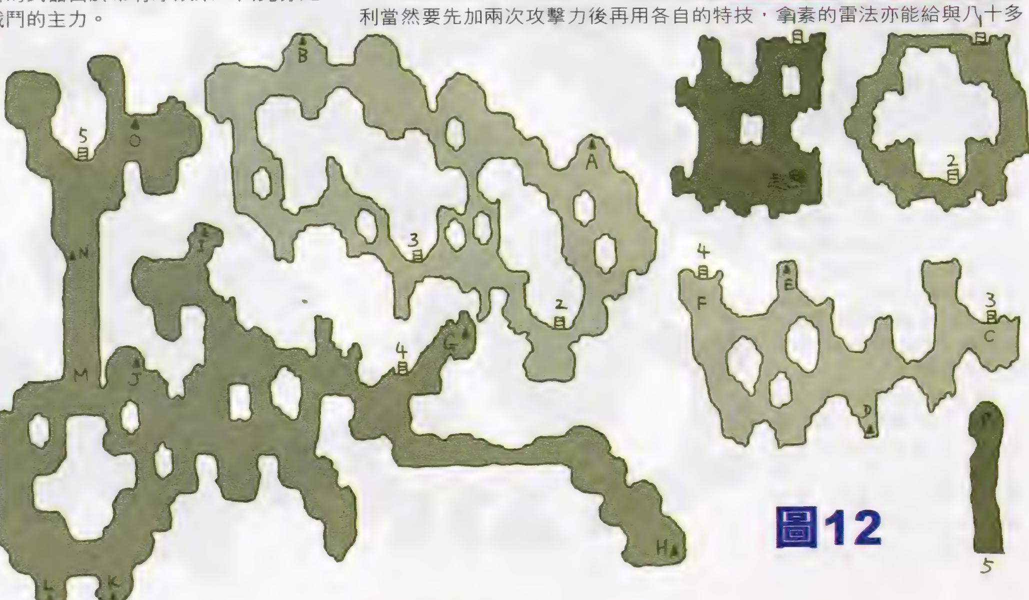
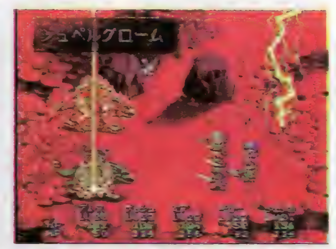


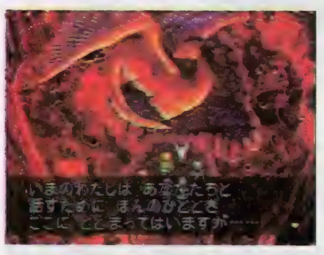
圖12





體力的損害，石獸也會噴火，中者傷達七十體力，要集中一隻來個別擊倒，戰勝後有四千的經驗值。

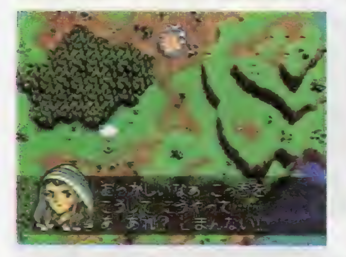
己方戰勝後露薏絲自然會逃走，O點得一萬元，走至P點見到赤龍奧查，牠從亞利斯敢闖過火場，可見對方具有非凡的勇氣，相信他必能成為

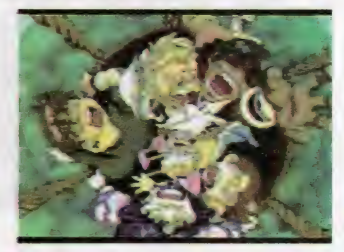




「龍之主」，而牠亦功得圓滿，要自我毀滅，拿魯顯得很悲傷，奧查說自己雖然肉身死去，但靈魂永遠不滅，跟著留下第二件龍之主証明：「赤龍盾」，是亞利斯專用防具，他也學到新魔法「赤龍之怒吼」，那是強勁的火炎魔法，然後乘氣球離開赤龍洞。

在乘氣球途中，原想飛回伊洛克村，但是卻失控而偏離目標，最後在列圖亞鎮墜毀，幸好五人都沒有受傷，這時見尼高及莉拉之父到來，己方只





好如實向後者報告在赤龍洞未有發現莉拉，對方難免顯得失望，不過也明白五人已盡力了。

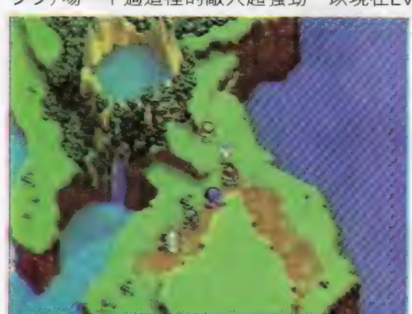
尼高則會告知美羅村通往東部出口的橋已維修好，能通往史泰祖奧斯地區，在那裡有青龍神殿。出村往南後轉向東北通過美羅特森林再到美羅特





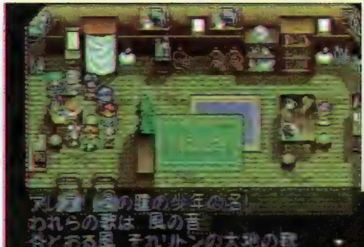
村，往右邊前進有武器店，可以購買新裝備。武器店旁的女郎會告知出村北行有個村落，那裡的人喜歡以歌唱來交談，而青龍神殿則沉在該村北方的湖內，至於如何能進入神殿內就不太清楚。

離開美羅特村往東走有個森林，入口的男子告知深處有個叫雷菲菲（レフフ）場，不過這裡的敵人超強勁，以現在LV.28進入無疑是送死，因此暫時不理。

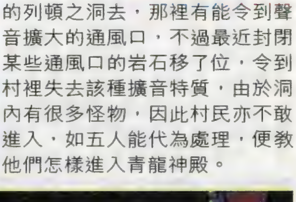


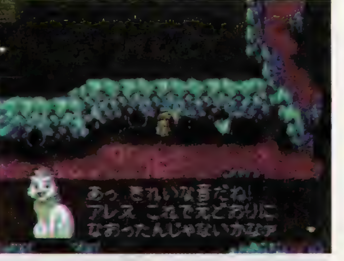
向北方的高地前進能到達列頓（リトン）村，這裡的村民説話就如唱歌一般，有戰士用的新防具可購買，進中央的屋內可找到村長，原來該村相傳綠眼睛的少年會成為「龍之主」，拿魯說亞利斯正好是綠眼睛。

接著得知要令青龍神殿能重現，首先要到該村東面



的列頓之洞去，那裡有能令到聲音擴大的通風口，不過最近封閉某些通風口的岩石移了位，令到村裡失去該種擴音特質，由於洞內有很多怪物，因此村民亦不敢進入，如五人能代為處理，便教他們怎樣進入青龍神殿。





五人往村右上進入類似神社的建築物，經那裡走進列頓之洞（圖13），這裡相當幽暗，洞中有不少裂縫，踏中便會掉到下層去，在地圖中會以虛線來表示。

A點的寶箱有拿素專用的衣服。這裡的敵人體力都相當高，攻擊力



圖13

則不算高，要注意一種單眼黑色的球體，當其身上有電流時則表示攻擊力不強，沒有反而攻擊更厲害，使用叫「凶眼」的招式，能傷一人達七十體力。

B點有星屑之光，C點可得五千元，到D點發現村長所提到的通風口，只要將那裡的岩石分別推到E和F點便完成要做的事（按C掣），眾人亦可以離開這裡。

回到村內，先回村長家去，村長道謝後告知現在可往村北面出口到列頓之湖邊，必須找一男一女合作唱雅露迪娜歌，如唱得悅耳青龍神殿便會自湖底浮上來。

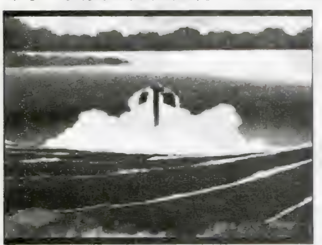
五人如言走到北方湖邊去，可分別找積茜嘉與基利，或是拿素與美雅拍檔唱歌，希望令青龍神殿升回地上，可惜兩組人唱



得一塌胡塗，尤其是男聲都五音不全，當然無法成功。

失敗了兩次後亞利斯往上走，眾人都説看來非亞利斯與露娜合作不可，但問題露娜被人擄到哪裡也不清楚，又如何能合唱呢？拿魯便建議嘗試用亞利斯的笛聲來營造出如露娜的歌聲，在沒有辦法的情況下也只好一試。

亞利斯努力地想念著露娜而吹起笛子，同時間被卡雷歐囚禁著的露娜似有感應而隨之哼起時常掛在口邊的歌曲，而由露娜所哼的歌就似有魔力一樣，令得同被囚禁的歌姬們附和著，這時看見魔族三姊妹到來，她們對露娜如此悦耳歌聲卻顯得很厭惡，原因是具有強大的魔力，不過在別處的魔法帝卡雷歐卻大是高興，因為從歌聲中他知道自己已經找到了一直在尋覓的人。





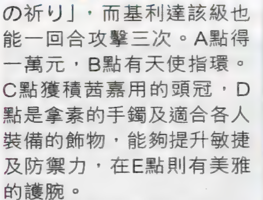
回説亞利斯那方，他終於吹完一曲，初時未見動靜，還以為也失敗，但未幾發現湖中捲出了巨大的漩渦，然後看見青龍神殿自湖中升起來，終於成功了！

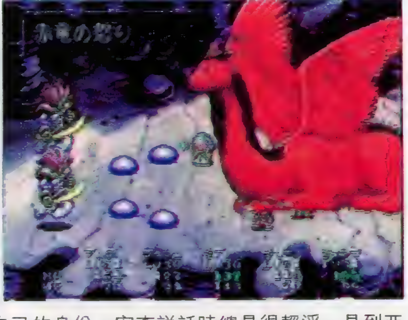
走進神殿內（圖14），其實這裡也是由岩洞構成，會發現樓梯是一潭水，其實是通夠通行，這裡的敵人都屬水性，因此火或雷魔法都很有效，要注意的敵人也不少，像黏土的敵人會攻擊兩次兼具中毒效果。手持大刀的敵人，當牠舉起大刀便表示會用一直列攻擊的招式，中者都傷達五十體力。還有一種藍色的爬蟲類敵人，當牠打轉表示會傷全體成員各三十體力，各敵人的體力都在三百以上。



另外在迷宮中有很多樓梯，其實很多都是敵人，該種敵人攻擊時付帶沉默效果，令中者不能用魔法，在地圖中沒有數字的全的怪物，各位要注意。

當積茜嘉有LV.31便能用補滿一人體力的魔法「慈愛の祈り」，而基利達該級也能一回合攻擊三次。A點得一萬元，B點有天使指環。C點獲積茜嘉用的頭冠，D點是拿素的手鐲及適合各人裝備的飾物，能夠提升敏捷及防禦力，在E點則有美雅的護腕。





走到F點發現很幽暗，不久便會變得明亮，亦見到青龍安查（アンチャン），牠問怎麼要吵醒牠，然後問是否妮美莉亞來，美雅急忙報上自己的身份。安查説話時總是很輕浮，見到亞利斯持有龍之翼及盾，説對方想必已見過白龍及赤龍，亦知道對方欲成為「龍之主」，未讓亞利斯介紹自己時已説能進來這裡已見其能耐，有資格取青龍之兜（ガフト），説就放在隔壁的房間，叫五人自己去取吧！



入口

圖14

眾人轉身走時基利忍不住説此龍比他更不羈。在H點取得青龍之兜後，外面會傳來異聲，出外看發現青龍已不在，竟是被魔女菲舒雅所消滅，她説露娜被她們藏在邊境地區，也是她們魔族復仇的時候，拿魯便問這和露娜有何關係呢？王過對方沒有回答便離去。

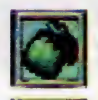
菲舒雅離去後，青龍的靈魂會顯現，提到卡雷歐、戴因及雅露迪娜的事，不過説了一半便消失，拿魯對於一切事都有關的卡雷歐簡直恨之入骨，亞利斯則新學得「青龍の癒し」魔法，能補充全員所有體力，然後便離開這神殿。



道具一覽表

名稱	效果
癒しの葉	回復少量體力
癒しの木の實	回復大量體力
星くずの光	回復少魔法力
白銀の光	回復所有魔法力
天使の涙	瀕死回復
清めの水	解除麻痺效果
毒消し草	解除中毒效果
聖なる水	回復不良狀態
飛龍の羽	飛出迷宮
水晶のネックレス	加強精神力
封魔のネックレス	加強魔法防禦力

一般指令介紹：

 道具

使用道具

交換道具

棄掉道具

 魔法

 裝備武具

 狀態表

 作戰（人工智能設定）

 陣形（戰鬥排列位置）

系統

記錄

讀出

設定（音樂、文字）

戰鬥指令介紹

(重覆恕不刊登)：

AI（人工智能）

 攻擊

 手動命令

 防禦

 逃走

操作說明：

非常簡單，方向制是角色移動及選擇指令，A是呼喚出輔助畫面，B是取消，C則是決定。

魔法與特技一覽表

アレス（亞利斯）

名稱	效果	對象	消耗MP
劍舞	力攻	敵方一人	6
爆裂陣	跳躍斬	一定範圍	9
閃光斬	衝前斬	敵方全員	18
氣勢	加強自己攻擊力	自身	10
白龍の守り	防敵人一次魔法攻擊	己方一人	60
赤龍の怒り	強力火炎攻擊	敵方全員	35
青龍の癒し	狀態及體力完全回復	己方全員	40
黑龍の嘆き	吸進異次元(首領無效)	敵方全員	15

ルーナ（露娜）

名稱	效果	對象	消耗MP
癒しの歌聲	回復體力	己方一人	4
淨めの歌聲	瀕死外的狀態回復	己方一人	4
力の歌聲	加強攻防力	己方一人	10
逃走の歌聲	趕走敵人	敵方全員	10
眠りの歌聲	令敵人進入睡眠狀態	敵方全員	8
やすらぎの歌聲	回復體力	己方全員	15

ナッシュ（拿素）

名稱	效果	對象	消耗MP
サンダーボルト	雷魔法	敵方一人	15
ライオット	雷魔法	一定範圍	6
シュペルグローム	雷魔法	敵方全員	18
スパークボール	麻痺效果	一定範圍	10
スリープ	睡眠效果	一定範圍	9
コンフュージョン	混亂效果	一定範圍	7
エンクローズ	封魔法	一定範圍	8
シュートストーン	石化效果	敵方一人	6

ジェシカ（積茜嘉）

名稱	效果	對象	消耗MP
癒しの祈り	回復體力	己方一人	4
やすらぎの祈り	回復體力	己方全員	15
加護の祈り	每回合回復少量體力	己方全員	12
慈愛の祈り	完全回復體力	己方一人	10
奇跡の祈り	瀕死回復	己方一人	20
淨の祈り	瀕死以外的不良狀態回復	己方一人	4
退魔の祈り	趕走敵人	敵方一人	6
歸還の祈り	脱離戰鬥	己方全員	1

ミア（美亞）

名稱	效果	對象	消耗MP
ファイアブラスト	火炎魔法	敵方一人	13
フレイムサークル	火炎魔法	一定範圍	7
インフェルノ	火炎魔法	敵方全員	30
グラントウェポン	加強攻擊力	己方一人	11
フリーズブロウ	冰魔法	敵方一人	5
コールドストーム	冰魔法	一定範圍	15
ブリザード	冰魔法	敵方全員	10
グラントシェル	加強防禦力	己方一人	11

キリー（基利）

名稱	效果	對象	消耗MP
パワースラッシュ	劍技攻擊	敵方一人	6
パワースイープ	自己中心範圍攻擊	一定範圍	9
ソニックライザー	橫一直線攻擊	直線敵人	14
ヒートアップ	加強自身攻擊力	自身	8

テムジン（添姆遜）

名稱	效果	對象	消耗MP
フラッシュアロー	箭技攻擊	一定範圍	8
ラッシュウィンド	吹走敵人	敵方全員	10



編集：真・惡魔召喚師 福田 FUKUDA



SCENE 22

DVA・YUGA

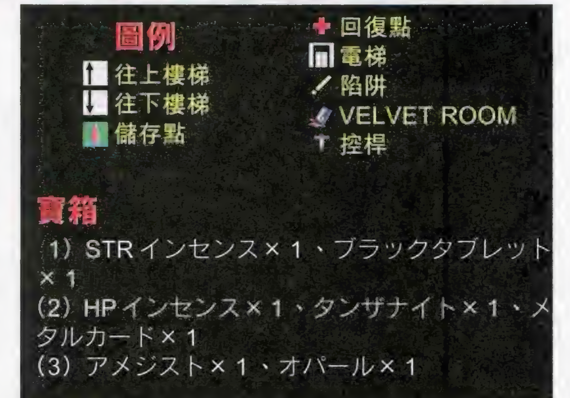
承接上期，主角一行人從平行世界的幽靈屋敷返回現實世界的DVA・YUGA [デヴァ・ユガ] 去，回復及儲存後便可利用北面的電梯往 2F 和 3F 。由於 2F 有一間 VELVET ROOM，因此可先賺點經驗值及找些 SPELL CARD 來製造 PERSONA 。

在 3F 的中央有一間房，不過現時是無法進入的，所以不用理會它。主角在 3F 和 4F 的房間找到幾名被神取洗了腦的人，取過寶箱便可到5F去，不過發現周圍也沒有去路，仔細調查後結果在東北方的牆壁上找到了控桿，拉動它就會令中央通道的隱藏房間打開，接着再拉動左方的另一支控桿使陷阱出現，利用它掉到 4F 去。



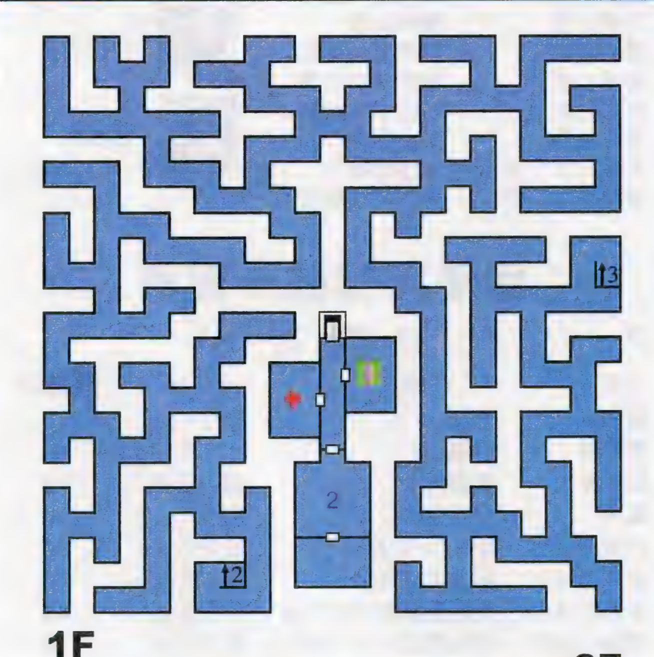


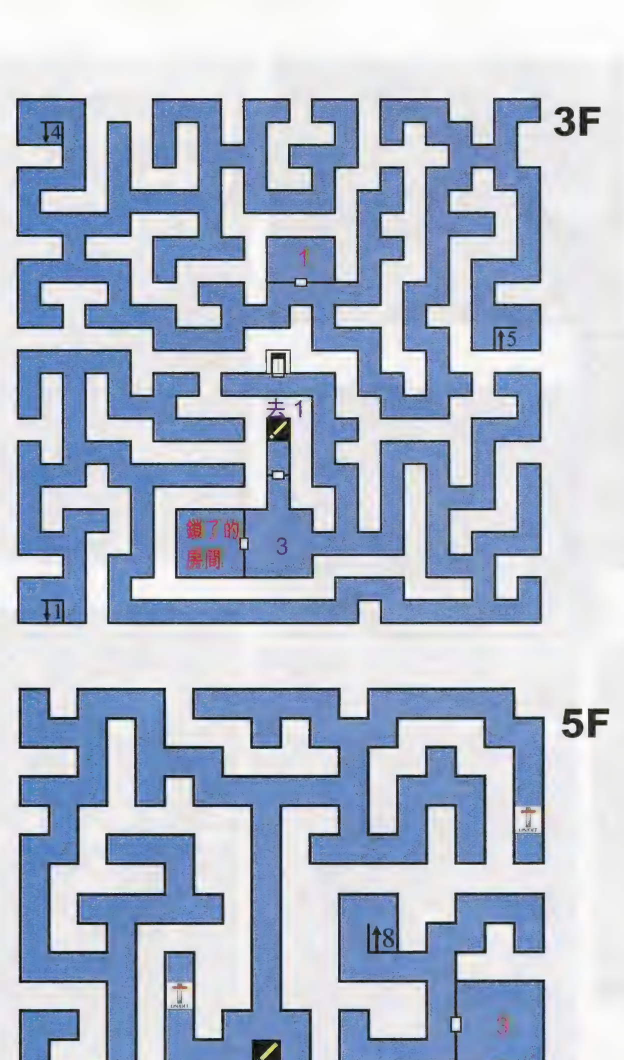




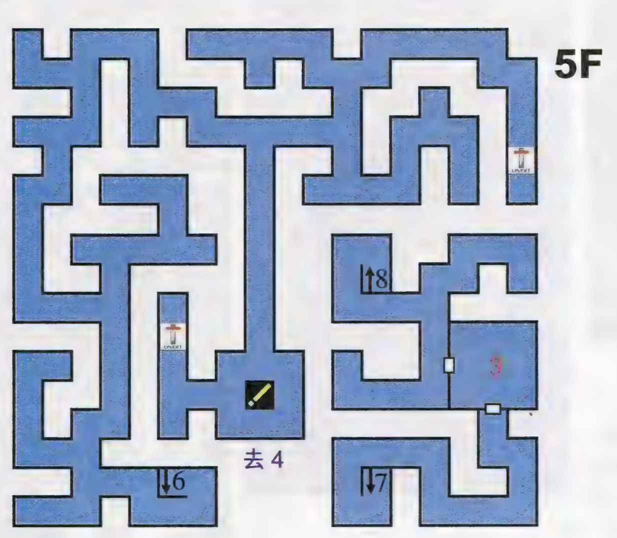
寶箱

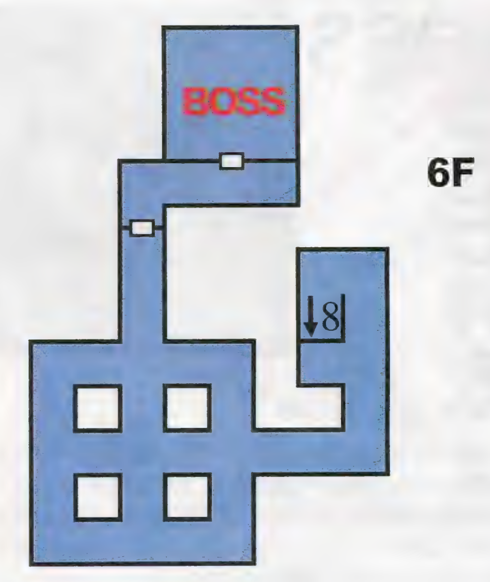
(1) STRインセンス×1、ブラックタブレット×1
(2) HPインセンス×1、タンザナイト×1、メタルカード×1
(3) アメジスト×1、オパール×1

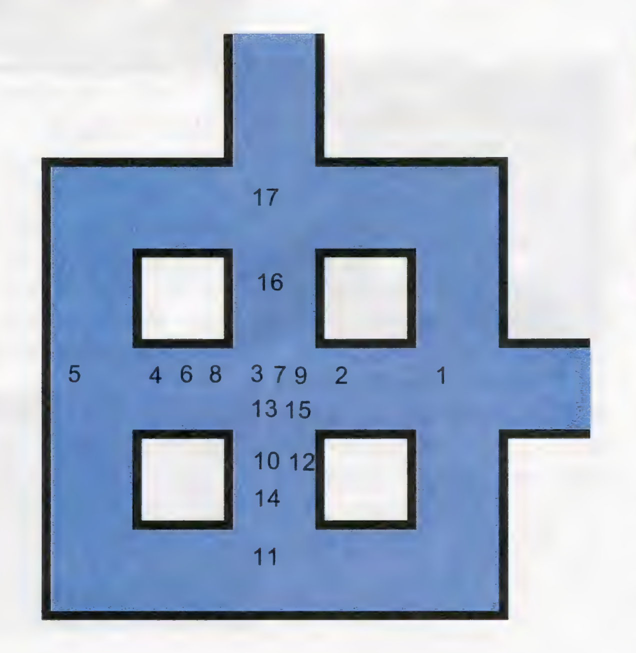


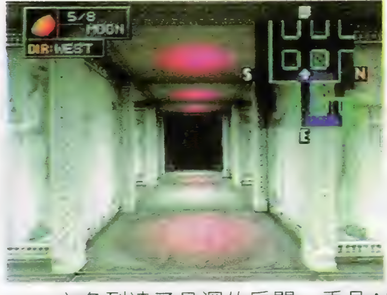












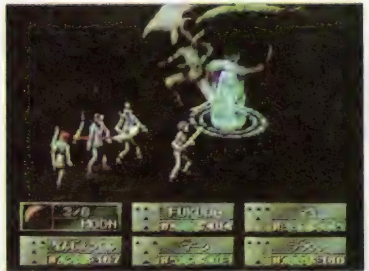
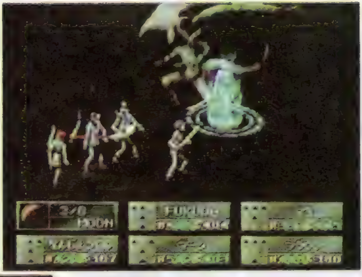
當到達6F時，眾人發現打不開西面的門，經過調查後得知只要將那個田字迷宮裏，天花板有紅燈的地板踏過一次（由白色變為紅色），便可打開那道上了鎖的門，如果失敗了可返5F後再回來重試；破解方法可參考左圖。

主角到達了最深的房間，看見AKI和神取在一起，神取先叫AKI到「那間房」去。他對眾人說他原本的目標是為了破壞這個無聊的世界，如果他到達了彷如神一般的境，感到相當失落。他問道各人生存的目的，眾人說罷後南條便用極嚴厲的話語來教訓他，頓時惹起神取的怒火，戰事立即展開。





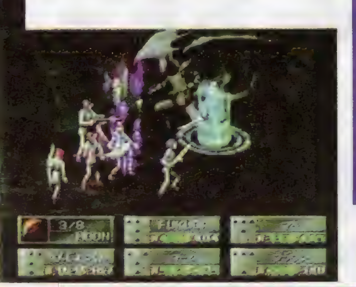
雖然神取有LV.55的實力，可是主角等人也不是弱者，因此只要不斷運用物理攻擊配合回復便可。可是要記着不要用盡HP及SP，因為神取敗陣後會被ニャルラトホテプ上身，他會被它的力量貫入體內，最終變成GOD神取［ゴッド神取］繼續第二回合的戰鬥。

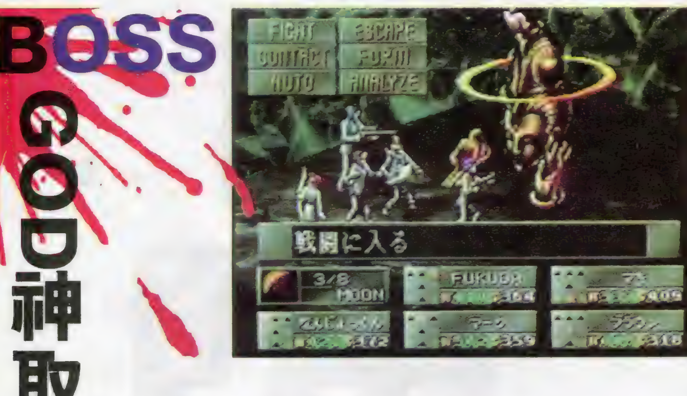
HP：2000
強：暗黑魔法無效、對箭強
弱：——

特殊攻擊
不滅之黑
デスティカ
マハラギオン
デカバー等








HP：6500
強：暗黑魔法無效
弱：——

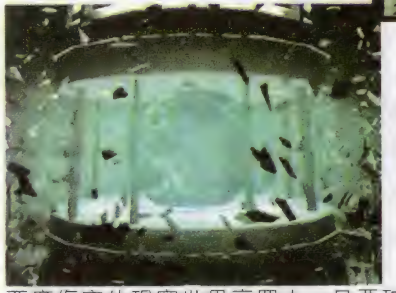
特殊攻擊
光之制裁
永遠之白
落陽三段擊
マハジオダイン
ディレンジボイス等

敵人的守備力較神取強，而且懂得多種特殊攻擊，再加上破壞力極為驚人的光之制裁，因此要採取速戰速決的戰法，這時園村便要擔任隨時使用メディラマ來回復全體隊員HP的重要崗位。如果中了敵人的混亂攻擊ディレンジボイス，就要馬上使用魔法或道具來回復，打贏後每人平均可得三萬多點EXP。

當打敗GOD神取後，奄奄一息的神取躺在地上，告訴主角有關園村的事，原來在異世界裏的一切，都是由麻希一人想像出來的，事實上眼前的這個麻希、AKI、阿舞都是病重於床的真正園村麻希、透過維持生命用的DVA SYSTEM所分裂出來的。對於自己是虛構出來，眼前的麻希感到非常傷心，於是便奪門而去。主角接着便到四周找尋，終於在3F那間原先打不開的房間裏找到了她、AKI和躺在床上的真正園村。AKI一看見殺死其「父親」神取的主角，便哭着消失掉。







接着，麻希便對眾人説沒有資格去做人，於是便對着身後的混沌之鏡念咒，返回內心的世界（即是平行世界）。這時稻葉急忙叫主角想辨法走入她的內心去，卻被南條制止，他説如果要拯救受到惡魔傷害的現實世界裏眾人，只要破壞這副DVA SYSTEM便可，不過這樣做便會馬上令到依賴這機器維持生命的真正園村死掉……二人為止爭持不下，結果稻葉一拳打向南條。正當四人達成妥協決定進入園村的內心世界時，混沌之鏡突然產生異變爆成粉碎，眾人大驚。



稻葉在地上發現一團閃光，原來是麻希所遺下沒有鏡的損壞粉盒，同時病重的麻希身上亦出現了光芒，這個就是她的綠色粉盒。主角雖有兩個粉盒，可是仍因損壞粉盒沒有鏡片而無法施咒。經仔細調查結果在右上角發現了混沌之鏡的碎片[鏡のかけら]，主角拾起後稻葉便將它放入粉盒內，頓時出現強光將四人送走。醒來時，主角已身在迷之森林入口，並看見園村的母親（這時損壞粉盒已變成了紅色粉盒），她說聽到了麻希的聲音才趕來這裏，卻碰到了剛傳送過來的四人，接着南條將他們回現實世界後的事告訴她。不久森林內傳來阿舞的聲音，眾人便進入森林內。





去糖果屋

1

4

麻希

3

2

SCENE 23 迷之森林・內側

主角進入森林之前，可先到外面找些新惡魔取SPELL CARD，並可到便利店及御影太陽商場去入貨和製PERSONA，待裝備充實後才返回迷之森林去。沿着原先行過的路到達糖果屋（地圖請參照第35期），主角發現正在哭着的阿舞（年幼的園村），安撫她後得知AKI企圖消滅這個世界，原來AKI正在往解開分裂自阿舞最邪惡的個體——潘朵拉［パンドラ］的封印，而潘朵拉則侵蝕了AKI並開始進行毀滅世界的行動……這時南條說學校中圖書館那扇恐怖的門，應該是通往潘朵拉那裏的入口，不過阿舞說要進入那處是需要3個粉盒加上理想麻希的力量才可，阿舞又説理想的麻希正在糖果屋後方的另一邊森林哭着，主角這時決定馬上出發去找回她。





寶箱

(1) メタルカード×1、パール×1
(2) ブルータブラット×1、ルビー×1、SPインセンス×1
(3) 全是陷阱
(4) ませき×1

當主角到達森林內側的中央房間時，發現麻希正戴着面具躺在床上，她一知道眾人來到便叫他們立即離開，因她覺得已沒面目再見他們。接着她問主角是否覺得她很差，主角便答道「不要逃避現實啊！」[逃げるな!]，南條跟住便説服她幫手將世界回復原狀，經過一輪説話後她終於返回隊伍中。後來眾人回到糖果屋，理想的麻希向阿舞請教有關第3個粉盒的事，她説粉盒現在是被真正麻希的思想所取走，位置是在阿拿也神社後面的阿拿也岩戶［アラヤ岩戸］裏，取得它後只要到潘朵拉之門前念咒便可。



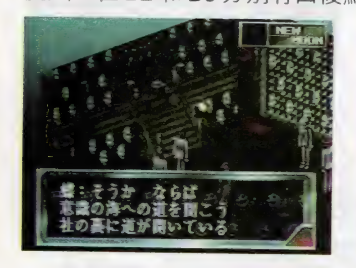
SCENE 24 阿拿也岩戶

回去御影太陽商場整頓裝備後，主角一行便往阿拿也神社［アラヤ神社］進發，一入到神社眾人便發現那隻引導大家的金色蝴蝶，接着出現強光令主角進入思想中，碰回經常出場的菲里蒙［フィレモン］，他對主角說「在神社後面的阿拿也岩戶，是一條往人的心海的通道，一切的靈魂都是由這裏開始及終結，而麻希的思想正在那個海裏……你們二人都被自己的思想所召喚，而只有被召喚的人才能進入岩戶去的。因此，你們便需要進入岩戶去拯救他們，避免成為遊魂野鬼……」

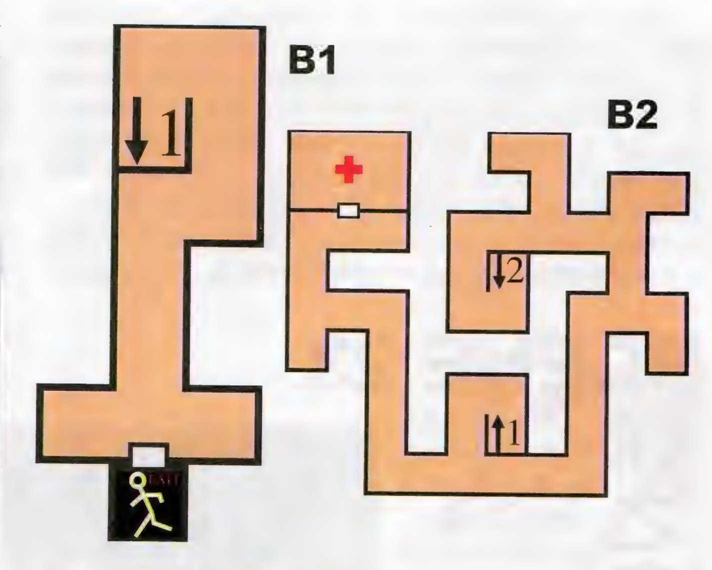




說畢後眾人醒來，主角整理好他和麻希二人的裝備及PERSONA後，便再度和金色蝴蝶交談，和麻希組成2人的隊伍進入神社後面的岩戶。一入去很快便會遇到敵人，由於我方人數較少的關係所以要速戰速決，而另一方面在這裏會出現一些CONTACT不能、魔法以外的全部攻擊無效、使用強勁魔法的敵人——業魔，因此要確認身上的PERSONA必定能夠便用攻擊魔法。在B2和B3分別有回復點及儲存點。







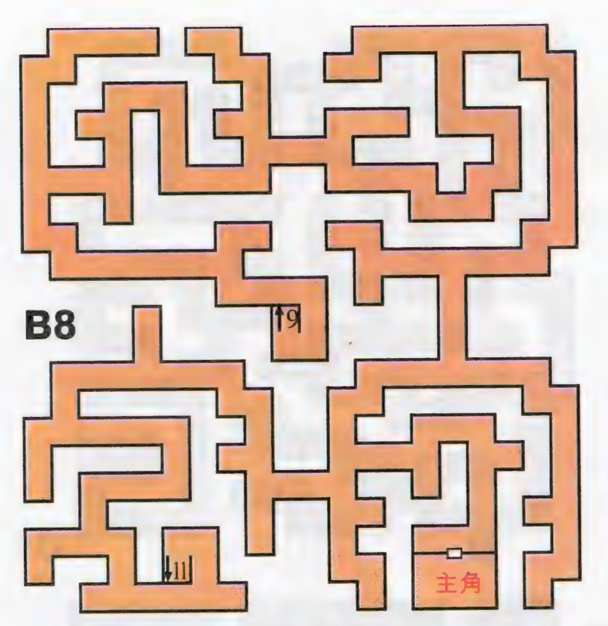
B3
4
3 2

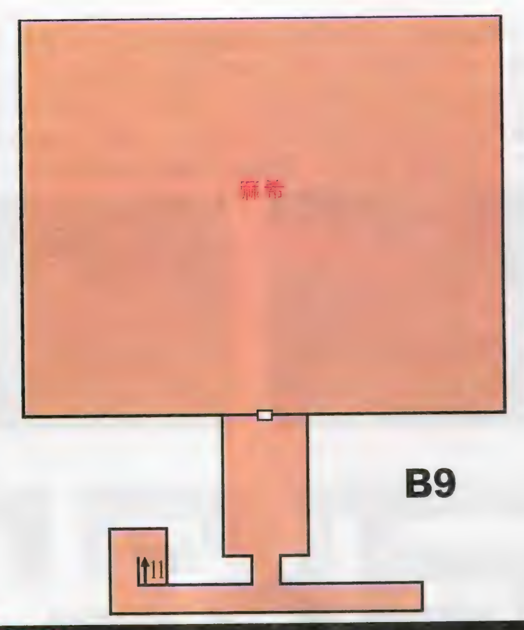
B4
4
3 5
1

B5
7
6 5
2

B6
7
10
6 8
3

B7
9 8
10





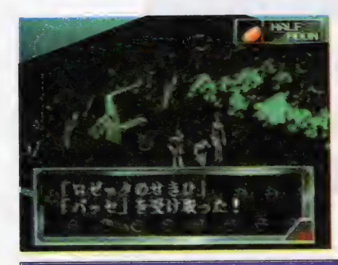
二人到達B8東南面的房間，發現了一個和主角一模一樣的青年正在打機，行近一看那人原來便是主角！當麻希懷疑他的身份時，他一一道出主角等人曾經遇上之人的下場，原來他就是埋藏在主角心底裏的其中一個思識。解釋過後他將兩件可製造出主角及麻希所使用最強 PERSONA 的道具ロゼッタのせきひ及パッセ交給主角。當到達最後一層B9後，主角與麻希在一間極大的房間內找到了麻希的思想，她一見二人便想逃走，被理想的麻希截停後說她沒有生存的意識，如果一開始時便有理想麻希那種堅強意志便會改變其人生。說畢後她便被理想的麻希責罵，說其實主角等人都很關心她，麻希的思想聽後亦感到十分有道理，

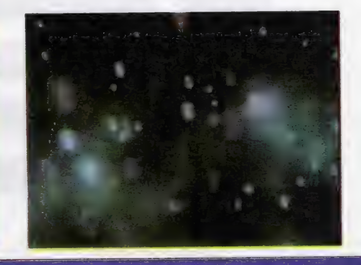
圖例

- 出入口
- 往上樓梯
- 往下樓梯
- 回復點
- 儲存點

寶箱

(1) はんごんこう×1、エメラルド×1、チューインソウル×1、メタルカード×1
(2) クリムゾンタブレット×1
(3) アレキサンドライト×1、ダイアモンド×1、サファイア×1、ほうぎょく×1、ドラゴンスケイル×1





於是便將藍色的粉盒［青いコンパクト］放低後消失掉。取得第3個粉盒後，主角便離開岩戶和其他隊員會合，準備往學校圖書室的潘朵拉之門進發。



注意！當主角和麻希的PERSONA LEVEL到達LV.62和61時，請先馬上到VELVET ROOM利用這兩張封神具去製造他倆專用的PERSONA：皇帝アメンラー和教皇ヴェルザンディ，因為這兩隻PERSONA的實力的確強勁，如果缺乏它們在最後迷宮時便會很吃力（當然是指以目前的等級來說）

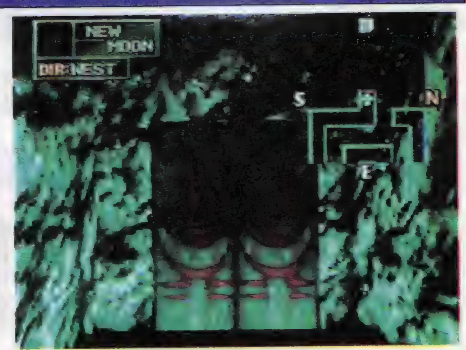




SCENE 25

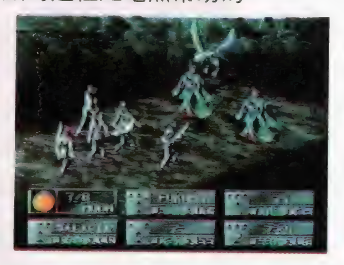
御影遺跡

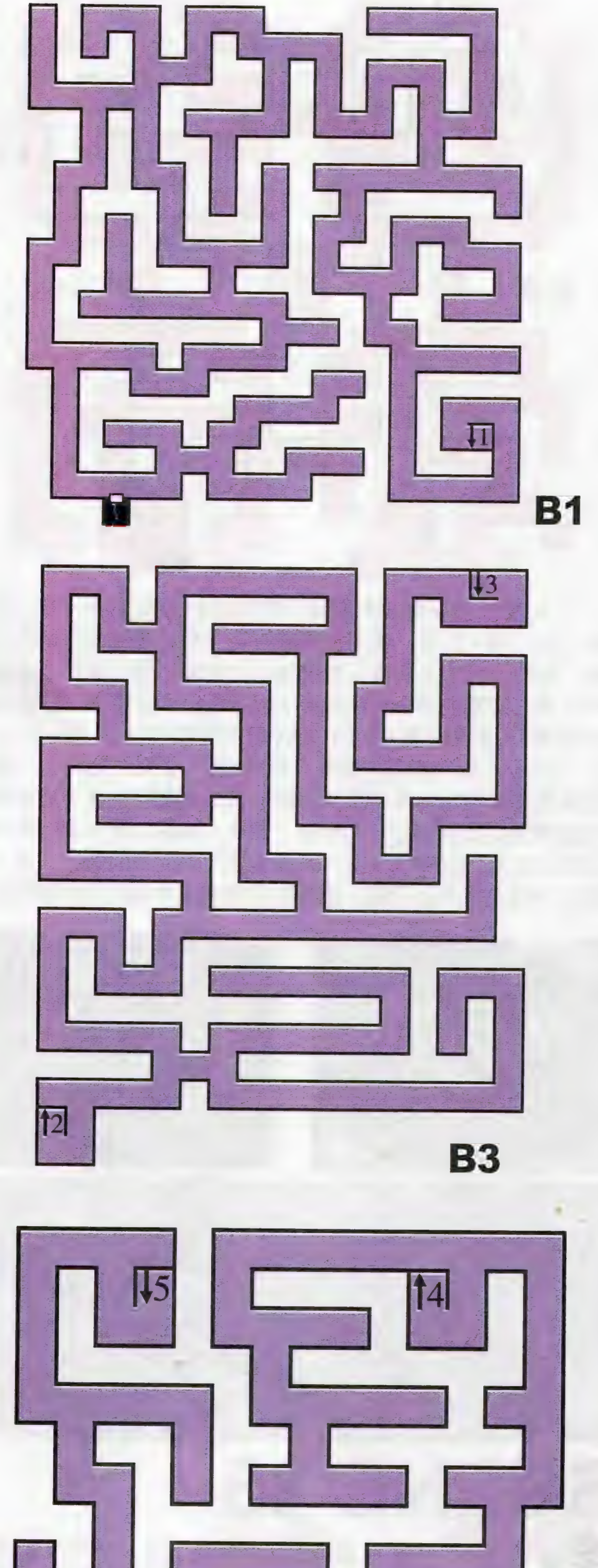
出發到聖艾路明學園之前，主角可先到位於御影町西北方的御影遺跡去，那裏有全部遊戲中曾經出現及將會出現的惡魔，玩者可利用它們來製造 LV. 較低但有實際屬性效果的 PERSONA，或將PERSONA的熟練度提升至LV.8，以在VELVET ROOM換取寶貴的物品如強力武器和封神具等。有一點要注意的，就是雖然以前是可以進入這遺跡的，可是那時是無法通過B2那道門的，到現在便可從它到另一邊往 B3。

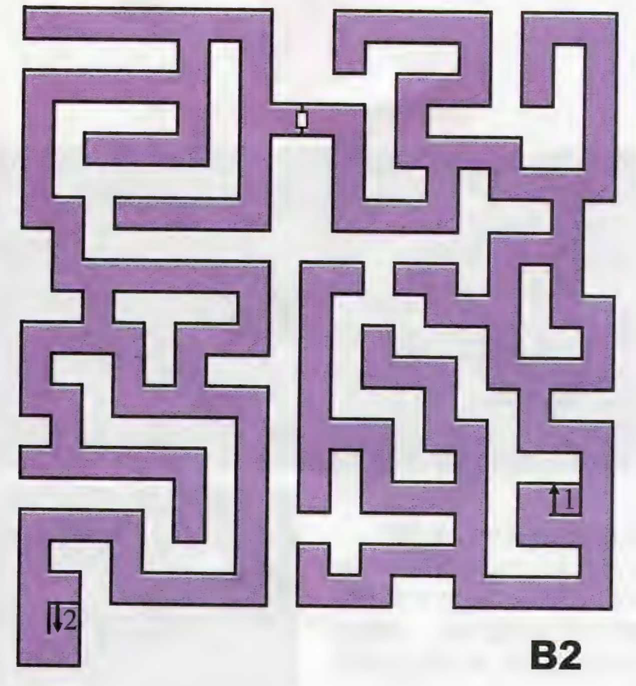


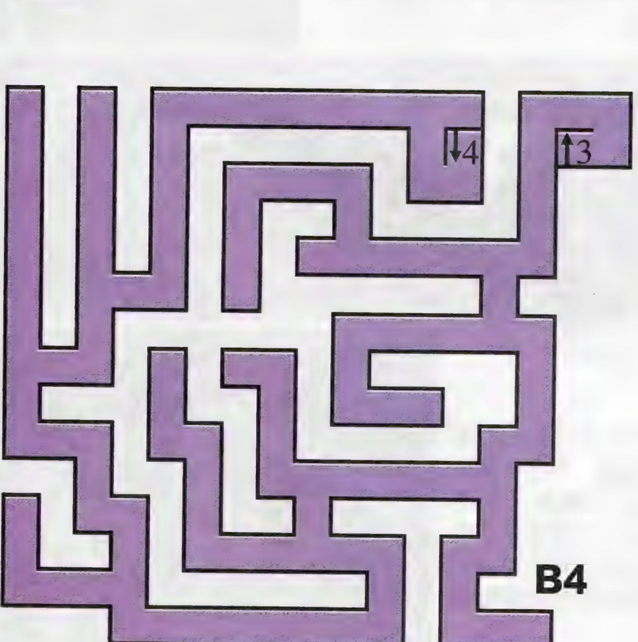
當到達B5時，主角發現在這裏所遭遇的敵人就是和地面上的大致一樣，如果有信心及足夠裝備的人可以到B6及B7去，那兒惡魔的等級平均是LV.63以上，再加上HP值非常高，因此隨時會有全滅的可能，所以要小心小心。不過，令人非望的是這裏純綷只是儲LV.的地方，對遊戲的過程是毫無幫助的。

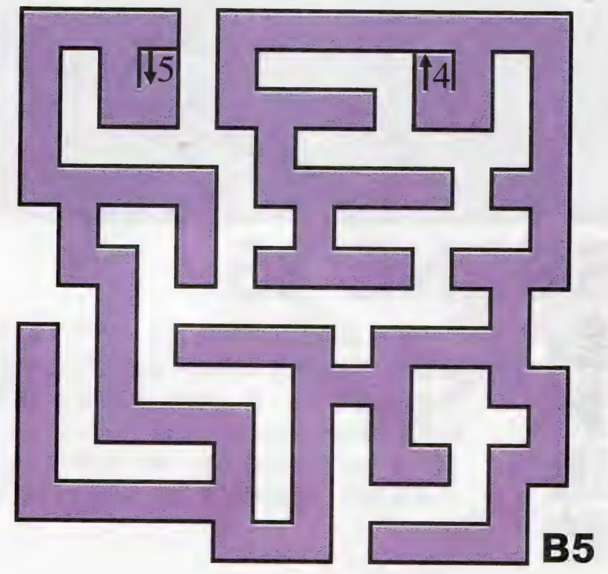


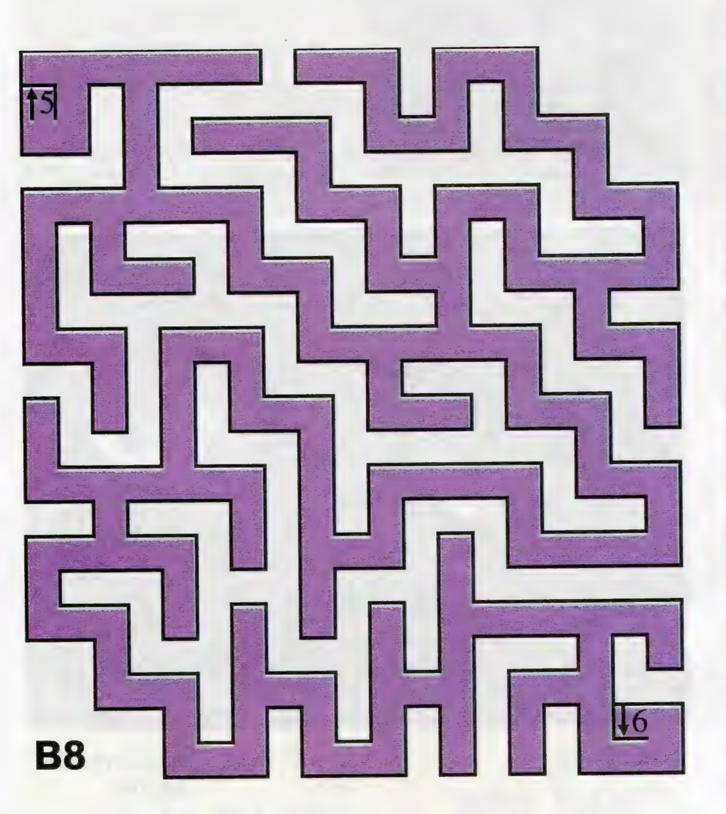


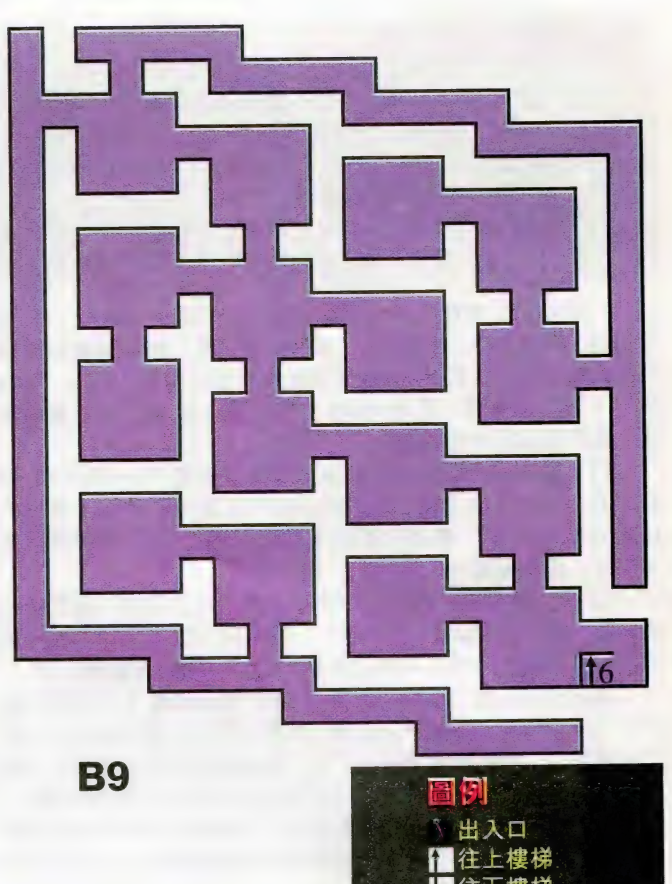












圖例
- 出入口
- ↑ 往上樓梯
- ↓ 往下樓梯

SCENE 22~SCENE 25 惡魔 CONTACT 必勝法

（使用人物與其CONTACT方法之日文寫法請參閱第33期）

惡魔等級	惡魔名稱	種族	使用人物	方法
LV.42	インキュバス	夜魔	南條	諷刺
LV.42	ラクシャーサ	邪鬼	上杉	日常話語
LV.43	サロメ	鬼女	稻葉	凝視
LV.43	キューピット	妖魔	稻葉	凝視
LV.43	スキュラ	妖獸	南條	諷刺
LV.43	キヨヒメ	邪龍	上杉	日常話語
LV.44	ミズチ	龍王	南條	大喝一聲
LV.44	ヴァーチャー	天使	主角	挑釁
LV.44	プルシキ	妖鬼	稻葉	吹牛
LV.45	カワンチャ	地靈	園村	害怕
LV.45	レギオン	惡靈	稻葉	跳舞
LV.46	セルケト	魔獸	稻葉	凝視
LV.47	アエロー	妖鳥	稻葉	凝視
LV.47	ドゥルジ	幽鬼	稻葉	凝視
LV.48	ベリス	墜天使	南條	諷刺
LV.49	ティターニア	妖精	主角	勸誘
LV.50	オトヒメ	龍王	稻葉	凝視
LV.50	シャドウ	外道	稻葉	凝視
LV.51	ムシュフシュ	邪龍	南條	大喝一聲
LV.51	ダーキニー	鬼女	上杉	嚇人
LV.51	テング	妖魔	園村	懇求
LV.51	サキュバス	夜魔	上杉	引人笑
LV.52	ドミニオン	天使	稻葉	凝視
LV.52	カトブレパス	妖獸	園村	隨便說
LV.52	ヤクシャ	妖鬼	稻葉	凝視
LV.53	ギリメカラ	邪鬼	南條	大喝一聲
LV.54	ヴェータラ	幽鬼	稻葉	凝視
LV.54	ウベルリ	地靈	園村	害怕
LV.55	ルフ	妖鳥	稻葉	凝視
LV.56	バルバトス	墜天使	主角	說服
LV.57	ソロネ	天使	稻葉	凝視
LV.57	オベロン	妖精	稻葉	凝視
LV.58	クロウクルーワッハ	邪龍	園村	懇求
LV.58	トラソルテオトル	夜魔	南條	諷刺
LV.59	クエレプレ	龍王	南條	演說
LV.59	ランダ	鬼女	稻葉	凝視
LV.60	シウテクトリ	妖魔	稻葉	凝視
LV.61	ヘカトンケイル	邪鬼	南條	大喝一聲
LV.64	ジャヒー	夜魔	稻葉	凝視
LV.64	ケルプ	天使	稻葉	凝視
LV.65	ガネーシャ	妖魔	稻葉	凝視
LV.67	ウロボロス	龍王	稻葉	凝視

依歌魯通訊站 #3

HEL~LO~OOH，又是依歌魯通訊站的時間，不知各位朋友玩爆《女神異聞録》未呢？如果還未的話，就要留意下期的真・完全攻略V結局篇了，除此以外還有《PERSONA》的裏關——雪之女王篇的攻略，希望各位多多捧場。

今期所要討論的課題，就是有關如何有效地殲滅敵人，由於每種敵人（應該説是屬於每個小種族的敵人）都有一定的屬性／特性，因此如果能針對敵人的弱點攻擊、避免浪費無需使用的SP來進行戰鬥，就可達到事半功倍的效果，相反的話不但會虛耗SP，更甚的是會被敵人反彈自己的攻擊擊中，有不少情況下全滅都是由此發生。下面就是教各位如何去看有關敵人屬性的情報。

一般而言，在戰鬥中或平時都可透過DEVIL ANALYZE這項功能，來觀看敵人的屬性／特性(這種功能只限在曾經戰勝過的敵人才有效，如果第一次碰上該敵人是不可看到其屬性／特性的)，假如在戰鬥中選擇ANALYZE一欄，就會出現右圖的畫面，最需要留意的有兩點：

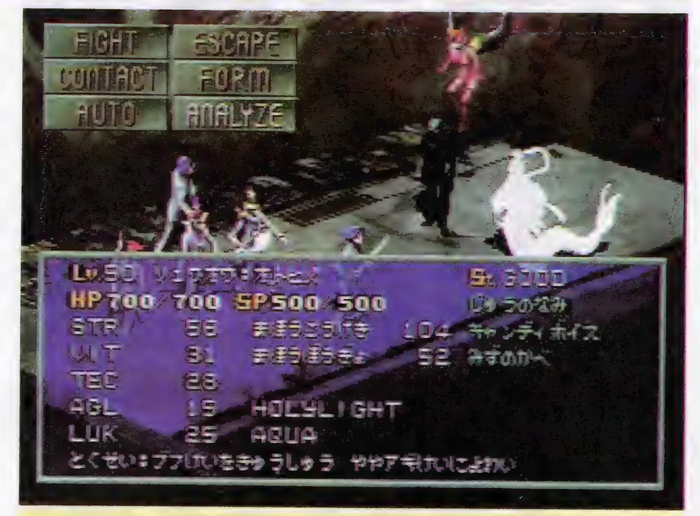
（1）敵人的大屬性——HOLYLIGHT神聖／PHYSICAL物理／ELEMENTAL精靈／EVILDARK暗黑；如果敵人是屬於HOLYLIGHT的話，就算它擁有反彈魔法的特性，也會被暗黑咒文擊中，相反亦然。

(2)敵人強弱點的説明，即是畫面最下一行日文，通常都有強點及弱點2句（部份只有1句），如果敵人擁有反彈槍械攻擊的特性，那麼就千萬不可使用槍械，否則「唔死都重傷」。

還是説回右邊的例子吧，看看第一句是寫着「ブフけいをきゅうしゅう」，而另一句則是「ややアギけいによわい」，中文的意思是「冰結系魔法吸收」和「稍為對火炎系魔法弱」，這樣當然用火炎咒文對它攻擊，而不是用冰結咒文幫它補HP啦。其實在這遊戲中所有惡魔的特性序述，都是由前後兩部份組合而成的，前面的是攻擊模式，而後面的是對該種攻擊的反應。再看看第一句：

ブフけいをきゅうしゅう（冰結系魔法吸收）
其實可以看成：
ブフけい（冰結系）＋きゅうしゅう（吸收）

玩者只要懂得每一款特性的意思，便可準確無誤地擊中敵人，以下是各項攻擊模式與對攻擊反應的對照表：



攻擊模式

ぶつりこうげき	物理攻擊
まほう	魔法
せいれいまほう	精靈魔法
アギ／ブフ	火炎／冰結系魔法
ガル／マグナ	疾風／地震系魔法
ぶつけまほう	物理魔法
フレイ／ザン	核熱／衝擊系魔法
グライ／ジオ	重力／電擊系魔法
ガン	槍械攻擊
やりのこうげき	槍矛攻擊
やや××	稍為對××（強/弱）
たいあたりなど	身體衝擊類攻擊
ムチのこうげき	鞭系攻擊
ほのお	火炎
とくになし	沒有特別強弱點

對攻擊反應

きゅうしゅう	吸收
つよい	強
よわい	弱
はんしゃ	反彈
きかない	無效



以下是根據其中4種敵人的特性來作針對性攻擊



（1）夜魔

魔法吸收／對物理攻擊弱

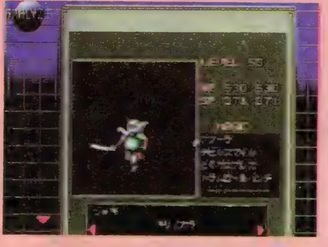
由於大部份的夜魔都有吸收魔法的特性，當然不能使用魔法攻擊，最好就是直接使武器或者槍械來攻擊。



（2）邪鬼

物理攻擊反彈

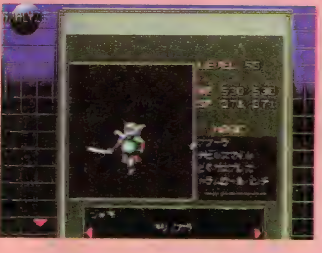
既然不能直接進行物理攻擊，那麼就使用各種魔法來對付它便可，當然神聖魔法會對它做成較大傷害。



（3）幽鬼

槍械反彈／稍為對魔法攻擊強

不但絕對不能使用槍械攻擊，而且它又對魔法強，唯有以直接攻擊應付之，不過神聖魔法也會奏效。



（4）外道

物理攻擊吸收／魔法弱

話明物理攻擊吸收，當然不可直接對付它，否則只會幫它回復HP；用任何魔法也可將它輕易消滅。

附錄 7
全魔法特技一覽表 上卷

精靈魔法

名稱	使用場合	種類	威力	使用對象	效果
アギ	戰鬥	火炎	28	敵1人	小火炎攻擊
アギラオ	戰鬥	火炎	53	敵1人	中火炎攻擊
アギダイン	戰鬥	火炎	100	敵多人	大火炎攻擊
マハラギ	戰鬥	火炎	23	敵全體	小火炎攻擊
マハラギオン	戰鬥	火炎	48	敵全體	中火炎攻擊
マハラギダイン	戰鬥	火炎	95	敵全體	大火炎攻擊
ブフ	戰鬥	冰結	24	敵1人	小冰結攻擊+FREEZE
ブフーラ	戰鬥	冰結	45	敵1人	中冰結攻擊+FREEZE
ブフダイン	戰鬥	冰結	82	敵多人	大冰結攻擊+FREEZE
マハーブフ	戰鬥	冰結	21	敵全體	小冰結攻擊+FREEZE
マハブフーラ	戰鬥	冰結	38	敵全體	中冰結攻擊+FREEZE
マハブフダイン	戰鬥	冰結	75	敵全體	大冰結攻擊+FREEZE
ガル	戰鬥	疾風	21	敵1人	小真空波攻擊
ガルーラ	戰鬥	疾風	42	敵1人	中真空波攻擊
ガルダイン	戰鬥	疾風	78	敵多人	大真空波攻擊
マハーガル	戰鬥	疾風	20	敵全體	小真空波攻擊
マハガルーラ	戰鬥	疾風	35	敵全體	中真空波攻擊
マハガルダイン	戰鬥	疾風	72	敵全體	大真空波攻擊
マグナ	戰鬥	地震	26	敵1人	小地震攻擊
マグナス	戰鬥	地震	50	敵1人	中地震攻擊
マグダイン	戰鬥	地震	95	敵多人	大地震攻擊
マハマグナ	戰鬥	地震	23	敵全體	小地震攻擊
マハマグナス	戰鬥	地震	46	敵全體	中地震攻擊
マハマグダイン	戰鬥	地震	91	敵全體	大地震攻擊

暗黑魔法

名稱	使用場合	種類	威力	使用對象	效果
エイハ	戰鬥	呪殺	21	敵1人	以咀呪力量作每回合攻擊
バイエイハ	戰鬥	呪殺	42	敵多人	(破壞力視乎敵人的屬性與
マハエイハ	戰鬥	呪殺	63	敵全體	現時的HP值)
ムド	戰鬥	呪殺	——	敵1人	以咀呪力量作每回合攻擊
ムドオン	戰鬥	呪殺	——	敵多人	(破壞力視乎敵人的屬性與
マハムド	戰鬥	呪殺	——	敵全體	MAXHP值)
ドルミナー	戰鬥	神經	——	敵多人	SLEEP 睡眠
シバブー	戰鬥	神經	——	敵多人	BIND 咒縛
プリンパ	戰鬥	神經	——	敵多人	PANIC 混亂
ハピルマ	戰鬥	神經	——	敵多人	HAPPY 幸福
マリンカリン	戰鬥	神經	——	敵多人	CHARM 迷惑
マカジャマ	戰鬥	神經	——	敵多人	CLOSE 封魔
デライト	戰鬥	神經	——	敵多人	BLIND 失明
スランバ	戰鬥	神經	——	敵多人	UNLUCK 不運
デカバー	戰鬥	神經	——	敵1人	不能作HP回復
デサンガ	戰鬥	神經	——	敵1人	不能交換PERSONA
ドロンパ	戰鬥	覺醒	——	我方1人	CLOAK 透明
ドロイド	戰鬥	覺醒	——	我方1人	瀕死者變成PUPPET 木偶
クイッカ	戰鬥	覺醒	——	我方1人	COUNTR 反擊
バルザック	戰鬥	覺醒	——	我方1人	BERSEK 狂暴
マドール	戰鬥	覺醒	——	我方1人	MAD 暴走
ウルバーン	戰鬥	覺醒	——	我方1人	WOLF 狼人
デスティカ	戰鬥	降魔	——	敵1人	敵人即死(DYING)
ペトラマ	戰鬥	降魔	——	敵1人	STONE 石化
パララマ	戰鬥	降魔	——	敵1人	PALYZE 麻痺
ポイズマ	戰鬥	降魔	——	敵1人	POISON 劇毒
シシリッカ	戰鬥	降魔	——	敵1人	SICK 急病

物理魔法

名稱	使用場合	種類	威力	使用對象	效果
フレイ	戰鬥	核熱	47	敵1人	小核融攻擊
フレイラ	戰鬥	核熱	64	敵1人	中核融攻擊
フレイダイン	戰鬥	核熱	76	敵多人	大核融攻擊
メギド	戰鬥	核熱	80	敵全體	小核融攻擊
メギドラ	戰鬥	核熱	110	敵全體	小核融攻擊
メギドラオン	戰鬥	核熱	130	敵全體	小核融攻擊
ザン	戰鬥	衝擊	25	敵1人	小衝擊波攻擊
ザンマ	戰鬥	衝擊	47	敵1人	中衝擊波攻擊
ザンダイン	戰鬥	衝擊	90	敵多人	大衝擊波攻擊
マハザン	戰鬥	衝擊	22	敵全體	小衝擊波攻擊
マハザンマ	戰鬥	衝擊	40	敵全體	中衝擊波攻擊
マハザンダイン	戰鬥	衝擊	84	敵全體	大衝擊波攻擊
グライ	戰鬥	重力	27	敵1人	小重力攻擊
グライバ	戰鬥	重力	51	敵1人	中重力攻擊
グラダイン	戰鬥	重力	96	敵多人	大重力攻擊
マハグライ	戰鬥	重力	24	敵全體	小重力攻擊
マハグライバ	戰鬥	重力	48	敵全體	中重力攻擊
マハグラダイン	戰鬥	重力	84	敵全體	大重力攻擊
ジオ	戰鬥	電擊	24	敵1人	小電殛攻擊+SHOCK
ジオンガ	戰鬥	電擊	48	敵1人	中電殛攻擊+SHOCK
ジオダイン	戰鬥	電擊	90	敵多人	大電殛攻擊+SHOCK
マハジオ	戰鬥	電擊	21	敵全體	小電殛攻擊+SHOCK
マハジオンガ	戰鬥	電擊	39	敵全體	中電殛攻擊+SHOCK
マハジオダイン	戰鬥	電擊	82	敵全體	大電殛攻擊+SHOCK

神聖魔法

名稱	使用場合	種類	威力	使用對象	效果
コウハ	戰鬥	破魔	21	敵1人	以神聖力量作每回合攻擊
バイコウハ	戰鬥	破魔	42	敵多人	(破壞力視乎敵人的屬性與
マハコウハ	戰鬥	破魔	63	敵全體	現時的HP值)
ハンマ	戰鬥	破魔	——	敵1人	以神聖力量作每回合攻擊
ハマオン	戰鬥	破魔	——	敵多人	(破壞力視乎敵人的屬性
マハンマ	戰鬥	破魔	——	敵全體	與MAXHP值)
タルンダ	戰鬥	天啟	——	敵全體	攻擊力下降
ラクンダ	戰鬥	天啟	——	敵全體	防禦力下降
スクンダ	戰鬥	天啟	——	敵全體	命中率下降
デクンダ	戰鬥	天啟	——	我方全體	下降能力回復一級
タルカジャ	戰鬥	天啟	——	我方全體	攻擊力上昇
ラクカジャ	戰鬥	天啟	——	我方全體	防禦力上昇
スクカジャ	戰鬥	天啟	——	我方全體	命中率上昇
マカカジャ	戰鬥	天啟	——	我方全體	魔法威力上昇
デカジャ	戰鬥	天啟	——	敵全體	上昇能力還原
テトラジャ	戰鬥	天啟	——	我方全體	HP減少停止
マカラカーン	戰鬥	天啟	——	我方全體	一回合內魔法反彈
テトラカーン	戰鬥	天啟	——	我方全體	一回合內物理攻擊反彈
ディア	平時/戰鬥	祝福	——	我方1人	HP小回復
ディアラマ	平時/戰鬥	祝福	——	我方1人	HP中回復
ディアラハン	平時/戰鬥	祝福	——	我方1人	HP全回復
メディア	平時/戰鬥	祝福	——	我方全體	HP小回復
メディラマ	平時/戰鬥	祝福	——	我方全體	HP中回復
メディアラハン	平時/戰鬥	祝福	——	我方全體	HP全回復
パトラ	平時/戰鬥	祝福	——	我方1人	短時間惡劣狀態完全回復
ペンパトラ	平時/戰鬥	祝福	——	我方全體	短時間惡劣狀態回復一級
ポズムディ	平時/戰鬥	祝福	——	我方1人	POISON 劇毒回復
パララディ	平時/戰鬥	祝福	——	我方1人	PALYZE 麻痺回復
ペトラディ	平時/戰鬥	祝福	——	我方1人	STONE 石化回復
シシリディ	平時/戰鬥	祝福	——	我方1人	SICK 急病回復
リカーム	戰鬥	奇跡	——	我方1人	瀕死(DYING)回復
サマリカーム	戰鬥	奇跡	——	我方1人	瀕死(DYING)完全回復
リカームドラ	戰鬥	奇跡	——	我方全體	犧牲自己來令全體同伴完全回復

特報！隱藏裏關「雪之女王篇」！

到現在相信有部份PERSONA玩家已經完成了遊戲，正向着第2次爆機進發，之不過有一項更為驚人的消息要通知各位，就是《女神異聞錄》是收藏了一個和表關完全不同、不論難度與遊戲性均較出色的裏關──雪之女王篇！！！從讀者所提供的部份資料，經過本刊編輯們的考證與反覆測試，終於得到進入雪之女王篇的正確方法！

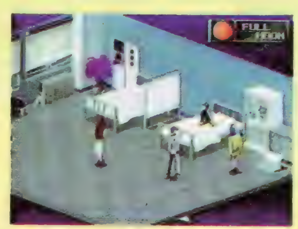
★多謝讀者黃偉文的寶貴資料，本刊會儘快寄上線人費

進入雪之女王篇的方法：

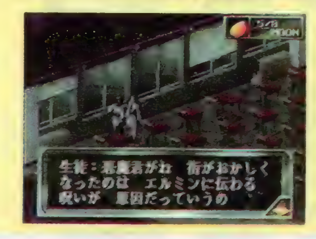
首先由頭開始玩，直到解決**御影總合病院**的事件為止，接着到**阿拿也神社**去，當南條與稻葉離隊之後，餘下的3人就帶着園村麻希的母親返回**聖艾路明學園**去……

1. 當到達學校大堂時，黛雪野和片桐英理子會離開隊伍，接着在**保健室**裏主角便會受到牙子老師的委托，叫雪野二人停止看守連接校舍與體育館房間的洞穴，這時主角便可在校內自由活動。



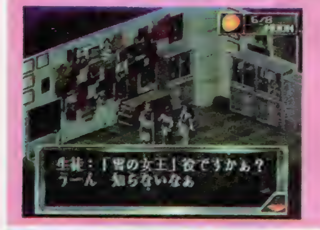


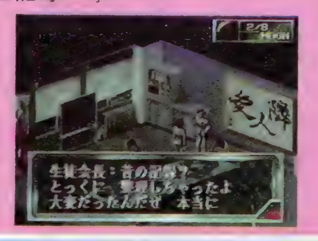
2. 在這個時候，玩者不用理會老師的委托，先到**2樓**去收集有關「惡魔君」黑瓜的情報（**切記**絕對不能和看守洞穴的綾瀨或姬野交談），然後到**3樓的圖書室**去找黑瓜打聽**雪之女王**之事，接着便順序到**體育館倉庫**和**演劇部部室**去。



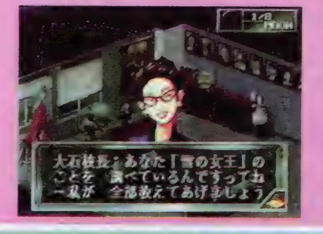


3. 在**演劇部**那裏主角從其中一名部員處得知有關**古之記錄**的情報，跟着便可回到**3樓**到**生徒會室**（即是學生會室）去，和**生徒會長**交談後得知被整理過的古之記錄一事。



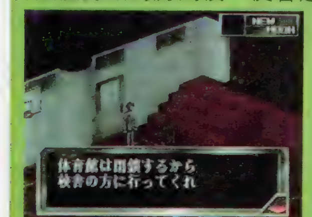


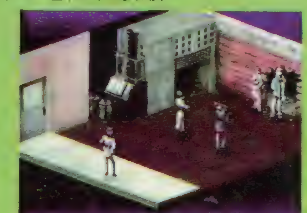
4. 聽完**古之記錄**的事後，返回校舍**1樓**的**校長室**去，從校長口中打探到**雪之女王**與及**面具**的情報。跟着再到**體育館倉庫**去，主角解開箱子的封印後便可取得**雪之女王面具**。





5. 取得**面具**後，主角一離開**體育館倉庫**便會被人截停，說體育館現在要關閉，叫主角快點返回校舍去。當主角一到達連接校舍與體育館的房間後，便會遇到牙子老師和綾瀨。





6. 當老師說過有關**雪之女王**的故事後，突然畫面閃起強光……



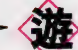
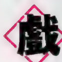




超驚異的裏關序幕！下期《遊戲誌》將會刊登《女神異聞錄》表關的最終決戰篇，與及裏關「雪之女王篇」的地圖攻略，再加上極秘資料大全集，敬請留意！

尊賣新聞

GAME PLAYERS WORLD

  誌   

遊戲誌尊賣店

■九龍旺角亞皆老街 83 號先達廣場地下 G60 號舖　■電話 : 2391-1067
■ SHOP G60, G/F Commercial Podium, Sincere House, 83 Argyle Street, Mongkok, Kowloon.

燃燒吧！裏百八式．大蛇薙！

《KING OF FIGHTERS 96》版「草薙京專用手套」

(警告！本手套並不防火，更不能使出大蛇薙)

新曲率先放送！
藤崎詩織出道作——

「告訴我MR.SKY」及「與風同行」

KONAMI 96~97PLAY STATION EXPO來場記念電話咭



藤崎詩織DEBUT SINGLE

《心跳回憶 對戰PUZZLE》B





《METAL GEAR SOLID》



《心跳回憶 對戰PUZZLE》A

《大悟之大冒險》只有小量供應！

《心跳回憶》月曆現已有售，已訂購的顧客請即向本店垂詢。

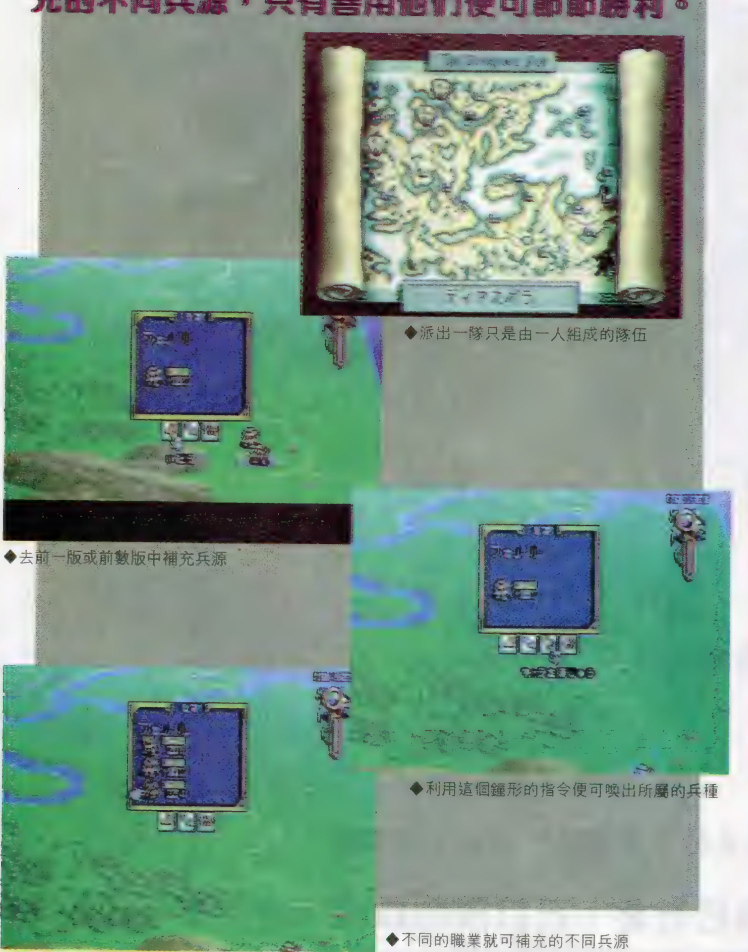
本店所出售之遊戲軟件全屬原裝正版





如何補充兵源

在本 GAME 中是可以補充一些兵種，以增添自軍的實力。至於方法就是在過了一版後，派出一隊只是由一人(當然是可以成為隊長的角色)組成的隊伍去前一版（或前數版），在城鎮中便可以補充兵源。理所當然地，不同的職業就可補充的不同兵源，只有善用他們便可節節勝利。



◆派出一隊只是由一人組成的隊伍

◆去前一版或前數版中補充兵源

◆利用這個鐘形的指令便可喚出所屬的兵種

◆不同的職業就可補充的不同兵源

各職業可補充的兵源

職業	兵源
騎士	戰士
聖騎士	騎士，傳教士
狂戰士	戰士
黑騎士	狂戰士，巫師
武士	戰士
劍聖	武士，忍者
上忍	忍者
馴獸者	戰士，地獄犬
馴獸師	塞伯拉斯，盤龍，曲卡里托斯
馴龍者	龍，飛龍
龍王	紅龍，白金龍，黑龍
巫師	巨人，地獄犬
大巫師	地獄犬，塞伯拉斯，惡魔
不死巫師	骷髏兵，鬼魂
死靈巫師	骷髏騎士，幽靈
女騎士	亞瑪遜
聖女騎士	女騎士
女巫	地獄犬，南瓜頭
公主	天使，妖精
傳教士	亞瑪遜
祭司	傳教士，天使
主教	騎士，祭司，大天使
人魚	人魚，八爪魚
人魚公主	人魚，八爪魚
吸血殭屍	人狼
戰鷹	鷹人，鷹頭獅
邪鷹	鷹人，鷹頭獅
天使	妖精
大天使	天使，妖精
六翼天使	大天使，妖精
惡魔	巫師
魔鬼	巫師，惡魔
撒旦	大巫師，魔鬼

戰術運用

A. 部隊的編成

在《傳說的奧加之戰》中，有着很多不同的兵種，如果不好好地善用他們的長處去編隊，就會浪費了各人的潛能，那時，若要從戰鬥中獲勝就變得事倍功半了。



1. 解放城鎮的部隊

解放城鎮和教會是本GAME的一個極為重要的環節，皆因支持度的高低就是取決於解放城鎮部隊首領的善惡度（ALI），越是善良的隊長就越能提高人民的支持度，而支持度越高就接近完美的結局。所以，各位應該儘量用一些魅力（CHA）高和較為善良的角色（如騎士，祭司，天使等）去解放都市，而不應用一些邪惡的色去解放都市。順帶一提，隊中最好有鷹頭獅，因貪其行動力高。

2. 主力作戰的部隊

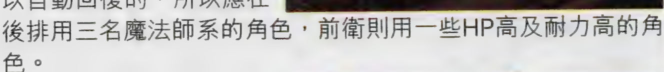


作為主力作戰的部隊，必需要有強大的戰鬥力，因此便應用一些STR高的角色前衛（如騎士，武士，狂戰士等），而後衛則要用玩偶師及巫師等作魔法攻擊。但要留意的是千萬不要讓同一隊打得太多，尤其是LV.比自己底的敵人，否則該部隊便很易會變得邪惡。

3. 守城的部隊



在一些有戰略價值的重要城鎮中，一定要註重兵守護，若不然被敵人佔領後要再解放便很難。和主力作戰部隊不同的，就是守城部隊不太需要回復系的角色，因在城上是可以自動回復的，所以應在


後排用三名魔法師系的角色，前衛則用一些HP高及耐力高的角色。

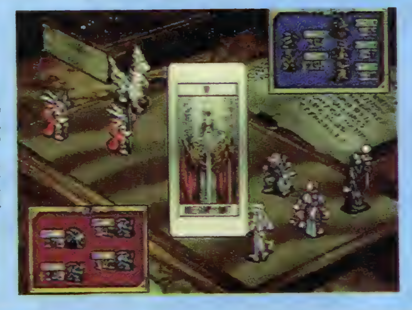
4. 遊擊戰的部隊



成立這種部隊的目的是讓他們在地圖上截擊一些突破了自軍防線的敵人，或是追擊一些敗軍，甚至是用作找尋藏也可，可說是軍中的清道夫。而最好的人選就是用巫師作後衛，配以鷹頭獅及龍系角色作前衛，這樣便可以最高的移動力去追截敵人，但千萬不要讓他們解放任何城鎮。

B. 善用 TAROT CARD

首先，查出敵人的屬性，然後再針對性地用TAROT CARD向他們作魔法攻擊。此外，亦可用「MOON」CARD令敵人的傳教士或女巫後衛調上前衛，使到他們不能使出回復魔法或麻痺魔法，從減低他們的作戰能力。

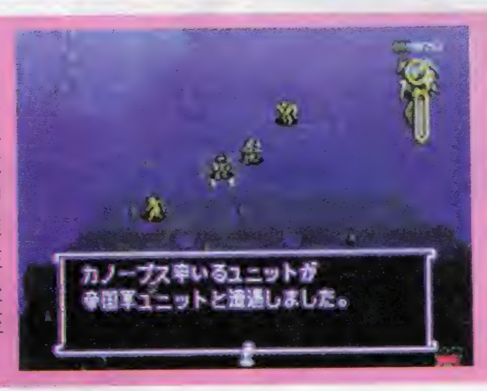




C. 圍攻敵大本營



敵人的部隊是會不斷的從其大本營中出發。被重創的敵部隊或是失去了隊長的敵部隊都會回到其大本營補給，若不能及時消滅他的話，整場戰爭便會越打越長了。唯一的對應方法便是用四至五隊圍在敵大本營的四周，當敵部隊戰敗後便會象皮球一樣被踢來踢去，直至被全滅為止，這點非常好用。





STAGE 13
巴露莫亞遺跡

「妖術士」

STAGE DATA

據點總數：17
隱藏都市總數：1
隱藏教會總數：0
埋藏寶物總數：4
最佳完成時間：五日內

「雕像」



到達了巴露莫亞遺跡後，反亂軍便從各城鎮中打聽到有關妖術士「撒拉汀」的事情。撒拉汀本是帝國大魔導士「拿舒迪」（本故事的大奸角）的三個弟子之一，為人正義忠厚，甚得人民愛戴。及後因不滿拿舒迪的惡行便與其決裂，更在帝國進攻時帶領人民反抗，可惜仍敵不過拿舒迪的魔爪……被拿舒迪的另一個弟子「艾比利安」石化了。

雖然撒拉汀變成了一具石像，但在當地人的心目中，他仍然是一個英雄。而當地的一個雕刻家「鮑卡士」更為他雕了數個雕像去記念他。

在此地圖中，各城鎮分佈得十分廣闊，所以要小心解放了的城鎮再次落敵人的手中。在防線方面，部隊與部隊間不能分得太開，否則敵軍便會衝過防線。



巴露莫亞

陣中有妖術士撒拉汀的話，着他過去便會和艾比利安展開對罵。

EVENT

BEFORE STAGE CLEAR

拯救撒拉汀

a.溫卡洋

打聽到「卡利奧之寶藏」的情報。





b.卡利奧

持有「勇者之証」及支持度時便會得到「光之鈴 ひかりのベル」。

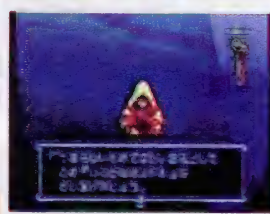


c.教會1

使用光之鈴後，撒拉汀便會由石像變回正常，之後他便會入隊。

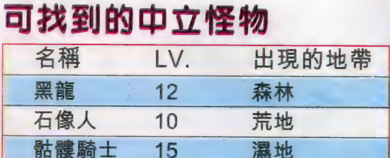
AFTER STAGE CLEAR

申汎



支持度高時便會得到「白銀之徽章 しろがねのメタル」，可用作賣錢。

可找到的中立怪物



名稱	LV.	出現的地帶
黑龍	12	森林
石像人	10	荒地
骷髏騎士	15	濕地

BOSS 妖術士「艾比利安」

艾比利安是拿舒迪的另一弟子，實力自然非同小可。他與拿舒迪一同入魔道，因懂得返老還童，所以看不出他已有100歲。

他會以石像人和黑龍作前衛，故此十分捱得打，要消滅他最好可以用武士的音速斬作直接攻擊，這樣便較有把握把他擊倒。

STAGE α 梅斯披姆 「聖騎士」

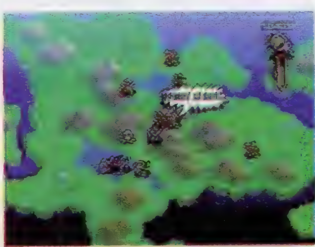
車路化 E
世京捷 E
恩徹拉 S
教會 1
空路卡特爾
梅斯披姆 E
地奧迪尼
特尼士
教會 2
賓迪里古

地圖看法
E：有EVENT，S：有SHOP，
隱：隱藏據點，★：寶藏

STAGE DATA

據點總數：11
隱藏都市總數：0
隱藏教會總數：1
埋藏寶物總數：4
最佳完成時間：三日內

詛咒



在加斯特海一役中拿到了「聖劍布利希特」的反亂軍，終於透過在加斯圖峽谷東南方的天界之門找到了天界浮島之一的「梅斯披姆」。而管治當地的便是天界三騎士之一的「赤炎之斯魯斯特」，雖然他的為人頗為輕浮，但其內心卻是正義無比，而實力更是第一流的；可惜他卻受了拿舒迪的魔法所詛咒，失去了本性，變成了帝國的「扯線公仔」……

為了令斯魯斯特回復本性（也是為了有GOOD ENDING），反亂軍便要全面解放梅斯披姆的城鎮，而且更要打倒斯魯斯特才能解開拿舒迪的詛咒。



在這一版中是十分依靠飛行部隊的，因有一些寶藏是在半空的浮島上，陸上部隊是去不到的。另外，大家要留意的就是當自軍的陸上部隊在島的邊懸被敵人擊退的話，便會被判定為跌死，馬上在大本營發現到全隊的「遺體」，敬請小心！

教會 3

若持有「神之石版」，便可得到「十二使徒之證」之8——「孔雀石 マラカイト」。

可找到的中立怪物

名稱	LV.	出現的地帶
紅龍	15	山
火巨人	15	山
邪鷹	15	山

EVENT

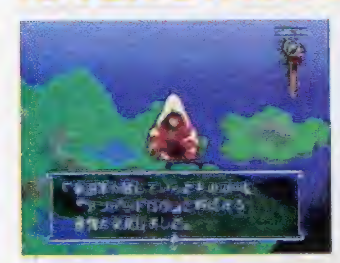
BEFORE STAGE CLEAR

梅斯披姆

持有勇者之證，支持度高和主角的ALI都高時，斯魯斯特和他的部隊便會在戰鬥後加入，成為隊中的猛將。



AFTER STAGE CLEAR



世京捷

可得到「不死的法典アンデッドロウ」。

梅斯披姆

若得不到斯魯斯特的加盟，便會得到「真捷巴魯劍 ザンジバル」。

車路化



持有勇者之證和主角的ALI都高時，便可得到「夢之冠 ドリームクラウン」；若再集齊「十二使徒之證」時，更得到99個夢之冠！到時便可有99個公主了。



BOSS 「赤炎之斯魯斯特」

「天空三騎士」之一的斯魯斯特，是個類似武士的角色，他會於後排使出音速斬；由於他有兩條巴哈姆龍作前衛，故此非常捱得，定要用全體魔法才能擊服他們。此外，更可用車輪戰對付他，因他會用音速斬的關係，故他的HP會逐少逐少地減去，等於慢性自殺。

地圖看法 E：有EVENT，S：有SHOP，隱：隱藏據點，★：寶藏



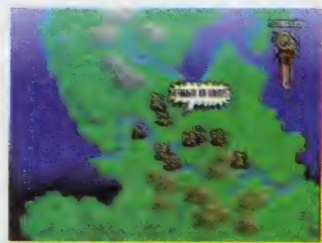
STAGE β 奧加拿

「哀騎士」

STAGE DATA

據點總數：14
隱藏都市總數：3
隱藏教會總數：2
埋藏寶物總數：3
最佳完成時間：三日內

贖罪



反亂軍成功地邀得斯魯斯特加盟後，便在東方的小浮島找到一個天界之門，而這出口正是通往另一個天界浮島——奧加拿。



到達奧加拿後，便知道這裏是由「天空三騎士」中唯一的女將——費妮露所管治。她是給天神囚禁在這裏的，原因是她違反了天神的意旨，竟再與人類接觸，更把聖劍布利希特落人間……天神原已不想再幫人類，因他們仍是喜歡戰鬥，不珍惜和平；所以費妮露便被囚在這裏，直至有人把聖劍歸還為止。

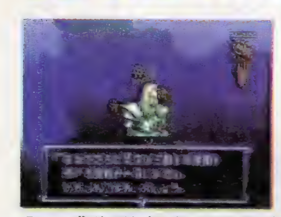
可惜，她在這段期間亦中了拿舒迪的魔法，成了帝國的殺人機器……

為了正義，快把費妮露從黑暗中拯救出來吧！

這一版的攻略大致和上一版一樣，只要小心不要被敵人擊至「跌落街」便行了。

EVENT

BEFORE STAGE CLEAR



奧加拿

持有勇者之證，支持度高和主角的ALI都高時，費妮露和她的部隊便會在戰鬥後加入，成為隊中的一員猛將。

AFTER STAGE CLEAR

莫加迪殊

若是還未賣「夢玫瑰」的話，在這裏便可以賣得100000G。

奧比亞

可得到「救贖之箱子 すくいのせいひつ」

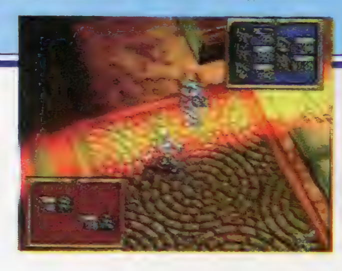
教會3

若持有「神之石版」，便可得到「糖果屋 田おかしのいえ」。

BOSS 「冰之費妮露」

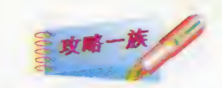
費妮露和斯魯斯特一樣，都是被拿舒迪所詛咒而失去本性，故此擊倒她便可得她的加入。由於大家都是「龍騎士」，所以其攻擊方法都是一樣的，而且費妮露的前衛更只得一個銅像人，故此很易對付，應該難不到大家的。





可找到的中立怪物

名稱	LV.	出現的地帶
惡魔	14	山
塞伯拉斯	14	荒地
銅像人	15	濕地



STAGE 14 瑪拿羅之都



「皇子」

STAGE DATA

據點總數：21
隱藏都市總數：2
隱藏教會總數：0
埋藏寶物總數：10
最佳完成時間：五日內

未婚夫

瑪拿羅之都是帝國最重要的一個貿易都市，城鎮極多，面積亦十分廣闊。

反亂軍來到這裏後，便打聽到惡形昭章的當地領主——「亞普羅士」男爵的婚訊，而他的未婚妻竟是自軍中的「娜奧妮」！？

娜奧妮當然不肯嫁給這個惡魔，就算明知是她父親「喜卡舒」大將軍的旨意也好。

「亞普羅士」是個怎樣的壞蛋？他先是謀反了「謝奈比亞」皇朝，及後更在「樸古洛姆森林」進行大屠殺……他的惡行真是書竹難罄！

在城中會認識到「謝奈比亞」皇朝的唯一正統繼承人——「催斯坦」皇子，他為了光復謝奈比亞皇朝和替其父皇報仇，便想在亞普羅士大婚當日行刺他……

未婚夫……？

殺父仇人……！

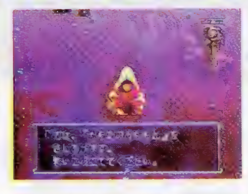
看來亞普羅士怎也擋不了這一劫！

這一版最重要的就是不要太早解放東西兩面的城鎮，否則人手不足時便會很易敵人侵佔，令支持度下降。

地圖看法E：有EVENT，S：有SHOP，**隱：隱藏據點，★：寶藏**

EVENT BEFORE STAGE CLEAR

蒙比索



打聽到亞普羅士男爵的結婚消息，同時又可得到「體力之源 **からだのみなもと**」。

沙莫尼

可得到「金衡制之木馬」,用來震碎四週的城牆，讓自軍順利入城。



沙比那魯

遇上「樸古洛姆森林」的惡德商人，得到了「惡魔的詩集 **ソドムのしゅう**」。

教會 1~5



若持有「惡魔的詩集」的話，便會被沒收。

比魯車利

支持度高時，「催斯坦」皇子的侍從便會出現。若主角的ALI高及支持度高時，再加上曾在謝奈比亞（STAGE 7）CLEAR後的加魯洛柏中取得「榮光之鎖匙 **えいこうのかき**」，「催斯坦」皇子便會加入。若有齊上述條件但支持度低時便會得到「魔爾人的寶石**ムーアのジュエル**」。

瑪拿羅

隊伍中若有催斯坦皇子的話，他便會和亞普羅士男爵展開對話；隊伍中若有娜奧妮的話，他便會和亞普羅士男爵展開對話。

AFTER STAGE CLEAR

蒙比索

可得到「勇者的碎片**ゆうしゃのかけら**」。

瑪拿羅

可得到「不死的法典」。

沙比那魯

若持有「神之石版」，便可得到「十二使徒之證」之7——「綠松石 **ターコイズ**」

可找到的中立怪物

名稱	LV.	出現的地帶
飛龍	15	深海
鳥人	14	深海
火巨人	15	深海

BOSS 「亞普羅士」男爵

因得到了拿舒迪的傳授魔力，所以亞普羅士便擁有很強大的實力。雖然他的前衛只是兩隻惡魔，但因他是可作出三次全體魔法攻擊，故此便要十分小心！



STAGE 15 永久凍土 「白夜」

地圖看法E：有EVENT，S：有SHOP，隱：隱藏據點，★：寶藏

STAGE DATA

據點總數：19
隱藏都市總數：0
隱藏教會總數：1
埋藏寶物總數：7
最佳完成時間：五日內

騙子

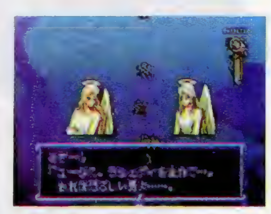
有這樣的一個故事。

天界中最高位的天使長「美莎露」戀上了一個「人」，悲劇亦因此而生……

本來，單是愛上一個「人」，極其量只會被天神阻止，責罵……但美莎露卻犯了一個不可彌補的錯失，為了心愛的「人」，祂竟然開啟天界的封印，偷取擁有無窮破力的「背叛使徒之證」——「貓眼石 **キャターズアイ**」。

得到了貓眼石的「人」，他利用了它的力量來征服世界，亦因此令到世界變得幾近壞滅。為此，天神便將美莎露到逐出天界。

悲慘的是，當那個「人」達成了他的願望後，便露出了原本的真面目，拋棄了美莎露……



現在，守在永久凍土的美莎露只剩下一個心願，就是要將自己變為最邪惡的先鋒，然後在戰鬥中被殺……那就算是替自己贖罪吧。

那個「人」，就是帝國的大魔道士拿舒迪。

EVENT

BEFORE STAGE CLEAR

莫桑

可得到「神奇蛋**ワンダーエッグ**」

露斯卡也

可得到「火炎之劍 **ほむらのつるぎ**」

巴魯哈拿

隊伍中若有天使長「尤西絲」的話，祂便會和墮天使「美莎露」展開對話。（註：若想有較完整的故事，應先玩下一版）

AFTER STAGE CLEAR

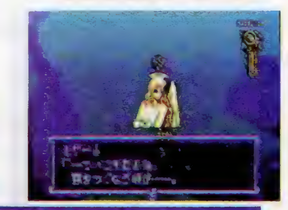


巴魯哈拿

支持度高的話，便可得到「雪外套**スノーマント**」；支持度低的話，便可得到「失落的大獎牌**ロストメダリオン**」，可將其賣掉。

教會 1

若持有「神之石版」，便可得到「十二使徒之證」之12——「琥珀石 **プディッサイ**」。



可找到的中立怪物

名稱	LV.	出現的地帶
冰巨人	15	雪山
白金龍	14	雪山
天使	15	雪山

BOSS 墮天使「美莎露」

其實，墮天使「美莎露」也是一個典型的悲劇人物。在對戰時，不要派太多ALI低的角色去戰鬥，因美莎露會用一招攻擊全體的神聖系魔法。前衛是兩隻冰巨人，攻擊力和持久力都不弱。可以的話，用TAROT CARD中的「惡魔 DEVIL」對付他們吧，保證事半功倍。



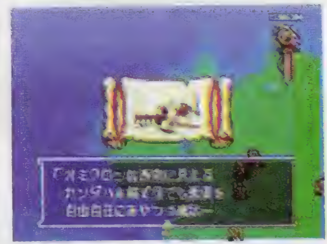
STAGE 16 安特利亞大地

「封印」

STAGE DATA

據點總數：11
隱藏都市總數：0
隱藏教會總數：1
埋藏寶物總數：4
最佳完成時間：四日內

姊妹情深



從天界追來的天使長「尤西絲」，正是美莎露的妹妹。她本是想找美莎露回天界贖罪和讓祂改過自新。不幸地，尤西絲反遭拿舒迪封印在安特利亞大地，正是「泥菩薩過江，自身難保」。

依故事的發展，其實反亂軍應先來這裏，救走尤西絲後才去永久凍土。在這一版中並不是太難打，只是在敵人大本營前並沒有任何有利的據點，所以應要不時留意自軍的HP消耗，隨時準備補給。



EVENT

BEFORE STAGE CLEAR



基路猛

闇之予言者「奧米古羅」突然出現。

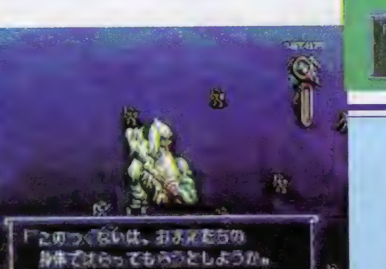
巴姆

支持度低時，便可以得到「惡魔的詩集」，可用高價把它賣掉。

教會 1

支持度高時，天使長「尤西絲」便會加入





AFTER STAGE CLEAR

卡特哈魯

可得到「死者之杖 ししゃのつえ」。

可找到的中立怪物

名稱	LV.	出現的地帶
骷髏騎士	20	荒地
幽靈	20	濕地
塞伯拉斯	15	山







BOSS 闇之予言者「奧米古羅」

本身是不死巫師的奧米古羅已經是十分厲害，再加上由他率領四個黑騎士，實在不容忽，最好用多些神聖系魔法對付他們。

地圖看法E：有EVENT，S：有SHOP，隱：隱藏據點，★：寶藏



STAGE δ 安坦捷魯

「由黑暗來的使者」

STAGE DATA

據點總數：15
隱藏都市總數：8
隱藏教會總數：4
埋藏寶物總數：2
最佳完成時間：三日內

解封



在安坦捷魯這地方，有一個由遠古時代「奧加之戰」留下來的封印，內裏封印着的就是當年一戰中統領眾惡魔的魔中之魔「暗黑之加夫」，當然還有它的部下。但是，在帝國的暴力支配下世界各地都彌蔓着恐怖的感覺，以至那封印的力量漸漸減少，最後更被完全解封……

惡魔終於復活！



更可怕的是，「暗黑之加夫」竟和拿舒迪結盟，若再不阻止他們的話，後果便不堪設想了……

這一版比較特別，有很多隱藏的城鎮和教會在地圖的北方，故此可派兩至三隊集中去解放城鎮和教會。其他的隊伍則以橫排的陣式攻向西面的安坦捷魯，當然要安排一支遊擊隊去作包抄和截擊等工作。敵人中有很多不死系的怪物，例如吸血殭屍，骷髏騎士、幽靈甚至是死靈巫師等高位的敵人，衷心的講一句：「小心！」

EVENT

BEFORE STAGE CLEAR

安坦捷魯

持有「聖劍布利希特」，支持度和主角的ALI都同樣低時打敗加夫；戰鬥後，把「聖劍布利希特」交給加夫，它便會加入隊中。（註：除非已是爆了多次機，否則筆者絕不讚成這個玩法）

AFTER STAGE CLEAR

也烏迪

若加夫是隊友的話，便可得到「所羅門的約櫃 ソロモンズアーク」。

加邦

若支持度低和加夫不是隊友的話，便可得到「死靈之訊息しりょうひほう」；若支持度低和加夫是隊友的話，便可得到「血之證」。

普安羅亞

若加夫是隊友的話，便可得到「死者之杖」，「死者之指輪」和「血之證」。

可找到的中立怪物

名稱	LV.	出現的地帶
人狼	16	森林 / 雪
人虎	16	濕地
吸血殭屍	16	深海

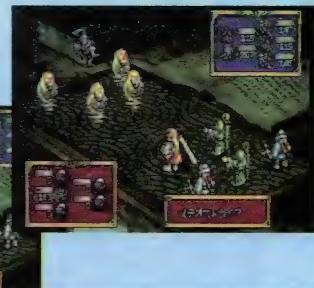
BOSS

暗黑之加夫

在「奧加之戰」時的加夫是十分厲害的，但因其被封印了好一段時間，所以實力已是比前差了一點。由於它的同伴是幽靈，因此一定要有神職人員在場才可消滅它們，之後的那便很易打了。







STAGE 17 天宮香格里拉

「空中都市」

STAGE DATA

據點總數：11
隱藏都市總數：0
隱藏教會總數：1
埋藏寶物總數：6
最佳完成時間：四日內

重聚

在天空中的另一個浮島──「天宮香格里拉」，就是愛與自由女神的居所；但現在卻落在帝國軍手上，而且帝國更計劃把天宮墜落已被反亂軍解放的謝奈比亞上！若是成功的話，剛得到和平的謝奈比亞一定會傷亡慘重……

天宮已經很進入了謝奈比亞的上空。而這個計劃的總指揮，正是擁有死身的黑騎士「加利士」，他已經重地獄中復活過來，實力更比從前強得多。

此外，在天宮中更找到了羅露的戀人──迪保尼亞將軍，可惜他已變成階下囚，救了他後，他便會向反亂軍投誠。

為了阻止這慘劇的發生，一定要儘快解放這裏。

香格里拉 E
蒙泰拿
恩達拿京
雷沙迪
露些魯
古利連舒
蒙地羅查 E
謝魯曼圖 S
艾露斯利亞
柯路天

地圖看法
E：有EVENT，S：有SHOP，隱：隱藏據點，★：寶藏

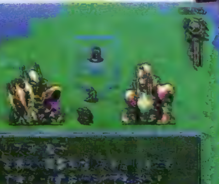
EVENT

BEFORE STAGE CLEAR

蒙地羅查



若卡羅普斯是同伴的話，妹妹尤莉亞便會送上「體力之源 からだのみなもと」



香格里拉

陣中有催斯坦皇子的話，着他過去便會和加利士展開罵戰；同樣地，若陣中有娜奧妮的話，叫她過去便會和加利士對罵。

如羅露在場，戰勝過後迪保尼亞便會加入；若他不入隊的話，便會得到「音速刀 ソニックブレード」。

AFTER STAGE CLEAR

香格里拉

若持有「古翡翠 オールドオーブ」，「寶石黎明 ジェムオブドーン」及「賢者的意旨 けんじゃのいし」就可參見女神「菲爾雅」；更可將這三件寶物交換作「神之石版」。

BOSS 黑騎士「加利士」

復活了的加利士更加厲害，雖然都是同一的招式，但實在強了很多，尤以防守力為甚，但對神聖系魔法卻因他更邪惡而差了，所以對付他仍是以神聖系魔法為主，至於那兩隻火龍則不難解決。







教會 1

若有「神之石版」便可得到「十二使徒之證」之9──「紅珊瑚 サードニックス」。

可找到的中立怪物

名稱	LV.	出現的地帶
戰鷹	18	空中
大天使	18	空中
鷹頭獅	18	空中



THE KING OF FIGHTERS'96

對戰攻略 第四回

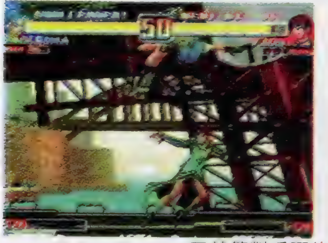
製造商：SNK

AD FIG 2P

BY: ZAC
鳴謝: COMPUTER PLAZA
鳴謝: 赤目黑龍/ 龍/ 天草四郎時貞 協力

空投講座

在KOF'96中，除了指令投是常用而又強橫之外，另一種十分強橫的攻擊法，可算是空中投。基本上，如果你跳過去進攻時，只要對手雙腳離地（包括彈後），你便可使用空中投的了。而此招的有效距離又好鬼死遠，所以好使好用。

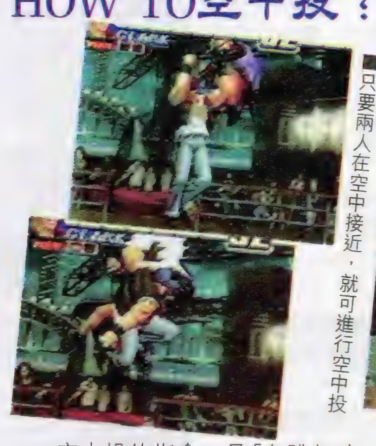
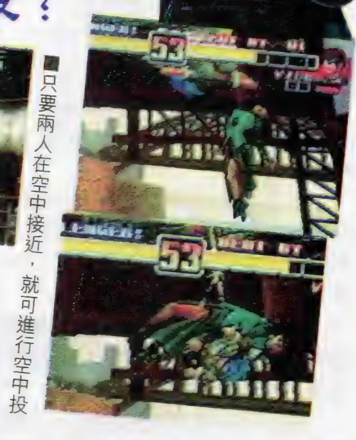


■就算對手彈後，也可用空中投

邊有得投 KOF'96嘅空中投

究竟有乜人物有空中投？有空中投的人物，計有：二階堂紅丸、不知火 舞、LEONA、CLARK、坂崎 百合及麻宮 雅典娜共六人。其中，以CLARK的空中投投擲距離最短。

HOW TO空中投？



■只要兩人在空中接近，就可進行空中投

空中投的指令，是「在跳起時，除了↑以外＋C或D」，所以好「姨時」，只要當兩人（1P&2P）同時在空中而大家又接近（若果1P的位置較高可增加成功機會），那1P便可使用空中投了（當然，1P用的人物要有空中投啦）。如果仲唔明，咁就睇圖啦！

以下，是空中投的驚異示範，唔到你唔信！



■超裂破彈



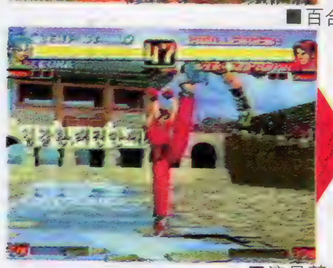
■龍虎亂舞



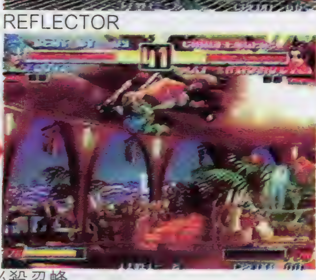
■百合超拳

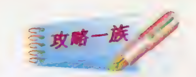


■重ν PSYCHO REFLECTOR



■流星落（第二段）



■MAX超必殺忍蜂



反完又反好好玩！..... 原名：反技大圖鑑III

坂崎獠篇



坂崎獠的猛虎雷䞘剛，是一招攻守兼備的招式，類似小香澄的白山桃。以下，是坂崎獠用猛虎雷䞘剛成功反了對手必殺技的珍貴圖片及記錄。

猛虎雷䞘剛之強橫

這招猛虎雷䞘剛的強橫之處，在於其實用性，比起GEESE大人的觸身投上段及小香澄的白山桃為高。在出招時，獠是會先舉起一隻手臂，然後一面向前移動，一面用另一隻手以勾拳打向對手。在舉起手臂時，若此時對手出招(包括必殺技及遠程飛行道具)打中，獠便會先將手的攻擊格開，然後才出拳攻擊。反之，若舉起手臂時對手不出招，獠便會照出勾拳，勾向對手。至於此招強橫之處，就是可格開上中下三段之攻擊，除非對手在獠出招時用「貼地的掃腳」(如CLARK的蹲下重腳)掃中獠，否則就會被獠狠狠地擊中。而且，在猛虎雷䞘剛擊中對手之後，大家大都會「私人醒」多一下重虎砲作追打用，使攻擊力大增。輸入虎砲的時間，最好是在猛虎雷䞘剛的第三HIT擊中對手時(當然，你有權用「標童戰法」)，這可增加成功率的。

草薙 京：
琴月•陽
七十五式改
荒咬
毒咬
大蛇薙

二階堂 紅丸：
SUPER閃電腳
居合蹴
反動三段蹴

TERRY BOGARD：
BURNING KNUCKLES
POWER WAVE
CRACK SHOT
RISING TACKLE
POWER DUNK
(第一段反到但打不到)
POWER GEYZER

ANDY BOGARD：
飛翔拳
斬影拳
昇龍彈
空破彈
超裂破彈(成功率50%)

JOE HIGASHI：
輕HURRICAN UPPER
TIGER KICK
(反到，但打不到)
SLASH KICK
黃金之腳跟
SCREW UPPER

坂崎 獠：
虎煌拳
虎砲
飛燕疾風腳
猛虎雷䞘剛
龍虎亂舞
霸王翔吼拳

ROBERT GARCIA：
龍擊拳
龍牙
飛燕旋風腳
飛燕龍神腳
(反到，但打不到)
龍虎亂舞
霸王翔吼拳

坂崎 百合：
虎煌拳
百合超上勾拳
(反到，但打不到)
DOUBLE百合超上勾拳
(反到，但打不到)
雷煌拳
百烈掌打移動投
百合超拳
飛燕鳳凰腳
霸王翔吼拳

LEONA：
MOON SLASHER
GROUND SABRE
X—CALIBER
(反到，但打不到)
V SLASHER

RALF：
GATLING ATTACK
RALF KICK
SUPER VULCAN PUNCH
騎馬VULCAN PUNCH

麻宮 雅典娜：
PSYCHO BALL ATTACK
PHOENIX ARROW
v PSYCHO REFLECTOR
PSYCHO SWORD
CRYSTAL SHOOTER

椎拳崇：
超球彈
龍顎碎(反到，但打不到)
龍連牙•地龍
龍連牙•天龍
龍爪擊
神龍凄煌裂腳
神龍天舞腳
(反到，但打不到)

鎮元齋：
瓢箪擊
回轉的空突拳
蝶襲鯱魚

金家藩：
飛燕斬
半月斬
空砂塵(反到，但打不到)
流星落(第二段)
鳳凰腳
空中鳳凰腳

陳國漢：
鐵球粉碎擊
鐵球大回轉(成功率50%)
鐵球飛燕斬(成功率50%)
鐵球大暴走

蔡寶奇：
飛翔空裂斬
飛翔腳
旋風猿刺突
疾走飛翔斬
(反到，但打不到)

藤堂 香澄：
降破
空中降破
白山桃
超降破

不知火 舞：
花蝶扇
龍炎舞
飛翔龍炎陣
飛鼠之舞
必殺忍蜂
超必殺忍蜂(成功率50%)

KING：
VENOM STRIKE
DOUBLE STRIKE
TRAP SHOT
TORNADO KICK
(反到，但打不到)
SUPRISE ROSE
(近身時反到，但打不到)
MIRAGE KICK
ILLUSION DANCE

八神 庵：
焚鬼炎
琴月•陰
葵花
驅闇炎
八稚女
MAX八稚女

MATURE：
DEATH DOWNER
METAL MASSACRE
DESPIRE
DECEASER
HEAVEN'S GATE

VICE：
OUTRAGE(成功率50%)
RAVE FEST
(成功率50%)
DA CIDE

GEESE HOWARD：
烈風拳
DOUBLE烈風拳
疾風拳(反到，但打不到)
邪影拳
飛翔日輪斬
(反到，但打不到)
鬥氣風暴

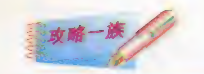
WOLFGANG KRAUSER：
BRITZ BALL上段
BRITZ BALL下段
LEG TOMAHAWK
KAISER DUAL SOBAT
(第二段)
KAISER KICK
KAISER WAVE

MR.BIG：
GROUND BLASTER
CROSS DIVING
SPINNING LANCER
(成功率50%)
BLASTER WAVE
MAX BLASTER WAVE

㊟合計129招，未計兩名「大佬」的招式



■ POWER GEYSER
■ SCREW UPPER
■鬥氣風暴



攻守兼備的狂人 坂崎獠 對戰攻略

人物特點：

雖然速度慢(27人中排第24)，但攻守兼備。作穩守突擊是不二之選。遠距離輕腳比遠距離重拳為遠，可作中距離封位用。遠距離重腳是向斜上方踢一腳，可用作對空；而蹲下重拳是上勾拳，亦可作對空用。理想的戰法，是將對手迫埋版邊，然後不停用輕虎煌拳→輕猛虎雷𢰸剛這連招來屈對方體力。和百合及ROBERT一樣，獠是有援護攻擊的。




■站立輕腳的攻擊範圍比站立重拳為遠

基本攻擊：

(1)前衝向對手→	(a)虎煌拳 (b)虎砲 (c)輕飛燕疾風腳 (d)極限流連舞拳→空中追打 (e)猛虎雷𢰸剛→重虎砲
(2)前衝向對手→後緊急迴避→	(a)飛燕疾風腳 (b)龍虎亂舞 (c)霸王翔吼拳
(3)前衝向對手→前緊急迴避至對手身後→極限流連舞拳→空中追打	
(4)跳前重拳/ 重腳→蹲下重拳→重猛虎雷𢰸剛→重虎砲(合計6HITS)	
(5)對手在版邊→極限流連舞拳→垂直跳重拳/ 重腳→極限流連舞拳→垂直跳重拳/ 重腳→極限流連舞拳→垂直……㊟ 註：此乃屈招	

分析：

若你前衝向對手，而對手又想反擊，那戰法1(a)—(c)、1(e)、2(a)—(c)便發揮作用。戰法1(a)—(c)可截了對手的攻擊；戰法1(e)則會先擋了對手的攻擊，然後反擊；至於戰法2(a)—(c)，則會避了對手的攻擊，之後反擊。而戰法1(d)及戰法(3)，是用來對付那些「死擋派」的。另外，戰法(4)，是一招攻擊力十分強橫，而又十分常用的連招(我覺得好過用超必)，但難度較高。最後一提的是戰法(5)。因如在對手中了極限流連舞拳以後不用空中超重擊或必殺技追打的話，對手是不會倒地的(即是說對手會和你差不多同時着地)。如在此時出極限流連舞拳，會對那些以為自己會倒地或着地後想死擋的對手有效。




■難出，但攻擊力極強的連招

招式分析：

虎煌拳：有伸直的手前放出一「氣球」。出招快，收招快，中者會倒地。重的會先行前一步才出招，多用作封位用。



■站在這個距離，虎煌拳是打不中你的

虎砲：昇系的對空技。可惜的是此招「直上直落」，攻擊範圍較少，要看準對手跳過來的位置才好出，免得昇人唔到，反露出破綻讓對手反擊。

飛燕疾風腳：動作和以前(KOF'94，KOF'95)分別不大，但重的會在較高的位置(通常對手蹲下已可避過)飛插向對手，用於中距離截擊正想起跳的對手；又或用此招避「地火」(如TERRY的POWER WAVE)兼打對手。



■用飛燕疾風腳來避「地火」

極限流連舞拳：近身招，可當作指令投般使用。使出時，獠會連對手4拳，受害者中招後會慘被轟飛，此時可作空中追打(包括跳前任何拳腳、輕或重虎砲、輕或重飛燕疾風腳)

猛虎雷𢰸剛：以守為攻的招式，可當反技用。出招時，會先用一隻手格開對手的攻擊(包括必殺技)，然後一邊向前，一邊用另一隻手以勾拳打向對手。對手中招後更可接虎砲。亦可作對空用。此招的缺點是反不到下段攻擊，所以在出招時，對手可用下段攻擊如蹲下重腳/ 輕腳來截擊，而重的收招較慢，對手可在擋格後以掃腳還擊。



龍虎亂舞：超必殺技。在出招時閃光的一瞬是無敵的，可用這一瞬來避過對手的攻擊。常用的戰法，是在遠距離不停使出霸王翔吼拳，待對手跳過來時用龍虎亂舞來「迎賓」；又或在近身戰時，先讓對手擋了虎煌拳或猛虎雷𠾖剛後使出，截了對手的反擊。




■出完招以後，用龍虎亂舞來「陰」對手

霸王翔吼拳：另一招超必殺技，但攻擊力不大。可在遠距離連出來牽制對手，又或用此招「打爆」對手的飛行道具。你亦可在對手擋了你的「龍虎亂舞連發」後突然使出，用來「陰」對手。

見招拆招！

對昇系：

若跳過去時手用昇系招式來反擊的話，那便只可用空中重拳、空中重腳或空中超重擊來打昇。因為即使一齊中招的話，對手是會比你更「傷」的。但要注要的是，打昇要打得準，亦不可太早出招。因為昇系的特點，一是在出招時可「透嘢」，一是在出招時可格開對手的攻擊，所以，打昇最好要對手「起咗昇」才好打。

對突進技：

要對付突進技，最好是用猛虎雷𠾖剛→重虎砲來截擊，又或用虎砲截擊，當然，亦可用龍虎亂舞「透完打」。不過，最好用、最實用、最方便、最簡單的方法，便是用站立或蹲下輕拳來截擊。



■對付突進技一法

空中戰：

因獠的空中超重擊的攻擊範圍較大，故可在空中戰中用空中超重擊作主打。如你是遲跳的一方，可在一跳起時立即用超重擊截擊。

防守：

若對手使用空中必殺技攻過來，可用虎砲截擊，又或用猛虎雷𠾖剛→重虎砲來反擊。當然，亦可用垂直跳或跳前的超重擊/重拳/重腳，或蹲下重拳與之硬拼。如果對手跳過來攻擊，亦可用上述方法對付之。

對遠程飛行道具：

如遇着那些有波放，又到版尾的人物，可用猛虎雷𠾖剛擋了他們的波，又或用霸王翔吼拳打爆佢哋個波。當然，最基本的，就是保持近身戰，廢了他們的「放波功能」。又可用飛燕疾風腳避「地火」(如TERRY的POWER WAVE)兼打對手。

比較難對付的人物：

大門五郎：

人用的大門五郎，在進攻方面，多會採用跳前超重擊/重腳/重拳→天地返/地獄極樂投這招。如要對付，可在對手跳過來時立即用垂直跳超重擊/虎砲/蹲下重拳/猛虎雷𠾖剛其中一招，總之，不能讓他跳到過來。其中，以前三招較為可靠。在防守方面，大門五郎多數會用出雲投來對空。因獠沒有空中必殺技來滯空，所以不要隨便跳過去。若真的要跳過去，便每次也用不同的跳躍跳過去(有時用大跳，有時用中跳，總之隨你)，使對手的出雲投失準，讓你有機可乘。至於若對使出閃避→指令投這招的話，那便在他閃避時立即用→+C或D(投技)或連按輕拳來截了他的指令投。




■見他閃避，便立即用投技，不要讓他有機會出指令投

鎮元齋：

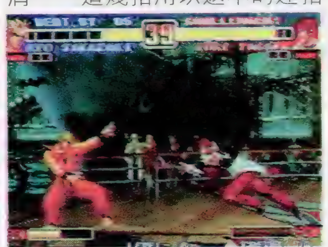
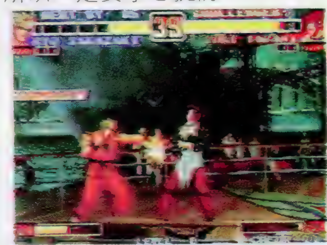
人用的鎮元齋，最常用的戰法，是在中至遠距離使出望月醉，在你攻過去時用龍蛇反跚或鯉魚反跚來截擊。要對付這種戰法，首先要保持近身戰。若他一使出望月醉，便立即用蹲下重腳掃佢，他是不夠時間使出龍蛇反跚或鯉魚反跚的。如果對手在中距離使出望月醉的話，那便蹲下拉擋，不要動，他自會慢慢移過來的(佢唔郁就唔使理佢)。在他接近時，便立刻使出→+C或D，將他丟走吧。若他在「見紅」時不停出超必來屈你體力的話，那便一直後退。如已被迫至版邊的話，那便用GUARD CANCEL前緊急迴避避到他的背後，然後狠狠地「報答」他的大恩大德。




■待他移過來時，立即用投技來反擊

八神庵：

有波有昇，是很難對付的人物。若他在近身時突然出琴月陰，便立即用輕拳截了他，免得被他用連出琴月陰連來屈。若你跳過去時他出焚鬼炎來對空，那便用超重來與他鬥轟，因為就算一齊中，他都會比你「傷」的。如他拉遠距離，再不停出驅闇炎的話，那你一是可以跳過去，與他的焚鬼炎鬥轟；又或在他出驅闇炎時立即出重飛燕疾風腳(若距離不夠遠的話，便用輕的吧)，出其不意地先避火，再用腳直插其口。但有一點要小心的是，別讓他埋身，因為若給他埋身的話，他有機會出屑風→重拳→葵花(3段)或(佢喺版邊)屑風→重拳→葵花(2段)→站立重拳→(你着地時)屑風→重拳→葵花(3段)又或屑風→前衝重拳/前衝輕腳→屑風→前衝重拳/前衝輕腳→屑風→前衝重拳/前衝輕腳→屑……這幾招用以返本的連招，所以一定要小心提防。

■用站立輕拳截了琴月陰

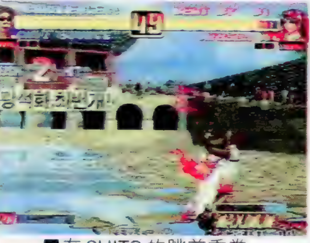
用古怪的攻擊來進攻

蔡寶奇

對戰攻略

人物特點：

冇嘢講！全27人中速度最快，跳得最高最遠，而且又是最「細粒」的，想要打中他也是一件難事。但有好處也有缺點。因為身形矮小，所以手短腳短。這只可以速度來補償。他的跳前重拳是有兩HITS的（要在空中按多一下C掣）；而且就算「跳過籠」，阿蔡生是會在空中打空翻插返轉頭的。他的地上超重擊，距離不算十分遠，但可避過對手的掃腳。留意的是，他是沒有→＋D的投技的。他的招式較怪，可令對手（有時連自己也會）無所適從，可作「奇襲」用。至於連招方面，攻擊力是十分之強橫的（睇電腦點用就知），而且又不算難出，都幾好用（難度就在於熟習他的跳躍距離及招式）。理想的戰法，就是不停的跳過去對手那兒進攻，只要有一下連招得手，便足夠你「返本」有餘的了。補充一點，他是有三角跳的。另外，他和金家藩及陳國漢一樣，是有援護攻擊的。


■有 2HITS 的跳前重拳


■超重擊又可避掃腳

基本攻擊：

(1) 前衝向對手→後緊急迴避→	(a) 旋風飛猿刺突 (b) 疾走飛翔斬
(2) 前衝向對手→前緊急迴避至對手身後→	(a) 旋風飛猿刺突 (b) 疾走飛翔斬
(3) 跳前重拳→蹲下重拳→重龍卷疾風斬（合計9HITS）	
(4) 重飛翔腳（在對手背面着地）→蹲下輕拳→重龍卷疾風斬（合計14HITS）	

分析：

若你衝向對手，如果對手想反擊，那戰法(1)便生效。戰法(1)會先令對手的反擊落空，然後才攻擊。而戰法(2)，則是用來「搏一搏」的戰法。如何「搏一搏」呢？若果你衝向對手而佢又一動也不動的話，那你便滾到他背後，搏他反擊，然後用戰法(2)來截擊。中就好地地，一失手的話，那你便好好的接受對方的「答謝」吧。至於戰法(3)及戰法(4)，則是兩招比較難出（戰法4較難出），但攻擊力卻很強（戰法3較強）的連招（夠你返本有餘）。

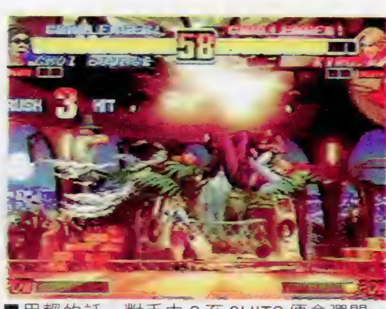




■攻擊力十分強的連招

招式分析：

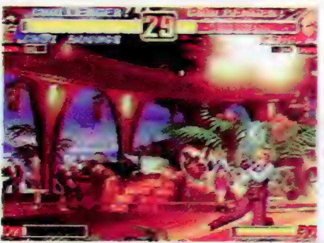
龍卷疾風斬：可算是對空技。阿蔡生會一路自轉，一路垂直昇上天。輕的昇得不算高，但中者通常在中了2至3HITS後便彈開；反之，重的雖然昇得十分之高，被擋後便任打，但中者至少會中8HITS起碼才會彈開，加上攻擊力又強，在連招中是十分常用的。

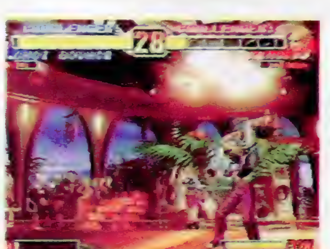

■用輕的話，對手中2至3HITS便會彈開

飛翔空裂斬：出招時，一定要按住腳掣不放。阿蔡生會先跳到版邊，然後再插向對手。B掣是向下斜插、D掣是向橫插。實用性不大，但如配合方向轉換來使用，則可令對手無所適從。

飛翔腳：與金家藩的飛翔腳一樣，但因阿蔡生跳得較高，所以間接令滯空時間長了，用以避昇的效果更好。但相對地，亦因阿蔡生的跳躍能力太強，所以很多時會令到落點失準。

旋風飛猿刺突：突襲用的招式。出招時，阿蔡生會突然飛插向對手。因此招在收招時會在對手面前着地，所以中咗就好地地，否則很易被對手反擊（可考慮在着地時用→＋C這投技來搏一搏）。但如配合方向轉換來使用，則可令對手無所適從。





■插完就落地用投技

方向轉換：在旋風飛猿刺突及飛翔空裂斬中使用，可改變招式的飛行方向，令對手無所適從。



疾走飛翔斬：亦是突襲用的招式。阿蔡生會衝向對手，然後彈起抓對手一嘢。缺點是，若對手擋了，阿蔡生會在對手的背後着地，讓出背門任對手攻擊。所以最好的用法，是在對手彈後時作追擊用。


■讓出背門任人打

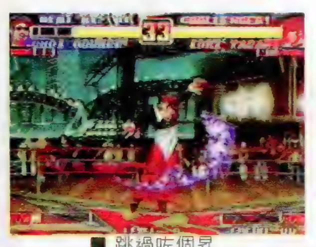
真！超絕龍卷真空斬：冇乜用的超必殺技。出招時的閃光是無敵的，而阿蔡生亦會喚出一個可控制方向的大龍卷風來攻擊對手。很大鑊的是，阿蔡生會在收招時擺出一個十分有型的「鋪屎」，並且維持很久，就算對手在一出招時中招，也有足夠時起身行過來向仍在擺「鋪屎」的蔡先生「SAY HELLO」。所以，若要用此招的話，可在對手的體力所餘無幾的時候在其身傍使出，並一直推向對手的方向，屈鬼死佢；又或在擊中對手後立即移向對手的相反方向，拉遠雙方的距離，希望在對手起身走到過來時剛好收招。


■十分之有型的「鋪屎」

見招拆招！

對昇系：

若跳過去時手用昇系招式來反擊的話，那便只可用空中重拳、空中重腳或空中超重擊來打昇。因為即使一齊中招的話，對手是會比你更「傷」的。但要注要的是，打昇要打得準，亦不可太早出招。因為昇系的特點，一是在出招時可「透嘢」，一是在出招時可格開對手的攻擊，所以，打昇最好要對手「起咗昇」才好打。另外，亦可利用飛翔腳的滯空時間來避昇。加上阿蔡生跳得又高又遠，好容易就可跳過對手的昇系攻擊，並在其背面着地，好好向仍在半空的對手答謝。


■跳過咗個昇

對突進技：

要對付突進技，可用飛翔空裂斬來截擊，但危險性較高。當然，亦可用真！超絕龍卷真空斬來「透完打」。不過，最好用、最實用、最方便、最簡單的方法，便是用站立或蹲下輕拳來截擊。

空中戰：

因阿蔡生跳得又高又遠，所以空中戰十分有利。故可在空中戰中用空中超重擊作主打（貪攻擊力大，但基本上出乜都冇所謂）。如你是遲跳的一方，可在一跳起（垂直跳或斜跳）時立即用超重擊截擊。

防守：

若對手使用空中必殺技攻過來，可用飛翔空裂斬/ 真！超絕龍卷真空斬截擊，但危險性較高。當然，亦可用垂直跳或跳前的超重擊/ 重拳/ 重腳與之硬拼。如果對手跳過來攻擊，亦可用上述方法對付之。




■用超必來對空

對遠程飛行道具：

如遇着那些有波放，又到版尾的人物，可直接跳過去攻擊（有時，更可用戰法3）。若對手會昇的便打鬼佢個昇或跳過佢個昇（放心，對手是很難打到你的）。當然，最基本的，就是保持近身戰，廢了他們的「放波功能」。

比較難對付的人物：

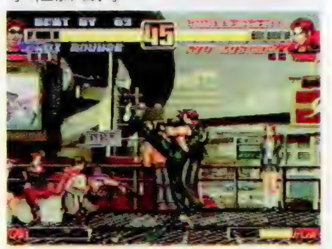
陳國漢：

人用的「波波」基本上沒有招式可言，多是用重拳重腳或超重擊與你鬥轟。所以最好的戰法，就是在一開始時盡快搶攻，然後反攻為守。可用戰法（3）及（4）來進攻，若得手，便可令對手陣腳大亂。若對手使出鐵球大回轉迫過來，便一直拉遠距離，別讓他埋身（因擋了鐵球大回轉會被扣去很多體力，而對手很多時會在收招時使出大破壞投）。總之，當自己的體力多過對手時便保持距離死擋，便可穩操勝券。


■被「波波」迫埋版邊擋佢個鐵球大回轉，好易會 GUARD CRUSH

草薙京：

人用的草薙京，多會用荒咬/ 毒咬來封位，所以最好在擋格後立即蹲下輕腳/ 蹲下重腳來反擊。至於他的焚鬼炎，你可在跳過去時用超重擊與他鬥轟，又或在跳過去時用飛翔腳的滯空時間避過那昇，除此以外，你更可跳過他的焚鬼炎，着地後立即反擊。如遇着他出琴月陽的話，便立即用站立輕拳截了他。至於他的R.E.D. KICK，則是一招比較「陰濕」的中距離招式，但只要站立擋着，便不用怕的了。而且擋完又可反擊，所以可以放十萬個心。另外，多他的七十五式改，因為出招慢，所以好易被你的輕拳輕腳截擊。




■一個輕拳就截了他的七十五式改

大門五郎：

人用的大門五郎，在進攻方面，多會採用跳前超重擊/ 重腳/ 重拳→天地返/ 地獄極樂投這招。如要對付，可在對手跳過來時立即用垂直跳超重擊/ 跳前重拳其中一招，總之，不能讓他跳到過來。在防守方面，大門五郎多數會用出雲投來對空。所以可在跳過去時用飛翔腳來滯空避過，又或在跳過去時每次也用不同的跳躍跳過去（有時用大跳，有時用中跳，總之隨你），使對手的出雲投失準，讓你有機可乘。至於若對手使出閃避→指令投這招的話，那便在他閃避時立即用→+C（投技）或連按輕拳來截了他的指令投。你又可懦夫一點，在他閃避時用前緊急迴避滾到他背後，然後反擊。


■用前緊急迴避滾去佢後面

用超球彈來封位 椎拳崇 對戰攻略

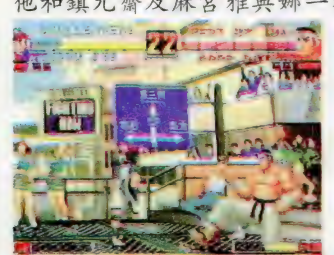
人物特點：

速度快（27人中排第7，僅次於草薙京），可作快攻。拳腳招方面，多以「陰」人為主，尤以遠距離站立重拳及地上超重擊乃「代表作」。他的站立重腳的攻擊範圍較遠，而且又可防空，可是十分之好用的。可惜的是，椎拳崇基本上可算是沒有連招的人，所以多是混合必殺技及拳腳招來封位，使對手難以反擊。但在他的必殺技之中，有很多都是有「暗湧」的，要小心使用（都是超球彈最可靠）。理想的戰法，都是與對手作近身戰，並不停地封位，控制戰局。他和鎮元齋及麻宮雅典娜一樣，是有援護攻擊的。





■重拳的第一HIT唔到，但第二HIT就打中對手





■站立超重擊又可避掃腳

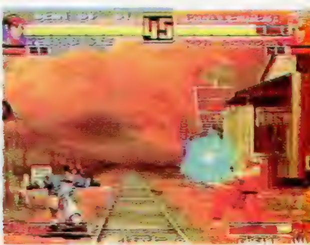
基本攻擊：

(1) 前衝向對手→	(a) 龍連牙・天龍 (b) 龍連牙・地龍 (c) 龍顎碎 (d) 超球彈 (e) 神龍凄煌裂腳 (f) 神龍天舞腳
(2) 前衝向對手→後緊急迴避→	(a) 龍連牙・地龍 (b) 超球彈 (c) 神龍凄煌裂腳 (d) 神龍天舞腳
(3) 前衝向對手→前緊急迴避至對手身後→	(a) 龍連牙・地龍 (b) 龍顎碎
(4) 重龍爪擊→蹲下重腳→重超球彈	
(5) 跳前重拳/ 重腳→站立重拳→龍連牙・地龍	
(6) 跳前重拳/ 重腳→蹲下重拳→重超球彈	
(7) (遠距離) 超球彈→(如對手垂直跳避波) 前衝向對手→蹲下重腳→重超球彈	

分析：

若你衝向對手，如果對手想反擊，那戰法(1)及戰法(2)便生效。戰法1(a)—(d)會產生截擊作用。而戰法1(e)—(f)及2(a)—(d)會先令對手的反擊落空，然後才攻擊。至於戰法(3)，則是用來「搏一搏」的戰法。如何「搏一搏」呢？若果你衝向對手而佢又一動也不動的話，那你便滾到他背後，搏他反擊，然後用戰法(3)來截擊。中就好地地，一失手的話，那你便好好的接受對方的「答謝」吧。至於戰法(4)及戰法(7)，則是兩招用來封位的「連招」，令對手難以反擊（尤以蹲下重腳→重超球彈→蹲下重腳→重超球彈→蹲下重……這招較好）。而戰法(5)及(6)，卻是兩招難出到震但攻擊力卻不強的連招，得閒可用來娛賓。

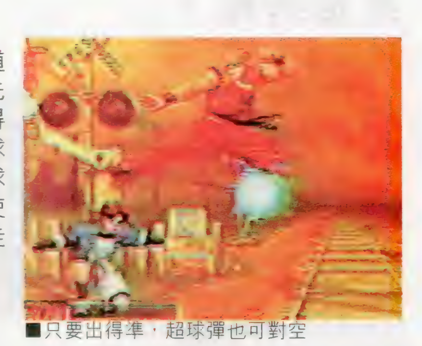




■蹲下重腳→超球彈，用來封位一流

招式分析：

超球彈：遠程飛行道具。出招時，椎拳崇會先踎低才放波。所以若出得準的話，是可以用輕超球彈來對空的。亦因這個球比較大，所以在近身時使出的話，對手是很難跳走的（一離地就中招）。



■只要出得準，超球彈也可對空

龍顎碎：對空技，椎拳崇會用雙腳昇對手（但「透唔到嘢」），可算是椎拳崇的禁招之一。輕的有2HITS，重的有3HITS。此招「精采」在，除非擊中在空中的對手，否則若對手在地上中招，則要中3HITS才會倒地。

龍連牙・地龍：可算是突進技，共3HITS，中者會倒地。可避過對手的掃腳，但若被擋了後，很易會被對手反擊。所以最好在近身戰時突然使出來「陰」對手。



■地龍也可避掃腳

龍連牙・天龍：可算是對空技，合共3HITS。動作是「飄向斜上方的龍連牙・地龍」。雖然出招出得慢，但卻比龍顎碎更為常用。

龍爪擊：空中必殺技。椎拳崇會在空中斜插下來。可利用滯空時間來避過對手的對空攻擊。比較令人安慰的是，若對手擋了此招便會被迫開，很難反擊。所以可以用此招來屈對手體力。

神龍凄煌裂腳：超必殺技，但被列為禁招之一，原因是此招空隙大，若被擋格，很易會招來殺身之禍。動作是「一個地龍駁一個龍顎碎」，共13HITS，MAX時會全身發光，共14HITS。最好是在近身戰時用作「陰」對手（出招時的閃光是無敵的），又或在對手跳過來時用以「迎賓」。

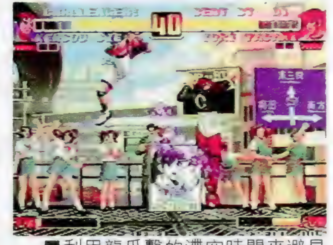
神龍天舞腳：另一招被列為禁招的超必殺技，亦都係衰空隙大，被擋格後一定會招來殺身之禍。動作是「一個天龍駁一個龍顎碎」，共14 HITS，MAX時會全身發光，共15HITS。與神龍凄煌裂腳一樣，最好是在近身戰時用作「陰」對手（出招時的閃光是無敵的），又或在對手跳過來時用以「迎賓」。


■超必唔中人，後果可以……

見招拆招！

對昇系：

若跳過去時對手用昇系招式來反擊的話，那便只可用空中重拳、空中重腳或空中超重擊來打昇。因為即使一齊中招的話，對手是會比你更「傷」的。但要注意的是，打昇要打得準，亦不可太早出招。因為昇系的特點，一是在出招時可「透嘢」，一是在出招時可格開對手的攻擊，所以，打昇最好要對手「起咗昇」才好打。當然，你亦可利用龍爪擊的滯空時間來避昇兼打昇。


■利用龍爪擊的滯空時間來避昇

對突進技：

要對付突進技，可用龍顎碎來截擊。當然，亦可用神龍凄煌裂腳或神龍天舞腳「透完打」（但危險性較高）。不過，最好用、最實用、最方便、最簡單的方法，便是用站立或蹲下輕拳來截擊。


■用超必來對付突進技

空中戰：

可在空中戰中用空中超重擊作主打，但要出得準。如你是遲跳的一方，可在一跳起時立即用輕腳／重拳或超重擊截擊。

防守：

若對手使用空中必殺技攻過來，可用龍顎碎截擊，又或用龍連牙•天龍來對空。當然，亦可用垂直跳或跳前超重擊／站立重拳／站立重腳與之硬拼。如果對手跳過來攻擊，亦可用上述方法對付之。

對遠程飛行道具：

如遇着那些有波放，又到版尾的人物，可用超球彈和他們鬥波。當然，最基本的，就是保持近身戰，廢了他們的「放波功能」，並可不停用近身蹲下重腳→重超球彈來封位，使之動彈不得。

比較難對付的人物：

大門五郎：

人用的大門五郎，在進攻方面，多會採用跳前超重擊／重腳／重拳→天地返／地獄極樂投這招。如要對付，可在對手跳過來時立即用垂直跳超重擊／龍連牙•天龍／龍顎碎／超球彈其中一招，總之，不能讓他跳到過來。其中，以前兩招較為可靠。在防守方面，大門五郎多數會用出雲投來對空。所以可在跳過去時用龍爪擊來滯空避過，又或在跳過去時用不同的跳躍跳過去（有時用大跳，有時用中跳，總之隨你），使對手的出雲投失準，讓你有機可乘。至於若對使出閃避→指令投這招的話，你可懦夫一點，在他閃避時用前緊急迴避滾到他背後，然後反擊。又或在他閃避時立即用→＋C或D（投技）或連按輕拳來截了他的指令投。


■ 唔好過嚟！

MATURE：

人用的MATURE，多是用站立超重擊→METAL MASSACRE來進攻。如要破招，可先拉遠距離，在她使出METAL MASSACRE時立即垂直小跳，然後用超重擊踢佢塊面。如你跳過去進攻，她多會用站立超重擊來對空。你可用空中超重擊與她鬥轟，亦可用重拳打佢美妙嘅身體（但其實這樣不化算），又或利用龍爪擊的滯空時間來使她的超重擊落空。若然她跳過來，她多會用跳前輕腳→站立輕腳→MATAL MESSACRE這連招或跳前輕腳→站立輕腳→站立重腳→MATAL MESSACRE來封位。所以，最好在她跳過來時立即跳起，並在一跳起時立即用輕腳／重拳或超重擊截擊。又或用龍連牙•天龍／龍顎碎來對空。總之別讓她跳過來，免得被她屈體力。


■ 我唔會俾你屈體力嘅！


■用重拳打佢美妙嘅身體

陳國漢：

人用的「波波」基本上沒有招式可言，多是用重拳重腳或超重擊與你鬥轟。所以最好的戰法，就是在一開始時盡快搶攻，然後反攻為守。可用戰法（4）及（7）來進攻，這可令對手難以反擊。又或可先拉遠距離，再用超球彈連發來屈其體力。如果他跳過來便用龍顎碎／龍連牙•天龍／神龍凄煌裂腳或神龍天舞腳來對空。若對手使出鐵球大回轉迫過來，便一直拉遠距離，別讓他埋身（因擋了鐵球大回轉會被扣去很多體力，而對手很多時會在收招時使出大破壞投）。又或在遠距離連出超球彈，陰佢收招的一瞬。總之，當自己的體力多過對手時便保持距離死擋，便可穩操勝券。


■超球彈連發，等佢收招的一刻

不用BALTIC LAUNCHER也可打到對手無還手之力 LEONA 對戰攻略

人物特點：

速度快（27人中排第14，僅次於JOE HIGASHI，女角中排第4。），可作快攻；而且她的前衝是可避過對手的遠程飛行道具的。拳腳招方面，以蹲下重拳為「代表作」，因此招的對空能力十分之好，比對空技MOON SLASHER更好。可惜的是，她的蹲下重拳的有效範圍不算遠，很多時成為連招中的難度所在。她的近身站立重拳及近身站立重腳都是2HITS的。至於她的遠離站立重腳，LEONA姐會跨前一步踢腳，攻擊範圍遠，而且又可避開對手掃腳，可是十分之好用的。她又有空中投，而且有範圍十分之大（只要對手雙腳離地便能進行空中投），在空戰中十分有利。理想的戰法，都是與對手作近身戰，並不停地使用連招。只要有一下連招得手，便足夠你「返本」有餘的了。當然，你又可將對手迫埋版邊，再不停放輕BALTIC LAUNCHER來屈對手（不過後果自付）她和CLARK及RALF一樣，是有援護攻擊的。



■蹲下重拳對空一流，但側邊的攻擊範圍不夠遠



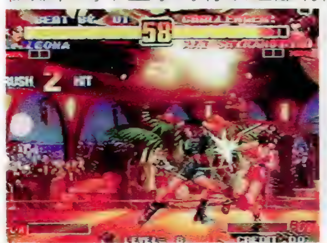
■站立重腳又可避掃腳

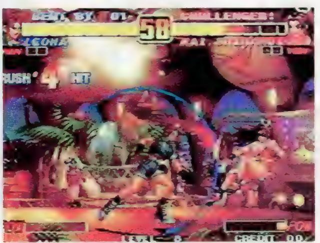
基本攻擊：

(1) 前衝向對手→後緊急迴避→ (a) GROUND SABRE (b) BALTIC LAUNCHER
(2) 前衝向對手→前緊急迴避至對手身後→重2HITS GROUND SABRE／輕GROUND SABRE→重MOON SLASHER
(3) 跳前重拳／重腳→蹲下重拳→重MOON SLASHER（合計3HITS）／輕GROUND SABRE→重MOON SLASHER（合計4 HITS）
(4) 跳前重拳／重腳→蹲下重拳→重2HITS GROUND SABRE（合計4 HITS）

分析：

若你衝向對手，如果對手想反擊，那戰法(1)便生效。戰法(1)會先避開對手的攻擊，然後才反擊。而戰法(2)，則是用來「搏一搏」的戰法。如何「搏一搏」呢？若果你衝向對手而佢又一動也不動的話，那你便滾到他背後，搏他反擊，然後用戰法(2)來截擊。中就好地地，一失手的話，那你便好好的接受對方的「答謝」吧。至於戰法(3)及戰法(4)，則是三招比較難出（戰法3後者較難出），但攻擊力很強，好使好用的連招（夠你返本有餘，但難在蹲下重拳的有效距離有限）。





■難出，但攻擊力強，又十分華麗的連招

招式分析：

MOON SLASHER：對空招。與當年HEIDERN的MOON SLASHER一模一樣（但攻擊力就沒有KOF'94時那麼大了）。缺點是若對手跳過來攻擊，如用此招對空，對手有很大可能會與你來個「相殺」（即用超重擊來打LEONA的身體），這樣，你會「傷」過對手的。若對手能夠準確地打中LEONA的玉手，那這一招便被破了。要是在近身戰時使出，只要對手出一下蹲下重腳/輕腳，便可將之截擊的了。所以，此招最好用於連招，對空的工作，還是留給蹲下重拳算了。



■對手好輕易地用蹲下輕腳破了MOON SLASHER

GROUND SABRE：前衝，再劏對手一嘢。前衝時能避過對手的遠程飛行道具，都幾好用。如用重的，在出「刀」後再輸入→＋D，LEONA便會出多一刀，然後彈走（但攻擊力就不及輕GROUND SABRE→重MOON SLASHER）。中人就兩HITS，唔中人就可以走人。



■ GROUND SABRE 的第二段

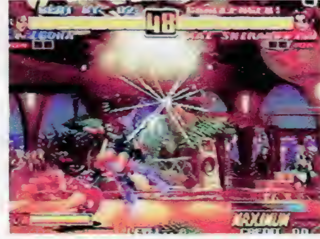
X—CALIBER：突然跳過對手那兒，並劏其一刀。由出招至着地收招為此都有攻擊力，可用作對空。缺點是收招收得慢，好易被對手揸完打。所以最好是在對手放波時才好出。



■用 X—CALIBER 避波

BALTIC LAUNCHER：幾「茅」的一招。出招時，LEONA姐會在她的胸前放出一個「青BB」的光球（但在那光球成型前，對手是可以打中LEONA的）。輕的會在原地出招；重的則會先彈上半空，再在半空出招。缺點是出招較慢，但好處是攻擊力持久，對手中招後更可追打，使其攻擊力更為強大。

V SLASHER：超必殺技。出招時，LEONA會在空中閃光(閃光的一瞬無敵)，然後再斜插向對手。可利用出招的滯空時間來避過對手的對空招式。另外，如在地上輸入↓↘→↓↙←↖＋A/ C的話，LEONA便會先彈起少許(可避對手掃腳)，然後出超必。但輸入招令一定要準確，尤其是一定要在控桿輸入↖的同時按A或C掣，要多多練習。


■原地出超必，可避對手掃腳

見招拆招！

對昇系：

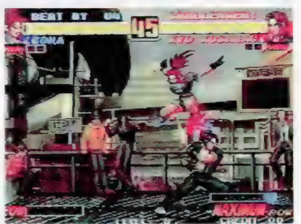
若跳過去時手用昇系招式來反擊的話，那便只可用空中重拳、空中重腳或空中超重擊來打昇。因為即使一齊中招的話，對手是會比你更「傷」的。但要注要的是，打昇要打得準，亦不可太早出招。因為昇系的特點，一是在出招時可「透嘢」，一是在出招時可格開對手的攻擊，所以，打昇最好要對手「起咗昇」才好打。另外，更可用空中投來對昇，但難度十分高(之但係，若成功了的話，對對手的心理打擊會十二分之大)。當然，你亦可利用V SLASHER出招時的滯空時間來避完打的。



■用空中投對昇

對突進技：

要對付突進技，最好是用MOON SLASHER來截擊，又或可用X—CALIBER來避完打(但出招的時間較難掌握)。不過，最好用、最實用、最方便、最簡單的方法，便是用站立或蹲下輕拳來截擊。


■用 X — CALIBER 對突進技

空中戰：

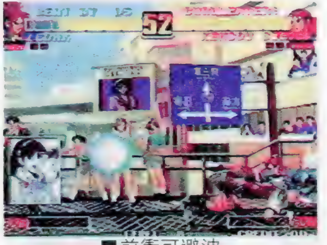
因LEONA的空中投及空中超重擊的攻擊範圍較大，故可在空中戰中用這兩招作主打。如你是遲跳的一方，可在一跳起時立即用超重擊/ 輕腳/ 重拳/ 空中投截擊。

防守：

若對手使用空中必殺技攻過來，可用MOON SLASHER，又或用X—CALIBER來反擊(但這兩招不大可靠)。當然，亦可用垂直跳或跳前的超重擊/ 重拳或蹲下重拳與之硬拼。其中。以蹲下重拳的效果較好。如果對手跳過來攻擊，亦可用上述方法對付之。

對遠程飛行道具：

如遇着那些有波放，又到版尾的人物，可在他們放波時，用X—CALIBER攻過去，又或用前衝避過佢哋個波，又可用GROUND SABRE→重MOON SLASHER這招先避波，後打人；更加可以用前衝避波兼走到佢面前打鬼佢。當然，最基本的，就是保持近身戰，廢了他們的「放波功能」。


■前衝可避波

比較難對付的人物：

金家藩：

人用的金家藩，多用快攻，要完全擋格並不露出破綻是很難的。所以最好以快打快，跳過去與他鬥轟(又可用空中投)。若他用半月斬/ 飛燕斬/ 空砂塵來對空，可用空中超重擊打他的身體，又或用空中投來對付之。如他想用流星落來「陰」你，你可在蹲下擋了第一段後，立即用蹲下重拳或MOON SLASHER來截擊(蹲下重拳簡單易用，而且成功率高；但MOON SLASHER較「型仔」)。若你打算主動出擊，可用回戰法(3)及(4)。只要佢中你一次連招，便夠你返本有餘的了。而且，如果你跳過去時對手想反擊，很多時他會被你用空中投捉了下來(因為LEONA的空中投有效範圍大得很可怕)。



■用 MOON SLASHER 截流星落的第二段

八神 庵：

有波有昇，是很難對付的人物。尤其是驅闇炎是「地火」，所以不可用前衝或GROUND SABRE來避波。如他拉遠距離，再不停出驅闇炎的話，那你一是可以跳過去出超擊，與他的焚鬼炎鬥轟(又可用空中投)；又或在他出驅闇炎時立即出重X—CALIBER(若距離不夠遠的話，便用輕的吧)，出其不意地先避火，再「X」佢個頭。若他在近身時突然出琴月陰，便立即用輕拳截了他，免得被他用連出琴月陰來屈。若你跳過去時他出焚鬼炎來對空，那便用超重擊來與他鬥轟，因為就算一齊中，他都會比你「傷」的(若位置適中的話，可用空中投)。但有一點要絕對提防的是，別讓他埋身，因為若給他埋身的話，他有機會出屑風→重拳→葵花(3段)或(佢喺版邊)屑風→重拳→葵花(2段)→站立重拳→(你着地時)屑風→重拳→葵花(3段)又或屑風→前衝重拳/ 前衝輕腳→屑風→前衝重拳/ 前衝輕腳→屑風→前衝重拳/ 前衝輕腳→屑……這幾招用以返本的連招，所以一定要小心提防。


■空中超重擊轟昇

鎮元齋：

人用的鎮元齋，最常用的戰法，是在中至遠距離使出望月醉，在你攻過去時用龍蛇反跚或鯉魚反跚來截擊。要對付這種戰法，首先要保持近身戰。若他一使出望月醉，便立即用蹲下重腳掃佢，他是不夠時間使出龍蛇反跚或鯉魚反跚的。如果對手在中距離使出望月醉的話，那便蹲下拉擋，不要動，他自會慢慢移過來的(佢唔郁就唔使理佢)。在他接近時，便立刻使出→＋C或D，將他丟走吧。若他在「見紅」時不停出超必來屈你體力的話，那便一直後退。如已被迫至版邊的話，那便用GUARD CANCEL前緊急迴避避到他的背後，然後狠狠地「報答」他的大恩大德。


■等佢移過來使用投技撻鬼佢





BY：SPYDER

SQUARE 子公司 AQUES
正式投入 PS 遊戲製作行列

以《FINAL FANTASY》、《SAGA》、《聖劍傳説》與及《FRONT MISSION》等著名RPG／SLG系列聞名的PS主力遊戲生產商SQUARE，現宣佈除了原公司外，將會有一部份遊戲以名為AQUES的新建立子公司（或可稱為新牌子）來發售，頭炮合共有3隻，分別是暫定在明年1月31日發售、REAL-TIME改變重播片段視點的多邊形棒球遊戲《SUPER LIVE STADIUM》、重視現論的4人同畫面對戰麻雀遊戲《PRO LOGIC麻雀 牌神》和97年春季預定、以拉力賽為題材的1秒60格賽車遊戲《GRAND CHAMPION'S RALLY》，全部價格未定。

根據SQUARE方面表示，這間新子公司AQUES的名稱是來自Advanced（先進）、Quality（高品質）、Entertainment（娛樂）及Sports（體育）這4個元素，顧名思義她將會推出一些SQUARE較少製作的遊戲類別，例如體育遊戲（棒球、賽車）和思考性遊戲（麻雀）等等，而SQUARE本身則主力製作RPG與SLG。這種將公司產品分拆的做法最少有兩個好處，首先由於AQUES是背負了「SQUARE新牌子」的名銜，因此買家們便會有一個起碼的信心保證（在香港有不少玩家認為「SQUARE作品、必屬佳品」）；第二是如果SQUARE這舉有所閃失，推出遊戲的反應未如理想，到時就算將AQUES關閉也不會對母公司聲譽有太大的影響，那時人們只會説「AQUES唔掂」，唔會話「SQUARE唔掂」嘅。

照目前SQUARE／AQUES的動向與歷史所看，推測AQUES會在不久將來推出以下的遊戲類別：（1）在明年3月推出J-LEAGUE足球遊戲，事關J-LEAGUE是會在4月開鑼的，唔信你可以睇下以前各機種嘅記錄，有唔少足球GAME都會喺呢段時間推出嘅；（2）戀愛育成SLG，因為這類遊戲是現今其中一款最受歡迎、最多公司開發嘅；（3）3D解謎／驚慄遊戲，無他嘅，單看《BIO HAZARD》、《ALONE IN THE DARK》、《OVER BLOOD》、《CLOCK TOWER 2》與《METAL GEAR SOLID》便知一二；（4）在暑假或1、2月時推出賽馬SLG，原因是日本馬季在5、6月和10至12月是最熱鬧的；（5）以《啫哩方塊》或《對戰PUZZLE蛋》為藍本的PUZZLE GAME等。

武士道之刃宣佈押後推出

除咗AQUES之外，有單同SQUARE有關嘅料要同各位講講，就係SQUARE喺本身有股份嘅便利店發售網DEGICUBE的第一隻網內發售限定遊戲《武士道之刃BUSHIDO BLADE》，現已宣佈會延期至明年3月14日才發售，有關方面並沒有解釋原因，據某作者猜測可能是在最後測試中發現了極大的BUG，因而需要馬上對程式進行修改。不過，亦有同業指出可能是和SONY在今年年尾的大攻勢有關，因為早在10月初《武》已宣佈打算在12月20日發售的，之不過和SONY有極密切關係的NAMCO、其《侍魂》式武器格鬥遊戲《SOUL EDGE》亦會在同日發售，可能兩隻遊戲的性質太過相似，為免對《SE》的銷量有所影響因而要《武》稍為讓路，其實只要看看今年年尾PS的發售時間表就知道SONY這次是志在必勝，誓要一雪去年11、12月的恥。

便利店發售網 DEGICUBE 始動

説回在11月15日正式投入市場的DEGICUBE，首批經此系統發售的遊戲有CAPCOM的《BIO HAZARD》與《星鬥士》，SCE的《波洛古羅斯物語》、《ARC THE LAD II》和《WIPE OUT XL》，TECMO的《GALLOP RACER》，NAMCO的《NAMCO MUSEUM 4》，COMPILE的《啫喱方塊通 決定盤》和元氣的《BELTLOGGER 9》，而宣佈將會有遊戲透過它發售的生產商還有SQUARE和QUES（唔駛講都知啦！）、ATLUS（曾推出《女神異聞錄》）、TGL（《古大陸物語》）、BANDAI（《機動戰士高達》）、BANPRESTO（《新超級機械人大戰》）和MEDIA QUEST（《SONIC WINGS SPECIAL》）。唔知道香港嘅水貨佬同埋代理商會唔會返得齊啲GAME呢？

講返轉頭，有不願透露身份嘅作者話，如果SONY同SQUARE真係一意孤行去攬獨市生意，淨係將啲遊戲放喺DEGICUBE度賣，咁秋葉原可能會變成SS嘅天下……會唔會呢？

全球出荷數累積達 900 萬台
PS 新國內向主機快將推出

SONY的攻勢可真是一浪接一浪，繼不少機民茶餘飯後的話題——ASIA PROJECT外，根據最近一次官方新聞稿的資料，截至本年10月31日為止全球各款型號PS主機的總出荷數（生產數）已高達900萬台，單説日本方面已達到400萬台，超越了目前SS的總銷量，而她更表示為了舒緩市場上的需要，在11、12月開始每個月會生產100萬部PS（全球計），相信這樣做不久之後便會慢慢拉遠和SS及N64的市場佔有率差距。

另一方面，SONY將會在11月15日開始推出全新型號的PS主機（SCPH-5500）到市場上，售價和SCPH-5000同樣是19800日圓，不過除原先廢除了的獨立S端子外，這個版本連獨立AV輸出也廢掉，只剩下專用AV MULTI輸出端子，當然那條專用AV MULTI線是隨機附送的啦，全套機有主機1部（當然！）、手掣1個、專用AV線1條同埋電源線1條。還有，同日SONY也會推出1 SET 3張的記憶卡PACKAGE（SCPH-1170），售價為4000日圓，比起獨立買3張卡平咗足足2000日圓。

超新作大出血！

◆真係要講聲對唔住大家喇！上期SPYDER因為同線人有咗溝通上嘅誤差，攪到收錯咗少少料，所以今期要同各位交待番。SNK人氣格鬥作品《拳皇'96》嘅SS版本事實上係唔會推出對應T.A.R.S.的ROM帶版本嘅，而家更正全部3個版本嘅內容同售價：（1）對應RAM帶嘅淨CD版本，5800日圓；（2）連同RAM帶一併發售嘅套裝版本，7800日圓；（3）《拳皇'95》CD＋ROM帶與《拳皇'96》CD＋RAM帶的特別套裝，9800日圓。記住呀，今年12月27日就有得賣㗎喇！

◆元氣今年大受好評嘅PS賽車遊戲《首都高BATTLE》，將會在明年春天推出續篇《首都高BATTLE R》！除了增加可使用的車輛與及賽道外，強化了的TUNE車系統和遊戲畫面是今集的最大賣點，是繼《RAGE RACER》後另一隻絕對期待的賽車GAME，價格未定。

◆特報！SEGA今年暑假嘅勁作《NiGHTS》，將會在12月左右推出聖誕節特別版！除了身穿紅衣、成隻聖誕老人咁樣嘅NiGHTS之外，今集重可以用埋SONIC！詳細嘅介紹請睇下期《遊戲誌》啦。





街頭GAME霸王

文：ZAC

大家好！因為SNK將會舉行個KOF'96嘅比賽，而我哋又有去睇其中一個初賽，所以今期就為大家報導吓當日嘅情況。

日期：1996年10月27日
時間：13：00～17：30
地點：遊戲機城（HONG KONG GAME CITY）
參賽人數：約40人
出線人數：2人
賽制：先在參賽者中挑選16名強者，再從中挑選2名出線者

強者雲集 殺聲四起

話說初賽嗰日，小弟同米奇&天草四郎時貞一齊去遊戲機城。一去到，就見到一大班機友，而個比賽就啱啱開始咗，咁我哋就梗係企定定睇嘢啦。

嗰日，遊戲機城嘅老細馬先生親自落場，做其「初賽」主持人&頒獎嘉賓。佢一見到我哋，就叫我哋玩吓。我哋就梗係落場同班機友切磋吓，順便可以測試吓佢哋嘅力量去地乜嘢境界。佢哋嘢力量，係絕對唔使懷疑嘅（其實係自己慘死），總之就睇到大家十分興奮。


■啱啱開始比賽就搞成咁

據老細馬先生透露，比賽方法，係先打淘汰賽（行「台主制」），呀馬生話咁可以篩咁啲弱者（好似小弟哩啲弱雞人），並歡迎任何人仕喺哩個時候參加。之後，佢會選出16名勁人入「決賽」，到時會打單循環，贏咗嘅兩人就出線。

喂，你唔手軟嘅咩？

首先，第一場嘅勝利者就做咗台主。哩位人兄，係去開附近場嘅。為咗比賽，佢已經過咗嚟哩邊操咗幾日（因為要操熟哩邊啲掣），之前小弟都同佢玩過吓，佢好勁㗎。咁之後，佢就要不停接受大家嘅挑戰。基本上，全場冇人夠佢打。所以，嗰日經常見到一隻打三隻呀，PERFECT呀嘅場面。佢一直贏咗29鋪，仲未落場嘅朋友就諗住贏面大咗（大佬，打咗幾個鐘，手軟啦都應該）。點知，到最後，佢足足贏咗39鋪先至有人贏到佢。但根據小弟收返嚟嘅風，哩位人兄最高紀錄，係連贏40幾鋪，而另一位勁人（嗰日過咗對面海參賽），就試過連贏60幾鋪。所以，要佢哋手軟係件好難嘅事。咁喺哩位人兄俾人「做低咗」之後，老細已經大約挑選咗16位機友出嚟（之後再經一輪賽事作準），準備下一輪賽事嘞。


■正在進行決賽。另有一個益智問題：點解企喺後面啲人個個都成八尺幾九尺高？

有客到！

喺當日下晝4點鐘左右，SNK方面嘅特派員到達會場。佢先睇咗16強嘅名單，然後落場主持比賽。當時個場已經有好多機友喺度等開場，並且圍住部機，搞到好熱鬧，但係又好迫。因為喺哩16人之中，只有兩個人可以出線，所以大家都出盡全力，睇到班觀眾目定口呆，冇嘢好講。喺嗰個時候，最多人用嘅係八神庵、MATURE、CLARK同LEONA。

點收科？

經過一輪高水準嘅比賽（至少小弟見唔到有人用屈招，又或者有人只係盲目咁用超重擊同對手鬥轟），最後終於選出咗兩名出線者（一個係剛才所講嘅台主，另一個係去開嗰個場嘅機友，綽號「GO～LOW」。佢哋都係用MATURE、八神庵同CLARK）。順帶一提，嗰日凡參加比賽嘅朋友，都會得到一張SNK送出嘅POSTER，入到16強嘅朋友就會得到另一張由SNK送出嘅POSTER，兩出線者，各得到由SNK送出嘅POSTER一張、NEO GEO手錶一隻&KOF'96 T恤一件。兩位出線者，將會代表遊戲機城，喺1996年11月30日去位於灣仔嘅香港會議展覽中心，參加由SNK主辦，KOF'96比賽嘅決賽。小弟喺哩度祝佢哋好運！





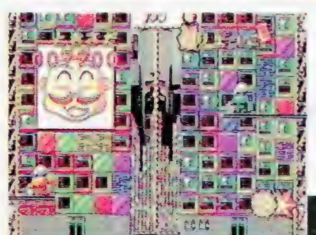
■兩位出線者


■事後，兩人玩咗一場友誼賽

鳴謝：COMPUTER PLAZA/ HONG KONG GAME CITY
SPECIAL THANX TO：米奇



無責任新GAME評壇



無責任編輯：天草四郎 時貞

BUILDING CRUSH

◆在PUZZLE GAME中極有創意，相比其他的十分有新鮮感；
◆有得自己整個人樣，鍾意點搭都得，好過癮。
◆玩來玩去版版都差唔多，越玩越悶，
◆畫面中的顏色硬係有啲唔夠鮮明的感覺。

翔泳社／PUZ／5800日圓　

評分：

人物／機械:3.5分	投入度:3分
畫面:3分	原創性:4.5分
音響／音效:2.5分	難易度:3分
故事性:——	移值度:——
操作性:3.5分	平均分:3.29分



無責任編輯：天草四郎 時貞

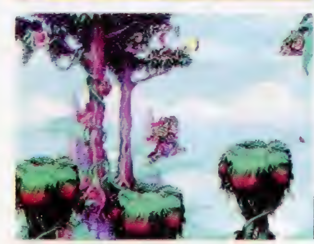
ARC THE LAD II

◆能夠使用上一集的SAVE，雖然不太有用但於《PlayStation》上有創意；
◆新女主角麗莎能夠捉怪獸成為同伴，雖不創新但筆者十分喜歡；
◆使用特殊能力的畫面依然華麗，BGM及聲優依然造得十分之出色；
◆故事背境十分濃厚，不愧是《ARC THE LAD II》。

SCE／SRPG／5800日圓　

評分：

人物／機械:5分	投入度:4.5分
畫面:4.5分	原創性:4分
音響／音效:5分	難易度:4分
故事性:5分	移值度:——
操作性:4.5分	平均分:4.56分



無責任編輯 ARES

LOMAX大冒險

◆畫面不俗，操作亦十分流暢。
◆以密碼續版可省回記憶卡。
◆遊戲安排太簡單，只需勇往直前。
◆敵人與主角外表太相似，很容易看錯。

PSYGNOSIS／ACT　

評分：

人物/ 機械:3分	投入度:3分
畫面:4分	原創性:2.5分
音樂/ 音效:3分	難度:3分
故事:——	移植度:——
操作性:4分	平均分:3.2分

無責任編輯 ARES

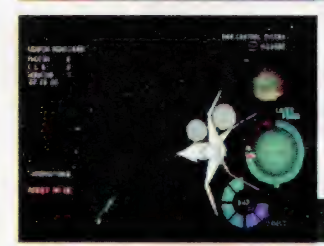
AUBIRD FORCE

◆戰場以三維空間表現。
◆戰略性十分高，絕對不可恠匹夫之勇。
◆音效出色，但配樂太少。
◆你可以話畫面爛，不過聽講遊戲的主菜是戰略。

BANDAI／SLG／6800圓　

評分：

人物/ 機械:4分	投入度:5分
畫面:3分	原創性:4分
音樂/ 音效:3分	難度:4分
故事:2.5分	移植度:——
操作性:4分	平均分:3.7分



無責任編輯 ARES

DEATH WING

◆一隻有任務目的嘅立體射擊。
◆操作性很低。
◆畫面效果不足，看不清前路。
◆音效有神無氣令人提不起勁。

CYBER TECH DESIGNS／STG／5800圓　

評分：

人物/ 機械:2.5分	投入度:1分
畫面:2分	原創性:2.5分
音樂/ 音效:2分	難度:2.5分
故事:——	移植度:——
操作性:2分	平均分:2.1分



無責任編輯: 山寺良牙

MASTER OF MONSTER——NEO GENERATION——

◆ 設置了合成的機能，能創造出新穎的怪獸。
◆ 雖然加入了索敵的機能，變得更為刺激；但這個模式卻不能關閉。
◆ 戰鬥畫面具有很高的逼力感。
◆ 戰鬥時間過長。

東芝 EMI / SLG / 6800 日圓　

評分：

人物:3分	原創性:4分
畫面:3分	難易度:3分
音樂 / 音效:4分	移值度:5分
操作性:3分	平均分:3.63分
投入度:4分	



無責任編輯：富豪鬼

侍魂——天草降臨

◆加入很多新系統（怒爆發、14連斬等）令遊戲的娛樂性加強。
◆斬中人時減少拖慢時間，令遊戲節奏加快，爽！
◆所有必殺技的指令簡單化，令任何人都好容易出。
◆背景畫面生硬，色彩單調，比以往幾集遜色。

SNK／FIG／街機　

評分：

人物／機械:5分	投入度:4分
畫面:3.5分	原創性:4分
音樂／音效:3.5分	難易度:3分
故事:——	移植度:——
操作性:4.5分	平均分:3.92分

無責任新GAME評壇



無責任編輯：赤目黑龍

SEXY 沙鍋曼蛇（SATURN 版）

◆遊戲人物並非太突出，不過勝在夠「得意」。
◆由於有無限CONTINUE，所以要爆機不難。
◆使用走線的玩法，使遊戲可玩性提高。
◆最重要的是價錢低，抵玩抵買。

KONAMI／ STG／ 4800 日圓

評分：

人物／機械:3.5分 投入度:3分
畫面:3分 原創性:——
音樂／音效:3分 難易度:2分
故事:2分 移植度:3.5分
操作性:3分 平均分:分2.87



無責任編輯：赤目黑龍

VANDAL HEARTS

◆遊戲方式太過像以前的《皇家騎士團 II》。
◆人物和原本的設定有太大的出入，就好像是另一個作品。
◆故事完全沒有意，可以說是90% 抄《皇家騎士團 II》。
◆魔法場面尚算得體，可觀性亦頗高。

KONAMI／ S.RPG／ 5800 日圓

評分：

人物／機械:2分 投入度:2分
畫面:2分 原創性:1分
音樂／音效:2.5分 難易度:3分
故事:1.5分 移植度:——
操作性:2.5分 平均分:1.93分

侍魂──天草降臨

無責任編輯：天草四郎 時貞

天草玩哂？唔係掛？！



在本座見到這隻《侍魂──天草降臨》時，真的十分興奮，因為曾經打遍天下無敵手的本座，終於可以「風雲再起」了，呵！呵！呵！經本座的研究下，發現今次的這一集《侍魂》，是所有的人物仍然可以使用本座的舊戰法，莫講話用自己真身，就單是一隻譚姆譚姆都輕易地令人「手亡腳亂」了。回說除了在戰法方面沒有太大的改動外，今作仍保留了上集《斬紅郎無雙劍》的優點及《真侍魂──霸王丸地獄變》的優點，再加上新的系統，可想而知呢一集係幾咁抵玩呢！在新系統方面，除了追打、怒爆發及十四連斬之外，還有好《MORTAL KOMBAT》嘅繼末奧義，在《侍魂》系列來說十分新鮮呀，而且要完美爆機都唔易㗎，好在筆者都仍可應付，咁樣至係「真．侍魂」吖嗎！況且今集係本座造主角添，所以未玩過嘅朋友真係要去試下，本座估計呢隻GAME對格鬥迷來說，應該唔會太失望！

機種：街機
製造商：SNK
遊戲性質：FIG

評分：

人物／機械:5分 投入度:4.5分
畫面:5分 原創性:4分
音響／音效:4分 難易度:4分
故事性:—— 移值度:——
操作性:4.5分 平均分:4.43分

侍魂 III 斬紅郎雙劍

無責任編輯：ARES

有 RAM 卡與無 RAM 卡



話説上次講PS版嘅《侍魂III 斬紅郎雙劍》就十分勞氣，畫面差兼逐格重播，真係監生俾佢激死，而記得當時亦曾説出此乃主機性能不足的問題，同時亦寄望SS版的推出。至於現在SS版的《侍魂III 斬紅郎雙劍》終於推出了，相信不少讀者們亦已明白有RAM卡與無RAM卡的分別吧。論畫面，SS版真的正了很多，除顏色更SHARP外更不像PS版般爛。同時，遊戲各方面也十分流暢，LOAD碟時間亦十分快，故整體來説的確給人十分爽的感覺。最後，請容許ARES説一點題外話，而那便是對戰方法推介，讀者們不妨於OPTION中將ATTACK調教到MAX，因為調教後遊戲中不論是任何攻擊，甚至是擋必殺技也好，只要會扣去一丁點能源也會立刻死人，老實説，一刀了的戰鬥可更刺激哩。

機種：SEGA SATURN
製造商：SNK
遊戲性質：FIG
價格：8800 日圓（連 RAM 卡）
5800 日圓（淨 GAME）
容量：CD-ROM

評分：

人物／機械:3分 投入度:4分
畫面:4分 原創性:——
音樂／音效:2.5分 難易度:3分
故事:—— 移植度:3分
操作性:3分 平均分:3.2分



無責任新GAME評壇

無責任編輯：山寺良牙

賤賤地、咸咸地



由沙羅曼蛇開始，發展到現在的SEXY沙鍋曼蛇，這個KONAMI的長壽SHOOTING GAME系列，仍然保留著以往沙鍋曼蛇的一貫作風，爆笑得嚟，又帶點2B級至3級的鏡頭。遊戲版面作出了大逼的修改，是一個全新的風格。音樂方面，仍然如以往一樣，將一些出名音樂改成搞笑版，玩又玩得高興，聽又聽得開心。最後一樣最值得提的，就是在某些版面需要完成特定條件後才可看到好東西。總而言之，SHOOTING GAME迷絕對不要錯過這個遊戲。

機種：SEGA SATURN
製造商：KONAMI
遊戲性質：STG
價格：4800日圓
容量：CD-ROM

評分：

人物:4分
畫面:4分
音樂:4分
故事:3分
操作性:3分
投入度:4分
原創性:5分
難易度:4分
平均分:3.88分

SEXY沙鍋曼蛇

無責任編輯：富豪鬼

有SEXY！有HAPPY！



自從KONAMI推出射擊GAME以來，一直以《GRADIUS》(橫向食POW射擊GAME)嘅形式不斷改良，再加以變化。最後演變成《沙鍋曼蛇》，而且仲以系列形式不斷推出新版本。記得初初玩第一集《沙鍋曼蛇》時，感覺係角色搞笑，音樂得意，玩起上嚟非常過癮。今次推出嘅SEXY版，依然保持以往一貫作風，角色一樣咁搞笑，音樂一樣咁得意，畫面一樣咁……唉…今次新加入嘅兩個新角都好過癮，尤其係嗰個叫「OPTION」(個樣好鬼似史萊姆)我最鍾意，初初玩時，佢個外表好似冇乜特別，點知越食越多POWER時，佢個樣竟然會不斷改變，雖然最後變成點我都未知，但係總之玩得HAPPY！而其他舊角色啲武器亦有些少改變，都可以話有啲新意，不過喺另一方面，其實有好多人都話自《沙鍋曼蛇》推出以來，畫面好似冇乜改善，呢方面筆者亦都同意，但係如果唔係講求要高質素畫面的話，《SEXY沙鍋曼蛇》都係一集值得玩嘅射擊GAME。

機種：SEGA SATURN
製造商：KONAMI
遊戲性質：STG
價格：4800日圓
容量：CD-ROM

評分：

人物:4分
畫面:2.5分
音樂:3.5分
故事:——
操作性:3分
投入度:3分
原創性:3.5分
難易度:3分
移植度:4分
平均分:3.31分

SEXY沙鍋曼蛇

無責任編輯：赤目黑龍

一招了……一招輕腳了!!



有玩過街機的玩家們一定對這遊戲非常熟悉，不過，這次這隻《侍魂III 斬紅郎雙劍》的SS版真是精采到極點，以一般的玩法而言，這《侍魂III 斬紅郎雙劍》真是和街機的沒有多大分別，不過玩下去的話便會發覺這遊戲之中的OPTION會使大家進一個瘋狂的境界之中，將ATTACK調教到MAX，在玩時便會上演一幕幕血案，就好像天草四郎這傢伙數次被「輕拳」和「輕腳」殺死，真死得毫無體面，死得何等難睇，OH！NO！不過這次的SS版有一個最大的毛病，便是有R掣這SHOUT CUT必殺技掣，使遊戲的可玩性大大的減低了。然而這點對不喜愛「玩招」的人來說能是好事呢！

機種：SEGA SATURN
製造商：SNK
遊戲性質：FIG
價格：8800日圓
(連RAM卡)
5800日圓
(淨GAME)
容量：CD-ROM

評分：

人物／機械:3分
畫面:3分
音樂／音效:3.5分
故事:——
操作性:2.5分
投入度:3.5分
原創性:——
難易度:3分
移植度:3分
平均分:3.07分

侍魂III 斬紅郎雙劍

無責任編輯：PUYU神

移植得出色！LOAD得非敘快……

筆者個人對於《侍魂III 斬紅郎無雙劍》並是太過喜歡，但今次的SS版實在移植得出色，LOAD得非敘快，買了的讀者相信定有同感，對嗎？

回想上一次PS版的《侍魂III》，簡直不堪入目，GAME中的角色象是全患上了「老人痴呆症」般的慢……

SS版《侍魂III》的成功証明了兩件事；1.SATURN出這種平面格鬥GAME確是有一手，而這「一手」並不是PLAYSTATION在短期內可以追及的。2.擴張RAM CARD的構思叡算成功，而且表現還比上一隻作品——《RB 餓狼》來得出色。

現在，要做的的事就只有等待《KING OF FIGHTERS 96》的SS版，相信一定不會讓大家失望的。

對於只有PLAYSTATION的「SNK格鬥GAME擁躉」，筆者實在寄予萬二分的同情……

機種：SEGA SATURN
製造商：SNK
遊戲性質：FIG
價格：8800日圓
(連RAM卡)
容量：CD-ROM

評分：

人物／機械:3.5分
畫面:3.7分
音樂／音效:3.7分
故事:——
操作性:4分
投入度:3.5分
原創性:3分
難度:3分
移植度:4分
平均分:3.55分

侍魂III 斬紅郎雙劍

ELF專賣店遊記

文：米奇



在米奇到日本採訪的期間，很幸運地在回港前能挪出半日時間，於是，米奇就走到位於東京杉並區的ELF SHOP去參觀一下。

這間ELF專賣店就在地下鐵路丸之內線的新高圓寺站附近，從梅里出口轉右行不多久就會見到。其實這間店的正確名稱應該是「COMPUTER SOFTWARE SHOP ZIZ」，一進入店內，就覺得這估跟其他售賣電腦遊戲的商店很不同，首先是地方大得多，室內設計得很時髦，貨品的擺設也不像一般遊戲店那樣軟件堆積如山，而是很有心思的把貨品擺設得井井有條。

ELF SHOP 地圖

電話亭

地下鐵丸之內線新高圓寺站梅里出口

ELF SHOP

■注意：這店跟日本一般的商店一樣是下午7時收市的。



店內劃分為兩部分，分別是售賣商品和供洽談業務的茶座。據店長兼董事總務部長的佐川小姐説，這是希望讓顧客能夠輕鬆的選購貨品，此外，這裏也是ELF洽談生意的地方。

佐川小姐説ELF這類直系店已開辦了5年，而在這位置開店也已有兩年歷史。店中主要售賣的當然是ELF的產品，此外，也是ELF郵購商品的換領站。ELF在日本是有一系列可供郵購的商品的，不過有些商品如攬枕是不能郵寄的，顧客訂了貨之後就可以到這店來取貨。在這店中，最受歡迎的商品是電話卡，這店所售賣的電話卡大都是ELF曾經推出的遊戲的，當中當然是以《同級生》系列和《龍騎士4》電話卡最受歡迎了。米奇去採訪的一天就剛推出了《下級生》的電話卡。店中當然還有售的是各ELF的遊戲、有關小説、《同級生》公仔、錄影帶、CD等，最新有售的軟件就有以竹井正樹為名的熒幕保護程式和滑鼠墊，與及《野野村》的WIN95版。新刊物就有《下級生》原畫攻略本和《遺作》原畫集。





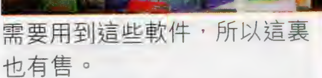
店外有一部抽《同級生》錢箱的景品機，據説中獎機會率是比一般的景品機為高的，不過米奇就沒有試過。米奇奇怪在店中找不到ELF在SATURN上推出的兩個遊戲，一問佐川小姐才知道原來是因為太好賣而售罄。除了那些較一般的商品之外，店中還售賣一些在其他店較難到的產品，如《同級生2》攬枕，要不是經郵購預訂的話，就要在這店才會買得到。《同級生》景品公仔也可以在這店買得到。



價值方面，由於這是ELF的直系店，所以售價都會比市面稍為便宜，但為了保障一般店舖的利益，ELF SHOP是不會提早發售新遊戲的。

除了售賣ELF自己的產品外，店中還售賣一些其他公司的遊戲，甚麼如《龍爭虎鬥》這類美國軟件也有入口出售，據佐川小姐説這是一些熟客要求而購入的；而最古怪的，是這店還售賣很多商用軟件如會計、《WINDOWS 95》、SOFT OFFICE 95》等，還有滑鼠和磁碟售賣。佐川小姐説由於到這店來的顧客也不盡是遊戲迷，也有些來洽談業務的顧客需要用到這些軟件，所以這裏也有售。





可惜的是據佐川小姐説，由於保養關係，ELF的商品暫不能以郵購方式直接向ELF SHOP訂購，但她説現在正跟一些商店洽談在海外販賣ELF商品的事宜。米奇當然不會錯過這個機會，買了一個在香港很難買到的杉本櫻子攬枕，售9000日圓，比郵購便宜一點。雖然要「托餐死」，不過還算值得。有機會到日本旅遊的話，不妨到此一遊。







車長詞

1996年11月8日 出紙2大頁

由於今期要刊出新鮮滾熱辣的E3及PS EXPO展覽，令到本來已經版位不多的JV亦要讓路，因此《孔明傳》的攻略會再暫停一期，敬請各讀者見諒。米奇到日本去採訪兩大展覽，SPYDER順路叫他幫忙，替他買幾盒GAME回來做介紹，結果買來了JWIN95專用的《野野村》、《同窗會》和《SEEK》等等，今期就叫金太郎先做隻《SEEK》先。友美報料話喺灣仔大數字場有間鋪賣翻版JWIN金碟，價錢都算合理，不過玩翻版事實上都係唔係咁啱嘅。（車長）

DRAGON SLAYER II 屠龍戰記

攻略二章

生產商：FALCOM
發行商：天堂鳥
對應系統：DOS
類別：RPG
容量：CD-ROM／FD

特別情商客串：M.J.



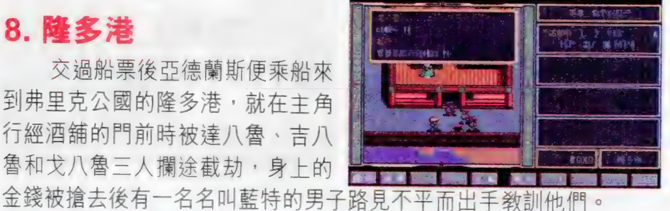
© 1992 FALCOM
© 1996 天堂鳥

序章 和平的日子

7. 魯迪亞城→奈利港

當回到魯迪亞城，亞德蘭斯跟阿隆匯報過貝爾蓋礦山的情況後便開始送信的旅程。往法雷王國的西面去到了奈利港，這裏是往弗里克公國的港口，買過了船票後因船還未到而到處談談，主角從黑市商人那裏買過護身符後碰見阿洛，而船也在這時來到了。

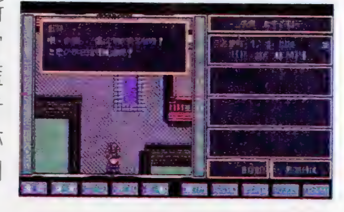
8. 隆多港



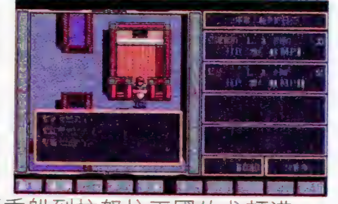
交過船票後亞德蘭斯便乘船來到弗里克公國的隆多港，就在主角行經酒鋪的門前時被達八魯、吉八魯和戈八魯三人攔途截劫，身上的金錢被搶去後有一名名叫藍特的男子路見不平而出手教訓他們。

9. 西利卡村→馬斯昆城→黎塞爾城

藍特等人離開了之後，主角亦離開奈利港，在往黎塞爾城的途中，分別經過西利卡村和馬斯昆城，玩者可收集一些情報，當主角一來到黎塞爾城便遇到藍特，之後就把信送到為選繼承者而煩惱的國王傑斯頓，而藍特亦在玩者離開皇宮時加入成為同伴。

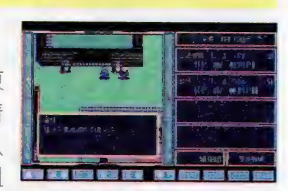


10. 拉魯港→尤頓港



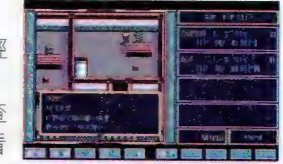
離開了黎塞爾城亞德蘭斯和藍特來到了拉魯港，正要買船票時才醒起所有金錢都被搶去了，無計可施之下見到有人收買古董，亞德蘭斯便唯有將身上的聖劍、聖鎧甲和聖盾以150個金幣賣給咒文店，買過船票後二人便乘船到拉努拉王國的尤頓港。

11. 尤頓港→塞利斯城



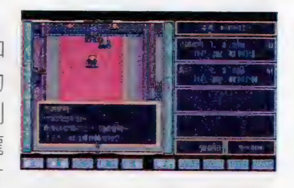
二人從尤頓港繞過山脈來到了在東南方的塞利斯城，但卻被守城的人攔着不准入城，這時二人只見由傑拉特大人派來準備龍之祭的查理，能夠通行無阻地來往塞利斯城，便想到要請傑拉特大人幫忙，於是便到城外去了。

12. 思埃魯村→那修城



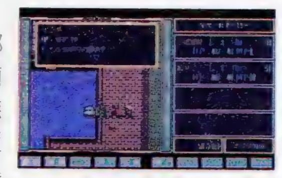
在尋訪傑拉特大人的途中，先後經過思埃魯村、阿姆達、聖達爾和塞雷，最後在那修城找到大人的府邸，由於查理守在門口，主角只能從後門進入，看見傑拉特在睡覺，二人只好請他的女兒芙蘿拉幫手叫醒他。應芙蘿拉的請求，傑拉特大人便叫查理和二人返回塞利斯城。

13. 塞利斯城→思埃魯村



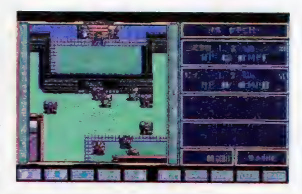
由於得到查理的幫助，亞德蘭斯和藍特終於能夠進入塞利斯城裏，從城的右上方的梯級到下層去，便可見到艾利歐女皇，主角送上信件後，趁還未到龍之祭便出城逛逛，來到思埃魯村見到有新的旅館開張，而且是免費招待，於是便在此投宿一宵。

14. 思埃魯村→波亞特海運



原來主角誤投黑店，被吉哥和吉娜捉到波亞特海運，當波亞特知到亞德蘭斯是法雷國的王子後，便趁晚間將亞德蘭斯和藍特救走，但卻被吉娜發現，藍特便喚出一群紅色史萊姆來脫身，更得知弗里克國的紅色史萊姆是藍特和他父親無意中製造出來的。

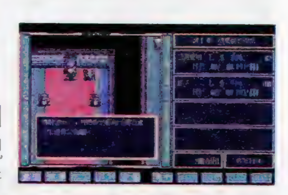
15. 思埃魯村→塞利斯城



二人回到思埃魯村，因龍之祭祭期將至便匆匆返回塞利斯城，當見到女皇後，士兵和祭司芭芭拉便匆忙地報告龍裏跑出一大群怪物，女皇艾利歐見到形勢不利，而且她擔心其他國家也有同樣事故，便叫亞德蘭斯還是先返法雷國看看吧。

第一章 被開啟的奈落

16. 魯迪亞城→黎塞爾城



亞德蘭斯回到魯迪亞城後，見到法雷國亦受到怪物的襲擊，而其父親賽利歐斯更乘龍到弗里克公國打探情況，主角在城中取得和裝備好武器防具後便出法到黎塞爾城找他的父親。但當到達後從傑斯頓處得知賽利歐斯又到了拉努拉王國去了。



J-WIN SEEK~地下室之女奴

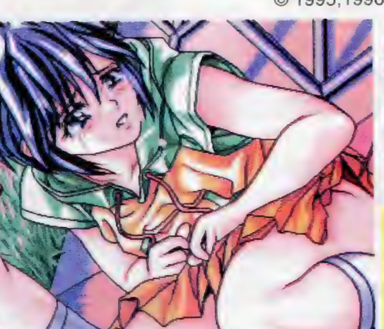
繼《禁忌》後又一SM調教激作

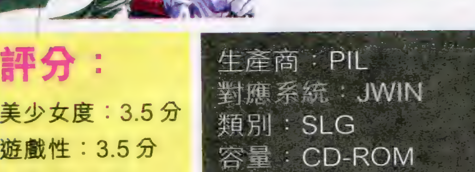
《SEEK~地下室之女奴》是日本去年相當受歡迎的PC-9801遊戲之一，到現在終於推出了日文WINDOWS版，真是玩家們的幸福。這一隻以SM調教為題材的好GAME，是說主角要拯救4名被變態的SM調教師所禁固的女孩，而玩者亦要從過程中和喜歡的女孩培養愛情，難度相當高呢。除此以外，這隻遊戲由於有不少隱藏事件，所以耐玩性也不低，可算是近期較特出的好GAME。　（金太郎）











評分：

美少女度：3.5分
遊戲性：3.5分
H度：3.5分
意念：3.0分

生產商：PIL
對應系統：JWIN
類別：SLG
容量：CD-ROM
要滑鼠
18禁



街坊人氣指數（截至03/11/96）

今期	走勢	上期	GAME名	操作平台	遊戲類型
1	—	初	FIFA足球97	DOS	SOC
2	—	初	英雄傳說2屠龍戰記（中）	DOS	RPG
3	—	初	神龍快打	DOS	FIG
4	—	初	餓狼傳說3	WIN95	FIG
5	—	初	金庸群俠傳（中）	DOS	RPG
6	—	初	DAYTONA USA（nV1專用）	JWIN95	RAC
7	—	初	SEEK~地下室之女奴 [18]	JWIN	SLG
8	—	初	無名指教科書（中）[18]	DOS	AVG
9	—	初	Evangelion Collector Disc Vol.4	JWIN	ETC
10	—	初	阿里斯王物語（中）	DOS	RPG
11	↓	1	Dragon Slayer英雄傳說（中）	DOS	RPG
12	—	初	SONIC THE CD	WIN95	ACT
13	—	初	玫瑰騎士（中）	DOS	RPG
14	—	初	雷之戰士2 [18]	JWIN95	RPG
15	—	初	動物方塊	JWIN95	PUZ

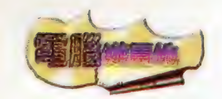
賽後分析：

香港人始終都是較為喜歡足球遊戲的，因此《FIFA足球97》一上榜便已取得冠軍，而《英雄傳說2》亦不弱，這個星期也獲得第2名，相信它們在下期會有一番惡鬥；較為特別的是格鬥遊戲《餓狼3》的反應相當不俗。　（SPYDER）

新GAME時間表－日本電腦篇（J-WIN／WIN95）

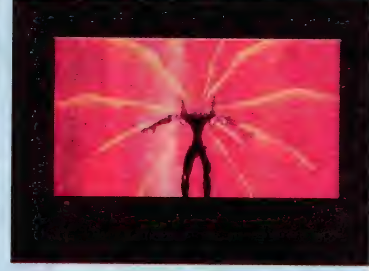
BY：友美

發售日	GAME名	生產商	日圓售價	機種	遊戲類型
8/11	UNIVERSAL WIN~VIRTUAL PARA篇	日本SYSCON	12800	JWIN95	SLG/ETC
	黃金之羅盤	RIVERHILL SOFT	6800	JWIN95	AVG
	SILENT STEEL戰略海戰	創映新社	9800	兩對應	SLG
	GET！	BLACK PACKAGE	9000	兩對應	AVG [18]
	SILENT STEAL日文版	創映新社	未定	兩對應	AVG
12/11	NECRONOMICON	FAIRY TALE/HARD COVER	8800	兩對應	AVG [18]
15/11	啫喱方塊趣	COMPILE	5800	JWIN95	PUZ
	SIM ISLE	MAXIS	12800	JWIN95	SLG
	CARD QUEENDOM	MICROVISION	7800	JWIN95	TBL
	AQUAZONE道具集（暫稱）	OPENBOOK 9003	未定	JWIN	ETC
	出發去釣魚	GAIA ENTERTAINMNET	7800	兩對應	SLG
	ZEDDAS-HORROR TOUR 2	SYNERGY幾何學	5300	JWIN	AVG
	MISS	TEICHIKU	5800	兩對應	AVG
21/11	MARIA~人形館之呪	PONY CANYON	9800	兩對應	AVG
	AMOK	GAME BANK	7800	JWIN95	STG
	CaraX95 2	O2	未定	JWIN95	STG
	SPACE INVADER	GAME BANK	4800	JWIN95	STG
11月上旬	SINKHA	INTERPROG	8800	兩對應	ETC
11月中旬	NOEL Desk Launcher~代步的神奇目錄	PIONEER LDC	5800	JWIN95	ETC
	AQUAZONE MEKASIA#3（暫稱）	OPENBOOK 9003	3600	JWIN	ETC
	AQUAZONE HAREQUEEN FISH	OPENBOOK 9003	3600	JWIN	ETC
	GRAND PRIX MANAGER II	MICROPROSE	未定	JWIN95	SLG
11月下旬	FOR ELISE	CRAFT WORK	7800	JWIN95	AVG/SLG [18]
	SUPER AIR COMBAT蒼空之霸者	SYSTEM SOFT	8800	JWIN95	SLG
	THE INCREDIBLE MACHINE VER 3.0	CYBELLE	未定	兩對應	PUZ
	INTO THE VOID	日本SYSCON	未定	兩對應	SLG
	GRAFFITI	PUCHI	未定	兩對應	AVG/SLG [18]
	麻煩藝術工作者	PUCHI	7800	兩對應	AVG [18]
	PUTIE STORY	每日COMMUNICATIONS	4800	JWIN	AVG
	一文字武~雙龍的女王	SUNSOFT	9800	兩對應	AVG
	古大陸物語SAGA	TGL	未定	JWIN95	SRPG
11月末	殼中的小鳥	DISCOVER	7800	兩對應	SLG [18]
11月預定	TANIA	TIPS	7800	JWIN95	AVG [18]
	OBERISK實行奧斯卡計劃	NEC INTERCHANNEL	7800	JWIN95	AVG
	CHERRY JAM~替那赤裸的女孩穿衣	JAM	7500	JWIN95	AVG [18]
	VIPER-V12	SONIA	8800	JWIN95	AVG [18]
	到底那處不同？	TAKERU事務局	5800	JWIN95	PUZ
	MOON	TAKERU事務局	6800	JWIN95	AVG
	古大陸物語LEGEND	TGL	未定	JWIN95	TBL
	大富翁for WINDOWS95	HAZUPRO JAPAN	未定	JWIN95	TBL
	TILT	VICTOR	9800	JWIN95	ETC
	靈奇之艦 第2章	PLANTECH	未定	JWIN95	AVG [18]
	DIG日文版	MICROMOUSE	9800	JWIN95	AVG
	PAPARAZZO	U · ME SOFT	7800	JWIN95	AVG [18]
	MARIO武者野之超將棋塾	KING RECORD	7800	兩對應	TBL
	巫女子天堂	TIARA	8800	兩對應	AVG [18]
	QUENTIA ROAD for WINDOWS	T2	8800	兩對應	AVG [18]
	文化祭	U-COM	6800	兩對應	AVG [18]
	英雄降臨	富士通PLEX	未定	兩對應	RPG/SLG
	INTERSTATE'76	ACTIVISION	未定	JWIN95	ACT/SPT
	NBA HANG TIME	GAME BANK	未定	JWIN95	SPT
	加塞之翼	HUMMING BIRD	未定	JWIN95	SLG/RPG
	SIM CITY 2000 NETWORK EDITION	MAXIS	未定	JWIN95	SLG
	超越時間的信	RIVERHILL SOFT	未定	JWIN95	AVG
秋預定	真侍魂	GAME BANK	7800	JWIN95	FIG
	ZPC	GAME BANK	未定	JWIN95	STG
	HEXEN	GAME BANK	9800	JWIN95	STG
	BONDERWENT CAR RACE	GAME BANK	未定	JWIN95	RAC
	ROBOTRON X	GAME BANK	未定	JWIN95	STG
	未定	MAY-BE SOFT	7800	JWIN95	AVG [18]
	ACTION PUZZLE（暫稱）	WIZ	7800	兩對應	PUZ
	SILENT MOBIUS	BANDAI VISUAL	9800	兩對應	AVG
	大航空時代96	光榮	9800	JWIN95	SLG
	GOLF大會	光榮	9800	JWIN95	ACT/SLG
	大航海時代III~COSTA DEL SOL	光榮	9800	JWIN95	SLG
	FISHING HOLD 2 TAG FOR WIN95	SYSTEM SOFT	9800	JWIN95	SLG



將新世紀 EVA 的 OP 變成你的熒幕保護程式

上期，米奇在編者話中説過會跟大家討論怎樣把SATURN版《新世紀EVA》中的OP版片段變成WINDOWS 95上的SCREEN SAVER，今期當然要履行承諾。不過，在開始之前，先要跟大家講清楚，《EVA》的畫面版權是GAINAX所有，造來自娛就可以，別拿來派街坊啊。



好了，先來找齊所有工具吧。　　文：米奇

材料

影象部分

影片來源——SATURN 版《新世紀 EVA》

AVI 轉換程式——CPK2AVI.EXE

音響部分

音樂來源——《新世紀 EVA II》(KING RECOND 出品)

任何可將 CD 錄成 WAV 檔案的程式，如 SB 的 CREATIVE REMOTE

任何可編輯 WAV 檔的程式，如 SB 的 WAVE STUDIO

合成部分

編輯軟件——ADOBE PREMIER

熒幕保護程式

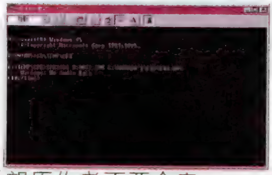
MOVIES (D2 出品) / WAY COOL AVI SS ENGINE (FULL VOLUME 出品)







STEP 1 拆片



CPK2AVI是個把SATURN常用的CINEPAK影片轉為AVI格式片段的軟件，本來是朋友在INTERNET上找到的FREEWARE，不過因為一時找不到來源的網址，所以現在米奇只有借助完全電腦手冊的網頁來分發給大家，希望原作者不要介意。

首先要把《EVA》遊戲碟上的4001.CPK檔案拆成AVI，大家可以在WIN95上開個DOS窗口來完成，句式是CPK2AVI D:\4001.CPK [路徑]EVA.AVI，這就可以得到EVA OP片段(冇字幕喋!)。

STEP 2 錄歌



這個工序隨大家所使用的軟件不同有所分別，總之就是把EVA II CD第2首歌《殘酷天使的命題》的 TV SIDE 版本錄成 WAV 檔案，名為EVA.AVI，錄時最好把錄音音量校大一點。

STEP 3 輯歌



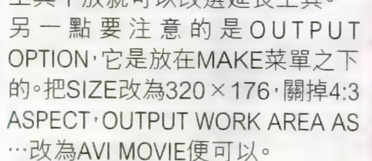
錄好的歌多數會留有一些空白的片段，為免在合成時難以配合時間，所以還是將空白的部分裁去好了。

STEP 4 合成

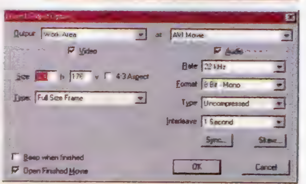
這是最花時間的部分，大家最好在開始前返復觀看EVA的OP 100次(誇張)，以了解主題曲是在哪個位置跟片段配合的。



ADOBE PREMIER的用法很簡單，大多數工序都是拖拉來造成的。首先NEW一個PROJECT名為EVA_OP，然後分別OPEN EVA.AVI和EVA.WAV，把畫面和聲帶拖拉到CONSTRUCTION WINDOW(CW)的VIDEO和AUDIO部分。

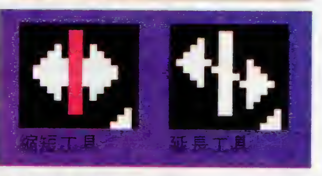


接着就是要返復重播在CW中合成好的片段，看看音樂和畫面配不配合。照米奇的經驗，歌曲應該是長了很多的。長了的話就要用縮短工具來把歌曲縮短，縮短工具在CW的左下角，按着縮短工具不放就可以改選延長工具。



另一點要注意的是OUTPUT OPTION，它是放在MAKE菜單之下的。把SIZE改為320×176，關掉4:3 ASPECT，OUTPUT WORK AREA AS…改為AVI MOVIE便可以。

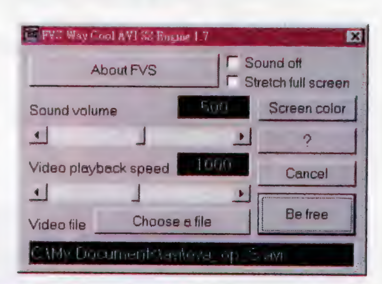
最後校對完成後，就可以選MAKE菜單下的MAKE MOVIE把合成好的片段變成有聲的AVI影片了。這套片應該50有多MB大，本來可以壓縮一下的，但為免質素下降，還是不壓好了。



STEP 5 設定熒幕保護程式

在 INTERNET 上現時有兩款把 AVI 影片變成熒幕保護程式的程式。WAY COOL AVI SS ENGINE 是個 FREE WARE，只可以播一套片，功能也較少，但據説2.0會有所改善。MOVIES的功能較強，操作也好，可以任你選擇播哪一套片和播片的次序，但就是一個分享受軟件。它們的安裝方法執行SETUP後跟一般普通熒幕保護程式一樣設定。只要你在ADD MOVIE中設定剛製成的 EVA_OP.AVI，就可以把 AVI 當熒幕保護程式。





完全電腦手冊網址：www.pchandbook.com

下載WAY COOL AVI SS ENGINE：www.fullvolume.com/fvs.com

下載 MOVIES：home.earthlink.net/~jessd/movies.htm



平平哋都有得玩嘅眼罩電視——HMD DYNOVISOR

大家還記得大約半年前，《遊戲誌》曾報道過一部由TAKARA出品嘅HMD（眼罩式電視）嗎？最近知道有人代理咗哩部小寶貝嚟香港，當然要第一時間借番嚟同大家介紹一下啦。



「HMD DYNOVISOR」個樣好得意，好似玩具咁，不過用過就一啲都唔簡單，可能係吸收咗過去其他HMD嘅經驗。首先，以往其他HMD都設計成太陽眼鏡咁，可能係為咗通風啦，但咁就令到周圍出現漏光嘅情況，減低咗投入感。哩個「HMD DYNOVISOR」為咗減低漏光，就用一個塑膠殼來遮光，上面開咗幾個窿嚟通風。雖然最初戴起嚟唔係好慣，但不失為一個好方法。







「HMD DYNOVISOR」採用一體型嘅設計，咁對年紀較少或者好少玩AV嘅用家嚟講當然方便好多，唔駛HEADPHONE線，接駁器一條線、火牛又一條線、AV三條線……九萬幾條線咁狼狽。雖然哩個HMD嘅眼罩用咗密封式設計，但耳筒就相反地用上開放式，大概係避免玩家玩得太投入，六親不認吧。好在個耳筒都算幾夠聲，冇乜緊要。

講到熒幕大小，各間嘅量度標準都有啲唔同，美國V牌HMD話佢嘅想定畫面喺11呎前睇80吋電視，日本S牌話喺2米前睇52吋電視，「HMD DYNOVISOR」就話佢嘅大約係喺3米前睇架120電視。無論如何，筆者覺得哩架HMD的確係大啲。熒幕大啲，投入感自然會高啲啦。





同一般HMD一樣，「HMD DYNOVISOR」同樣有個接駁器。佢可以接受輸入嘅係N線AV插（RCA），而輸出就用咗個而家好少見嘅AV MULTI插。用電方面，由於係直接從日本自口，所以都係用110V，不過而家好多人玩嘅次世代機都係110V，所以都冇話唔方便。



跟其他HMD相比，哩架HMD多咗好多嘢可供調校，首先當然係光暗同反差調校，咪以為架架HMD都有得校，美國V牌真係冇。另一項比較少有嘅調校係瞳孔距離，事實上，唔會每個人對眼都係一樣闊，有得調校就可令自己睇得舒服啲。哩部HMD仲有樣保護玩家嘅TIMER MODE功能，可以喺你玩咗30分鐘之後自動關機，以免玩家嘅眼睛過度疲勞，都算幾體貼。



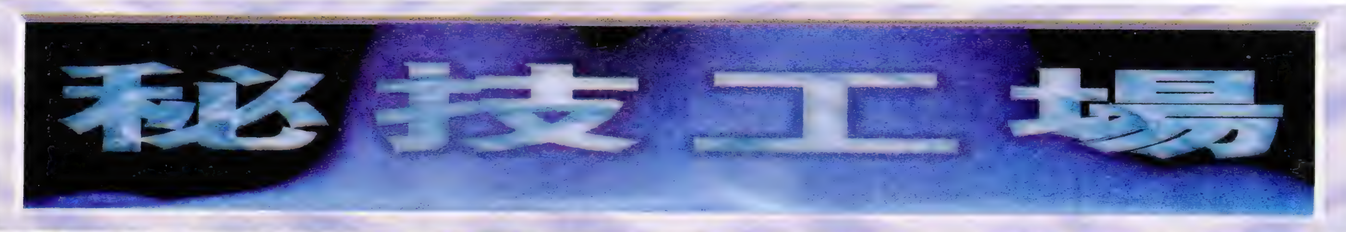


至於大家最關心嘅重量方面，「HMD DYNOVISOR」重約600g，同美國V牌差唔多，但美國V牌嘅重量就後尾枕重啲，而哩個「HMD DYNOVISOR」就將重心放咗係前面。「HMD DYNOVISOR」採用魔術貼作為頭部嘅索帶，戴起嚟冇咁緊。



據知，哩部「HMD DYNOVISOR」嘅售價約為二千幾，以TAKARA哩間玩具廠生產嘅HMD嚟講，價錢同質素總算合理。如果大家想試試HMD嘅投入感，但又唔想花太多錢，而家總算多一個選擇。

香港總代理
精密電腦公司
電話：2386-0833



秘技工場



即時滿能源、齊武器

遊戲：LONE SOLDIER
機種：PlayStation

只要在遊戲進行中按START來暫停遊戲，然後輸入「→、↓、○、△、↑、→、SELECT」，然後按回START來繼續遊戲，這時角色會多出兩種武器，能源還會全滿。



■沒有能源時暫停遊戲；



■輸入指令後再開始遊戲；

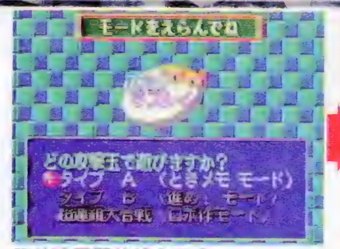


■這時能源會全滿，武器會多出兩種，而且有六百多發。

使用早乙女 好雄、伊集院 麗及館林 見晴

遊戲：心跳回憶對戰PUZZLE蛋
機種：PlayStation

除了《SS》版於對戰時可使用好雄、伊集院及館林之外，《PS》版其實是同樣可以的。只要選用對戰的模式，於選擇攻擊玉的模式時，「1P緊按←、2P緊按→」來決定，然後在選擇對戰回數時「1P緊按↑、2P緊按↓」來決定，之後便可使用三名隱藏角色了。



■於這裏開始輸入指令；



■成功的話畫面會多出三名隱藏人物；



■使用謎之殺人樹熊便不再是夢了。



主角變成 LEVEL 99



遊戲：AUBIRDFORCE
機種：PlayStation

這一隻遊戲相信有許多玩家都有玩過，但各位有否感到難度方面有些高呢？除了留意《遊戲誌》的攻略外，其實是有一個秘技使主角變成LEVEL99的：只要在一開始遊戲時輸入名字「

」，然後於玩罷第一版後，主角的LEVEL就會變成99，這樣玩家們便不用玩得那麼吃力了。



■名字要輸入圖片中的那個；



■於玩罷第一個MISSION後；



■主角LEVEL99了。



隱藏的招式

遊戲：鋼鐵靈域
機種：PlayStation

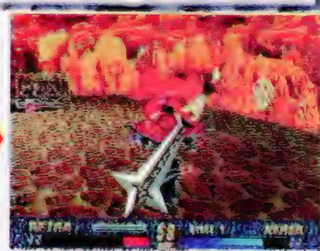
這一隻遊戲除了有使用BOSS的秘技外，其實每一位人物都是有一招隱藏招的，而當中的豪亂、麗羅及美盛還不止多出一式隱藏招的：首先每位人物共通的隱藏招式是「↑→↓↑（↑←↓↑）□」，而豪亂的隱藏招式是「↑↑○」，麗羅的隱藏招式是有兩招的，分別是「→→（←←）□」和「↑↓←（↑↓→）□」，還有美盛的隱藏招式是「↑↓↑□，之後按×或○」。



■這是麗羅的第一式隱藏招；



■這是麗羅的第二式隱藏招；



■這是各角色共通的隱藏招。



直接進入隱藏 STAGE

遊戲：傳說之 OGRE BATTLE
機種：PlayStation

在這一隻遊戲中是有一版隱藏 STAGE 的，而且進入的條件十分之高難度，不過現在有一個秘技是可以直接進入這關的，只要在標題畫面中選擇「NEW GAME」，名字輸入「　　　　　　」，這麼當遊戲一開始就會進入隱藏的 STAGE，在同伴方面不單只有強勁的陣容，而且 LEVEL 還有十五級，錯失了玩這一版的朋友趕快試試吧！



■在這個畫面中輸入這名字；



■會進入了隱藏的 STAGE；



■在陣容方面強大了許多。

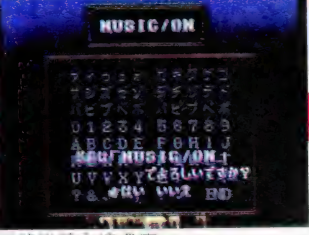
四級碎料 4 進入音樂測試畫面

遊戲：傳說之 OGRE BATTLE
機種：PlayStation

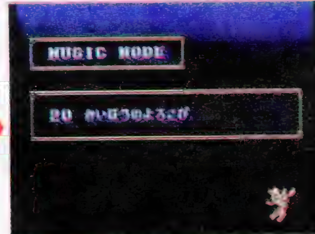
這一隻遊戲除了有直接進入隱藏版的秘技外，還有一個音樂測試的秘技，只要在標題畫面中選擇「NEW GAME」，在輸入名字畫面中輸入「MUSIC／ON」，這樣的話便會進入音樂測試畫面，在這時按↑或↓都可以選擇GAME中的音樂。



■標題畫面中選擇 NEW GAME；



■然後輸入這名字；



■之後會進入了這個測試的畫面。

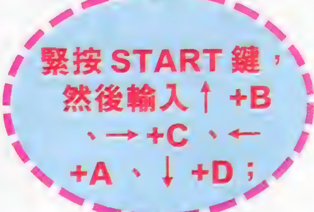
使用神樂姐姐及 GOENITZ

遊戲：THE KING OF FIGHTER 96
機種：NEO GEO CD

各位等到頸都長嘅使用兩位 BOSS 秘技，終於在 NEO GEO CD版出現了。除了神樂姐姐嘅「有影昇龍」同埋 GOENITZ嘅發「風」絕技令人驚嘆之外，據消息透露，若用草薙 京＋八神 庵＋神樂姐姐，又或者用 GOENITZ+ 任何兩人的話，是有特別的爆機畫面；其實用法十分簡單，只要在選人畫面中「緊按START鍵，然後輸入↑＋B、→＋C、←＋A、↓＋D」，之後就可以使用神樂姐姐及 GOENITZ 了。



■在選人畫面中：



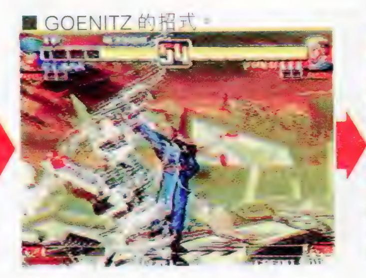
緊按 START 鍵，然後輸入↑+B、→+C、←+A、↓+D；

■神樂姐姐的招式；





■ GOENITZ 的招式。





有貫趁手！

《遊戲誌》補購程序——LOGON！

METHOD A——郵寄

PHASE 01 填妥補購表格（影印亦可）

PHASE 02 寫張銀碼足夠嘅支票；抬頭請寫「CINEASTE INTERNATIONAL LTD.」（郵費每本港幣 7.2 元）

PHASE 03 寄嚟《遊戲誌》（地址：香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心７樓；信封面請註明「補購」字樣）

PHASE 04 等收書啦！

METHOD B——《遊戲誌》補購站

補購站Ａ 遊戲誌專賣店

補購地址：九龍旺角亞皆老街先達廣場G60舖 TEL:2391-1067

營業時間：上午 12 時至下午 10 時

補購站Ｂ 環球遊戲室

九龍深水埗黃金商場 38B 舖 TEL : 2728-3023

補購站Ｃ 動畫精品專線自助店

香港灣仔東方 188 商場 147 號舖 TEL : 2838-8394

注意：親臨補購前請先致電各補購站預訂補購期數

《遊戲誌》補購表格

姓名：

年齡：

地址：

聯絡電話：（日間）

（夜間）

郵寄地址：（如與上列地址不同）

身份證號碼：　　　　（　）

支票號碼：

補購期數	數量	×	單價	= 金額
		×	$35	= $
		×	$35	= $
		×	$35	= $
		×	$35	= $
郵費		×	$7.2	= $
合計				$

郵購地址：香港灣仔駱克道 33 號中央廣場福利商業中心７樓；信封面請註明「補購」字樣

備註：

◆本刊恕不接受海外補購

◆如寄來支票之銀碼與表格上所列補購數量不符，本刊恕不受理，寄來支票將盡快退回

◆本刊保留拒絕補購之權利

◆如部分期數經已售罄，本刊將不另行通告

《遊戲誌》過往各期遊戲索引

（截至第三十五期）

◆代表該期有刊載介紹文章

◆代表該期曾作詳細攻略

由於本刊不斷地收到讀者查詢本刊過去介紹各遊戲的期數，為方便讀者補購，由今期開始特增設本索引。各位讀者如欲補購本刊過往各期，敬請先致電本刊辦事處查看欲購的期數是否尚有存貨。另，由於本刊辦事處並非門市部，並未備有足夠輔幣找贖，敬請各位在親臨補購時帶備足夠輔幣。

PLAYSTATION

遊戲 期數

電視遊戲信箱

幾經波折，SONY終於推出了PLAYSTATION的亞洲計劃，香港的機迷可以買到行貨的PLAYSTATION了，而且更有很多行貨GAME到港，但希望不要賣那麼貴便好了，要不然又會令有些人有藉口買翻版GAME。

N64不會用DVD

編輯先生：

本人是第一次來信，希望能解答以下問題。

1.傳聞SNK會推出64BIT機是不是熟實，會不會家庭化？

2.請問SATURN機會不會推出加強器或64BIT機來強化機能？

3.WATER DRAGON你覺得MODEL 3厲害定SYSTEM22犀利呢？

4.SS or PS會不會推出懷舊作《雙截龍》(指10多年前街那隻)？

5.N64何時推出碟機，傳聞會用DVD是不是真的？

本人最後想說(18X商場有很多奸商，祝貴刊銷量第一希望提醒各位讀者！)

坂崎龍上

坂崎龍：

1.暫時還是傳聞。

2.上一期已經答過了。

3.當然是MODLE 3的性能較強。

4.暫時未有消息。

5.現時收到的情報是在今年冬天推出，但不會是DVD。

SONY GLASSTRON靚好多！

WATER DRAGON哥哥：

我第一次寫信來，希望能登出，不要石沉大海吧！

以下有幾條問題，希望為我解答。

1.VIRTUAL GLASSES現在售價幾多，SONY GLASSTRON現在售價幾多，兩部，那一部功能最多，畫面最靚，那一部用來打機最好？

2.世界貿易中心的NAMCO AMUSEMENT WONDER RARK，可否給我詳盡一點的地址，坐地鐵在那一個站下車？

3.SONY PLAYSTATION現售價幾多？

4.SEGA SATURN在十二月推出那隻《DAYTONA USA》畫面是否改善和加了OS.？

5.如不幸買了水貨SATURN壞了，可否拿去王氏修理？

6.全否給我王氏的地址？

7.全港大最好的日式遊戲機中心是那一間，可否給我地址？

8.裝IC有什麼壞處？(是玩反蛋CD那隻)

9.現在原裝《VIRTUAL COP》光線槍現售多，現能對應什麼GAME？

10.SATURN遲些會否推出對應DVD的CARD？

11.你們感不感得GPM好像比以前悶了一點，可否作出改善，這只是本人的的意見，和介紹太多PS GAME 3，可能減小PS GAME增加SS GAME？

SORRY！我問了太多問題，希望能全部解答吧！

AKIAA上

AKIAA：

1.「VIRTUAL I.GLASSES」大約賣$3500，而SONY的「GLASSTRON」則約賣$5500。性能方面，當然是以「GLASSTRON」為佳，最明顯的就是在畫質方面，這點亦符合了「一分錢，一分貨」的道理。

2.NAMCO AMUSEMENT WONDER PARK是位於銅鑼灣的世貿廣場5樓。

3.PLAYSTATION現約$1800。

4.《DAYTONA USA CIRCULT EDITION》的畫面確是改善了。

5.這應該不可能了。

6.地址是九龍官塘官塘道418A王氏港建大廈11字樓。

7.若是最大的就是「VIRTUAL ZONE」。

8.當然是會易壞機啦！…………

9.約是 $350；將快有《VIRTUA COP 2》推出。

10.由於機能的限制，應該不會了。

11.多謝閣下的意見，本刊會儘量改善的了。

H，V的決擇……

編輯先生：

本人打算買一SS主機，希望購買前能知多一點點，所以向編輯先生指教。

1.請問HI-SATURN，V-SATURN同白機有何分別？價格又如何？

2.請問以上的三種形號的SS，邊一部睇VCD最好(要有多種語言選擇功能)？

3.哪一部SS有內置VCD咭，(有否多種語言選擇)畫面，音質又如呢？

4.可以係邊到買到HI-SATURN / V-SATURN，最緊要信譽好，價錢合理便可？(請指點！)

5.如要玩美版GAMES，是否要有轉換器？

6.《J-LEAGUE創造球會》會否出續集？

祝蒸蒸日上

CAN DANCE 嘉瑤上

CAN DANCE 嘉瑤：

1.白機和V-SATURN基本上是一樣的，HI-SATURN則是多了VCD CARD。

2.要有「左右聲道選擇功能」，只要買VICTOR的RG-VC2 VCD CARD便可以了。

3.HI-SATURN便是，但它的VCD CARD並沒有「左右聲道選擇功能」。而畫面和音質則算是不錯。

4.你可到「遊戲誌尊賣店」。

5.當然是要用轉換器，哪一隻都差不多，價錢若佰餘元。

6.雖然現時未有消息，但多數都。

PS版SNK GAME偷工減料？

DEAR WATER DRAGON：

1.請問PS的《RB餓狼》是否決定唔出？因為在新GAME時間表沒有《RB餓狼》的記載。

2.請問PS的POWER STICK手掣何處有，是多少元？

3.聽聞PS出了一部可玩日版及美版的機，是否真的？

4.PS會否出《X-MEN VS 街霸》？如會，何時出 ？

5.為何PS出SNK GAME就偷工減料？例如《KOF 95》的LOADING及《侍魂3》的選人畫面？

6.你估計PS的《KOF 96》會何時出？會否在今年內出？

祝您步步高升！

您的忠實讀者WYTEBORD

WYTEBORD：

1.PS版《REAL ROUT餓狼傳說》會在12月發售。

2.抱歉，在下並不知道。

3.當然不是，你是在哪聽回來的呢？

4.就算會出，最快都要在明年。

5.這就是因為PS的平面GAME機能較差。

6.啊……最快都要在明年了。

想在電腦上玩家庭機？

WATER DRAGON：

希望能解答以上問題。

1.有沒有PS機轉SS機或SS轉PS的手掣駁插？那兒有得買大的幾錢？

2.SS或PS會否出《少年街霸2 ALPHA》？

3.SS會否出《金田一之少年事件薄》？

4.PS的《DIE HARD TRLOGY》的射擊遊戲可否用光線槍，賽車遊戲可否用軚盤玩？

5.SS的《J聯賽創造職業球會》，我與外國球員簽了約後，他們那時才會加盟球會，來替我踢波呢？

6.PS或SS可否電腦營幕上玩，需要的駁插可在那裡買？

7.18禁跟X指定有什麼分別？

8.《BIO HAZARD 2》何時佰出？

9.遊戲誌專門店地址在哪？

10.新GAME時間表是否只知道日本GAME，美國GAME就沒有？

11.《RESIDENT EVIL》跟《BIO HAZARD》有何分別？

12.接問題1，使用駁插後，光線槍跟軚盤可以對調使用嗎？

多謝WATER DRAGON解答

祝各編輯先生工作愉快，銷量蒸蒸日上！

X人，梁嘉輝影帝

X人，梁嘉輝影帝：

1.其實很多GAME SHOP都有得賣，而價錢約是$150。

2.暫時還未有消息，但可能性不大。

3.那就要看HUDSON了。

4.以上配件完合用。

5.在你與他們簽合約時，是會標明入隊的時間。

6.可以，最好就是用電波新聞社出的「DISCPL」。

7.「18禁」是不可以露點而「X指定」則可以。

8.1997年3月。

9.旺角先達廣場G60。

10.是的。

11.《RESIDENT EVIL》是美版，《BIO HAZARD》是日版。

12.這兩樣配件可能不對應，你最好試清楚才買。

M2何時會流行？

WATER DRAGON：

小弟有些問題你能盡量回答！

1.SONY和世嘉明年會否出64BIT機或出SS，PS第二代？大約在何時？

2.M2何時會流行？SS和PS會否淡出？

3.哪裡有多些SS正版GAME買？

4.現在買SS是否太遲？

祝貴刊銷量全港冠軍！

FIRE DRAGON上

FIRE DRAGON（點解咁多人叫FIRE DRAGON？）：

1.相信不會這麼快。

2.M2會否流行全取決於它的軟件是否夠多，夠正；而PS及SS並不會那麼容易便淡出。

3.SATURN的正版GAME在很多地方都有得賣。

4.不，哪裏算遲？

《FINAL FANTASY VII》只得一家

WATER DRAGON：

我是第一次來信的，希望閣下解答我一些問題吧！

1.SNK出的格鬥GAME是否全部都要加擴張RAM帶，才可玩到？如果不是，請說明那些是不需要的（SS）？

2.擴張RAM帶多少錢一張？

3.SS有甚麼RPG及SRPG是值得一玩的，請各舉五個例以上？

4.SS有甚麼STG GAM好玩，請舉五個例以上？

5.CAPCOM 的《X-MEN VS STREET FIGHTER》及《STREET FIGHTER EX》會否移植SS？

6.SS有類似《FINAL FAFNTASY VII》這樣的RPG GAME嗎？

感謝WATER DRAGON解答以上的問題！祝業務蒸蒸日上！多謝！

KENNY

KENNY：

1.有，《餓狼傳說 3》，想你也不會玩吧。

2.據說是賣5800日圓。

3.RPG值得的有《真．女神轉生》及《LUNAR silver star story》；SRPG則有《傳說之OGRE BATTLE》及《RIGLORD SAGA 2》。

4.《GUNGRIFFON》，《BATSUGUN》，《STRIKER 1945》，《GUN BIRD》及《疾風魔法大作戰》。

5.前者還有可些可能，但後者則應該不會了。

6.《FINAL FANTASY》只此一家，又怎會有相似的呢？

警察司機CONNER

自從上期讀者理昂提議本刊舉辦「全港《J-LEAGUE．創造職業球會》大賽」，筆者便收到好一些球迷的意見，其中更包括比賽規則。刻下還需大家的來信支持和意見，才能把這次比賽做得更好更完善。

警察司機：

你好！小弟有些關於《J-LEAGUE創造職業球會》的疑問始終解不開，故來信能賜教，首先，想講的是如貴刊辦全港大賽，小弟定必報參加。第二樣想講的是GAME是本人廿年來所玩的足球GAME中最好玩的一隻。現問題如下：

1.如球員因監督起用法不滿，薪金不滿或與其他隊員不和而要求求離隊，當被拒絕後，此球員的能力值會否下降或有否其他壞影響？而當遇到有球員離隊的要求時，是否需要RESET？

2.我球隊現已打至21年，近5，6年每年都可囊括4項或全部錦標，而每名球員的能力值都已到達頂點，但為什麼將此陣容來對電腦的PASSWORD VS，每次都次大比數落。（附上我隊陣容以作參考，請給予意見。）

祝銷量冠軍！

伊東上

伊東：

1.放心，球員的能力值並不會因此下降，但定要留意他們的不滿去對症下藥便行。

2.嘿嘿……你道有齊最好的球員就可勝利嗎？君記否在94年巴西的勁旅聖保羅（亦是該年的「世界冠軍球會盃」冠軍）也要輸給咱南華4：2！所以，波真係圓嘅。

你的陣容中以伊東輝鋭較差，而井原正巳應以任清道夫為佳。

無責任讀者擂台

今期主題：
「你最喜歡的電視遊戲角色」

多心的人

教主：

講到本人喜愛嘅角色，數數吓都有十幾個。不過依家本人會講幾過較為喜愛嘅。多多指教。

1.《第三次超級機械人大戰EX》、《第四次超級機械人大戰》嘅マサキ。喺《EX》嗰陣，佢簡直就係無懈。一條友殺入敵方陣地然後使出「サイファウッシュ」（地圖炮），對手唔死重傷。而且佢嘅回避非常厲害，普通士兵根本打唔中佢。仲有，係《第四次》（PS版）嗰陣，佢個把「アカシックバスター」（本人索性送過中文名俾個招。叫「飛焰鳳凰破」）比《EX》個陣有氣勢得多。可惜嘅係配音員叫嗰招陣唔似「三一」、「超力」咁有回音，如果有嘅話就一定會更好更有氣勢。

2.《少年街霸2》裏面個位帶白色頭帶，人氣程度直迫春麗嘅SAKURA。本人用佢係為本人想聽吓嗰把似十一，二歲嘅男性小學生把聲。尤其係佢嘅勝利動作（可以踢甩鞋個個）。佢喺《少年街霸2》表現出色，唔知會唔會係《街頭霸王III》出場呢？

3.《拳皇 96》裡面嘅麻官雅典娜。事關佢屈機屈得非常精彩。本人試過憑佢一個打哂一個STAGE（肯定唔只本人試過），而且仲要係輸個陣三個對手都未訓低個隻。講得又講，佢嗰招出名難出嘅超必雖然比95容易出，但係都係好難出。本人試過連出20次都係出波……可惡！

4.《拳皇 96》裡面個位唔識得笑嘅軍人LEONA。講真本人玩《拳皇 96》都係佢㗎喳！事關佢啲招實在太易記喇！只要記住「下上左右儲氣加拳腳齊用」……搞掂！

而且超必都唔算難出，只係好難中對手咖！

5.《RB 餓狼》、《拳皇 96》（又係拳皇96）嘅「唔用拳」格鬥家金家藩。如果閣下係用開阿金嘅話，咁就一定知道阿金個招「打唔中就冇料到嘑超必「鳳凰腳」係好難打中對手嘅（除非對手唔擋）。如果閣下憑實力（即係睇準對手空隙或者時間計得好準）打中佢，一幕壯觀畫面即刻SHOW晒出嚟（本人指嘅係《RB 餓狼》，《拳皇 96》冇咁精彩），自豪感即刻打從心底爆出嚟！唔係個個各色都俾到㗎！如果將阿金嘅「鳳凰腳」加多一隻鳳凰（即好似《風雲 2》咁），閣下會認為點呢？

6.《FINAL FANTASY VI》裏面嘅LOCKE同埋SHADOW。本人鐘意佢地並唔係佢兩個好用，而係佢地嘅性格。

LOCKE係一個到處流浪嘅尋寶家，因為佢嘅女朋友因為佢自己而失憶，為咗唔想再有呢件事發生，所以佢盡可能保護佢身邊嘅朋友；至於SHADOW，因為佢為咗逃亡而捨棄朋友，攪到佢問心有愧。不過最後，佢決定以死謝罪，咁樣可以証明SHADOW係一個有義氣嘅人，唔係見利忘義嘅人渣。呢兩種性格絕對值得敬佩。

題外話：本人認為《FINAL FANTASTY VII》廷期除咗自己嘅政策外，多少都係因為SATURN嘅皇牌RPG——GAME ART嘅《GRANDIA》。事關SQUARE要話俾全世界知道《FF VII》絕對比《GRANDIA》優勝，所以要廷期向會係97年春天推出嘅《GRANDIA》正面隻揪！

本人有一個提意，就係將呢場難得一見嘅「RPG皇者之戰」起番過標題（即係好似周瑜係赤壁用火攻打到曹操走來夾唔抖，嗰場戰爭叫「赤壁之戰」....）

成天

此志不渝

教主：

哈里絕殺！這就是東丈必殺技「颱風勾拳」的正式官音譯。

從餓狼傳說開始，本人就被泰拳高手東丈的外形和招式所深深吸引，東方人的身裁，加上結實的身軀演繹出我心目中強者的形象。另外，當時的我對《餓狼1》中向前衝的「虎踢」十分欣賞。「為何有這麼霸道，有光包住又一招撞死人的絕招呢？」

隨SNK推出遊戲，東丈，或餓狼三人繼續躍於《餓狼》系列中（當然）和《KOF》系列中。個人覺得在《餓狼RB》簽名時的全身畫最能表現東丈應有的外形。而在《KOF96》更充份地顯現東丈、泰拳渾身是勁的動作！細看黃金腳跟和超必的精細動作，本人感嘆SNK在有限機能下所付出的努力。

我心不死，雖然東丈並不是一個強大角色，本人仍濯切始終使用東丈對戰，並不單只勝略，而是一種信念！

不要少看東丈！

BY爆裂拳

無責任讀者擂台　下回預告：

37期——「SQUARE隻手遮天？」

（截止日期：11月14日）

由SQUARE出的RPG深入民心，日本方面估計《FF VII》銷量最少250萬隻！就連「二哥」《SAGA FRONTIER》都有150萬隻……而SS的話題作《天外魔境》，《E0》，《VIRTUAL ON》估計相加起來的銷量也只是140萬（註：SS《VF 2》的銷量約是165萬隻）……

難度只有SQUARE才懂造好GAME？等你的來信。

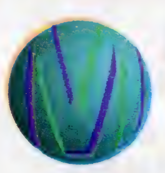
38期——「無責任讀者GAME評」

（截止日期：11月28日）

新GAME出完一個又一個，各位玩完一隻又一隻，當中的苦與樂，好與差……想必定「大把嘢講」。
以後每隔一期，「無責任讀者GAME評」便會讓大家各抒己見。
好GAME，正GAME，垃圾GAME……任你寫，任你講。

以上純屬讀者個人意見，與本刊立場無關。

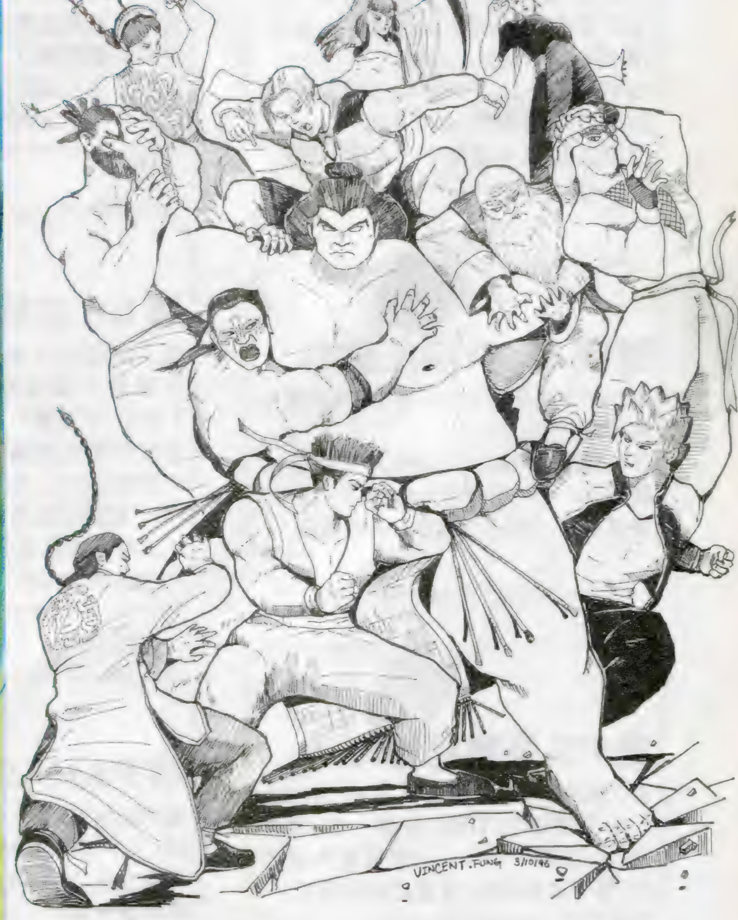




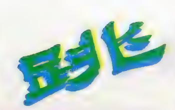



BY 小虎





BY VENCENT

遊戲   市場



誠徵 PS 手槍一支

要SONY出品原裝手槍，新舊不區，但要正常操作，價$150左右，有意請電7305 1662洽。
聯絡方法：可CALL我。



讓超級任天堂

超級任天堂日本版，有火牛，有AV線或有N 轉PAL，手掣二個。原裝炸彈人三盒帶及J-LEAGUE 2足球盒帶，買入不個兩個月，九成新，價1000元，有盒及説明書。徵SATURN(白機)一部連火牛一個手掣，價1000元(可略減)，沒有玩過翻版碟。誠讓3DO主機一部，一個手掣，有火牛，價1000元，而不二價者，送百分百感覺VCD一隻。此廣告月內有效。(最好在火車鐵路站交易)
聯絡方法：3:35PM-4:30PM致電26411554亞傑洽(如人不在勿説來意。留電話和姓名必覆)



誠讓 SATURN 遊戲

NiGHTS連手掣$300，X-MEN及魔域戰士，每隻$150。
另出讓NEO-GEO CD機(紀念版)連五隻遊戲$1500及超任全套$900。
聯絡方法：CALL 76370654留電話



徵 PS 原裝記憶咭

本人誠徵PS原裝記憶咭一張，價$80-100。另讓GOSTROL金錶一隻，原價2000，現讓1700。以上貨品是九成新的，請勿説明來意，直接説找何國基！
聯絡方法：24982778(全日)



聲明

一.來信如不按刊登規則指示將不會受理

二.本刊保留刊登信件的一切權力

三.讀者所有買賣糾紛，一概與本刊無關



SNK CD 記念版

誠讓SNK CD記念版連二十二隻遊戲，《神凰拳，侍魂1至3集，拳王94和95，RB餓》等格鬥遊戲和HORI大手掣，價四千。可用新的最新立體眼罩連週身配件或手提彩色電腦，可入CD和硬碟(要玩到立體遊戲。)
聯絡方法：24882713
(7:00PM-10:00PM)蔡展鵬



讓 SS 主機、換機

本人誠讓SS主機連VCD咭，兩個原裝手掣及一個世嘉原裝大手掣。全部$1500，不散賣。
另讓SS國際轉換器$60，及兩隻遊戲少年街霸2$200、REALBOUT餓狼$350(以上遊戲均是九成新)。
以上所有物品如全賣$2100及加送數隻VCD和一隻VFCG。



讓 PANASONIC 3DO

讓PANASONIC 3DO，手掣一個，AV線，火牛，5隻GAMEE，$1200，可略減。
聯絡方法：2816 1274陸健恒洽(如人不在勿説來意)

誠讓 SS GAME

誠讓SS GAME NiGHTS $100，KOF 95$100，水滸演武2$100，少年街霸2 $150 RB餓狼連帶$300
以上遊戲八九成新可略減全部購買合共$600
另徵NEO GEO CD Z，$1600以下不需連GAME
(買GAME者若不超過$200元者免問)
聯絡方法：71163868 A/C 6105(請説明買GAME)或於星期一、三、五晚6:00PM-7:30PM
電2331 8806梁先生洽



讓 PLAYSTATION

PLAY STATION，無S端子，SAVE CARD，JOYSTICK，鐵拳一隻，價1000。GAME PLAYERS 1-31期，價300。只在銅鑼灣地鐵站交易，無意勿電。
聯絡方法：79293002，
留電及姓名



絕版 PS

絕版PS有S輸出連兩個原裝手掣SAVE CARD一張有勁記億原裝遊戲RIDGE RACER，街霸ZERO及其他勁GAME數十隻，全套價1900。
有意請晚電94535972陳生洽
或可用SATURN交換亦可。



大量 GAMES

PS CD雷電，STAHLFEDER，GRADIUS，GT改，DESTUCTION，TEKKEN 2，每隻20元。另讓世嘉SATURN記憶卡九成新，另CD STRIKERS 1945，疾風魔法大作戰，鬥神傳S，FIGHTER 2，STREET FIGHTER，GALAXYEIGHT，CD每隻40元，記憶卡100元，
聯絡方法，94863406，LOUIE，全日



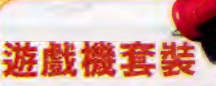
讓 NEO GEO CD 機

讓NEO GEO CD機連四隻遊戲，包括：《KOF 95》、《REALBOUT 餓狼傳説》、《HERO FIGHTERS 3》、《BURNING FIGHTER》。同各配件，兩個手掣。售$1500可略減。
聯絡方法：23209587輝洽，不在勿説來意。



誠讓 SATURN VCD 卡

誠讓SATURN VCD卡$700、(SONY)投影機CPJ 100，投影畫面由4至80吋不等，可用SS、PS試機、附機袋，火牛七成新$3700、以上一律不減。
要在沙田交易有意電26921685留電話。
聯絡方法：26921685李騰滿



遊戲機套裝

SFC加MD加PC主機連遊戲數百隻連阿波羅JOYSTICK一套$2500
MD、PS主機可散買。
另讓NEO GEO CD機連KOF95，侍魂2、餓狼3、得點王3，街頭籃球，暴力足球遊戲連JOYSTICK一套$1700。
(以上所有遊戲全部原裝)
聯絡方法：71103380 A/C5432
(留言即覆)



誠讓 PC-ENGINE DUO-R

本人誠讓PC-ENGINE DUO-R連八隻遊戲$1600及PS主機連15隻遊戲和一張記憶卡$2000，可以用NEO GEO CD 2或N64交換。出讓SATURN光鎗$150和原裝CD：X-MEN 、真武鬥傳、水滸演武、鬥神傳S，每隻$250，或以VIRTUACOP、世界英雄PERFECT、NIGHTS、精靈王紀傳交換。以上全部九成新。絕不二價，講價免問。
聯絡方法：有意者請電26404105
(星期一至五7:00PM—11:00PM)

誠讓 SS GAMES

本人誠讓SS《VF REMIX》$70(九成新)及原裝PS《NAMCO MUSEUM VOL 2》(全新，未拆包裝)$200，另出讓多盒電腦用MAXELLS 5 1/4吋磁碟(每盒10隻裝)，全部磁碟只用過一、二次，無壞碟，每盒現平讓$10，全買下更可獲九折。
以上所出讓物品均完整無缺，並可議價。
聯絡方法：請電25431781或E-MAIL：Luk.Wai.Man @hknet.org



GAME GEAR 及漫畫

GG一部連FIFA足球$250，小飛俠全套1至18 $320，鐵將縱橫合訂1至5$100、神王1至3套$60另有鐵甲萬能俠愛藏版全套1至5$120，可散買，另有狂風沙全套1至3$30及天敵全套1至5$80。本人亦有多本本地漫畫創刊號，歡迎查詢，價面議。
聯絡方法：電24515337邦洽



SONY 液晶體立體眼罩

SONY MULTI MEDIA A SCOPE GLASSTRON PLM-50液晶體立體眼罩，可接駁影音器材或遊戲機，玩立體GAME一流，保證九成新，全套整齊，有盒及保用証，新機價$6250，現售$4850。
聯絡方法：有意請電24574619或24516198ANDY



PC 原裝 GAMES

PC原裝GAMES：大富翁3 CD版、終極動員命 1同2(C & C)CD版，價大約1代100元2代50元，最好六成以上新及紙盒(2CD)
另徵勇者鬥惡龍VI原裝帶，要有説明書，六成以上新，120元，可略加。
聯絡方法：請電26649701
(劉偉杰，5至10點)
(最好在火車站等)

誠徵 SS 主機

本人急徵SS主機二部，(一部亦可)，連火牛，手掣每部約$750，(價錢可電議)，有GAME另計。
聯絡方法：星期一至五：下午四時半後；六、日、晚上六時後
電23237780 黃康洽



大量買賣

SS：STEAM GEAR MASH，熱血親子，輝水晶傳説各$50。
AKIRA CG集，TWIN BEE，DARIUS外傳，海底大作戰，水滸演武II，山卡賽車各$70-80。
GUARDIAN HEROES，DAYTONA，RALLY，WH PERFECT，SF ZERO，真武鬥傳，飛龍II，GUNBIRD，THOR王紀傳以上各約$100。
BOMBER MAN，心跳，肥瘦大盜，疾風魔法大作戰，1945，GUNGRIFFON一以上各約$130。
另讓SS：S.WISDOW $60，SLAMDUNK $120，KOF 95 $230，飛龍$70 ROBO PIT $90，R.SAGA $90，時鐘騎士 II $70，魔域2 $140真人街霸$55，SF MOVIE (2CD) $110
聯絡方法：71176334 A/C 209
留言買碟及留電話
OR 25057086找BEN



誠徵 SS GAME

本人誠徵SS GAME、《FEDA REMAKE》$200、《VIRTUA COP》和原裝槍一支，以上所有GAME要原裝，另外還要《魔法騎士》，另外還要遊戲誌第三、四、五、六、七和二十二期共六期書，有意者電話議價。
聯絡方法：下午時間
電：23428624 下午3:30—6:00



誠徵 NEO-GEO 原裝盒帶

誠徵NEO-GEO拳皇94'，拳皇96'及餓狼傳説RB (REUL BOUT) 原裝盒帶，二手或全新均可，價電議。
聯絡方法：23843100 / 77333843張先生

讀者戊：「很煩呀！我玩厭了，真不知如何處理。家裡又沒有位置安置，但我又想買多些新GAME，還是賤價賣掉吧。」
讀者丙：「不行！這太不負責任了，你怎可不替它想想，可能有人想收容它呢。」

讀者戊：「那麼我應怎麼辦？」
讀者丙：「你要找○○的抉擇！」

讀者戊：「……？」
讀者丙：「還是先找這裡吧……」

姓名：遊戲跳蚤市場
服務性質：給予讀者版位，刊登買賣遊戲主機或軟件之廣告，進行公平交易。
服務時間：二十四小時ON CALL(BY POST……)
要求服務方法：請留意專用表格

刊登規則

一・必須以本表格填寫（影印本亦可）
二・必須填寫真實資料
三・來信必須連同身份証副本乙份
四・一切未經遊戲機生產商受權之遊戲產品，一概不予受理（如磁碟機）
五・來信請寄：香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓；信封面請註明<遊戲跳蚤市場>

聲明

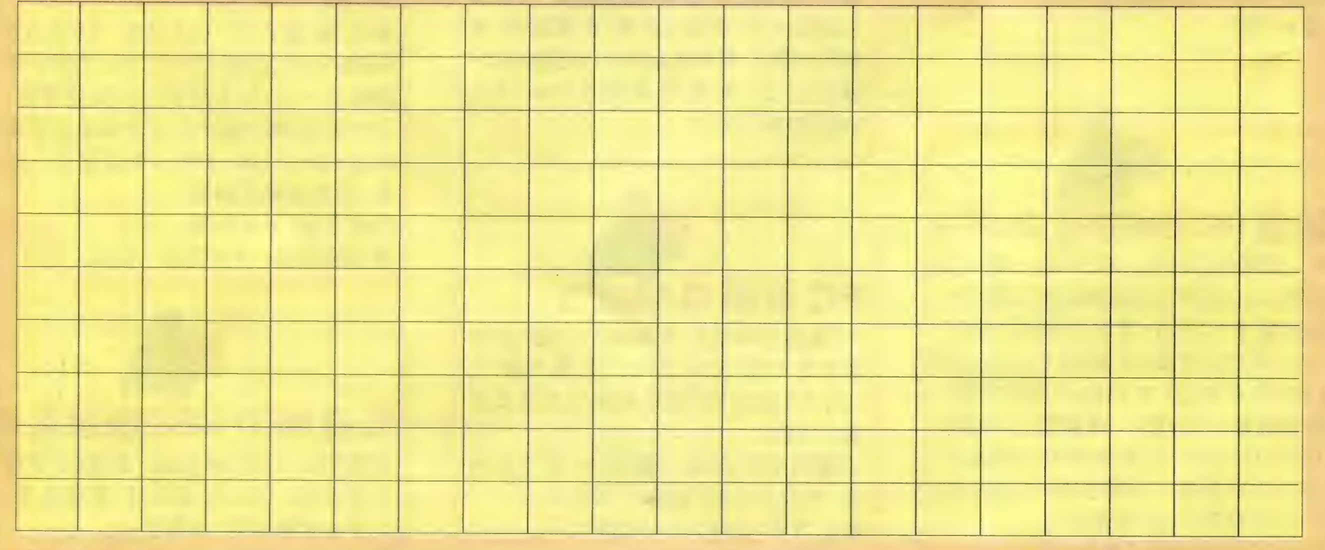
一・來信如不按規則指示將不會受理
二・本刊保留刊登信件的一切權力
三・讀者所有買賣糾紛，一概與本刊無關

遊戲跳蚤市場專用表格

姓名：　　　　身份証號碼：

聯絡電話：　　　　聯絡地址：

誠徵／讓（請刪去不適用者）



聯絡方法：



新GAME時間表

PLAY STATION

11月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
8日	WIPEOUT XL	WIPEOUT XL	SCEI	5800日圓	RAC
	TECMO SUPER BOWL	TECMO 美式足球	TECMO	6800日圓	SPT
	ナムコミュージアム VOL.4	NAMCO MUSEUM VOL.4	NAMCO	5800日圓	ETC
	それゆけXココロジー~心が教える恋·結婚·人生	去吧！X心靈學	POLYGRAM	5800日圓	ETC
	アローン·イン·ザ·ダーク2	鬼屋魅影2	EA VICTOR	5800日圓	AVG
	3Dレミングス	3D旅鼠大冒險	SCEI	5800日圓	PZG
	オリンピックサッカー	奧運足球	COCONUT JAPAN	5800日圓	SPT
15日	拳聖~キング·オブ·ボクシング~	拳聖~KING OF BOXING~	VICTOR ENTERTAINMENT	5800日圓	SPT
	BELTLOGGER 9	BELTLOGGER 9	元氣	6300日圓	STG
	はるかぜ戦隊Vフォース	春風戰隊V FORCE	VING	5800日圓	SLG
	ぷよぷよ通決定盤	史萊姆方塊2決定版	COMPILE	4800日圓	PUZ
	タイム コマンドー	TIME COMMANDO	VIRGIN INTERACTIVE	5800日圓	FIG
	怪獣戦記	怪獸戰記	PRODUCE	5800日圓	RPG
	TWISTED METAL	TWISTED METAL	SCEI	5800日圓	ACT
22日	ステークスウィナー ~G1完全制覇への道~	STICK WINNER ~G1完全制霸之道~	SAURUS	5800日圓	SPT
	AIRGRAVE	AIRGRAVE	SANTOS	5800日圓	STG
	Jリーグ実況ウイニングイレブン97	日本足球聯賽WINNING ELEVEN'97	KONAMI	5800日圓	SPT
	ぐっすんぱらだいす	自殺仔天堂	IREM	5800日圓	ACT
	FIST	FIST	IMAGINEER	6800日圓	FIG
	タクラマカン~敦皇伝奇	敦煌傳奇	PANDORA	5800日圓	RPG
29日	探偵神宮寺三郎~未知のルポ~	偵探神宮寺三郎~未完之報導~	DATA EAST	5800日圓	AVG
	金田一少年の事件簿(仮称)	金田一少年之事件簿 悲報島新的慘劇	講談社	5800日圓	AVG
	るろうに剣心 維新激闘編	浪客劍心 維新激鬥編	SCE	5800日圓	FIG
	DESERTED ISLAND	DESERTED ISLAND	KSS	5800日圓	SLG
	麻雀大会II Special	麻雀大會II Special	光榮	6800日圓	TAB
	NBAパワーダンカーズ2	NBA超級入樽高手2	KONAMI	5800日圓	SPT
下旬	SUPER FOOTBALL CHAMP	SUPER FOOTBALL CHAMP	TAITO	5800日圓	SPT
	シミュレーションズー	模擬動物園	SOFTBANK	5800日圓	SLG
	スターファイイター3000	宇宙戰士3000	IMAGINNEER	5800日圓	STG
	エターナル メロテイ	ETERNAL MELODY	MEDIA WORKS	5800日圓	SLG
11月	STREET RACER Deluxe	STREET RACER Deluxe	UBI SOFET	價格未定	RAC
	ズープ	ZOUP	MEDIAQUEST	4800日圓	ETC
	皇龍三国演義	皇龍三國演義	XING ENTERTAINMENT	5800日圓	SLG
	バーミン·キッズ	BRMING KIDS	EA VICTOR	4800日圓	PUZ
	ボイスパラダイス エクセラ	VOICE PARADISE	ASK講談社	6800日圓	AVG
	PANZER GENERAL	PANZER GENERAL	XING ENTERTAINMENT	5800日圓	SLG
	Not Treasure Hunter	Not Treasure Hunter	ACTI-ART	5800日圓	AVG
	SimCity2000	模擬城市2000	ARTDINK	5800日圓	SLG
	GO II PROFESSIONAL 対局囲碁	GO2 PROFESSIONAL 對局圍棋	每日COMMUNICATIONS	6800日圓	ETC
	V-Tennis 2	V-Tennis 2	TONKIN HOUSE	5800日圓	SPT
	IMAGEGUN & TFX Flight Maniac Set	MAGEGUN & TFX Flight Maniac Set	IMAGINEER	13800日圓	SLG
	TFX	TFX	IMAGINEER	7800日圓	SLG
	タイムボカンシリーズ ボカンと一発 ドロンボー	幻影時光系列一發！TROMBONE	BANPRESTO	價格未定	STG
	ブルーフォレスト物語 風の封印	藍色森林物語 風之封印	RIGHT STUFF	價格未定	RPG
	NHLパワープレイ'96(仮称)	NHL POWER PLAY'96(暫名)	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	SPT
	クーリースカンク	COOLIE SKUNK	VISIT	2800日圓	ACT
	BURNING ROAD	BURNING ROAD	VIC東海	5800日圓	RAC

12月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
3日	レイジレーサー	RAGE RACER	NAMCO	5800日圓	RAC
6日	スーパーパズルファイターII X	街霸方塊2X	CAPCOM	5800日圓	PUZ
	PIT BALL	PIT BALL	COCONUT JAPAN	6800日圓	TAB
	カボール·スクリーン	CAEALL SCREEN	SCE	3200日圓	ETC
9日	JEWELS OF THE ORACLE オラクルの宝石	神偷之寶石	SUNSOFT	5980日圓	RPG
	キッドクラウンのクレイジーチェイス2 LOVE LOVEハニー争奪戦	小丑小子瘋狂追捕2	KEMCO	5800日圓	ACT
	ファーストクイーンIV	FIRST QUEEN 4	吳SOFTWARE工房	5800日圓	SLG
	クラッシュ·バンディクー	CRASH BANDIC	SCE	4800日圓	ACT
	パラッパラッパー	PARAPPA THE RAPPER	SCE	4800日圓	ACT
	DEPTH	DEPTH	SCE	4800日圓	ETC
13日	ダライアス外伝	DARIUS外傳	BEC	5800日圓	STG
	トゥルーラブストーリー	TRUE LOVE STORY	ASCII	5800日圓	AVG
	ペブルビーチの波濤PLUS	紫色海灘之波濤PLUS	SOFT BANK	5800日圓	SPT
	スピードキング	SPEED KING	KORAMI	5800日圓	RAC
	新スーパーロボット大戦	新超級機械人大戰	BANPRESTO	6800日圓	SLG
	ヘヴンズゲート	HEAVEN'S GATE	ATLUS	5800日圓	FIG
17日	ロックマン8メタルヒーローズ	洛克人8	CAPCOM	5800日圓	ACT
20日	m~君を伝えて~	m~告訴妳~	NEXUS INTERACT	5800日圓	SLG
	ソウルエッジ	SOUL EDGE	NAMCO	5800日圓	FIG
	里見の謎	里見之謎	SUNTECH JAPAN	5800日圓	RPG
	恐怖新聞	恐怖新聞	YUTAKA	5800日圓	AVG
	REBEL ASSAULT 2	REBEL ASSAULT 2	BPS	6800日圓	STG
	ありす イン サイバーランド	愛麗斯IN CYBERLAND	GLAMS	5800日圓	ETC
	ライトニングレジェンド	LIGHTNING LEGEND	KONAMI	5800日圓	FIG
	永世名人2	永世名人2	KONAMI	5300日圓	TAB
	実況おしゃべりパロディウスforever with me	實況沙鍋曼蛇forever with me	KONAMI	4800日圓	STG
	ブシドーブレード	武士道之刃	SQUARE	5800日圓	FIG
	魔法少女プリティサミーVol.1	魔法少女PRETTY SAMMYVol.1	PIONEER LDC	6800日圓	AVG
	3Dシューティングツクール	3D射擊遊戲製作工具	ASCII	價格未定	ETC
	リアルボウト餓狼伝説	REAL BOUT餓狼傳說	SNK	5800日圓	FIG
27日	大航海時代II	大航海時代II	光榮	6800日圓	RPG
	きゅー爆っく	爆炸王	ACTIVISION JAPAN	5800日圓	ACT
	BLODDY BRIDE~いまどきのヴァンパイア~	今時今日的吸血鬼	ATLUS	6800日圓	SLG
上旬	らんま1/2バトル·ルネッサンス	亂馬1/2格鬥復興	小學館PRODUCTION	6800日圓	FIG
	超人学園ゴウカイザー	超人學園鋼帝王	URBAN PLANT	5800日圓	FIG
中旬	JTCC全日本ツーリシグカー選手権	JTCC全日本房車選手權	BPS	5800日圓	RAC
	新SD戦国伝 機動武者大戦	新SD戰國傳 機動武者大戰	BANDAI	5800日圓	SLG
12月	Formula 1	一級方程式	SCE	5800日圓	RAC
	黄昏のオード~ODE TO THE SUNSET ERA	黃昏之頌	TONKIN HOUSE	5800日圓	RPG
	DX日本特急旅行ゲーム	DX日本特急旅行遊戲	TAKARA	5800日圓	SLG
	BIG CHALLENGE GOLF	新SD戰國傳 機動武者大戰初回限定	BANDAI	6800日圓	SLG
	新SD戦国伝機動武者大戦初回限定	大挑戰哥爾夫球	VAP	5800日圓	SPT
	くるくるぱにっく	團團轉危機	COOLKIDS	2800日圓	PUZ
	首都高バトル外伝スーパーテクニックチャレンジ~ドリフトキングへの道~	首都高BATTLE外傳超級技巧挑戰~飄移王之道~	MEDIAQUEST	5800日圓	RAC
	レイ·トレーサー	RAY TRACER	TAITO	5800日圓	RAC
	麻雀ロジック創龍(仮称)	麻雀LOGIC創龍(暫名)	日本一SOFTWARE	價格未定	TAB
	NFLクォーターバッククラブ97	NFL美式足球'97	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPT
	トポロ	TOPOLO	ARTDINK	5800日圓	ETC
	新日本プロレスリング闘魂烈伝2	新日本職業摔角 鬥魂烈傳2	TOMY	5800日圓	SPT
	ウルトラマンゼアス	超人西亞斯	東北新社	5800日圓	未定
	ドラゴンナイト4	龍騎士4	BANPRESTO	6800日圓	SLG
	ゼイラムゾーン	西羅門之空間	BANPRESTO	價格未定	AVG
	バーチャル飛龍の拳	VR飛龍之拳	CULTURE BRAIN	5800日圓	FIG
	Virtual Gallop 騎手道	Virtual Gallop 騎手道	SUNSOFT	6300日圓	ACT
	Virtual Gallop 騎手道限定版	Virtual Gallop 騎手道限定版	SUNSOFT	6800日圓	ACT
	クロックタワー2	CLOCK TOWER 2	HUMAN	價格未定	AVG
	グリッドランナー	GREAT RUNNER	VIRGIN INTERACTIVE	5800日圓	SPT
	DX億万長者ゲーム	DX億萬長者遊戲	TAKARA	5800日圓	ETC
	ダイ·ハード トリロジー	虎膽龍威三部曲	ELECTRONIC ARTS VICTOR	價格未定	ETC
	ぐーちょDEパーク~テーマパーク物語~	THEME PARK	ELECTRONIC ARTS VICTOR	5800日圓	SLG

96年發售預定遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
秋季	ZXE-D(ゼクシード)	ZXE-D	BANDAI	19800日圓	FIG
	ジョッキーゼロ	JOCKEY ZERO	RIGHT STAFF	5800日圓	RAC
	RACINGROOVY	RACINGROOVY	MIZUKI	5800日圓	RAC
	X-MEN	X-MEN	CAPCOM	5800日圓	FIG
	東方珍遊記	東方珍遊記	NAXAT	6800日圓	AVG
	BASTARD!!虚ろなる神々の器	BASTARD!!	SETA	價格未定	RPG

	PRIMAL RAGE	PRIMAL RAGE	TIME WANNER	5800 日圓	RAC
冬季	スーパーバンコレクション	射波波	CAPCOM	5800 日圓	ACT
	MLB Pennant Race (仮称)	MLB Pennant Race (暫名)	SCE / Inter	5800 日圓	SPT
	ファンタステップ	FANTASTEP	JALECO	價格未定	AVG
	忍者じゃじゃ丸くん	忍者查查丸	JALECO	價格未定	ACT
	ウイングオーバー	WING OVER	PACK IN VIDEO	5800 日圓	STG
	Mighty Hits	Mighty Hits	ALTON	5800 日圓	STG
	ラグナキュール	RAGNACAL	SME	5800 日圓	RPG
	クロック! (仮称)	CORC! (暫名)	MEDIAQUEST	5800 日圓	ACT
	FEDA2	FEDA2	YANOMAN GAMES	價格未定	SRPG
	戦闘国家-改-	戰鬥國家－改－	SCE	價格未定	SLG
	DEEP SEA ADVENTURE~海底宮パンタラッサの謎~	DEEP SEA ADVENTURE	TAKARA	6800 日圓	AVG
	モンスターファーム	怪物農莊	TECMO	價格未定	SLG
	ウエルカムハウス2	WELCOME HOUSE 2	GUST	價格未定	AVG
	シュレディンガーの猫	祖尼迪卡之貓	TAKARA	5800 日圓	ETC
	がんばれ!ケイビくん デパートが占領させちゃった~の巻	努力呀!!祭比 百貨公司被佔領之卷	TIME WANNER INTERACTIVE	價格未定	ACT
	PAL～神犬伝説	PAL-神犬傳說-	東北新社	6800 日圓	RPG
	いがらしみきおのスカイゴルケット	SKY CORRUGATED	JOLTAN	價格未定	ACT
	ハイパーツアー	HYPER TOUR	3D	價格未定	ACT
96 年	海腹川背·旬	海腹川背 旬	XING ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
	タイブレーク	TIE BREAK	BADE	價格未定	SPT
	アルナムの翼~焼塵の空の彼方へ~	亞娜姆之翼	RIGHT STUFF	5800 日圓	RPG
	DYNAMITEKING	DYNAMITEKING	AICOM	價格未定	ACT
	ホームドクター (仮称)	家庭醫生 (暫名)	SUCCESS	價格未定	ETC
	パチンコ倶楽部	彈珠機俱樂部	I.S.C.	價格未定	ETC
	DEAR FRIENDS	DEAR FRIENDS	VISUAL ART	5800 日圓	SLG
	名探偵スチールウッド (仮称)	名偵探 STEEL WOOD	IDEA FACTORY	5800 日圓	AVG
	TILK青い海から来た少女	TILK 由藍色之海來的少女	T.G.L.	5800 日圓	RPG
	まねき猫の小判EVOLUTION	招財猫的小金幣 EVOLUTION	T.G.L.	5800 日圓	PUZ
	オリンピア·山佐·バーチャパチスロ II	奧林匹克·山佐·VIRTUAL 彈珠機 2	MAP JAPAN	價格未定	ETC
	トランスポートタイクーン	TRANSPORT TYCOON	伊藤忠商事	5800 日圓	SLG
	未踏峰へ挑戦 アルプス編	向未登之峰挑戰 阿爾卑斯山編	NET YOU	價格未定	SPT
	TOP OF GUNDAM	TOP OF GUMDAM	BANDAI	6800 日圓	SLG
	ザ·グレイトバトルVI	THE GREAT BATTLE 6	BANPRESTO	5800 日圓	SLG
	ボディバイオニクス-驚異の小宇宙 人体-	無限生機	MEDIAQUEST	5800 日圓	ACT
	Destruction Derby 2	Destruction Derby 2	SCEI	價格未定	RAC
	神髄·碁仙人	神髓圍棋仙人	J · WING	價格未定	TAB
	ボールブレイザー	BALL BLAZER	BPS	5800 日圓	PUZ
	NFL GAME DAY	NFL GAME DAY	SCE	價格未定	SPT
	RESCUE 24Hour	拯救 24 小時	CSC MEDIART	5800 日圓	ACT
	SPACE JAM	SPACE JAM	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	SPG
	JAM エクストリーム	JAM EXTREME	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	SPG
	WWF IN YOUR HOUSE	職業摔角在你家	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	SPG
	バトルバグス	戰鬥蟲	BANTHA INTERNATIONAL 電腦工場	5800 日圓	SLG
	エアーコマンダー	AIR COMMANDER	BANPRESTO	價格未定	STG
	Jリーグエキサイトステージ	J LEAGUE EXCITE STAGE	EPOCH 社	價格未定	SPT
3 月	クォヴァアティス~イベルカーツ戦役	印巴魯戰役	GRAMS	價格未定	STG
	バイオハザート2	BIO HAZARD 2	CAPCOM	價格未定	AVG
	STRESSLESS LESSON通称れすれす	STRESSLESS LESSON	MIXFIVE	價格未定	ETC
	イバラード (仮称)	依巴拉度 (暫名)	SYSTEM SAKOMU	價格未定	未定
3月21日	HERC`S ADVENTURES	HERC'S ADVENTURES	BPS	5800 日圓	AVG
3月上旬	フィッシング甲子園II	FISHING 甲子園 II	KING RECORDS	6800 日圓	SPT
3月下旬	スーパーロボットシューティング	超級機械人射擊	BANPRESTO	價格未定	STG
	SDガンダムGWORLD	SD GUNDAM GWORLD	BANPRESTO	6800 日圓	FIG
	大冒険Deluxe~遥かなる海~	大冒險 Deluxe	SOFT OFFICE	5800 日圓	AVG
	サガ フロンテイア	SAGA FRONTIER	SQUARE	5800 日圓	RPG
	ランニング ハイ	RUNNING HIGH	REX ENTERTAINMENT	價格未定	SPT
4 月	新世紀ヴァンゲイル	新世紀 VANGATE	YUMEDIA	價格未定	FIG
5 月	Guilty Gear	Guilty Gear	ARC SYSTEM EORKS	5800 日圓	ACT
8 月	らぷんつぇる	RAPUNZEL	日本 M.M.I.TECHNOLOGY	價格未定	

97年1月發售遊戲

1月10日	ロートランナー (エクストラ)	LOAD RUNNER (EXTRA)	PARTNER	4800 日圓	ACT
	ルパン三世カリオストロの城-再会-	雷朋三世之加利賀圖城-再會-	ASMIK	6800 日圓	AVG
	ゲームの達人 2	遊戲之達人 2	SUNSOFT	8900 日圓	ETC
1月17日	RACINGROOVY	RACINGROOVY	SAMMY	5800 日圓	RAC
	CIVIZAR～魔法の系譜	civizard～魔術的系譜	ASMIK	5800 日圓	RPG
	上海GREAT MOMENT	上海 GREAT MOMENT	SUNSOFT	6500 日圓	PUZ
1月24日	3D競馬育成シミュレーションゲーム	BREEDING STUD	KONAMI	5800 日圓	SLG
	宝魔ハンターライム WITHプイントメーカー (仮称)	寶魔獵人 WITH PRINTMAKER (暫名)	ASMIK	4900 日圓	ETC
1月31日	3歳馬競走馬育成シミュレーションBREED STUD	3D 賽馬育成	KONAMI	5800 日圓	SLG
	ファイナル ファンタジー VII	FINAL FANTASY VII	SQUARE	5800 日圓	RPG
1月上旬	I.Q～インテリジェントキューブ	I.Q 智能立方體	SCE	4800 日圓	PUZ
1 月	METAPHLIST-μ.X.2297-	METAPHLIST-μ.x.2297	A · D · M	價格未定	STG
	ゲゲゲの鬼太郎	鬼太郎	BANDAI	價格未定	AVG
	アクチャーゴルフ	真實哥爾夫球	NAXAT	5800 日圓	SPT
	CITYBRAVO!	CITYBRAVO!	ALTRON	6800 日圓	SLG
	ぷるるん! シェイプUPガール	SHAPE UP GIRL	J.WING	5800 日圓	PUZ
	TOP GUN Fire At Will!	TOP GUN Fire At Will!	MEDIA QUEST	5800 日圓	STG
	トレジャーギア	TREASURE GEAR	未來 SOFT	價格未定	RPG
	X-COM未知なる侵略者	X-COM 不明侵略者	MEDIA QUEST	5800 日圓	SLG
	同級生2 EXTRA BOX	同級生 2 EXTRA BOX	BANPRESTO	13800 日圓	AVG
	３Ｄベースボール	立體棒球	BGM VICTOR	價格未定	SPT
	DARK FORCE	DARK FORCE	BPS	5800 日圓	ACT
	同級生2	同級生	BANPRESTO	6800 日圓	AVG
	ドラゴンハート	DRAGON HEART	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	ACT
	同級生麻雀	同級生麻雀	YUMEDIA	6800 日圓	TAB
	GUNSHIP	GUNSHIP	MEDIAQUEST	5800 日圓	SLG
	三国志孔明伝	三國志孔明傳	光榮	7800 日圓	RPG
	ナノテックウォリアー	蘭洛狄戰士	VIRGIN INTERACTIVE	5800 日圓	RPG
	マリオ武者野の超将棋塾	馬利奧武者野之超將棋塾	KING RECORDS	7800 日圓	TAB
	レイストーム	RAYSTORM	TAITO	5800 日圓	STG
	ProofClub	ProofClub	YUTADA	5800 日圓	SPT
	ルシファード	RUSFADO	D.E.R. 研究所	5800 日圓	ETC
	西陣パチンコ天国Vol.1 (仮称)	西陣彈珠機天國 Vol.1 (暫名)	KSS	5800 日圓	ETC
1~2月	F-1チーム運営シミュレーション	模擬經營 F-1 車隊	COCONNUT JAPAN	價格未定	SLG
2月14日	シミュレーションRPGツクール	模擬 RPG 創作工具	ASCII	價格未定	ETC
2 月	ハームフルパーク	HARMFUL PEAK	SKY THINK SYSTEM	5800 日圓	ACT
	ドラえもん2 SOSおとぎの国	叮噹 2	EPOCH 社	價格未定	ACT
	FEDA2	FEDA2	YANOMAN GAMES	5800 日圓	SLG
	トゥーム·レイダース	TOUM RAIDERS	VICTOR ENT.	價格未定	STG
	クロス·ロマンス	CROSS ROMANCE	日本物產	6800 日圓	SLG
	厄痛～呪いのゲーム	厄痛詛咒遊戲	IDEA FACTORY	5800 日圓	ETC
	クーロンズ·ゲート	九龍風水傳	SME	6800 日圓	AVG
	ルシファード	LUCIFERD	D.E.N 研究所	5800 日圓	RPG

97年發售預定遊戲

97年春	蜃気楼回廊	海市蜃樓回廊	PLAY STAGE	5800 日圓	AVG
	バブジー3D (仮称)	BABUZI 3D (暫名)	COCONUTS JAPAN	價格未定	PUZ
	棋太平	棋太平	SPS	價格未定	TAB
	MELT	MELT	MAP JAPAN	價格未定	STG
	ツタンカーメンの遺言 (仮称)	傳說朦面人的遺言 (暫名)	WIZARD	價格未定	AVG
	火竜娘	火龍娘	GUST	價格未定	AVG
	Odo Odo Oddity	Odo Odo Oddity	I.D.C.MEDIASTUDIO	5800 日圓	ACT
	聖刻1092 操兵伝	聖刻 1092 操兵傳	YUTAKA	5800 日圓	RPG
	ファイロ＆クロード	菲亞羅與古羅頓	BMG VICTOR	價格未定	ACT
	レガシー·オブ·ケイン (仮称)	LEGACY OF KAIN (暫名)	BMG VICTOR	價格未定	RPG
	ZERO DIVIDE 2	零式裝甲 2	ZOOM	價格未定	FIG
	爆走兄弟レッツ&ゴー 燃えろ! ミニ四駆バトル	爆走兄弟 迷你四驅戰	JALECO	價格未定	RAC
	ファイナルファンタジータクティクス	INAL FANTASY TACTICS	SQUARE	價格未定	SPRG
	熱砂の惑星	熱砂之惑星	伊藤忠商事	價格未定	SLG
	こみゅにてぃぽむ	COMMUNITY POMME	FILL IN CAFE	5800 日圓	SLG
	三国無双	三國無雙	光榮	價格未定	SLG
	フォトジェニック	拍照能手	SUNSOFT	價格未定	ETC
	飛龍の拳コレクション (仮称)	飛龍之拳 COLLECTION	CULTURE BRAIN	價格未定	FIG
	覚悟のススメ (仮称)	覺悟之進 (暫名)	TOMY	價格未定	AVG
	MAGIC:THE GATHERING (仮称)	MAGIC:THE GATHERING (暫名)	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	未定
	THE CROW:CITY OF ANGLES (仮称)	THE CROW:天使之鎮 (暫名)	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	未定
	西暦1999~ファラオの復活~	公元 1999 年~法奧拉之復活~	BMG VICTOR	5800 日圓	ACT
	真説サムライスピリッツ~武士道烈伝	真說侍魂~武士道烈傳	SNK	價格未定	RPG
	メダルスラッグ	METAL SLUG	SNK	價格未定	ACT
	メックスウォーリア2	MAX WORRIER2	ACTIVISION	價格未定	STG
	プロ指南ウルトラ麻雀 兵	職業指南超級麻雀兵	CULTURE BRAIN	價格未定	ETC
	エースコンバット2 (仮称)	ACE COMBAT 2 (暫名)	NAMCO	價格未定	STG
	パロウォーズ (仮称)	Q 版大戰	KONAMI	5800 日圓	SLG
	バウンティソード·ファースト	BOUTY SWORD FIRST	PIONEER LDC	價格未定	RPG
	アイアンマン/XO	IRON MAN / XO	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	ACT
	タイムクライシス (仮称)	TIME CRISIS (暫名)	NAMCO	價格未定	ETC
	バブジー3D (仮称)	BABUZI3D (暫名)	COCONUTS JAPAN	價格未定	PUZ
	テストドライブ (仮称)	TEST DRIVE (暫名)	COCONUTS JAPAN	價格未定	RAC
	攻殻機動隊GHOST in the SHELL	攻殼機動隊 GHOST in the SHELL	SCE	價格未定	ACT
	魔法少女プリティサミーvol.2	魔法少女 PRETTY SAMMYVol.2	PIONEER LDC	價格未定	AVG
	ドキドキプリティリ-グ	心跳 PRETTY LEAGUE	XING ENTERAINMENT	5800 日圓	AVG

	悪魔城ドラキュラX~月下の夜想曲~	惡魔城 X	KONAMI	價格未定	ACT
	ネオリュード	NEORUDE	TECNO SOFT	價格未定	RPG
	サムライスピリッツ剣客指南パック	侍魂劍客指南 PACK	SNK	價格未定	RPG
	グランド セフト オード	GRAND SEPT ODE	BMG VICTOR	價格未定	ETC
	ドラゴンボールGT (仮称)	龍珠 GT (暫名)	BANDAI	價格未定	ACT
	テイルズ オブ デスティニー	命運的故事	NAMCO	價格未定	RPG
	ひとつやふたつ…いつつや怪談	一・二…五個怪談	SYSTEMSAKOMU	5800 日圓	AVG
	ヘンリーエクスプローラーズ	亨利探險家	KONAMI	價格未定	STG
	ミッドナイトラン	午夜賽車	KONAMI	價格未定	RAC
	実況パワフルプロ野球96 (仮称)	實況職業棒球 96 (暫名)	KONAMI	價格未定	SPG
	リーサルエンフォーサーズ (仮称)	LETHAL ENFORCERS (暫名)	KONAMI	價格未定	STG
	SHADOW TOWER	影之塔	FROM SOFTWARE	5800 日圓	RPG
	グリッツ~ザ ピラミッドアドベンチャー	金字塔冒險	三洋電機株式會社	5800 日圓	AVG
	全日本GT選手権MAX REV.	全日本 GT 選手權 2	KANEKO	價格未定	RAC
	マイホームドリーム	MY HOME DREAM	VICTOR SOFT	5800 日圓	AVG
	BOYS BE …	BOYS BE ...	講談社	5800 日圓	
	はじめの一歩	第一步	講談社	5800 日圓	SLG
	30in1対戦でゴー!	30 合 1 對戰遊戲	V.G	價格未定	ETC
	首都高速バトルR	首都速 BATTLE R	元氣	價格未定	RAC
	マクロスデジタルミッションVF-X	超時空要塞 DIGITAL MISSION VF-X	BANDAI VISION	6800 日圓	STG
97 夏	スパイダー (仮称)	SPIDER (暫名)	BMG VICTOR	價格未定	ACT
	ARMORED CORE	ARMORED CORE	FROM SOFTWARE	5800 日圓	SLG
	修羅の門	修羅之門	講談社	5800 日圓	
97 秋	メタルギアソリッド	METAL GEAR SOLID	KONAMI	價格未定	A.AVG
97 年	ガンバレット (仮称)	GUN BLADE (暫名)	NAMCO	價格未定	STG
	ガメラ 2000	加米拉 2000	大映	價格未定	STG
	ツインビーミラクル~不思議なベルの大陸~	兵蜂夢幻~不可思議的小鐘大陸	KONAMI	價格未定	RPG
	リフレイン ラブ~あなたに逢いたい	REFRAIN LOVE	RIVERHILL SOFT	價格未定	SLG
	フォトジェニック	PHOTO GENIC	SUN SOFT	價格未定	SLG
	KING OF GAMES (仮称)	KING OF GAMES (暫名)	CLEF	價格未定	ETC
	あかずの間	不空房	VISIT	5800 日圓	AVG
	ホタル	螢	PIONEER LCD	價格未定	ACT
	ゼロヨンチャンプDOOZY-J	ZERO 4 CHAMP PLUS	MEDIA LINK	價格未定	RAC
	聖痕のジョカ	聖痕的祖卡	TAKARA	5800 日圓	RPG

發售日未定遊戲

HASHIRIYA 狼たちの伝説	HASHIRIYA 狼群的傳説	日本物產	6800 日圓	SLG
「ΑΛΕΟΖ-ガレオス-	「ΑΛΕΟΖ-加里奧斯-	ATLUS	價格未定	STG
オーガリアン~亜人伝~ (仮称)	亞人傳 (暫名)	VISUAL ARTS	價格未定	RPG
がんばれ森川君2号	加油森川君 2 號	SCE	價格未定	ETC
マジックカーペット	魔毯 MAGIC CARPET	EA VICTOR	5800 日圓	STG
峠MAX 最速ドリフトマスター	峠 MAX 最速越野車王	ATLUS	5800 日圓	RAC
ダカール`97	達喀爾 '97	AICOM	價格未定	RAC
コブラ・ザ・シューティング	哥布拉射擊	TAKARA	5800 日圓	STG
スーパーモトクロス チャンピオンシップ	超級越野電單車錦標賽	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	RAC
Love Game'S~わいわいテニス~	Love Game'S~ 刺激網球 ~	Tears	5800 日圓	SPT
The Membership of Proof	The Membership of Proof	YUTAKA	5800 日圓	TAB
雷電 DX	雷電 DX	RISE	價格未定	STG
NHL FACE OFF (仮称)	NHL FACE OFF	SCEI	價格未定	SPT
クライムクラッカーズ2	CRIME CRACKERS2	SCE	價格未定	ARPG
CAT THE RIPPER	CAT THE RIPPER	TONKINHOUSE	5800 日圓	ETC
ワイルドアームズ	WILD ARMS	SCE	5800 日圓	RPG
ベルデセルバ戦記~翼の勲章	翼之勳章	SCE	價格未定	SLG
NAP NAP	NAP NAP	GENTECH	價格未定	ETC
ハエ男のスターツアー (仮称)	蒼蠅人的星際之旅 (暫名)	PITTY	價格未定	ACT
Nage Libre~螺旋の相剋~	Nage Libre~ 螺旋之相剋 ~	VARIA	價格未定	RPG
秘・宝・王~もうお前とは口きかん!!~	秘寶王	VARIA	價格未定	AVG
甲子園 V (仮称)	甲子園 V (暫名)	魔法	價格未定	SPT
APACHEアパッチ (仮称)	阿帕其 APACHE (暫名)	GUST	價格未定	STG
RAYMAN 2 (仮称)	RAYMAN2 (暫名)	UBI SOFT	價格未定	ACT
ザウバー	沙奧巴	SQUARE	價格未定	RPG
ディレクター (仮称)	DIRECTOR (暫名)	TONKIN HOUSE	價格未定	AVG
ライアット スターズ	RIEACT STARS	HECT	價格未定	SRPG
THE HIVE WARS	THE HIVE WARS	KSS	6800 日圓	STG
LIPROS (仮称)	LIPROS (暫名)	VISUAL ARTIST OFFICE	價格未定	AVG
オメガブースト	OMEGA BOOST	SCE	價格未定	STG
ワンダラーズショック1950アメリカンドリームズ	1950 美國夢	SCE	價格未定	ETC
フォーミュラサーカス	方程式賽車	日本物產	5800 日圓	RAC
RPGツクール 3	RPG 製作室 3	ASCII	價格未定	ETC
BOUNTY ARMS	BOUNTY ARMS	DATAWEST	6800 日圓	ACT
Max Racer	SUPER RACER (暫名)	BD	價格未定	RAC
ダービースタリオンPS(仮称)	打吡大賽馬 PS (暫名)	ASCII	價格未定	SLG
バトルオブ…..? (仮称)	BATTLE OF…? (暫名)	BANPRESTO	價格未定	SLG
バーチャル リモコン(ヘリポート)	VIRTUAL REMOTE CONTROL	3D	價格未定	SLG
FLY (仮称)	FLY (暫名)	MDB	價格未定	AVG
ARENA (仮称)	ARENA (暫名)	SOFTBANK	價格未定	RPG
ウルトラ万馬券	ULTRA 萬馬券	CULTURE BRAIN	價格未定	ETC
アウトライブZERO	OUTLIVE ZERO	SUN SOFT	價格未定	ACT
さるかにハムぞう	猴子螃蟹火腿象	MEDIA WORKS	價格未定	PZG
機甲兵G-1 (仮称)	機甲兵 G-1 (暫名)	AKC 講談社	價格未定	STG
スポット (仮称)	SPOT (暫名)	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	ACT
ハイパー3Dピンボール	HYPER 3D PINBALL	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	TAB
装甲騎兵ボトムズ	裝甲騎兵	TAKARA	5800 日圓	ACT
ブレスオブファイアIII	龍之戰士 III	CAPCOM	價格未定	RPG
マーヴルスーパーヒーローズ	MARVEL SUPER HEROS	CAPCOM	價格未定	FIG
ロックマンX4	洛克人 X4	CAPCOM	價格未定	ACT
イレブンス アワー	THE 11 HOUR~THE 7TH GUEST~	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	AVG
囲碁	圍棋	ASCII	6800 日圓	TAB
VIPER (仮称)	VIPER (暫名)	GAGA COMM.	5800 日圓	STG
ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	HERMIE HOPPERHEAD 蛋至方塊	SCE	價格未定	PUZ
プリンセスメーカーゆめみる妖精	美少女夢工場 3	SCE	價格未定	SLG
ワールドマツゴルフ	WORLD MATCH GOLF	ZOOM X	5800 日圓	SPT
JUMP KID (仮称)	JUMP KID (暫名)	NEW	價格未定	ACT
モンスターコレクション (仮称)	MOSTER COLLECTION (暫名)	TOKINHOUSE	價格未定	SLG
QUANTUM GATE~悪夢の序章	QUANTUMGATE~惡魔的序章	GAGA COMM.	5800 日圓	AVG
メイン・ローター (仮称)	MING ROTOR	F COMPUTER ENTERTAINMENT	5800 日圓	STG
PROJECT CHAOS	PROJECT CHAOS	CYBERTECT DESIGN	價格未定	未定
DOOPERS	DOOPERS	CYBERTECT DESIGN	價格未定	未定
FENSER	FENSER	CYBERTECT DESIGN	價格未定	未定
初恋ばれんたいん	初戀情人節	FAMILY SOFT	5800 日圓	AVG
銃夢 (仮称)	銃夢 (暫名)	BANPRESTO	價格未定	A.RPG
ブラック ドーン	BLACK DAWN	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	STG
雷電 DX	雷電 DX	RISE	價格未定	STG
QUEENSROAD	QUEENS ROAD	ANGEL	價格未定	SLG
BASE BALL NAVIGATER	BASE BALL NAVIGATER	ANGEL	價格未定	SLG
NOEL 2	NOEL 2	PIONEER LDC	價格未定	ETC
キング・オブ・ファイターズ 96	拳皇 96	SNK	價格未定	FIG
MVPベースボール `96	MVP 棒球 '96	DATA EAST	價格未定	SPT
コブラ・ザ・シューティング	哥布拉射擊	TAKARA	5800 日圓	STG
シェラザード伝説 ザ・プレリュード (仮称)	西拉薩傳説	CULTURE BRAIN	價格未定	RPG
スワッグマン	SWAKMAN	VICTOR ENT.	價格未定	ACT
秘密結社Q	秘密結社 Q	RIGHTSTUFF	價格未定	SLG
リングス (仮称)	RINGS (暫稱)	NAXAT	價格未定	PUZ
もってけたまご	把蛋拿走	NAXAT	價格未定	ACT
ぱいるあっぷ・まーち	推積比賽	PROJECT YUNI	5800 日圓	SLG

SATURN

11月發售遊戲

8 日	リグロード サーガ2	RIGLORD SAGA 2	SEGA	5800 日圓	SRPG
	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	侍魂 III 斬紅郎無雙劍	SNK	5800 日圓	FIG
	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	侍魂 III 斬紅郎無雙劍 (附 MEM 卡)	SNK	8800 日圓	FIG
	MAKING OF NIGHTTRUTH2 VOICE CLOOECTION	MAKING OF NIGHTTRUTH2 VOICE COLLECTION	SONNET	2480 日圓	ETC
	SPECIAL GIFT PACK	特別禮物包	BMG VICTOR	7700 日圓	ETC
15 日	ファンキー・ファンタジー	FUNKY FANTASY	吉本興業	5800 日圓	S.RPG
	上海Great Moments	上海 Great Moments	SUN SOFT	6500 日圓	TAB
	風水先生	風水先生	HAMLET	5800 日圓	SLG
	プリクラ大作戦	花小路大作戰	ATLUS	6800 日圓	ACT
	ブラッドファクトリー	BLOOD FACTORY	INTERPLAY	5800 日圓	ACT
	デジタルピンボールネクロノミコン	DIGITAL PINBALL	MERDUCK	5800 日圓	ETC
22 日	ステークスウイナー~G1 完全制覇への道~	STICK WINNER~G1 完全制覇之道~	SAURUS	5800 日圓	ACT
	TRY RUSH DEPPY	TRY RUSH DEPPY	日本 CREATE	5800 日圓	ACT
	AQUAZONEオプションディスクVOL.1 (仮称)	AQUAZONE OPTION DISC VOL.1 (暫名)	SEGA	2000 日圓	SLG
	AQUAZONEオプションディスクVOL.2 (仮称)	AQUAZONE OPTION DISC VOL.2 (暫名)	SEGA	2000 日圓	SLG
	AQUAZONEオプションディスクVOL.3 (仮称)	AQUAZONE OPTION DISC VOL.3 (暫名)	SEGA	2000 日圓	SLG
	AQUAZONEオプションディスクVOL.4 (仮称)	AQUAZONE OPTION DISC VOL.4 (暫名)	SEGA	2000 日圓	SLG
	AQUAZONEオプションディスクVOL.5 (仮称)	AQUAZONE OPTION DISC VOL.5 (暫名)	SEGA	2000 日圓	SLG
	カオスコントロールリミックス	CHAOS CONTROL REMIX	VIRGIN INTERACTIVE	4800 日圓	STG
	マジックカーペット	魔毯 MAGIC CARPET	EA VICTOR	5800 日圓	STG
	FIST	FIST	IMAGINEER	6800 日圓	FIG
	戦国ブレード	戰國 BLADE	彩京	6800 日圓	FIG

	ハイパーデュエル	HYPER DUEL	TECNO SOFT	5800日圓	STG
	IRON MAN / XO	IRON MAN / XO	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	ACT
	NFLクォーターバッククラブ97	NFL美式足球´97	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPT
29日	サンターフォース ゴールドパック2	THUNDER FORCE GOLD PACK 2	TECNO SOFT	4800日圓	STG
	大運動会	大運動會	INCREMENT P	5800日圓	SLG
	秀吉·信長セット	秀吉信長SET	光榮	12800日圓	SLG
	ビクトリーゴール~ワールドワイド エディション~	VICTORY GOAL WORLD WIDE EDITION	SEGA	5800日圓	SPT
	探偵神宮寺三郎~未完のルポ~	偵探神宮寺三郎~未完之報導~	DATAEAST	5800日圓	AVG
	西暦1999~ファラオの復活~	公元1999年~法拉奥之復活~	BMG VICTOR	5800日圓	ACT
	電脳戦機バーチャロン	電腦戰機VIRTUAON	SEGA	價格未定	STG
	プラドルDISC 特別版コスプレーヤーズ	偶像DISC特別版模仿者	SADA SOFT	3800日圓	ETC
	バトルバ	BATTLEBA	日本VICTOR	價格未定	SLG
	対局将棋 極II	對局將棋 極II	每日COMMUNICATION	6800日圓	TAB
	太閤立志伝II	太閣立志傳II	光榮	7800日圓	SLG
	美少女戦士セーラームーンSuperS ~Various Emotion~	美少女戰士SuperS ~Various Emotion~	ANGEL	5800日圓	FIG
	パップ ブリーダー	PUP BREEDER	SIGH MATE	5800日圓	SLG
	ズープ	ZOUP	MEDIAQUEST	4800日圓	A.PUZ
11月	卒業クロスワールド	卒業CROSS WORLD	小學館PRODUCTION	5800日圓	SLG
	ブラッドファクトリー	BLOOD FACTORY	INTER PLAY	5800日圓	STG
	月下の棋士 王竜編	月下之棋士王龍編	BANPRESTO	價格未定	TAB
	NHL パワープレイ'96	NHL POWER PLAY'96	VIRGIN INTERACTIVE	5800日圓	SLG

12月發售遊戲

6日	世界の車窓から【1】スイス編	世界車窗之外【1】瑞士編	富士通	4800日圓	ETC
	スーパーパズルファイターII X	街頭霸王方塊II X	CAPCOM	價格未定	PUZ
	皇龍三国演義	皇龍三國演義	XING	5800日圓	SLG
13日	メルティランサー~銀河少女警察2086~	銀河少女警察2086	IMAGINEER	7800日圓	SLG
	メルティランサー初回限定版Special Edition	銀河少女警察2086初回限定版Special Edition	IMAGINEER	7800日圓	SLG
	実況おしゃべりパロディウスforever with me	實況沙鍋曼蛇 forever with me	KONAMI	4800日圓	STG
	タクティクスオウガ	皇家騎士團2	RIVERHILL SOFT	5800日圓	SLG
	エネミー·ゼロ	ENEMY ZERO	WARP	6800日圓	AVG
	ファンキーファンタジー	FANKY FANTASY	吉本興業	5800日圓	RPG
	スペースインベーダー	太空侵略者	TAITO	3980日圓	STG
	ディスクワールド	DISC WORLD	MEDIA ENTERTAINMENT	5800日圓	AVG
20日	永世名人2	永世名人2	KONAMI	5300日圓	TAB
	タクラマカン敦皇伝奇	塔克拉瑪干敦煌傳奇	PANDORA	6800日圓	RPG
	3Dベースボール	3D棒球	BMG VICTOR	5800日圓	SPT
	きゃんきゃんバニープルミエール2	CAN CAN BUNNY首映日2	KID	價格未定	AVG
	m~君を伝えて~	m~告訴妳~	DaZZ	5800日圓	SLG
22日	SEGA AGES/廊下にイチダントアール	SEGA AGES/廊下PUZZLE AND ACTION	SEGA	4800日圓	PUZ
	人造人間ハカイダー ラストジャッジメント	電腦黑魔 最後審判	SEGA	價格未定	STG
27日	プラドルDISC データ編 レースクイーンF	偶像DISC DATA編RACE QUEEN F	SADA SOFT	3800日圓	ETC
	きゅー爆っく	爆炸王	ACTIVISION.JAPAN	5800日圓	ACT
	実戦パチスロ必勝法4	實戰彈珠機必勝法4	SAMMY	價格未定	ETC
上旬	機動戦士ガンダム外伝2蒼を受け者	機動戰士高達外傳2蒼之繼承者	BANDAI	4800日圓	ACT
中旬	CRITICOM-ザ·クリティカル·コンバット	CRITICOM	VIC東海	5800日圓	ACT
	エアーズアドベンチャー	AIRS ADVENTURE	GAME STUDIO	價格未定	AVG
下旬	マジックカーペット	魔毯MAGIC CARPET	EA VICTOR	5800日圓	STG
12月	シャイニングザホーリィアーク	SHINNING THE HOLYARK	SONIC	價格未定	RPG
	STREET RACER Deluxe	街頭賽車DELEUX	UBI SOFT	價格未定	RAC
	出世麻雀大接待	出世麻雀大接待	KING RECORD	5800日圓	TAB
	オーバードライビンGT-R	OVER DRIVIN'GT-R	EA VICTOR	5800日圓	RAC
	DX日本特急旅行ゲーム	DX日本特急旅行遊戲	TAKARA	5800日圓	TAB
	だいな·あいらん予告編	推磚島預告編	GAMEART	價格未定	PUZ
	だいな·あいらん	推磚島	GAMEART	價格未定	PUZ
	ドォーム	DOOM	SOFTBANK	5800日圓	ACT
	DIE HARD TRILOGY	虎膽龍威三部曲	FOX INTERACTIVE	5800日圓	ACT
	ハイパー3Dピンボール	超級3D波子機	VIRGIN INTERACTIVE	5800日圓	ETC
	グリッドランナー	GREAT RUNNER	VIRGIN INTERACTIVE	5800日圓	SPT
	バーチャル競艇	VR競艇	日本物產	6800日圓	RAC
	逆鱗弾	逆鱗彈	VIRGIN INTERACTIVE	5800日圓	STG
	怪盗セイント·テール	怪盜SAINT TAIL	TOMY	6800日圓	AVG
	はいぱぁセキュリティズS	超級守衛S	PACK IN VIDEO	價格未定	ACT
	KRAZY IVAN	KRAZY IVAN	SOFT BANK	價格未定	STG
	水伝 天命の書	水滸傳 天命之書	光榮	5800日圓	S L G
	ゲゲゲの鬼太郎(仮称)	鬼太郎(暫名)	BANDAI	7800日圓	AVG

96年發售預定遊戲

秋季	紫炎龍(仮称)	紫炎龍(暫名)	童	價格未定	STG
	スーパーパンコレクイション	射波波	CAPCOM	5800日圓	ACT
冬季	心霊呪殺師太郎丸	心靈咒殺師太郎丸	時代華納INTERACTIVE	5800日圓	ACT
	オリンピア·山佐 バーチャパチスロII	VIRTUAL彈珠機	MAP JAPAN	價格未定	ETC
	バーチャコップ2	VIRTUA COP2	SEGA	價格未定	ACT
	ファンタステップ	FANTASTEP	JALECO	價格未定	AVG
	忍者じゃじゃ丸くん	忍者查查丸	JALECO	價格未定	ACT
	ウルトラマン 光の巨人伝説	超人 光之巨人傳説	BANDAI	價格未定	ACT
	銀河英雄伝説	銀河英雄傳説	德間書店	價格未定	SLG
	ジーベクター	JIEBACOR	伊藤忠商事	價格未定	------
96年	ウルフファングSS空牙2001	SS版空牙2001	DATA EAST	5800日圓	STG
	RANSA-恋鎖-	RENSA-戀鎖-	SINGLE LIGHT	5800日圓	SLG
	パチンコ倶楽部	彈珠機俱樂部	I.S.C	價格未定	ETC
	NIGHTRUTH-EXPLANATION OF THE PARANORMAL-"MARIA"	NIGHTRUTH#2"MARIA"	SONNET	價格未定	ETC
	銀河お嬢様伝説ユナ REMIX	銀河公主傳説 REMIX	HUDSON	價格未定	AVG
	銀河お嬢様伝説ユナMika Akitaka Illust. Work	銀河公主傳説明貴美加插圖選	HUDSON	價格未定	ETC
	SKULL FANG空牙外伝	空牙外傳	DATA EAST	價格未定	STG

97年1月發售遊戲

下旬	プラドルDISC データ編 レースクイーンS	偶像DISC DATA編RACE QUEEN S	SADA SOFT	3800日圓	ETC
1月	ドラゴンマスターシルク	DRAGON MASTER SILK	DATAM POLYSTAR	6800日圓	RPG
	ロードランナーエクストラ	ROAD RUNNER EXTRA	RANDORA	4800日圓	ACT
	ROOMATE~井上涼子~	ROOMATE~井上涼子~	DATAM POLYSTAR	5800日圓	PUZ
	アクチャーゴルフ	真實哥爾夫球	NAXAT	5800日圓	SPT
	ファンキー·ヘッド·ボクサーズ	FUNKY HEAD BOXERS	吉本興業	5800日圓	FIG
	超時空要塞マクロス愛おぼえていますか	超時空要塞 可有記起愛	BANDAI VISION	6800日圓	ETC
	三国志リターンズ	三國志RETURNS	光榮	6800日圓	SLG
	ブラストウィンド	BLAST WING	TECHNO SOFT	價格未定	STG
	天外魔境外伝 第四の黙示録	天外魔境外傳第四默示錄	HUDSON	6800日圓	RPG
	トゥーム·レイダース	TOUM RADARS	VICTOR ENTERTAINMENT	價格未定	STG
	ロックマン8 メタルヒーローズ	洛克人8	CAPCOM	價格未定	ACT
	デイトナUSAリCIRCUIT EDITION	DAYTONA USA CIRCUIT EDITION	SEGA	5800日圓	RAC
	Super casino special	Super casino special	COCONUTS JAPAN	價格未定	TAB
	Fighting illusion	Fighting illusion	XING	價格未定	FIG
	ドラゴンハート	DRAGON HEART	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	ACT
	SANKYO FEVER実機シミュレーションS	SANKYO FEVER實機模擬彈珠機S	TEL研究所	價格未定	ETC
	ミニ四駆(仮称)	迷你四驅(暫名)	MEDIAQUEST	價格未定	S.RAC
	アドヴァンスV.G.	ADVANCE V.G.	TGL	價格未定	FIG
	マリオ武者野の超将棋塾	馬利奧武者野之超將棋塾	KING RECORDS	7800日圓	TAB
2月下旬	麻雀青天井	麻雀青天井	每日COMMUNICATIONS	價格未定	TAB
2月	SPACE JAM	SPACE JAM	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPG
	JAMエクストリーム	JAM EXTREME	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPG
	3Dウルトラピンボール	3D ULTRA PINBALL	SIERR PIONEER	5800日圓	STG
	重装機兵レイノス2	重裝機兵LEYNOS 2	NCS	價格未定	ACT
	スチームハーツ	STREAM HEART	TGL	價格未定	-----
	ファーランドストーリー2	Far land story 2	TGL	價格未定	-----
	ファンズフォルム	Fans form	MMI Technology	價格未定	-----
	WWF IN YOUR HOUSE	職業摔角在你家	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPG
	アイアンブラッド	IRON BLOOD	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	ACT
	HT&Tドラゴン'ヘヴン	DRAGONS' HEAVEN	DATA EAST	價格未定	RPG
	エアーコマンダー	AIR COMMANDER	BANPRESTO	價格未定	STG
3月	太平洋の嵐2	太平洋之風暴2	IMAGINEER	價格未定	SLG
	Jリーグエキサイトステージ	J LEAGUE EXCITE STAGE	EPOCH社	價格未定	SPT
	ハークスアドベンチャー	HERC'S ADVENTURES	BPS	5800日圓	RPG
	クォヴァディス2	QUOVADIES2	GRAMS	6800日圓	SRPG
	フィッシング甲子園II	FISHING甲子園II	KING RECORDS	6800日圓	SPT
	Guilty Gear	Guilty Gear	ARC SYSTEM WORKS	5800日圓	ACT

97年發售預定遊戲

97年春	機動戦士ガンダム外伝3裁かれる者(仮称)	機動戰士達外傳3裁決者(暫名)	BANDAI	價格未定	ACT
	デザエモン(仮称)	設計衛門(暫名)	ATHENA	價格未定	ETC
	ゲーム天国	遊戲天國	JALECO	價格未定	STG
	クロック(仮称)	CROC(暫名)	MEDIAQUEST	5800日圓	AVG
	グランディア	GRANDIA	GAME ARTS	價格未定	RPG
	バブジー3D	BABUZI 3D	COCONUTS JAPAN	價格未定	PUZ
	ボディバイオニクス-驚異の小宇宙 人体-(仮称)	無限生機(暫名)	MEDIAQUEST	5800日圓	ETC
	PIT BALL	PIT BALL	COCONUTS JAPAN	價格未定	ETC
	スレイヤーズ	魔劍美神	角川書店	價格未定	S.RPG
	ヘンリーエクスプローラーズ	Henry explorers	KONAMI	價格未定	STG

發售日	遊戲名稱（日文）	中文名稱	廠商	價格	類型
	魔法学園ルナ	魔法學園 LUNAR	GAME ARTS	價格未定	RPG
	天地無用!魎皇鬼 連鎖必要	天地無用！魎皇鬼 連鎖必要	Pioneer LDC	價格未定	PZL
	ナイスショット	NICE SHOOT	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	STG
	D-XHIRD	D-XHIRD	TAKARA	價格未定	RAC
	THE CROW:CITY OF ANGLES (仮称)	THE CROW：天使之鎮（暫名）	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	未定
	真説サムライスピリッツ~武士道烈伝	真説侍魂～武士道烈傳	SNK	價格未定	FIG
	メダルスラッグ	METAL SLUG	SNK	價格未定	ACT
	メックスウォーリア	MAX WORRIER	ACTIVISION	價格未定	STG
	フェイク ダウン (仮称)	FAKE DOWN（暫名）	SYSTEM SAKOMU	價格未定	ACT
	オベリスク	OBELISK	BMG VICTOR	價格未定	------
	未踏峰へ挑戦　ヒマラヤ編	向未登之峰挑戰 喜瑪拉雅山編	NET YOU	價格未定	SPT
	タンク (仮称)	TANK（暫名）	BMG VICTOR	價格未定	ACT
97年夏	スパイダー (仮称)	SPIDER（暫名）	BMG VICTOR	價格未定	ACT
	FARADOON THE LEGEND OF DRAGON CASTLE	FARADOON 龍城傳	PIONEER LDC	價格未定	ARPG
97年	ゼロヨンチャンプDOOZY-J	ZERO4CHAMP DOOZY-J	MEDIA LINK	價格未定	RAC
	モトクロス (仮称)	越野電單車賽（暫名）	SOFT VISION	價格未定	RAC
	エンジェル　グラフィティ (仮称)	ANGEL GRAFFITI	SOFTVISION INTETRNATIONAL	價格未定	ETC
	エイナスファンタジーストーリーズ	ANUSFANTASY STORIES	MEDIA WORKS	價格未定	RPG
	バロック	BAROQUE	STING	價格未定	RPG
	センチメンタル　グラフティ	SENTIMENTAL GRAFFITI	NEC INTERCHANNEL	價格未定	SLG
	フォトジェニック	拍照高手	SUNSOFT	價格未定	ETC
	コットン2	綿花仙女 COTTON2	SUCCESS	價格未定	STG
	ガーディアンフォース	GUARDIaN FORCE	SUCCESS	價格未定	STG

發售日未定遊戲

遊戲名稱（日文）	中文名稱	廠商	價格	類型
スーパーモトクロス チャンピオンシップ	超級越野電單車錦標賽	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	RCG
本格4人打ち芸能人対局麻雀	真正4人打藝能人對局麻雀	VIDEO SYSTEM	7800 日圓	ETC
アボなしキャルズ　おりんぽす	女子奧運會	HUMAN	5800 日圓	STG
シルエット ミラージュ	SILHOUETTE MIRAGE	TREASURE	價格未定	ACT
卒業S (仮称)	卒業 S（暫名）	NEC INTERCHANNEL	6800 日圓	SLG
カオスシード	CHAOS SEED	NEVERLAND	價格未定	ACT
MAGIC:THE GATHERING (仮称)	MAGIC：THE GATHERING（暫名）	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	未定
SEGA AGES/ファンタジーゾーン	SEGA AGES/FANTASY ZONE	SEGA	價格未定	SLG
SEGA AGES/ペンゴ・フリッキ・アップンダウン・ヘッドオン	SEGA AGES/四合一遊戲	SEGA	價格未定	ETC
ドラゴンナイト (仮称)	龍騎士（暫名）	ELF	價格未定	RPG
大江戸ルネッサンス	大江戸文藝復興運動	PACK IN VIDEO	價格未定	SLG
TECMO SUPER BOWL (仮称)	TECMO SUPER BOWL	TECMO	價格未定	SPT
同級生2	同級生2	NEC INTERCHANNEL	價格未定	SLG
神罰　人生の意味	神罰 人生的意義	GAINAX	價格未定	SLG
エレベーターアクションリターンズ	ELEVATOR ACTION RETURNS	BING	價格未定	ACT
わくわく7	WAKUWAKU7	SUNSOFT	價格未定	FIG
RAYMAN2 (仮称)	RAYMAN2（暫名）	UBI SOFT	價格未定	ETC
続ぐっすんおよよ	續 自殺仔	BENPRESTO	5800 日圓	PUZ
ファイヤ-プロレスリングS'6	FIRE PROFESSIONALRING'S6	HUMAN	價格未定	SPT
銀河お嬢様伝説ユナ3~ライトニング エンジェル	銀河公主傳説3電光天使	HUDSON	價格未定	AVG
開運 なんでも鑑定団	開運！甚麼也可鑑定團	TV 東京	5000 日圓	ETC
MARICA~真実の世界	MARICA 真實的世界	VICTOR ENTERTAINMENT	5800 日圓	RPG
囲碁	圍棋	ASCII	6800 日圓	TAB
GRANDREAD	GRANDREAD	BANPREASTO	價格未定	ETC
ぱにくっちゃん	緊張小子	IMAGINEER	6800 日圓	PUZ
ファンタジーアース (仮称)	夢幻大地（暫名）	SEGA	價格未定	RPG
ARENA (仮称)	ARENA（暫名）	SOFTBANK	價格未定	RPG
HOUSING	HOUSING	SUPER SOFTWARE	價格未定	ETC
HOUSING CATALOG	HOUSING CATALOG	SUPER SOFTWARE	價格未定	ETC
SUPER 301 S.Q. (仮称)	SUPER 301 S.Q.（暫名）	日本物產	價格未定	SLG
USドラッグチャンプ (仮称)	U.S. DRAG CHAMP（暫名）	日本物產	價格未定	RAC
V.R.麻雀 (仮称)	V.R. 麻雀（暫名）	日本物產	價格未定	ETC
ダービースタリオン・サターン (仮称)	打吡大賽馬・SATURN（暫名）	ASCII	價格未定	ETC
現代大戦略STRIKES (仮称)	現代大戰略 STRIKES（暫名）	SYSTEM SOFT	價格未定	SLG
マスターオブモンスターズ黄昏の指輪 (仮称)	怪物之王黃昏之指環（暫名）	SYSTEM SOFT	價格未定	SLG
パチンコファイター (仮称)	彈珠戰士（暫名）	PLAY STAGE	價格未定	ETC
スポット (仮称)	SPOT	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	SPT
モンスターメーカー~ホーリーダカー~ (仮称)	MONSTER MAKER～HOLY DAGGER（暫名）	NEC INTERCHANNEL	6800 日圓	SLG
X-JAPAN 2 (仮称)	X-JAPAN 2	SEGA	價格未定	ETC
シミュレーションズー	模擬動物園	SOFTBANK	價格未定	SLG
ダンジョン・マスター (仮称)	DUNGEON MASTER	VICTOR ENTERTAINMENT	價格未定	RPG
ハート オブ ダークネス	暗黑之心	SEGA	6800 日圓	AVG
スワッグマン	SWAKMAN	VICTOR ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
TFX	TFX	IMAGEER	價格未定	SLG
マーヴルスーパーヒーローズ	MARVEL SUPER HEROES	CAPCOM	價格未定	FIG
サイバーボッツ	CYBERBOT	CAPCOM	價格未定	FIG
ロックマンX4	洛克人 X4	CAPCOM	價格未定	ACT
キューブバトラー (仮称)	CUBE BUTLER（暫名）	IDGIT MEDIA LAB.	價格未定	ETC
東京SHADOW	東京 SHADOW	TAITO	價格未定	AVG
テラクレスタ3D (仮称)	TERA CURESTA 3D	日本物產	價格未定	STG
イレブンス　アワー	HE 11TH HOUR～THE 7TH GUEST II～	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	AVG
下級生	下級生	ELF	價格未定	SLG
コマンド＆コンカー	COMMAND& CONQUER	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	SLG
ときめきミュージックCD1 (仮称)	心跳回憶 MUSIC CD 1（暫名）	KONAMI	價格未定	ETC
ぷるるん! シェイプUPガール	SHAPE UP GIRL	J.WING	5900 日圓	PUZ
ソニック　ザ　ファイターズ	SONIC THE FIGHTERS	SEGA	價格未定	FIG
MVPベースボール　`96	MVP 棒球 '96	DATA EAST	價格未定	SPT
My dream~オンエアが待てなくて~ (仮称)	My dream～正等待廣播（暫名）	日本 CREATE	價格未定	SLG
スタートリング.オデッセイ 1 ブルーボリューション	STARTING.ODYSSEY 1	RAY FORCE	價格未定	RPG
スタートリング.オデッセイ 2　魔竜戦争	STARTING.ODYSSEY 2 魔龍戰爭	RAY FORCE	價格未定	RPG
スタートリング.オデッセイ 3 ミレニアムの聖戦	STARTING.ODYSSEY 3 米尼利亞姆之聖戰	RAY FORCE	價格未定	RPG
ザ.キング.オブ.ファイターズ`96	拳皇 '96	SNK	價格未定	FIG
東京立身出世伝	東京立身出世傳	NAXAT	5800 日圓	ADV
炎の15種目　アトランタオリンピック	炎之15項奧運會	COCONUTJAPAN	價格未定	SPT
真髄・碁仙人 (仮称)	真髓・圍棋仙人（暫名）	J.WING	價格未定	TAB
テトリスS	俄羅斯方塊 S	BPS	5800 日圓	PUZ
GO II Professional (仮称)	GO II Professional（暫名）	毎日 COMMUNICATIONS	價格未定	AVG
J リッグGO!GO!GOAL!	J LEAGUE GO! GO! GOAL!	TECMO	價格未定	SPT
もってけたまご	把蛋拿走	NAXAT	價格未定	ACT
ルナエターナルブルー	LUNAR ETERNAL BLUE	GAME ARTS	價格未定	RPG
BUG TOO !!	BUG TOO !!	SEGA	價格未定	ACT
Mr.BONES	骨頭先生	SEGA	價格未定	ACT

超級任天堂

11月發售遊戲

發售日	遊戲名稱（日文）	中文名稱	廠商	價格	類型
25日	スーパードンキーコング3謎のクレミ島	超級猩猩3謎之古尼明島	任天堂	6800 日圓	ACT
29日	ニチブツコレクション1	日本物產 COLLECTION 1	日本物產	價格未定	ETC
	スーパー人生ゲーム3	SUPER 人生遊戲 3	TAKARA	7800 日圓	TAB
11月	VSコレクション	VS COLLECTION	BOTTOM UP	6980 日圓	PUZ
	Parlor!Mini4 パチンコ実機シミュレーションゲーム	彈珠機真機模擬遊戲 4	日本 TELENET	5800 日圓	ETC

12月發售遊戲

發售日	遊戲名稱（日文）	中文名稱	廠商	價格	類型
6日	ドラゴンクエストIIIそして伝説へ…	勇者鬥惡龍 3	ENIX	8700 日圓	RPG
	桃太郎電鉄HAPPY	桃太郎電鐵 HAPPY	HADSON	價格未定	TAB
20日	西陣パチンコ3	西陣彈珠機 3	KSS	價格未定	ETC
	ピノキオ	木偶奇遇記	CAPCOM	7500 日圓	ACT
	ボンバーマンビーダマン (仮称)	BOMBERMAN BEATERMAN（暫名）	HUDSON	5980 日圓	ACT
	ストリートファイターZERO 2	少年街霸 2	CAPCOM	7800 日圓	FIG
	ミニ4駆シャイニングスコーピオン~レッツ&ゴー!!~	迷你 4 驅	ASCII	9500 日圓	RAC
12月	すごろく銀河戦記	遊戲銀河戰記	BOTTOM UP	6980 日圓	SLG
	同級生2	同級生 2	BANPRESTO	7980 日圓	AVG
	ドラゴンナイト4	龍騎士 4	BANPRESTO	7980 日圓	SLG
	クオンパSFC	CU-ON-PA SFC	T&E SOFT	6800 日圓	PUZ
	G.O.D~目覚めよと呼ぶ声が聞こえ~	GOD	IMAGINEER	7980 日圓	RPG
	忍たま乱太郎3	忍者亂太郎 3	CULTURE BRAIN	6980 日圓	ACT
	ニチブツコレクション2	日本物產 COLLECTION 1	日本物產	7980 日圓	ETC
	ウルトラ指南麻雀　兵	超級指南麻雀 兵	CULTURE BRAIN	價格未定	ETC

96年發售預定遊戲

發售日	遊戲名稱（日文）	中文名稱	廠商	價格	類型
冬季	ああっ女神さまっ (仮称)	我的女神（暫名）	KSS	10800 日圓	AVG
	ドナルドダックのマウイマラード (仮称)	唐老鴨的瑪域瑪拉度（暫名）	CAPCOM	價格未定	ACT

97年發售預定遊戲

發售日	遊戲名稱（日文）	中文名稱	廠商	價格	類型
1月10日	ミランドラ	MIRANDORA	ASCII	8000 日圓	RPG
	ピキ~ニャ	PIKINYA	ASCII	8000 日圓	TAB
1月	糸井重里のベス釣りNo.1 (仮称)	絲井重里之基本釣魚方法No.1（暫名）	任天堂	6800 日圓	SPT
3月	プロ野球熱闘パズルスタジアム (仮称)	熱鬥棒球 PUZZLE	COCONUTS JAPAN	6800 日圓	PUZ

發售日未定遊戲

ファイティングアイスホッケー	戰鬥冰上曲棍球	COCONUT JAPAN	9980 日圓	SPT
MASK マスク	變相怪傑	東寶	9800 日圓	ACT
リングにかけろ	飛越擂台	NCS	11800 日圓	SPT
スーパーファミリーゲレンデ	超級 FAMILY 滑雪練習場	NAMCO	價格未定	SPT
勾玉伝説	勾玉傳説	ENIX	價格未定	RPG
SUPERテトリス2+BOMBLISS	SUPER 俄羅斯方塊 2 +BOMBLISS	BANDAI	3780 日圓	PUZ
実践パチスロ必勝法TWIN	實戰彈珠機必勝法 TWIN	SAMMY	價格未定	TAB

NEO・GEO

11月發售遊戲

8日	風雲スーパータックバトル	風雲 SUPERTAG BATTLE (匣帶)	SNK	32000 日圓	FIG
29日	サムライスピリッツ天草降臨	侍魂 4 天草降臨 (匣帶)	SNK	32000 日圓	FIG

12月發售遊戲

13日	ステークスウィナー2	STAKES WINNER 2 (匣帶)	SAURUSU	29800 日圓	RAC
20日	得点王4	得點王 4 (匣帶)	SNK	29800 日圓	SOC
27日	サムライスピリッツ天草降臨	侍魂 4 天草降臨 (CD-ROM)	SNK	價格未定	FIG
	わくわく7	WAKUWAKU7 (匣帶)	SAURUS	價格未定	PUZ

97年發售預定遊戲

春季	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	真説侍魂 武士道烈傳 (CD-ROM)	SNK	8800 日圓	RPG
97年	QP	QP (匣帶)	SUCCESS	價格未定	PUZ

發售日未定遊戲

NEOアクションゲーム (仮称)	NEO 動作遊戲 (暫名) (CD-ROM)	HUDSON	價格未定	ACT
風雲スーパータックバトル	風雲 SUPERTAG BATTLE (CD-ROM)	SNK	價格未定	FIG
得点王4	得點王 4 (CD-ROM)	SNK	價格未定	SOC

PC-FX

10月發售遊戲

11日	ふしぎの国のアンジェリーク	不可思議之國的 ANGELIQUE	NEC HE	價格未定	RPG
25日	赤ずきんチァチァ~お騒がせ パニックレース~	紅頭巾查查~充滿騷亂的賽車~	NEC HE	7800 日圓	RAC

11月發售遊戲

8日	ファーランドストーリーFX	古大陸物語 FX	NEC HE	7800 日圓	RPG
29日	ドラゴンナイト4	龍騎士 4	NEC AVENUE	價格未定	SLG
下旬	ファイアーウーマン纏組	FIREWOMAN 纏組	NEC HE	價格未定	SLG

12月發售遊戲

6日	アンジェリーク SPECIAL 2	ANGELIQUE SPECIAL 2 (暫名)	NEC HE	價格未定	SLG

96年發售預定遊戲

冬季	続·初恋物語　修学旅行	續・初戀物語 修學旅行	NEC HE	價格未定	SLG
	LAST IMPERIAL PRINCE (仮称)	帝國最後王子 (暫名)	NEC HE	價格未定	RPG
	ルルリ・ラ・ルラ	LULURI LA LULA	NEC HE	7800 日圓	ACT
	アニメフリークVol.4	動畫現像 Vol.4	NEC HE	價格未定	ETC

發售日未定遊戲

惑星攻撃隊リトルキャッツ (仮称)	惑星攻擊隊 LITTLE CATS (暫名)	NEC HE	價格未定	SLG
スパークリングフェザー	霹靂賽艇	NEC HE	價格未定	SPT
超神兵器ゼロイガー	超神兵器	NEC HE	7800 日圓	STG
卒業R	卒業 R	NEC AVENUE	價格未定	SLG
バウンダリーゲート ドーター オブ キングダム	BOUNDARY GATE 皇國之女兒	NEC HE	8800 日圓	RPG
こみっくろーど	漫畫王	NEC HE	價格未定	SLG
ペブルビーチ波濤 (仮称)	波濤哥爾夫球 (暫名)	NEC HE	價格未定	SPT
MASTERS遥かなるオーガスタ3 (仮称)	MASTER 哥爾夫球 3 (暫名)	NEC HE	價格未定	SPT
天外魔境III NAMIDA	天外魔境 III NAMIDA	HUDSON	價格未定	RPG
負けるな魔剣道Z	不要輸魔劍道 Z	NEC HE	價格未定	ACT
みにまむなのにっく	變成最少 (暫名)	NEC HE	價格未定	SLG
となりのプリンセス ロルフィー	鄰家的公主 羅露菲	NEC HE	價格未定	RPG

N64

11月發售遊戲

22日	ワンダープロジェクトJ2 コルロの森のジョゼット	WONDER PROJECT J2	ENIX	9800 日圓	ADV
29日	栄光のセントアンドリュース	光榮的聖安德魯高爾夫球	SETA	9800 日圓	SPT

12月發售遊戲

14日	マリオカート64	孖寶賽車 64	任天堂	9800 日圓	RAC
20日	実況Jリーグパーフェクトストライカー	實況日本職業足球	KONAMI	9800 日圓	SPT
下旬	ブレードアンドバレル	BLADE & BARREL	KEMCO	9800 日圓	ACT
未定	超空間ナイター　プロ野球キング	職業棒球之王	IMAGINEER	價格未定	SPT
	麻雀MASTER	麻雀 MASTER	KONAMI	9800 日圓	TAB

97年發售預定遊戲

1月31日	プロ麻雀　極64	職業麻雀 極 64	ATHENA	9800 日圓	TAB
1月未定	ワイルドチョッパース	WILD CHOPPERS	SETA	9800 日圓	STG
2月未定	Jリーグダイナマイトサッカー64	日本職業 DYNAMITE 足球 64	IMAGINEER	9980 日圓	SPT
	実況パワフルプロ野球4	實況 POWER FULL 職業棒球 4	KONAMI	價格未定	SPT
	レブ・リミット	LAP LIMIT	SETA	9800 日圓	RAC
3月未定	スターフォックス64	STAR FOX 64	任天堂	9800 日圓	STG
4月未定	雷のごとく~超高速囲碁~	像雷般的超高速圍棋	SETA	9800 日圓	TAB
	ブラスト・ドーザー	BLAST DOZER	任天堂	9800 日圓	ACT
5月未定	森田将棋64 (仮称)	森田將棋 (暫名)	SETA	9800 日圓	TAB
來春	麻雀64	麻雀 64	光榮	價格未定	TAB
	麻雀 (仮称)	麻雀 (暫名)	IMAGINEER	價格未定	TAB
	がんばれゴエモン5・ネオ桃山幕府のおどり	伍佑衛門 5	KONAMI	價格未定	ACT
	ミッション・インポッシブル	職業特工隊	PACK IN VIDEO	價格未定	ADV
	64大相撲 (仮称)	64大相撲 (暫名)	BOTTOM UP	價格未定	SPT
6月未定	マルチレーシングチャンピオンシップ	MULTI RACING CHAMPIONSHIP	IMAGINEER	9800 日圓	RAC
來夏	3D格闘 (仮称)	3D 格鬥 (暫名)	IMAGINEER	價格未定	FIG
	魔法世紀エルテイル (仮称)	魔法世紀 EL TILL (暫名)	IMAGINEER	9980 日圓	RPG
	リーズン (仮称)	理由 (暫名)	IMAGINEER	價格未定	TAB
	ドラえもん (仮称)	叮噹 (暫名)	EPOCH	價格未定	ACT
	超時空要塞マクロス ANOTHER DIMENSION (仮称)	超時空要塞 MACROSS	TOMY	價格未定	SLG
來秋	シムシティ2000 (仮称)	SIM CITY 2000 (暫名)	IMAGINEER	價格未定	SLG
11月未定	カメレオン・ツイスト	扭扭變色龍	日本 SYSTEM SUPPLY	9800 日圓	ACT
	キャバリーバトル3000	GABAR REBATTLE	日本 SYSTEM SUPPLY	9800 日圓	ACT
97年未定	デュアルヒーローズ	DUAL HEROS	HUDSON	價格未定	FIG
	ボンバーマン64 (仮称)	爆彈人 6 4 (暫名)	HUDSON	價格未定	ACT

新GAME時間表

預 你 唔 睇 編 者 話

廁所所長米奇話——

又係一年一度編者話以廁所（WC）命名嘅大日子，願未來一年編者話繼續廢話連篇。今期寫編者話嘅時候，正係米奇登機到日本去嘅13小時前，又係萬聖節之夜（究竟30號係萬聖節定話係31號？）。今次行程令我有啲擔心，因為兩個展一齊開，但係公司只比咗一個人嘅BUDGET，所以要一支公頂硬上。每次去親幕張，都會經過東京迪士尼。唉，幾時有機會喺嗰個站落車呢？

當然，我唔會放過今次機會，一定會抽時間搵齊全套喺香港俾人炒到咁高嘅EVA LM版模型嘅，仲有《光輝寶石箱》、可以玩埋98嘅SONY17吋SF II、《斬奸》LD……

「喂，乜你唔係要供樓嘅咩？」

噢……

對AV展頗失望嘅PUYU神話：

今期竟然有來信，原來讀者李博文都是「ともさか りえ」的FANS，當然了，「ともさか りえ」青春貌美，活潑可人……自然有大量FANS啦。在下看到最平《麒麟檸檬》在信和地庫賣某SHOP賣$100，雖是20算，但總好過40算……有買趁手！另外，「さかとも りえ」的新廣告歌《どっちでもIN》亦已推出，而且只是10算左右，**抵！**



今年的AV展無甚睇頭……一早已知DVD靚極都係咁上下，筆者入場20分鐘後便知道只要找3項東西：1.NIKON F5，嘩！真係正到痺（性能），快到無倫（對焦）；2.LEICA R8，依然好好FEEL，機皇即係機皇；3.米奇同學（唉，又玩失踪……）。

天草四郎時貞降臨矣——

呵呵呵！！！HEL-LOOH！！！各位唔係惡魔召喚師嘅朋友你哋「HOLD」，余就係依歌魯二號（觀眾問：即係唱啊……啊、啊、啊……嗰位？），冇錯！余曾在嗰隻遊戲作客㗎，真係唔講你「DAY」唔知，多謝大家嘅支「CHI」，唔知「DAI」家有冇玩《女神異聞錄》呢？余用隻TOWER用得「HOLD」HAPPY，你哋有冇得用「哎」？冇唔緊要，慢慢儲吓LEVEL啦，會好開心㗎**！呵！呵！呵！**回說余同丁丁＆福田君曾到電器展一遊，感覺不錯，好似日本嘅GAME SHOW咁，雖然始終係「爭D」，不過都算係咁啦！

喺近期嚟講，《侍魂——天草降臨》真係好受注目，今次除咗有十七位主角之外，仍然有修羅同羅殺可選擇，所以一向都捧SNK格鬥遊戲的余，當然又再起風雲，尤其是係今集做主角的天草四郎時貞，絕對唔難要猶豫吖！必定用硬啦！希望各機迷千祈唔好走雞呀！！

另外話說係公司度玩《KOF96》一向唔玩得精嘅余，都被ZAC、丁丁、福田、ARES、PUYU神、阿★、XICO及MR.赤目黑「窿」訓練成為二流高手，而且終於訓練好余嘅夢幻組合——八神庵+MATURE+VICE、八神庵+MATURE+KING、八神庵+KING+VICE……總之就來來去去就係八神庵、MATURE、VICE、KING，當余下山後，已差不多將全部的師父打敗晒啦！正所謂妖邪之隊，將你哋一個個打到變**「目咀」**，呵呵呵！

今次要補登番加入邪惡大行動嘅得獎名單——風間火月、風間蒼月、霸王丸、橘右京、服部半藏、加魯福特、奈戶流留、梨舞流留、莎朗度、柳生十兵衛、譚姆譚姆、千兩狂死郎、牙神幻十郎、緋雨閑丸、首斬破沙羅及花諷院骸羅，恭喜晒呢十六位朋友，其他嘅朋友都唔好灰心，你哋都好有潛質，雖然唔入圍，但只要繼續修練，必定會有所成；今次係咁多，逢魔刻……YO……O……OH！

魔城城主啟

J.J話——

上期編者話本來是說電玩開始幫手寫攻略，想不到《LUNAR》比預期中遲來，原定給《LUNAR》的版面要臨時找其他東西填補（在下亦因此幾乎成為最後交齊稿的編輯……），然而編者話所在的頁數又已經赴印，結果上期的編者話便變得怪怪的，在此實在要向大家說句對不起。

今期仍然是將所有時間放了在《LANGRISSER III》的攻略上（連風雨不改的《野野村》亦要暫停一期……）。事實上這遊戲在製作攻略的過程中愈玩愈覺得好，雖然畫面較為單調，但故事方面就真的寫得不錯（如果能改編成TV版或OVA就最好！），眼見FUKUDA的**《女神異聞錄》做得如此出色**，自己亦變得充滿鬥志，希望這次的攻略能得到讀者們的認同，認為花了的版位（以及用來看的時間）是物有所值吧。

P.S.威廉兄，在下本來上期就已經打算回「醫貓」給你的了，但到發信時才醒覺自己隻「貓乸」（MAILER）是裝了在日文視窗上，所以……要到這問題解決了之後……才能……

一臉無奈的赤目黑龍話——

哈！哈！哈！正所謂「禍從口出」，這句古人所說的話真是非常的正確，令黑龍有感而發的便是坐在身旁的「天草四郎時貞」了，這傢伙真是不知天高地厚，竟然在我們慣常進食的地方與姊姊「鬥咀」，哈！哈！真是太過分了（其實是**犯賤**才對），竟然做出這樣的事情來，哈！氣得姊姊「話要」拉閘打天草一身，哈！在場的眾人（當然包括黑龍在內）當然是一如以往的「落井下石」，YEAH！真暢快！

殺！殺！殺！出了糧當然要出外「大花費」一番，哈！在ARES這地獄推鎖員的「帶領」下，黑龍以一百大洋的價買下了一套舊版的《二人鷹》，哈！抵到不能相信，好！不愧為出色的「地獄推鎖員」，唔……不知何時才可以好好的回報ARES呢……？

近日黑龍的心情真是非常的矛盾，相見而不能見的心情真是令人寢食難安，不過，黑龍一定可以度過這難關的，真是可惜，黑龍本來是很想做回一個「普通人」的，可惜事與願違，做回普通人又怎樣呢！又不是和以前一樣……唉……唉……

忙於回信的山寺良牙話——

首先回覆讀者比利:

非常之對不起，由於上期（35期）做結婚—MARRIAGE—及女主角之夢—HEROINE DREAM—，做到無時停，結果弄至第三十六期才能回覆你的來信，請你見諒。

最後回答你來信的問題，姓「早乙女」及「如月」的聲優，本人就不認識；反而，姓「山寺」的就有「山寺宏一」，他曾配過的角色有《亂馬1/2》的響良牙《魔神英雄傳》的加馬及《阿拉丁的燈神》（以上全為日語版）。

我也回祝你**身體健康！**

無責任艦長ARES話——

就工作及私人生活來說，近一兩期可說頗為順利，看來運氣終見好轉了。首先是上一期又輪到ARES製作新GAME時間表，不過由於稍為改變了工作方式，由以往的「根性死鬥」改為寧願休息夠才以最佳狀態工作，結果亦順利地交出意料中的高效率正貨，8粒鐘做足16粒鐘工作（兩日起貨），除快靚正外更可提高其他稿件的質素。故有見於上期的成功，今期亦繼續這小實驗，SO FAR到執筆時也算不錯，至於今期亦有幸執到做《AUBIRD FORCE》攻略，終於有機會一嘗「無責任艦長」的心願，嘿嘿！於星海中沉沒吧（沖田艦長的名句）！！另於私人方面，數天前家裏終裝了「有箭電視」，終於也可看到期待已久的足球賽事了，而且更可在夜裏看到最新鮮的新聞消息，不用再像以往般完全與外界隔絕，這對於一個像ARES般以資訊糊口的人絕對是一個好消息。此外，安裝「有箭」的最大好處便是以後老媽子不用整天喊悶，每個月多花點錢便可令老人家開心，何樂而不為。做男人唔可以剩係識氹女朋友嘅，老人家嘅位置無理由低個女友，**正所謂佢生得你出就煮得你嚟食**，係天經地義嘅事。

仲未買到寫真集嘅福田君話——

◆一返到公司，就見到米奇大叫「交編者話」，於是就嚀嚀臨去起哩份神聖（？）嘅編者話。

◆前日同阿PUYU神去咗尖咀嗰間「HNV」度買CD，竟然發現HITOMI第1隻CD ALBUM出咗HK版，之不過無人返日本版，唔通真係要等新年至嗰果邊買到？

◆兩日後（即係今日），咁啱出咗糧，於是乎又走去「迅鳴」掃貨，終於買咗AMURO隻《ORIGINAL TRACKS VOL.1》（遲咗啲啲喏）同埋其他碟，仲未有機會試聽，都係留番下期至推介俾大家啦。

◆好鬼慘啊！搵極都搵唔到**松本惠**嘅寫真集，都係托米奇幫幫手算了……（唔該晒）

◆值得慶祝嘅事真係一件接一件，酒井法子隻最新SINGLE《鏡之DRESS》銷量都算唔錯，一發售就排ORICON第9位，而套《續・星之金貨》嘅收視亦非常好，到第2集（16/10）已經凌駕其他劇集，CONGRATULATIONS！（今期雜誌仲未買，唔知道哩個禮拜排第幾呢？）

◆有人講過有啲女仔會愈睇愈順眼嘅，原來係真㗎！睇番HITOMI一直以來所影嘅相，就愈嚟愈覺得佢㊣……

終於遇到對手的富・豪鬼話——

《侍魂4》出咗啦！《侍魂4》出咗啦！唔知大家有冇玩過呢？今集唔知係咪因為天草四郎做主角，佢變得犀利咗，尤其係出重拳時，佢粒黃珠魂可以拋到畫面尾，好霸道！唔怪之得喺街機度，見到啲人勁用佢嚟挑機，仲有就係佢嘅逢魔刻，喺出完之後係冇硬直時間㗎，有冇攪錯！竟然比我嘅阿修羅閃空仲犀利，我覺得我終於遇到對手啦，不過我好肯定哩啲係廠商為咗打擊對手C廠而專登造成咁嘅，而事實上都係我嘅阿修羅閃空犀利啲嘅！哈！哈！哈哈哈……不過大家都唔好因為佢**個樣似人妖**，而唔用佢……

最後想喺度多謝咁多位同門師兄，因為小弟學藝未精，功力尚淺，全靠咁多位熱心又肯幫人嘅師兄們，不厭其煩地傳授武功比小弟，令小弟功力增加，真是感激咁多位師兄！亞LI㗎多！

Psychopad K.O.™

- 可用於 Playstation，SEGA Saturn 或 Super Nintendo
- 首創 10 IN 1 Programmable 技術，一個按鍵可出絕招
- 所有按鍵(共有12個)均可 Programme 所有按鍵定位可隨意調換
- Slow Motion，及獨立按鍵 Auto Fire 功能一應俱全
- 設有逆轉絕招方向裝置 (Flip)
- 根據人體力學特別設計傾斜面板，低重心手柄，防滑塑膠手柄，及金屬底板
- 與任何遊戲機配件(如 Memory Card 等)絕無兼容問題

『所 向 無 敵』
... 的高科技 Joystick!

For : Playstation™, Sega Saturn™, Super Nintendo™

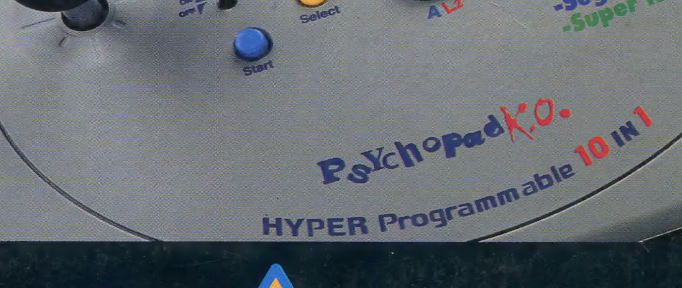


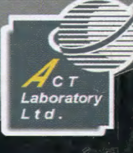
Psychopad JR.



Sega Saturn | Playstation | Super Nintendo

- 十對一同步設定功能
- 12/14個可自行設定按鈕
- 4組自設記憶組合(Macro 1-4)
- 可選用標準設定(Default setting)







CO-TIME TECHNOLOGY LTD.



ISO 9001 : 1994
Certificate No: CC 28

UNIT 1-4, 2/F., HILDER CENTRE, 2 SUNG PING STREET, HUNGHOM, KOWLOON TEL: (852) 2356 5800 FAX : (852) 2364 9336